GeoVision inc
The Vision of Security

GV-VMS

Manuel de l'utilisateur ***V20***



VMS20-UM-A-FR

© 2025 GeoVision, Inc. Tous droits réservés.
D'après les lois concernant les droits d'auteur, ce manuel ne peut être copié, intégralement ou partiellement, sans la permission écrite de GeoVision.

Des efforts ont été apportés pour assurer l'exactitude des informations présentes dans ce manuel. GeoVision, Inc n'offre aucune garantie expresse ou implicite, d'aucune sorte, et n'assume aucune responsabilité pour les erreurs ou les omissions. Aucune responsabilité n'est assumée pour les dommages directs ou indirects résultant de l'utilisation des informations ou des produits mentionnés. Les caractéristiques et les spécifications sont sujettes à modifications sans avis.

GeoVision, Inc.
9F, No. 246, Sec. 1, Neihu Rd.,
Neihu District, Taipei, Taiwan
Tel: +886-2-8797-8377
Fax: +886-2-8797-8335
http://www.geovision.com.tw

Les marques commerciales utilisées dans ce manuel : *GeoVision*, le logo *GeoVision* et les produits GV series sont des marques commerciales de GeoVision, Inc.*Windows* sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation.

Septembre 2025

Licence pour la série GV-VMS V20

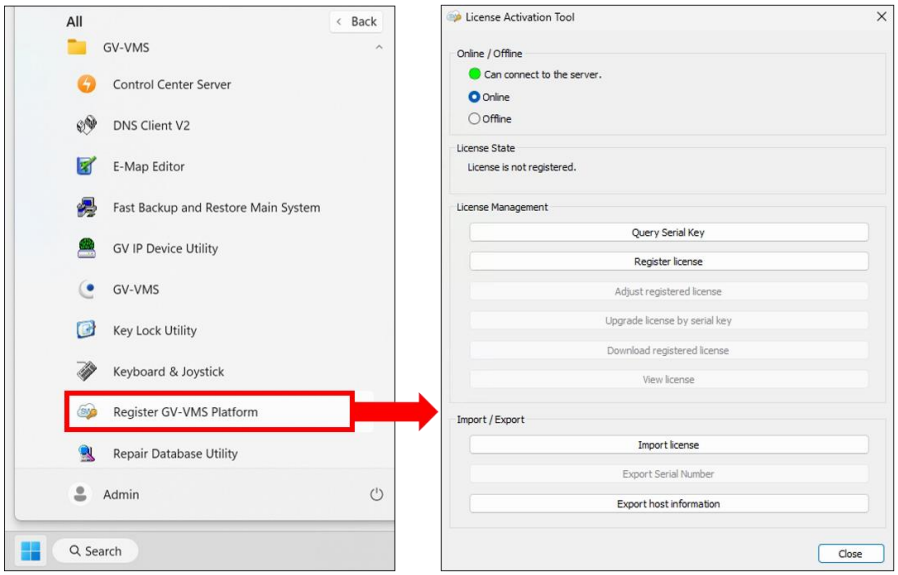
La série GV-VMS V20 nécessite des licences distinctes pour le nombre de canaux supplémentaires, la connexion à des appareils tiers ou à des enregistreurs numériques UA-HD, et l'activation de toutes les fonctionnalités de l'IA. Pour plus de détails, reportez-vous à la section *Licence* du chapitre 1.

Avant de démarrer le GV-VMS, assurez-vous que le dongle GV-USB que vous avez acheté ou la licence du logiciel sont insérés ou activés sur le PC.

IMPORTANT: Les dongles GV-VMS V17/V18 et les licences logicielles peuvent être utilisés avec la V20 ou une version ultérieure sans mise à jour ni réenregistrement.

Pour les nouvelles licences :

1. Les nouvelles licences logicielles doivent être enregistrées à l'aide de l'**outil d'activation de licence** (**Windows Start** > **All apps** > **GV-VMS folder** > **Register GV-VMS Platform**) et de la clé de série. Pour plus de détails sur les licences logicielles, cliquez sur h e r e .



2. Les nouvelles licences de dongle nécessitent une mise à niveau du dongle. Pour plus de détails sur la mise à jour du dongle GV-USB, voir le *chapitre 8 Mise à jour du dongle* dans le *Quick Start Guide*.

Décodage GPU

Le décodage GPU (Graphics Processing Unit) peut réduire la charge du CPU et augmenter la fréquence d'images totale supportée par le GV-VMS. Il peut être effectué par un GPU intégré, un GPU externe ou les deux, selon les spécifications suivantes. Le décodage GPU est effectué par le GPU connecté à chaque écran.

GPU embarqué : Le décodage GPU n'est pris en charge qu'en cas d'utilisation du processeur Intel suivant :

Pour la compression vidéo **H.264**

- Processeurs de bureau Intel Core i3 / i5 / i7 de 2ème à 8ème génération
- Processeurs de bureau Intel Core i3 / i5 / i7 / i9 de 9ème à 14ème générations

Pour la compression vidéo **H.265**

- Processeurs de bureau Intel Core i3 / i5 / i7 de 6ème à 8ème générations
- Processeurs de bureau Intel Core i3 / i5 / i7 / i9 de 9ème à 14(ème)générations

GPU externe : Le décodage GPU n'est pris en charge qu'avec des cartes graphiques NVIDIA dotées d'une capacité de calcul de 3.0 ou plus et d'une mémoire de 2 Go ou plus. Pour connaître la capacité de calcul des cartes graphiques NVIDIA, consultez : https://developer.nvidia.com/c u da-gpus.

Remarque : une ou plusieurs cartes graphiques NVIDIA externes sont prises en charge pour le décodage GPU, avec une résolution maximale de 8 MP.

GPU intégré + GPU externe : Pour que le décodage GPU puisse être effectué à la fois par le GPU intégré et par le GPU externe, les GPU doivent respecter les spécifications respectives indiquées ci-dessus.

Remarque :

1. Si vous avez installé des GPU intégrés et externes, le GPU intégré doit être connecté à un moniteur pour le décodage GPU H.264 / H.265.
2. La capacité de calcul CUDA 5.0 ou supérieure est requise pour garantir des performances

optimales.

Spécifications du logiciel

Le décodage GPU n'est pris en charge qu'avec le système d'exploitation, la résolution et le codec suivants.

		2nd Gen	3(rd) ~ 4th Gen	6th~ 14th Gen
Système d'exploitation	**64 bits**	Windows 10 / 11 / Serveur 2016 / Serveur 2019 / Serveur 2022		
Résolution		1 MP / 2 MP	1 MP / 2 MP / 3 MP / 4 MP / 5 MP / 8 MP / 12 MP	1 MP / 2 MP / 3 MP / 4 MP / 5 MP / 8 MP / 12 MP
Codec		H.264		H.264 / H.265

Lecture multicanal

La lecture multicanal dans ViewLog a été améliorée pour améliorer la fluidité de la vidéo en augmentant les fréquences d'images. Cependant, la lecture de plusieurs canaux à haute résolution peut augmenter la charge du processeur, en particulier si le GV-VMS exécute d'autres tâches simultanément. Cette charge élevée peut entraîner des pertes d'images lors de la lecture simultanée de plusieurs canaux mégapixels enregistrés.

Pour réduire l'utilisation de l'unité centrale tout en conservant une lecture fluide, procédez comme suit :

1. Lisez la vidéo mégapixel en vue unique pour minimiser la charge du système.
2. Dans les environnements d'affichage multicanal, activez l'option **Afficher la priorité des sous-flux** dans ViewLog, qui donne la priorité aux sous-flux de résolution inférieure pour l'affichage.

Pratique GDPR

Pour plus de détails sur la façon dont GeoVision Inc. s'engage à aider les utilisateurs à se conformer au GDPR (General Data Protection Regulation), visitez le site GDPR Consent Requests.

Limitation des identifiants de connexion

Les caractères spéciaux " @ " et " : " ne peuvent pas être utilisés comme nom d'utilisateur et/ou mot de passe de connexion au GV-VMS.

Caméras multi-capteurs

Chacune des caméras multi-capteurs suivantes occupe plusieurs canaux de GV-VMS lorsqu'elle est connectée : GV-RMS32810 et GV-TMS20811 occupent chacun quatre canaux, tandis que GV-TMS8800 et GV-TMEB5800 occupent chacun deux canaux.

Contenu de la version d'essai

Licence pour la série GV-VMS V20 i

Décodage GPU ii

Lecture multicanal iv

Pratique GDPR iv

Limitation des identifiants de connexion iv

Caméras multi-capteurs v

Contenu de la version d'essai v

1 Configuration du système principal 4

1.1 Installation de GV-VMS 4

1.1.1 Licence 4

1.1.2 Configuration minimale requise 7

1.1.3 Options 9

1.1.4 Exigences minimales du réseau 9

1.1.5 Installation de GV-VMS 10

1.2 Mise en route 13

1.2.1 Ecran principal 14
1.2.2 Ajouter des caméras 16
1.2.3 Accès à l'affichage en direct 17
1.2.4 Activation de l'enregistrement 18
1.2.5 Lecture de la vidéo 19

1.3 Paramètres d'enregistrement 20

1.3.1 Configuration des paramètres d'enregistrement globaux pour toutes les caméras 21
1.3.2 Configuration des paramètres d'enregistrement pour des caméras individuelles 23
1.3.3 Configuration de l'emplacement de stockage vidéo 26
1.3.4 Configuration de la détection de mouvement 28

1.4 Affichage en direct et mises en page 36

1.4.1 Utilisation des fonctions de l'affichage en direct 36
1.4.2 Organisation des présentations d'affichage en direct 46
1.4.3 Configuration de la fenêtre de zoom 47
1.4.4 Configuration de la fenêtre de balayage 48
1.4.5 Configuration d'une fenêtre contextuelle 51
1.4.6 Configuration de la vue Focus 53
1.4.7 Commutation automatique entre les différentes présentations de l'affichage en direct 54
1.4.8 Ajout d'un boîtier décodeur GV-IP pour l'affichage sur un moniteur distant 55
1.4.9 Ajout d'un haut-parleur GV-IP pour la diffusion 55
1.4.10 Configurer la communication audio bidirectionnelle SIP pour la sortie en ligne 55

1.5 Démarrer la surveillance 58

1.6 Configuration du système 60

1.6.1 Configuration des paramètres généraux 60
1.6.2 Personnalisation des paramètres de démarrage 62
1.6.3 Personnaliser la position de l'affichage et la résolution du panneau 65
1.6.4 Configuration des notifications par e-mail 66
1.6.5 Protection du système en cas de veille 69
1.6.6 Configurer le verrouillage des touches rapides 71

1.7 Compte et mot de passe 72

1.7.1 Création d'un compte 72

1.7.2 Configuration des paramètres du compte 73

1.7.3 Modification ou récupération du mot de passe à l'adresse 77

1.7.4 Empêcher l'arrêt non autorisé du système 78

1.7.5 Configuration d'un utilisateur de connexion automatique au démarrage 79

1.7.6 Fixer des limites au temps de lecture 80

1.8 Planification 81

1.8.1 Créer une programmation avec l'assistant de configuration 82

1.8.2 Création manuelle d'un programme 87

1.8.3 Exporter et importer des planifications 87

1.9 Journal du système 88

1.9.1 Configuration du journal système 88

1.9.2 Visualisation du journal du système 91

1.10 Stockage des événements AI 93

1.10.1 Configuration du stockage d'événements AI 93

1.11 Autres fonctions 95

1.11.1 Ouverture de l'affichage en direct 95

1.11.2 Adaptation à l'heure d'été 96

1.11.3 Configuration de la détection de défaillance du réseau 97

1.12 QView 98

1.13 Storyline 99

1.13.1 Création d'une storyline en vue en direct 99

1.13.2 Création d'une storyline en lecture vidéo 101

1.13.3 Créer une storyline dans QView 102

1.13.4 Accéder à une storyline 103

2 Configuration des caméras IP 106

2.1 Ajouter des caméras IP 106

2.1.1 Ajout manuel de caméras 108
2.1.2 Recherche de caméras 111
2.1.3 Mappage des caméras GV-IP à l'aide de l'utilitaire GV-IP Device Utility 112
2.1.4 Ajout de caméras sur les appareilsMobile à l'aide de GV-Live Streaming 112
2.2 Configuration de caméras IP individuelles 113
2.2.1 Paramètres généraux 114
2.2.2 Paramètres vidéo 116
2.2.3 Paramètres du flux vidéo 117
2.2.4 Paramètres audio 119
2.2.5 Paramètres d'anomalie 120
2.2.6 Paramètres d'enregistrement 121
2.2.7 Paramètres avancés 123
2.2.8 POE Switch Settings (Paramètres du commutateur POE) 124
2.3 Connexion via RTSP , ONVIF & PSIA 125
2.4 Affichage à la demande 128
2.5 Démultiplication de l'objectif grand angle 131
2.6 Vue fisheye 133
2.6.1 Configuration de la vue Fisheye 134
2.6.2 Configuration de une caméra Fisheye tierce 138
2.6.3 Suivi d'objet 140
2.6.4 Visite PTZ virtuelle 141
2.7 Caméra PTZ 143
2.7.1 Accès au panneau de contrôle PTZ et aux fonctions automatiques 145
2.7.2 Configuration de la protection contre la marche au ralenti et des fonctions avancées 147
2.8 Suivi d'objet PTZ 150
2.8.1 Suivi par deux caméras 150
2.8.2 Suivi d'une seule caméra 153
2.9 Panoramique Suivi d'objet PTZ 155
2.9.1 Accéder à l'affichage en direct 156
2.9.2 Suivi automatique des objets 157

3 Analyse vidéo.....162

3.1 Protection par masque de confidentialité.....162

3.1.1 Configuration d'un masque de confidentialité.....162

3.1.2 Octroi de privilèges d'accès aux zones récupérables.....165

3.2 Détection avancée de changement de scène.....166

3.3 Superposition de texte.....169

3.4 Reconnaissance des visages.....171

3.4.1 Enregistrement des données relatives aux visages.....173

3.4.2 Réglage des groupes de visages.....177

3.4.3 Synchronisation de la base de données de visages s.....178

3.4.4 Définition de l'horaire d'accès.....179

3.4.5 Réglage des alertes de reconnaissance.....183

3.4.6 Sauvegarde de la base de données des visages.....184

3.4.7 Face ID - Profils de reconnaissance en direct.....185

3.4.8 Affichage et recherche d'événements de reconnaissance faciale.....185

3.4.9 Suivi des visages reconnus.....186

3.4.10 Intégration de la reconnaissance faciale au contrôle d'accès.....190

3.4.11 Enregistrement par lots de visages et de cartes d'accès.....194

3.5 Reconnaissance locale des visages.....199

3.6 Analyse vidéo par caméra.....203

4 Lecture de vidéos 210

4.1 Lecture sur ViewLog.....211

4.1.1 Fenêtre ViewLog.....212

4.1.2 Panneau de contrôle ViewLog.....214

4.1.3 Réglage de la vue de la caméra.....218

4.1.4 Mise en signet d'événements vidéo dans ViewLog 219
4.1.5 Fusion et exportation de vidéos 220
4.1.6 Enregistrement, impression et copie d'images 226
4.1.7 Ajustement des vues déformées 227
4.2 Recherche d'objets 228
4.3 AI Query (Requête AI) 230
4.3.1 Exécution d'une requête AI 231
4.4 Navigateur de journaux avancé 236
4.4.1 Commandes de l'explorateur de journal avancé 236
4.4.2 Paramètres de filtrage 238
4.5 Lecteur unique 240
4.5.1 La fenêtre du lecteur unique 240
4.6 Spécifications 241

5 Sauvegarde, suppression et réparation .. 243

5.1 Sauvegarde des données du journal 243
5.2 Sauvegarde des fichiers enregistrés 245
5.3 Suppression des fichiers enregistrés 249
5.4 Réparation des chemins de fichiers endommagés 251
5.5 Réparation des fichiers vidéo endommagés 254

6 Applications d'E/S 257

6.1 Configuration des dispositifs d'E/S s 257

6.1.1 Ajout de périphériques d'E/S 258

6.1.2 Configuration des périphériques d'entrée et de sortie 260

6.1.3 Latch Trigger 263

6.1.4 Maintien du dernier état de basculement 265

6.1.5 Configuration des dispositifs d'E/S API 267

6.2 Applications d'E/S avancées 269

6.2.1 Configuration des actions sur déclenchement d'entrée ou de sortie 271

6.2.2 Déplacement de la caméra PTZ vers des points prédéfinis lors du déclenchement de l'entrée 272

6.2.3 Configuration des modes momentané et maintenu 274

6.2.4 Désactivation de l'alarme et de l'alerte en cas de déclenchement d'une entrée 275

6.2.5 Autres fonctions de l'application E/S 276

6.3 Périphériques d'E/S dans la liste de contenu 277

6.4 Automatisation visuelle 278

7 Visualisation à distance 281

7.1 Visualisation à distance à l'aide d'un navigateur Web 282

7.2 Paramètres du serveur WebCam 285

7.2.1 Paramètres généraux 285

7.2.2 Paramètres du serveur 287

7.2.3 Paramètres JPG 288

7.2.4 Paramètres du SDK 289

7.2.5 Paramètres UPnP 291

7.2.6 Network Port Information (Informations sur les ports du réseau) 293

7.3 Service mobile Paramètres 294

7.3.1 Paramètres de base 295
7.3.2 Réglages du code QR 296
7.3.3 Paramètres RTSP 297
7.4 Live View dans les navigateurs Web 299
7.4.1 Fonctions de l'affichage en direct 302
7.4.2 Vue image par image 303
7.4.3 Enregistrement d'une vidéo dans un fichier 304
7.4.4 Vue Fisheye 305
7.5 Lecture à distance 306
7.6 Requête de liste d'événements 308
7.7 Configurer 310
7.7.1 Liste des caméras 310
7.7.2 Informations sur le serveur 311
7.7.3 Centre de téléchargement 311
7.7.4 Se connecter à GV-Cloud 312
7.8 GV-Edge Recording Manager 314
7.9 Applications pour téléphones mobiles 315

8 Application E-Map 317

8.1 L'éditeur de cartes électroniques 317
8.1.1 Fenêtre de l'éditeur E-Map 318
8.1.2 Création d'une carte électronique 320
8.1.3 Création d'une carte électronique pour un hôte distant 324
8.2 Démarrage de l'E-Map 325
8.2.1 Configuration d'une carte contextuelle 326
8.3 Affichage de la carte électronique en 3D 327
8.3.1 Affichage de la carte électronique en 3D 327
8.3.2 Utilisation des icônes 3D E-Map 328

8.4 Accès à distance à E-Map **330**

8.4.1 La fenêtre E-Map à distance 331
8.4.2 Accès aux cartes électroniques de plusieurs hôtes 333
8.4.3 Configuration de l'E-Map à distance 334
8.4.4 Affichage de la liste des événements et lecture de la vidéo s 336

8.5 Serveur E-Map **337**

8.5.1 Installation du serveur E-Map 337
8.5.2 Fenêtre du serveur E-Map 338
8.5.3 Configuration du serveur E-Map 339
8.5.4 Connexion au serveur E-Map 339

9 Utilitaires utiles 342

9.1 DNS dynamique **342**

9.1.1 Exécuter le DNS dynamique 342
9.1.2 Enregistrer et démarrer le DNS dynamique 342

9.2 Visionneuse de filigrane **343**

9.2.1 AActivation de la protection du filigrane 343
9.2.2 Exécution de l'épreuve du filigrane 343
9.2.3 La fenêtre principale 344

9.3 Verrouillage de Windows **345**

9.3.1 L'écran du GV-Desktop 345
9.3.2 Caractéristiques de GV-Desktop 346
9.3.3 Fichier de jetons pour le mode sans échec 349

9.4 Serveur d'authentification GV **350**

9.4.1 Installation du serveur 350
9.4.2 La fenêtre principale 351
9.4.3 Création de clients 353
9.4.4 Création de comptes d'utilisateurs s 355
9.4.5 Importation de groupes et d'utilisateurs à partir d'Active Directory 358

9.4.6 Démarrer GV-Authentication Server 363
9.4.7 Connexion à Serveur d'authentification GV 365
9.4.8 Accès à distance à partir de Autre logiciel de gestion vidéo /Mobile Application 368

9.5 Sauvegarde et restauration rapides 371

9.5.1 Exécution du programme FBR 371
9.5.2 Composant Plugin 372
9.5.3 Personnalisation des fonctionnalités 373
9.5.4 Sauvegarde et restauration des paramètres 374

9.6 Réglage de la langue 379

9.6.1 Installation de l'outil MultiLang 379
9.6.2 Réviser le texte traduit 380
9.6.3 Réglage de la langue de l'interface utilisateur en anglais 383

9.7 Notifications d'alertes via le protocole SNMP 384

9.8 Sauvegarde locale et à distance 385

9.8.1 Sauvegarde à distance 385
9.8.2 Sauvegarde locale 385
9.8.3 Paramètres avancés 387

9.9 Générateur de rapports 392

9.10 GV-Cloud VMS 392

10 Application de point de vente (POS)..... 394

10.1 Affichage des transactions à l'écran 395

10. 2 Paramétrage de Superposition de texte 396

10.3 Filtrer les transactions pour un produit Item 398

10.4 Déclenchement d'alarmes sur les transactions 401

10.5 Mapping Codepage 404

10.6 Coloration des transactions d'un poste de produit 405

10.7 Affichage des détails du reçu d'une transaction..... 408

10.7.1 Configuration des conditions d'affichage des reçus..... 408

10.8 Filtrer les transactions par mot-clé..... 415

10.9 Recherche d'événements TPV 418

10.9.1 Panneau de recherche avancée..... 419

Chapitre 1

Configuration du système principal 4

1.1 Installation de GV-VMS 4

1.1.1 Licence 4

1.1.2 Configuration minimale requise 7

1.1.3 Options 9

1.1.4 Exigences minimales du réseau 9

1.1.5 Installation de GV-VMS 10

1.2 Mise en route 13

1.2.1 Ecran principal 14

1.2.2 Ajouter des caméras 16

1.2.3 Accès à l'affichage en direct 17

1.2.4 Activation de l'enregistrement 18

1.2.5 Lecture de la vidéo 19

1.3 Paramètres d'enregistrement 20

1.3.1 Configuration des paramètres d'enregistrement globaux pour toutes les caméras 21

1.3.2 Configuration des paramètres d'enregistrement pour des caméras individuelles 23

1.3.3 Configuration de l'emplacement de stockage vidéo 26

1.3.4 Configuration de la détection de mouvement 28

1.4 Affichage en direct et mises en page 36

1.4.1 Utilisation des fonctions de l'affichage en direct 36

1.4.2 Organisation des présentations d'affichage en direct 46

1.4.3 Configuration de la fenêtre de zoom 47

1.4.4 Configuration de la fenêtre de balayage 48

1.4.5 Configuration d'une fenêtre contextuelle 51

1.4.6 Configuration de la vue Focus 53

1.4.7 Commutation automatique entre les différentes présentations de l'affichage en direct 54

1.4.8 Ajout d'un boîtier décodeur GV-IP pour l'affichage sur un moniteur distant 55

1.4.9 Ajout d'un haut-parleur GV-IP pour la diffusion 55

1.4.10 Configurer la communication audio bidirectionnelle SIP pour la sortie en ligne 55
1.5 Démarrer la surveillance 58
1.6 Configuration du système 60
1.6.1 Configuration des paramètres généraux 60
1.6.2 Personnalisation des paramètres de démarrage 62
1.6.3 Personnaliser la position de l'affichage et la résolution du panneau 65
1.6.4 Configuration des notifications par e-mail 66
1.6.5 Protection du système en cas de veille 69
1.6.6 Configurer le verrouillage des touches rapides 71
1.7 Compte et mot de passe 72
1.7.1 Création d'un compte 72
1.7.2 Configuration des paramètres du compte 73
1.7.3 Modification ou récupération du mot de passe à l'adresse 77
1.7.4 Empêcher l'arrêt non autorisé du système 78
1.7.5 Configuration d'un utilisateur de connexion automatique au démarrage 79
1.7.6 Fixer des limites au temps de lecture 80
1.8 Planification 81
1.8.1 Créer une programmation avec l'assistant de configuration 82
1.8.2 Création manuelle d'un programme 87
1.8.3 Exporter et importer des planifications 87
1.9 Journal du système 88
1.9.1 Configuration du journal système 88
1.9.2 Visualisation du journal du système 91
1.10 Stockage des événements AI 93
1.10.1 Configuration du stockage d'événements AI 93
1.11 Autres fonctions 95
1.11.1 Ouverture de l'affichage en direct 95
1.11.2 Adaptation à l'heure d'été 96
1.11.3 Configuration de la détection de défaillance du réseau 97
1.12 QView 98
1.13 Storyline 99
1.13.1 Création d'une storyline en vue en direct 99
1.13.2 Création d'une storyline en lecture vidéo 101
1.13.3 Créer une storyline dans QView 102

1.13.4 Accéder à une storyline 103

CHAPITRE

1

Configuration du système principal

1.1 Installation de GV-VMS

1.1.1 Licence

GV-VMS V20 offre un modèle de licence flexible basé sur la taille du système, les appareils et les fonctionnalités.

- **Nombre de canaux :** GV-VMS V20 supporte une connexion jusqu'à 256 canaux IP, avec jusqu'à 64 canaux d'appareils GV-IP disponibles gratuitement. Des licences sont nécessaires pour les canaux supplémentaires.
- **Appareils externes :** Des licences séparées sont nécessaires pour les appareils IP de troisième partie et les enregistreurs numériques UA-HD.
- **Fonctionnalités AI :** La licence AI est nécessaire pour bénéficier de toutes les fonctionnalités AI.

Statut de la licence	Fonctionnalités prises en charge
Pas de licence AI	• Événements de caméra IA uniquement
Avec licence AI	• Événements de la caméra AI • Événements PVD • Reconnaissance faciale intégrée (Local FR)

Configuration requise pour la licence GV-VMS V20

<table>
<tr><th>Appareils pris en charge</th><th>Canaux</th><th>Conditions de licence</th></tr>
<tr><td rowspan="2">Appareils GV-IP uniquement</td><td>≤ 64 ch</td><td>Aucune licence n'est requise.
En option :
⊙ Licence AI</td></tr>
<tr><td>65 - 256 ch</td><td>Licence requise :
● Licence GV-VMS Pro requise, par incréments de 32 ch.
Licence GV-VMS Pro
<table>
<tr><th>Niveaux</th><th>Nombre total de canaux</th><th>Canaux supplémentaires (au-delà des 64 canaux gratuits)</th></tr>
<tr><td>#1</td><td>96 ch</td><td>32 ch</td></tr>
<tr><td>#2</td><td>128 ch</td><td>64 ch</td></tr>
<tr><td>#3</td><td>160 ch</td><td>96 ch</td></tr>
<tr><td>#4</td><td>192 ch</td><td>128 ch</td></tr>
<tr><td>#5</td><td>224 ch</td><td>160 ch</td></tr>
<tr><td>#6</td><td>256 ch</td><td>192 ch</td></tr>
</table>
En option :
⊙ Licence AI</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Appareils GV-IP + 3(ème) appareils IP de tiers</td><td>≤ 64 ch</td><td>Licences requises :
● 3rd-Party License pour les caméras 3rd-party et UA-IP, par incréments de 1 ch.
● Licence UA-HD DVR pour les séries UA-XVR et UA-XVL, par incréments de 1 ch.
En option :
⊙ Licence AI</td></tr>
<tr><td>65 - 256 ch</td><td>Licences requises :
● Licence GV-VMS Pro requise, par incréments de 32 ch.
Licence GV-VMS Pro
<table>
<tr><th>Niveaux</th><th>Nombre total de canaux</th><th>Canaux supplémentaires (au-delà des 64 canaux gratuits)</th></tr>
<tr><td>#1</td><td>96 ch</td><td>32 ch</td></tr>
<tr><td>#2</td><td>128 ch</td><td>64 ch</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

#3	160 ch	96 ch
#4	192 ch	128 ch
#5	224 ch	160 ch
#6	256 ch	192 ch

- **3ème Licence** pour les caméras tierces et UA-IP, par incréments de 1 ch.
- **Licence UA-HD DVR** pour les séries UA-XVR et UA-XVL, par incréments de 1 ch.

En option :

⊙ **Licence AI**

IMPORTANT :

1. Si vous avez acheté la **licence de plate-forme GV-VMS V18**, vous pouvez accéder à toutes les fonctions prises en charge par la **licence AI** après la mise à niveau vers GV-VMS V20.
2. Si vous avez acheté une **licence GV-VMS Pro** pour GV-VMS V17/V18, vous recevrez 32 canaux supplémentaires après la mise à niveau vers GV-VMS V20, ce qui portera le total à **96 canaux**.
3. Si vous avez acheté une **licence 3rdparties** ou une **licence UA-HD DVR** pour GV-VMS V17/V18, elle reste valide dans GV-VMS V20.
4. Si deux dongles de licence sont utilisés simultanément, le nombre total de canaux est calculé comme suit :
   "64 ch" + "les canaux supplémentaires pour chaque niveau de licence GV-VMS Pro sélectionné".
   Par exemple, pour le niveau 1 et le niveau 3 :
   ➢ 64 ch + (32 ch + 96 ch) = 192 ch

Remarque :

1. La licence se présente sous deux formes : *Dongle GV-USB* et *licence logicielle*. Les deux sont incompatibles. Si un dongle GV-USB est inséré dans l'ordinateur avec le système, veuillez le retirer avant d'utiliser la licence logicielle.
2. Assurez-vous que le dongle GV-USB que vous avez acheté ou la licence du logiciel sont insérés ou activés sur le PC avant d'exécuter GV-VMS.
3. Le dongle GV-USB est disponible en modèles interne et externe. Le dongle interne est recommandé pour la fonction Hardware Watchdog, qui redémarre le PC lorsque Windows ne répond pas.
4. Pour plus de détails sur la mise à niveau du dongle GV-USB, voir le *chapitre 8 Mise à niveau du dongle* dans le *Quick Start Guide*.
5. GV-VMS désactive automatiquement l'intégrité de la mémoire sous Windows 10/11 pendant l'installation. Une fois l'installation terminée, redémarrez votre PC pour garantir le bon fonctionnement de GV-VMS.
6. Lors de la connexion des séries UA-XVR et UA-XVL en utilisant la licence **UA-HD DVR**, seuls les canaux **analogiques** sont pris en charge.

1.1.2 Configuration minimale requise

Vous trouverez ci-dessous la configuration minimale requise pour connecter le GV-VMS avec 64 et 256 canaux de GeoVision et des caméras IP de troisième partie (double flux).

	GV-VMS (jusqu'à 64 canaux)	GV-VMS Pro (jusqu'à 256 canaux)
SYSTÈME D'EXPLOITATION	64-bit Windows 10 / 11 / Server 2016 / Server 2019 / Server 2022	
UNITÉ CENTRALE	11e génération i7-11700, 2,5 GHz	14e génération i7-14700K, 3,4 GHz
Mémoire	16 GO DE RAM	32 GO DE RAM
DISQUE DUR DU SYSTÈME D'EXPLOITATION	SSD, ≥150 Go d'espace libre	
Processeur Graphique	Pour obtenir la fréquence d'images maximale possible, voir les spécifications du *décodage GPU* au début du manuel.	

IMPORTANT : Les PC équipés de processeurs Intel de 15ème génération ne sont actuellement pas recommandés pour des raisons de compatibilité.

Remarque :

1. Les paramètres de sous-flux par défaut suivants sont appliqués lors de la configuration initiale en fonction du nombre de canaux connectés :
   a. Si 1 à 32 canaux sont connectés, tous les sous-flux sont réglés sur 15 fps avec un GOP de 30.
   b. Si plus de 32 canaux sont connectés, tous les flux secondaires sont réglés sur 7 fps avec un GOP de 14.

   Ces valeurs permettent de définir les exigences minimales du système et peuvent être ajustées par la suite.
2. Lorsque le nombre de canaux connectés est supérieur à 64, les bases de données (y compris la base de données des événements AI) doivent être stockées sur un disque SSD afin d'optimiser les performances d'accès et la réactivité du système.
3. Pour utiliser la fonction fisheye dewarping, la carte graphique doit prendre en charge DirectX 10.1 ou une version supérieure.
4. Le décodage H.265 et la recherche d'événements de reconnaissance faciale à partir d'images de visages nécessitent un processeur Intel de 6e génération ou supérieur, qui est équipé d'un GPU intégré.
5. La reconnaissance faciale intégrée (Local FR) nécessite un processeur Intel Desktop de 9e génération ou plus, avec GPU intégré.
6. La détection de mouvement PVD nécessite un processeur Intel Desktop de 11e génération ou

plus, avec GPU intégré.

7. Pour étendre les canaux de détection de mouvement PVD, assurez-vous que le module d'accélération GV-AI est installé sur votre PC et qu'il répond à la configuration système suivante. Sans le module d'accélération GV-AI, seuls 16 canaux PVD sont pris en charge.
   a. Pour la détection de mouvement PVD jusqu'à **48** canaux : RAM du PC d'au moins 16 Go et processeur Intel Desktop de 11e génération ou plus.
   b. Pour la détection de mouvement PVD jusqu'à **64** canaux : RAM d'au moins 32 Go et processeur Intel de 13e génération ou plus.
8. Une seule unité de module d'accélération GV-AI est prise en charge.
9. La configuration requise est déterminée dans le cadre d'un enregistrement permanent avec affichage en direct uniquement, les connexions à distance et l'analyse vidéo étant désactivées.

1.1.3 Options

Des dispositifs optionnels peuvent améliorer les fonctionnalités et la polyvalence de votre système GV-VMS. Consultez la fiche technique pour connaître les options possibles.

1.1.4 Exigences minimales du réseau

La capacité de transmission de données du GV-VMS dépend du nombre de connexions Gigabit disponibles. Les nombres de cartes réseau Gigabit nécessaires pour connecter 256 canaux sont listés ci-dessous en fonction de la résolution et du codec de la vidéo source.

Codec	Résolution	Débit binaire utilisé (Mbps)	Taux de trame (fps)	Cartes réseau Gigabit requises	Nombre max. Canaux pris en charge par carte réseau
H.265	**2 MP**	0.88	30	1	Max. 256 ch / carte
	4 MP	2.27	30	1	Max. 256 ch / carte
	5 MP	2.93	30	2	Max. 128 ch / carte
	8 MP	3.88	20	2	Max. 128 ch / carte
	12 MP	4.15	20	2	Max. 128 ch / carte
Note : Les exigences du réseau peuvent varier en fonction du débit des flux.					

1.1.5 Installation de GV-VMS

Avant de commencer

Pour des performances optimales, se référer aux recommandations suivantes avant d'installer GV-VMS :

- Il est fortement recommandé d'utiliser des disques durs séparés, l'un pour l'installation du système d'exploitation Windows et du logiciel GV-VMS, l'autre pour le stockage des fichiers enregistrés et des journaux du système.
- Lors du formatage des disques durs, sélectionnez NTFS comme système de fichiers.
- Lorsque GV-VMS est en cours d'exécution, il n'est pas recommandé d'effectuer une défragmentation du disque en même temps.
- Étant donné que la taille des données transmises par les caméras IP peut être très importante et dépasser le taux de transfert d'un disque dur, vous devez noter le nombre total de fréquences d'images d'enregistrement que vous pouvez assigner, comme indiqué ci-dessous :

Limite de la fréquence d'images sur un seul disque dur

Résolution vidéo	H.265	
	Fréquence d'images (fps)	Débit binaire (Mbps)
2 MP (1920 x 1080)	960	0.88
4 MP (2588 x 1520)	960	2.27
5 MP (2560 x 1920)	960	2.93
8 MP (3840 x 2160)	640	3.88
12 MP (4000 x 3000)	640	4.15

Note : Les données ci-dessus ont été déterminées en utilisant le débit binaire indiqué :

1. Les données ci-dessus ont été déterminées en utilisant le débit binaire indiqué, avec des disques durs d'entreprise fonctionnant à 7200 tours/minute ou plus et présentant une vitesse de lecture/écriture moyenne de plus de 200 Mo/s.
2. Si vous avez effectué une mise à niveau à partir de GV-VMS V17/V18, vous pouvez toujours utiliser un disque dur d'entreprise de 7200 tr/min et d'une vitesse moyenne de lecture/écriture de plus de 110 Mo/s pour enregistrer 22 canaux sur un seul disque dur.

La limite de la fréquence d'images dépend de la résolution des sources vidéo. Plus la résolution est élevée, plus la fréquence d'images que vous pouvez attribuer à un seul disque dur est faible. En d'autres termes, plus la fréquence d'images que vous souhaitez enregistrer est élevée, plus vous aurez besoin de disques durs. Pour obtenir des informations détaillées sur les fréquences d'images d'enregistrement prises en charge, consultez le manuel de l'utilisateur de la caméra IP à laquelle vous prévoyez de vous connecter.

1 Configuration du système principal

Installation de GV-VMS

1. Téléchargez GV-VMS en sélectionnant **Primary Applications** dans la liste déroulante et en cliquant sur l'icône **Download** à côté de **GV-VMS** sur le site GeoVision Web .
2. Si vous utilisez un dongle USB, insérez le dongle dans votre ordinateur. Voir *Licence* plus haut dans cette section pour les connexions nécessitant des licences de dongle.
3. Pour installer le pilote USB, sélectionnez **Pilotes**, **F/W**, **Patch** dans la liste déroulante, et cliquez sur l'icône de **téléchargement** à côté de **Pilote de carte GV-Series / Pilote de périphériques USB**.
   - Pour vérifier que le pilote est correctement installé, allez dans le Gestionnaire de périphériques de Windows et développez **DVR-Devices**. Vous devriez voir **GV-Series USB Protector**.

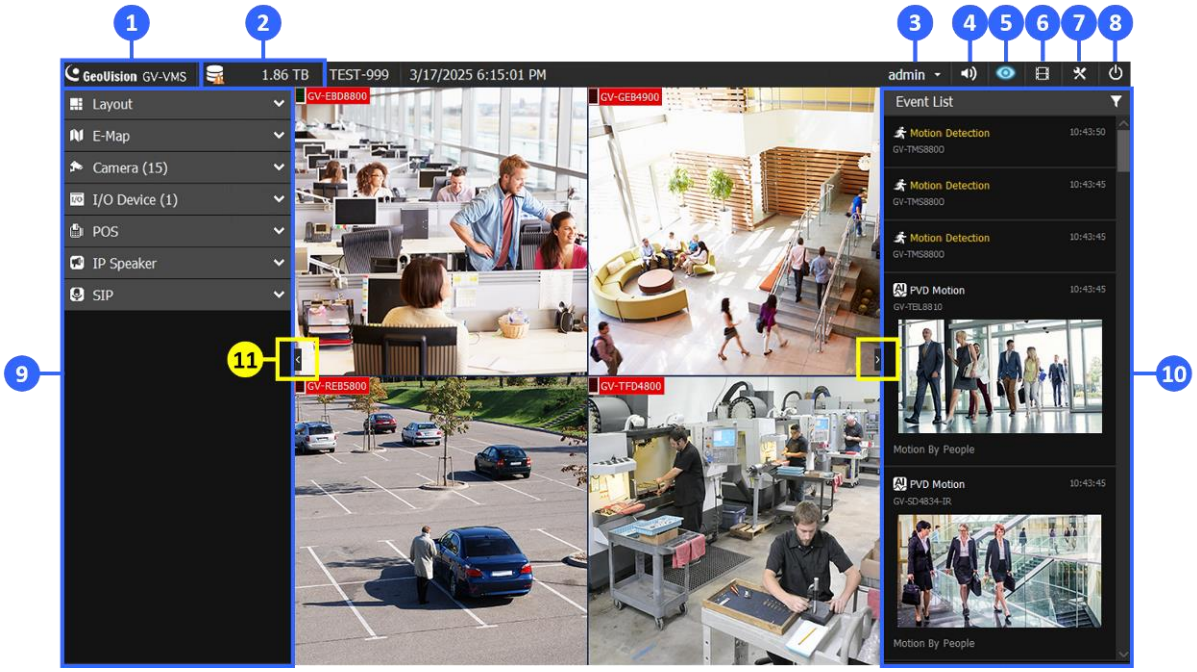


1.2 Mise en route

Lorsque vous lancez GV-VMS pour la première fois, le système vous demandera un ID et un mot de passe de superviseur .

1. Tapez l'**ID** et le **mot de passe** souhaités, ainsi qu'un **indice** pour vous rappeler le mot de passe .
2. Vous pouvez également configurer les fonctions suivantes
   - **Liste des courriels :** Saisissez les adresses électroniques utilisées pour recevoir le mot de passe en cas d'oubli .
   - **Connexion automatique :** Permet la connexion automatique en tant qu'utilisateur actuel chaque fois que le système est lancé.
   - **Allow Removing Password System (Autoriser le retrait du mot de passe) :** Il est recommandé de sélectionner cette option, qui permet de supprimer la base de données des mots de passe en cas d'oubli. Pour plus de détails, voir la même option dans *Compte et mot de passe* plus loin dans ce chapitre.
   - **:** Cliquez sur pour ouvrir le clavier à l'écran afin de saisir les informations de connexion.
3. Cliquez **sur OK**. L'écran principal de GV-VMS s'affiche, ainsi qu'une boîte de dialogue.
4. Pour choisir le mode d'enregistrement de votre base de données système, sélectionnez **Microsoft Office Access Database** ou **Microsoft SQL Server** et remplissez les champs requis.
5. Lors du premier démarrage de GV-VMS, la boîte de dialogue de **configuration automatique** vous est proposée pour vous aider à ajouter rapidement des appareils IP à GV-VMS.

1.2.1 Ecran principal



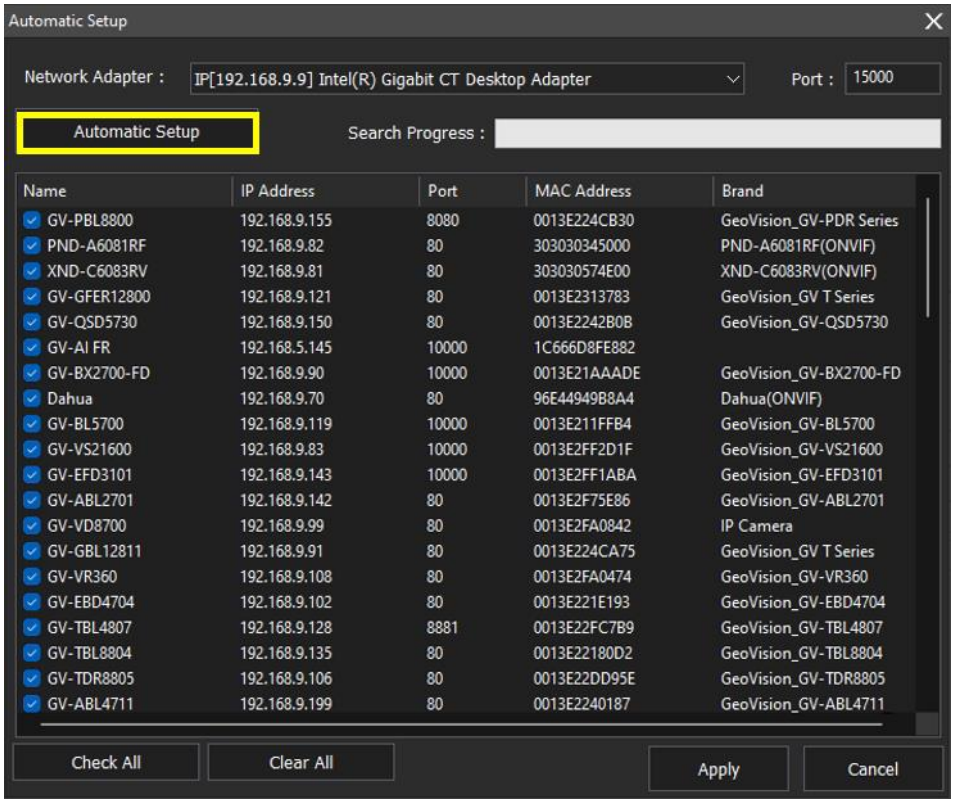
Non.	Nom	Description de l'écran
1	Info version	Cliquer pour afficher la version du GV-VMS installé.
2	Espace de stockage	Affiche l'espace de stockage restant. Lorsqu'une erreur se produit sur le disque dur, un point d'exclamation s'affiche sur l'icône de stockage .
3	ID de connexion	Cliquez sur ce bouton pour gérer les comptes et les mots de passe permettant d'accéder à GV-VMS.
4	Audio	Cliquez pour contrôler le volume de votre PC.
5	Accueil	Affiche la vue en direct des caméras connectées.
6	Journal d'affichage	Affiche une chronologie des événements enregistrés pour la lecture.
7	Barre d'outils	Affiche ces options lorsque **Home** est sélectionné : ● **Moniteur** : Démarrer / Arrêter la surveillance, la surveillance des E/S la surveillance de la programmation. ● **Réseau** : Activer le serveur Webcam et la connexion à d'autres logiciels GV. ● **Outils** : Activer la diffusion audio, afficher/masquer l'indicateur de volume et ouvrir le journal du système. ● **Configurer** : Configurer la caméra, l'enregistrement, le système, la programmation, le traitement vidéo, le gestionnaire de visages et les

Non.	Nom	Description de l'écran
		périphériques d'entrée/sortie.
8	Quitter	Cliquer pour minimiser ou quitter GV-VMS.
9	Liste du contenu	Lorsque l'option **Accueil** est sélectionnée : Accéder à la présentation de l'affichage en direct, à la carte électronique et aux listes de caméras, de dispositifs d'E/S, de systèmes POS, de haut-parleurs IP et de dispositifs SIP.
10	Liste des événements	Affiche les événements généraux/systèmes surveillés et les événements AI/PVD détectés, y compris les attributs de visage/personne/véhicule. Voir *Liste des événements* et *Lecture instantanée* dans *Utilisation des fonctions d'affichage en direct* plus loin dans ce chapitre. ● Utilisez le **filtre** en haut de la liste des événements pour afficher des types d'événements spécifiques. ● Double-cliquez sur un événement pour afficher sa vidéo de lecture dans une vue 1x1 et sa chronologie de lecture au bas de l'écran principal. ◆ Si la caméra est déjà affichée dans la disposition, ou si elle n'est pas affichée mais qu'un canal vide est disponible, la lecture apparaît sur la page d'accueil. ◆ Si la caméra n'est pas affichée et que tous les canaux sont occupés, la lecture s'affiche sur la page Viewlog.
11	Réduire / Développer	Cliquez sur les boutons et sur les côtés de la liste de contenu et de la liste d'événements pour les réduire.

1.2.2 Ajouter des caméras

Pour ajouter des caméras au GV-VMS, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Camera Install**. Lorsque la liste des caméras est vide, la boîte de dialogue Configuration automatique s'affiche automatiquement.

Cliquez sur **Automatic Setup** pour rechercher des caméras IP sur le réseau local. Sélectionnez / désélectionnez ensuite les caméras souhaitées dans la liste et cliquez sur **Apply**.



Remarque :

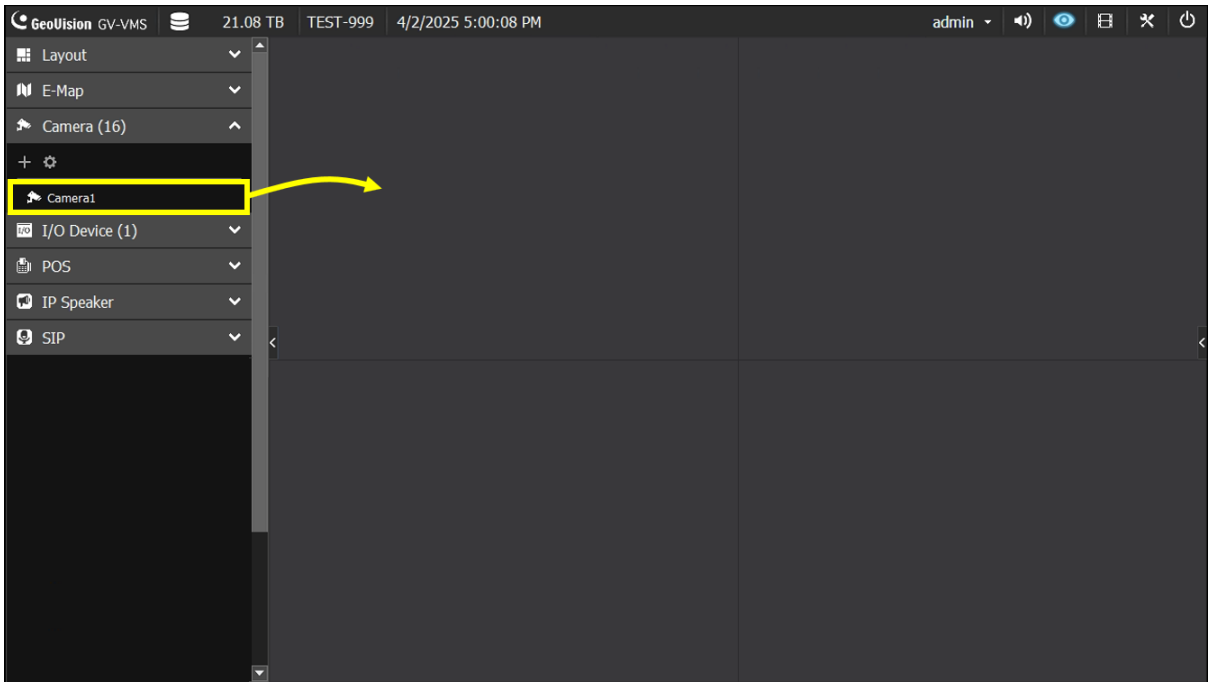
1. Double-cliquez sur la caméra pour spécifier ses identifiants de connexion. Si vous sélectionnez **Appliquer tout**, les informations de connexion seront appliquées à toutes les caméras sélectionnées.
2. Lorsque des caméras sont ajoutées pour la première fois, elles sont automatiquement affectées à la grille d'affichage en direct.

Pour ajouter manuellement des caméras, voir *Ajouter des caméras IP* au chapitre 2.

1.2.3 Accès à l'affichage en direct

Après avoir ajouté des caméras, vous pouvez accéder à l'affichage en direct en faisant glisser la caméra dans la liste de contenu vers la grille d'affichage en direct.

Sélectionnez **Home** . Dans la liste de contenu (n° 9 dans l'*écran principal* plus haut dans cette section), cliquez sur **Caméra** pour voir la liste des caméras ajoutées, et faites glisser les caméras souhaitées vers la grille d'affichage en direct.



Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Affichage en direct et dispositions*, plus loin dans ce chapitre.

1.2.4 Activation de l'enregistrement

Pour commencer l'enregistrement, cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Surveiller** > **Démarrer toutes les surveillances**. Vous pouvez également sélectionner les caméras que vous souhaitez commencer à surveiller.

Par défaut, chaque caméra enregistre avec les paramètres suivants :

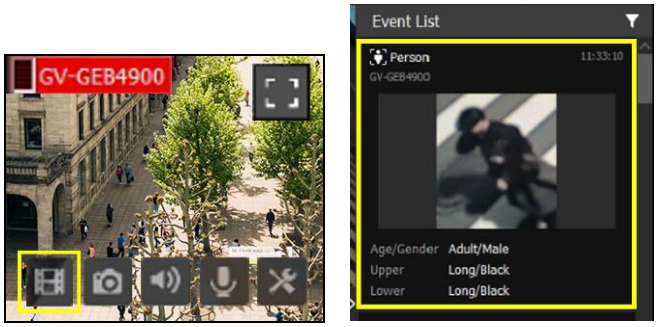
Paramètres d'enregistrement par défaut	
Mode d'enregistrement	Détection de mouvement
Résolution / Codec	La résolution / le codec actuels de la caméra seront utilisés.

- Pour modifier le **mode d'enregistrement**, voir *Paramètres d'enregistrement* plus loin dans ce chapitre.
- Pour modifier la **résolution** et le **codec**, voir *Paramètres du flux vidéo* au chapitre 2.

1.2.5 Lecture de la vidéo

Lecture instantanée

Vous pouvez lire instantanément la vidéo enregistrée d'une seule caméra à partir de l'affichage en direct de la caméra en cliquant sur le bouton **Lecture instantanée**, ou à partir de la liste des événements en double-cliquant sur un événement.





Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Lecture instantanée* dans la rubrique *Utilisation des fonctions de l'affichage en direct* , plus loin dans ce chapitre.

ViewLog

Pour obtenir des fonctions de lecture complètes, cliquez sur **ViewLog** en haut à droite de l'écran principal.

Pour plus de détails, voir le *chapitre 4 Lecture vidéo*.

1.3 Paramètres d'enregistrement

Pour configurer les paramètres d'enregistrement des caméras, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **System Configure**> **Record Setting**. La boîte de dialogue Recording Setting vous permet de configurer les paramètres suivants.

1.3.1 Configuration des paramètres d'enregistrement globaux pour toutes les caméras

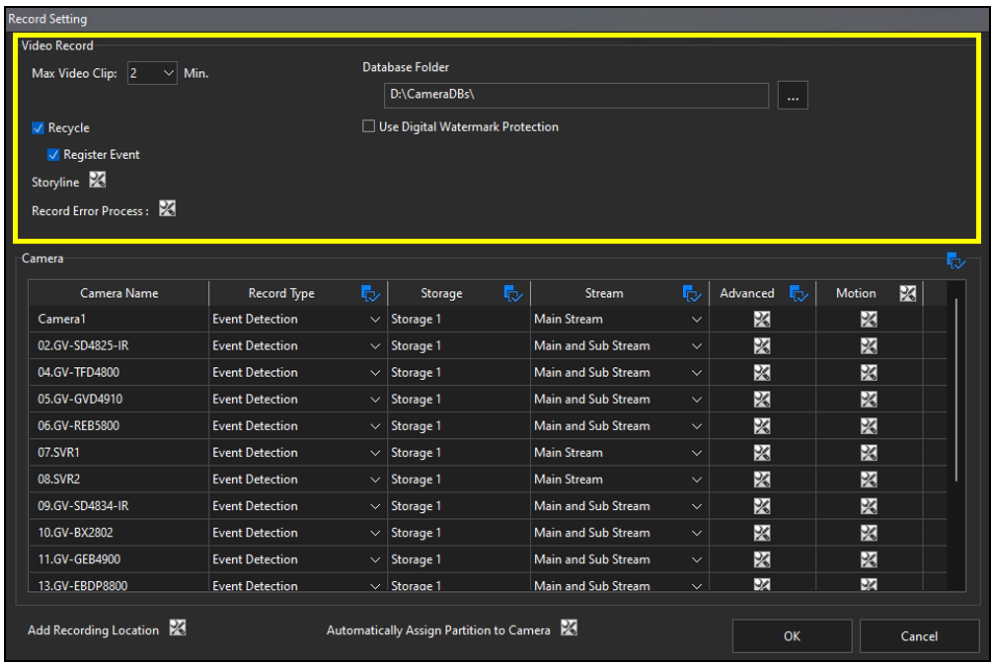
1.3.2 Configuration des paramètres d'enregistrement pour des caméras individuelles

1.3.3 Configuration de l'emplacement de stockage vidéo

1.3.4 Configuration de la détection de mouvement

1.3.1 Configuration des paramètres d'enregistrement globaux pour toutes les caméras

Vous pouvez configurer des paramètres d'enregistrement globaux applicables à toutes les caméras, tels que la durée maximale de chaque clip vidéo, la fonction de recyclage et les mesures à prendre en cas d'erreur d'enregistrement.



Boîte de dialogue Recording Setting

[Enregistrement vidéo]

- **Max Video Clip :** Spécifie la durée maximale de chaque fichier enregistré (de 1 à 5 minutes), c'est-à-dire que si vous sélectionnez **5 minutes**, un événement de 30 minutes sera divisé en six fichiers d'événement de 5 minutes.
- **Recycler :** Si cette option est sélectionnée, les enregistrements les plus anciens seront supprimés lorsque le système aura besoin d'espace de stockage pour de nouveaux fichiers. Si cette option n'est pas sélectionnée, le système cessera d'enregistrer lorsque l'espace disque sera plein. Sélectionnez **Enregistrer l'événement** si vous souhaitez recycler les événements enregistrés dans le journal du système.

[Storyline]

- **Conserver le rapport d'image :** Conserve le rapport d'image des vidéos de scénario enregistrées.
- **Résolution :** Spécifie la résolution des vidéos storyline enregistrées.

- **Chemin d'accès :** Le chemin de stockage par défaut pour Storyline est D:\CameraDBs\StoryLine\. Cliquez sur ... pour spécifier un nouveau chemin de stockage.
- **Ajouter un texte de copyright :** Sélectionnez cette option pour ajouter des textes de copyright définis par l'utilisateur à la vidéo storyline.
  - ⊙ **Position :** Cliquez sur ce bouton pour définir la position du texte de copyright sur la vidéo storyline.

Note : Pour enregistrer une storyline, voir *Storyline* plus loin dans ce chapitre.

[Processus d'erreur d'enregistrement] Définissez les actions à entreprendre lorsqu'une erreur d'enregistrement se produit.

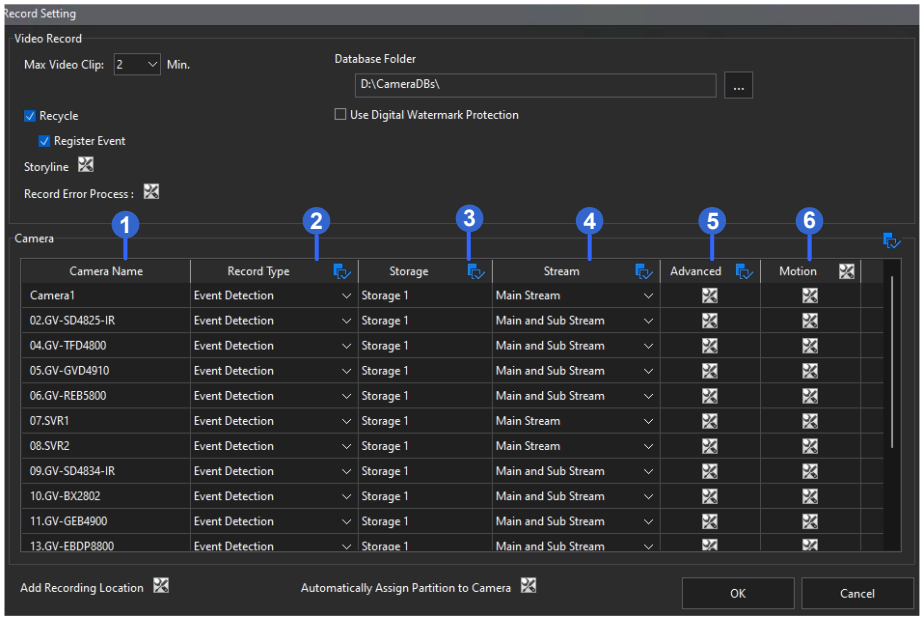
- **Déclencher l'alarme :** Active l'alarme de l'ordinateur en jouant le fichier son sélectionné.
- **Inviter à envoyer des alertes :** Envoie des notifications par courrier électronique. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Configuration des notifications par courrier électronique* plus loin dans ce chapitre .
- **Enregistrer l'événement :** Enregistre les erreurs dans le journal du système.
- **Module de sortie :** Déclenche le dispositif de sortie sélectionné. Pour configurer les périphériques de sortie, voir le *chapitre 6 Applications E/S*.

[Dossier de la base de **données]** Le chemin de stockage par défaut de la base de données des événements (fichiers **.db**) est D:\CameraDBs\. Cliquez sur ... pour spécifier un nouveau chemin de stockage. Notez que le chemin de stockage des vidéos enregistrées est spécifié dans l'option **Ajouter un emplacement d'enregistrement.** Pour plus de détails, voir *Configuration de l'emplacement de stockage des vidéos* plus loin dans ce chapitre.

[Utiliser la protection par filigrane numérique] Filigrane tous les enregistrements. Pour plus d'informations, reportez-vous à la *visionneuse de filigrane* au chapitre 9.

1.3.2 Configuration des paramètres d'enregistrement pour des caméras individuelles

Vous pouvez configurer le mode d'enregistrement et l'emplacement de stockage vidéo pour les caméras sélectionnées uniquement.



1. Sélectionnez la caméra que vous souhaitez configurer.
2. Sous **Record Type (Type d'enregistrement)**, sélectionnez **Disable** (**Désactivé**), **Event Detection** (**Détection d'événement)** ou **Round-the-Clock (Horloge)**.
3. S'il y a plus d'un emplacement de stockage, sélectionnez un **Stockage** pour spécifier le groupe de stockage dans lequel les enregistrements doivent être stockés. Pour plus de détails, voir *Configuration de l'emplacement de stockage vidéo* plus loin dans cette section.
4. Sélectionnez le **flux** que vous souhaitez enregistrer. La valeur par défaut est **Main and Sub Stream** (**flux principal et flux secondaire**) pour enregistrer les deux flux simultanément. Sélectionnez **Flux principal** pour enregistrer des vidéos en haute résolution. Sélectionnez **Flux secondaire pour** enregistrer des vidéos en basse résolution.
5. Sous **Avancé** :

   [Lorsqu'une caméra est reconnectée au GV-VMS après une déconnexion, la fonction récupère et restaure les fichiers enregistrés à partir de sa carte SD. La chronologie de ViewLog affiche en jaune les enregistrements qui ont été synchronisés à partir de cartes SD.

IMPORTANT : Ne modifiez pas les paramètres du groupe de stockage d'enregistrement de la

caméra au hasard (comme décrit à l'étape 3). Les modifications peuvent perturber la séquence des fichiers d'enregistrement, entraînant des échecs d'enregistrement et un comportement de recyclage inattendu.

Note : Pour synchroniser les enregistrements d'une caméra avec le GV-VMS, il est nécessaire d'activer les paramètres correspondants à la fois sur le GV-VMS et sur une caméra compatible. Pour plus de détails sur les caméras compatibles et les instructions, voir le site technique notice.

[Pré-enregistrement] Configure le post-enregistrement et le pré-enregistrement.

- **Post-Rec :** Poursuit l'enregistrement pendant une durée spécifiée après l'arrêt d'un événement.
- **Pre-Rec :** Enregistre la vidéo pendant une durée spécifiée avant le début d'un événement. Définissez le nombre de clips vidéo et la durée (en secondes) de chaque clip. Par exemple, si vous définissez **3 clips vidéo** de **5 secondes** chacun, le système enregistrera 15 secondes (trois fichiers de 5 secondes) avant chaque mouvement ou événement d'entrée.
- **Événement urgent** / **général :** Sélectionnez **Événement urgent** pour enregistrer des taux d'images complets ou **Événement général** pour enregistrer uniquement des images clés.

6. Sous **Mouvement**, définissez les paramètres avancés de détection de mouvement. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Configuration de la détection de mouvement* plus loin dans cette section.

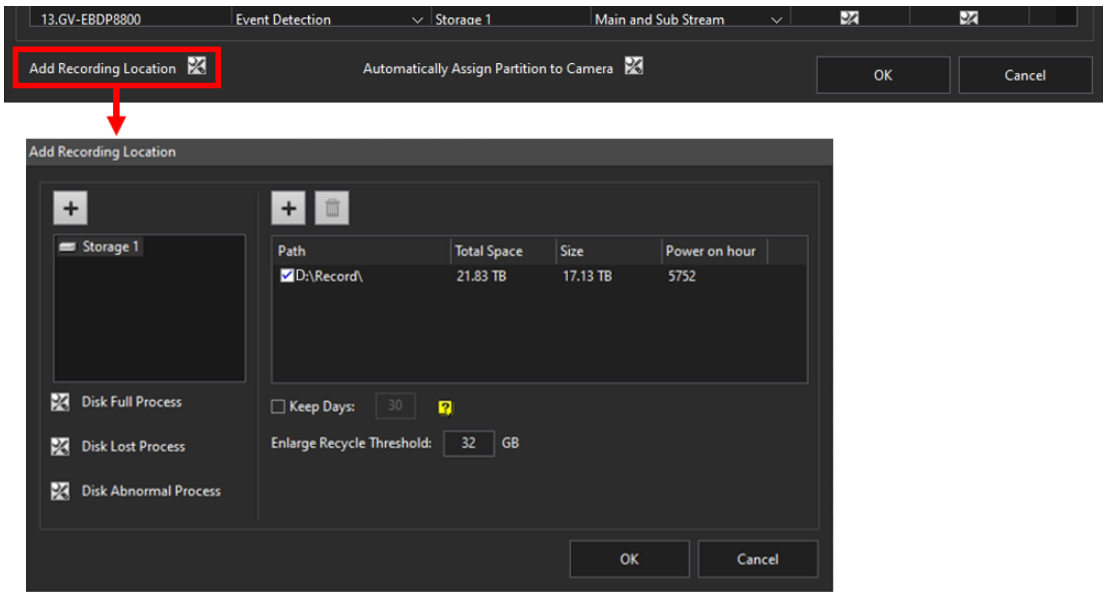
Remarque : vous pouvez définir la fréquence d'images de l'événement urgent et de l'événement général. Pour plus d'informations, reportez-vous à l'option Contrôle de la **fréquence d'images d'enregistrement** dans *Paramètres d'enregistrement* au chapitre 2.

1.3.3 Configuration de l'emplacement de stockage vidéo

Ajouter un emplacement d'enregistrement

Vous pouvez créer un maximum de 24 groupes de stockage avec différents emplacements de stockage. L'emplacement de stockage par défaut est D:\Record\.

1. Dans la boîte de dialogue Recording Setting (voir la boîte de dialogue dans *Setting Up Global Recording Settings for All Cameras* plus haut dans cette section), cliquez sur en regard de **Add Recording Location (Ajouter un emplacement d'enregistrement)**. Cette boîte de dialogue s'affiche.



2. Pour ajouter un dossier de stockage à un groupe de stockage, cliquez sur au-dessus de Path et sélectionnez un dossier. Un seul dossier peut être attribué comme dossier de stockage par partition (par exemple, un seul dossier dans le lecteur D).
3. Pour ajouter un nouveau groupe de stockage, cliquez sur dans le coin supérieur gauche et répétez l'étape ci-dessus pour attribuer au moins un dossier au groupe de stockage.
4. Sélectionnez **Jours de conservation** et indiquez le nombre de jours pendant lesquels les fichiers vidéo doivent être conservés.
5. Dans le champ **Agrandir le seuil de recyclage**, ajustez le seuil de recyclage (minimum 5 Go ; maximum 999 Go) si nécessaire. Le seuil de recyclage est la taille du fichier à partir de laquelle le recyclage commence.

6. Pour spécifier les actions à entreprendre en fonction de l'état des disques durs, cliquez sur  en regard de **Processus de disque plein** / **Processus de disque perdu** / **Processus de disque anormal**.
   - **Invoke Alarm (Déclencher l'alarme) :** Active l'alarme de l'ordinateur en jouant le fichier son sélectionné.
   - **Inviter à envoyer des alertes :** Envoie des notifications par courrier électronique. Voir *Configuration des notifications par courrier électronique* plus loin dans ce chapitre.
   - **Enregistrer un événement :** Enregistre les erreurs dans le journal du système. (Non disponible pour **Disk Abnormal Process**).
   - **Output Module (Module de sortie) :** Déclenche le dispositif de sortie sélectionné. Pour savoir comment configurer les périphériques d'E/S, voir le *chapitre 6 Applications d'E/S*. (Non disponible pour le **processus de disque anormal**).
7. Cliquez sur **OK**.

Remarque : si l'espace de stockage désigné n'est pas suffisant pour conserver tous les fichiers vidéo pendant les jours définis, le paramètre **Enlarge Recycle Threshold (Élargir le seuil de recyclage**) remplace le paramètre **Keep Days (Conserver les jours)**.

Attribution automatique d'une partition à une caméra

GV-VMS peut configurer automatiquement des chemins d'enregistrement pour de nombreux canaux de caméra. Après avoir configuré les emplacements de stockage, chacune de vos caméras sera répartie uniformément sur les chemins d'enregistrement donnés.

1. Dans la boîte de dialogue Paramètres d'enregistrement (voir la boîte de dialogue dans *Configuration des paramètres d'enregistrement globaux pour toutes les caméras* plus haut dans cette section), cliquez sur **Attribuer automatiquement une partition à la caméra**.
2. Sélectionnez les chemins d'enregistrement souhaités (au moins un) pour stocker les enregistrements de la caméra et cliquez sur **OK**.

1.3.4 Configuration de la détection de mouvement

Les paramètres de détection de mouvement s'appliquent aux types d'enregistrement Round-the-Clock et Event Detection. Les fonctions suivantes sont disponibles pour éviter les fausses détections de mouvement :

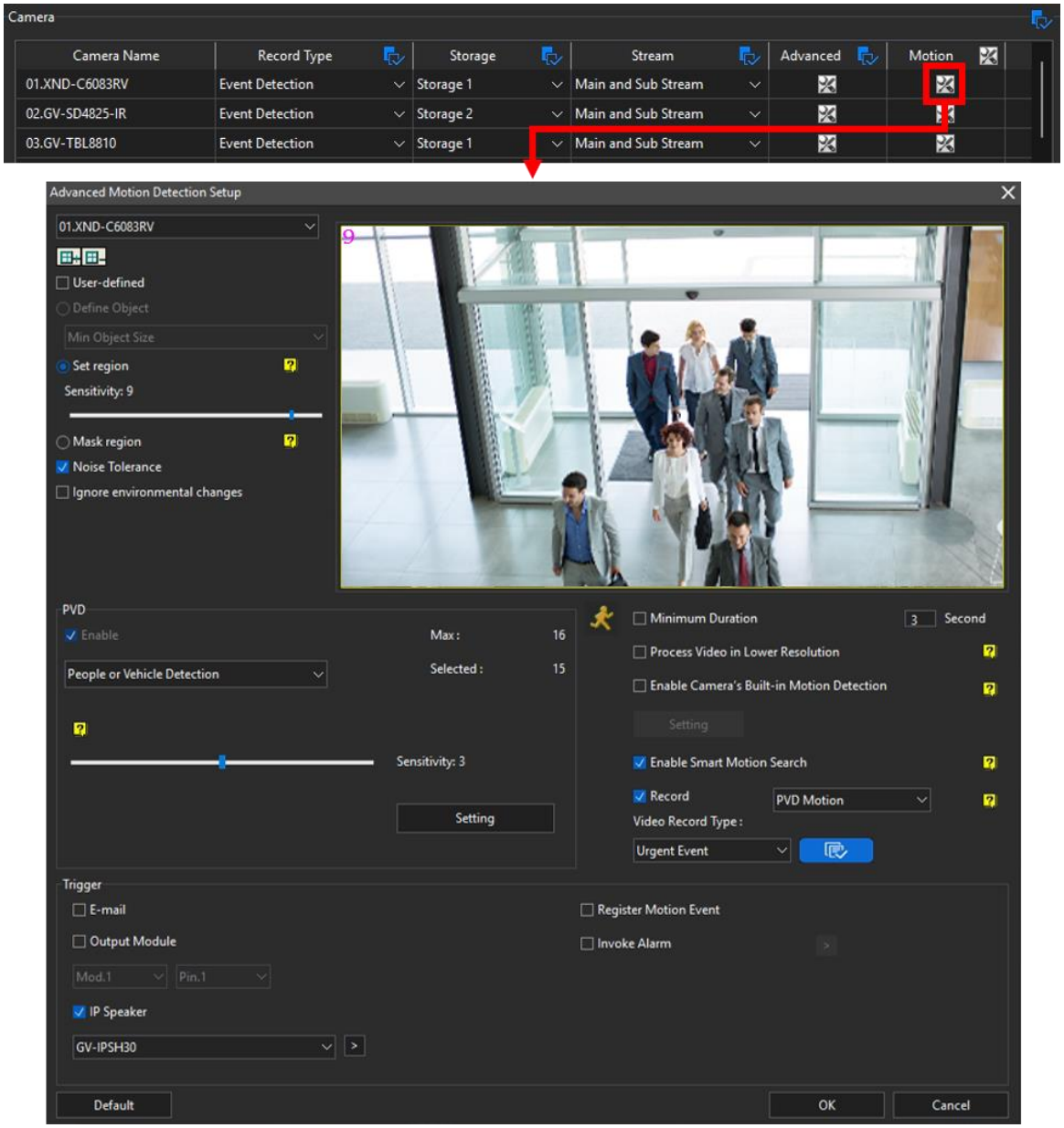
- **Taille de l'objet :** Définissez les tailles minimale et maximale des objets afin de ne détecter que ceux qui se trouvent dans cette plage.
- **Sensibilité :** Définissez jusqu'à 10 niveaux de sensibilité de détection de mouvement pour chaque zone délimitée.
- **Mask Region (Masquer la région) :** Masquez les zones non désirées pour la surveillance, comme les mouvements provenant des nuages ou des arbres.
- **Tolérance au bruit : Permet** d'ignorer le bruit vidéo dans des conditions d'éclairage faibles ou changeantes.
- **Ignorer les changements environnementaux :** Ignorez les changements tels que la pluie, la neige ou le mouvement des arbres.
- **Durée minimale :** Permet de définir la durée minimale d'un mouvement pour déclencher une alarme.
- **PVD :** Détecter uniquement les mouvements de personnes ou de véhicules.

Remarque : pour activer jusqu'à 64 canaux PVD, assurez-vous que le module d'accélération GV-AI est installé sur votre PC et qu'il répond aux exigences du système. Pour plus de détails, voir *Configuration minimale requise* plus haut dans ce chapitre.

Conseil : pour accéder rapidement à la boîte de dialogue Advanced Motion Detection Setup (Configuration avancée de la détection de mouvement), accédez à **Home** , cliquez avec le bouton droit de la souris sur une caméra dans la liste de contenu (n° 9 dans l'*écran principal*, plus haut dans ce chapitre), puis sélectionnez **Motion Detection Setup (Configuration de la détection de mouvement)**.

---

1. Dans la boîte de dialogue Recording Setting (voir la boîte de dialogue de la section *Setting Up Global Recording Settings for All Cameras*), sélectionnez une caméra et cliquez sur le bouton sous **Motion**. La boîte de dialogue Advanced Motion Detection Setup apparaît.



Boîte de dialogue Configuration avancée de la détection de mouvements

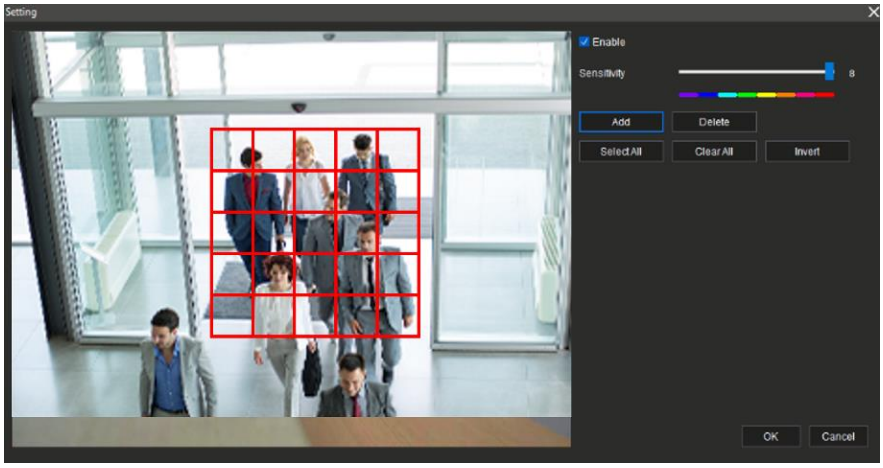
2. Par défaut, la détection de mouvement intégrée à la caméra est utilisée. Désélectionnez éventuellement l'option **Activer la détection de mouvement intégrée à la caméra** pour utiliser la détection de mouvement logicielle de GV-VMS plutôt que celle de la caméra.

Remarque : par défaut, les caméras connectées au GV-VMS utilisent la détection de mouvement intégrée de la caméra, à l'exception des caméras de la série GV-QSD, de la série GV-QFER et des

caméras ONVIF, qui utilisent la détection de mouvement logicielle lorsqu'elles sont connectées.

Les étapes suivantes (étapes 3 et 4) concernent l'utilisation de **la détection de mouvement intégrée à la caméra** :

3. Vous pouvez régler à distance les zones de détection et la sensibilité de la caméra dans GV-VMS en vous assurant que l'**option Enable Camera's Built-in Motion Detection (Activer la détection de mouvement intégrée à la caméra)** est sélectionnée, puis en cliquant sur **Setting** (**Réglage**) sous l'option.
4. Ajoutez la zone de détection et réglez la sensibilité. Notez que l'interface de la boîte de dialogue Paramètres varie en fonction des modèles de caméra.



Remarque :

1. Les modifications apportées aux paramètres de la détection de mouvement intégrée de la caméra sont appliquées à la caméra immédiatement après l'enregistrement.
2. Cette fonction n'est pas prise en charge par les caméras AI tierces.

Les étapes suivantes (étapes 5 à 8) concernent l'utilisation de la **détection de mouvement logicielle du GV-VMS** :

5. Vous pouvez affiner la détection de mouvement en réglant la taille de l'objet ou la sensibilité de la région.
   - **Define Object (Définir l'objet) :** Limiter la détection de mouvement aux objets d'une taille donnée. Sélectionnez **Défini par l'utilisateur** et définissez les paramètres **Min.** et **Max.** dans les listes déroulantes.
   - **Set Region Sensitivity (Définir la sensibilité de la région) :** Définir différentes sensibilités de détection pour différentes parties de l'image de la caméra. Décochez **User-defined (Défini par l'utilisateur),** cliquez sur les boutons **Add/Cut Mask (Ajouter/Couper le masque)**  pour créer plusieurs zones. Pour ajuster le niveau de sensibilité d'une zone individuelle, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la zone de détection et déplacez le curseur. Par défaut, l'image entière est réglée sur le niveau de sensibilité 9.
   - **Masquer la région :** Pour ignorer les mouvements dans une certaine zone, cliquez sur **Masquer la région** et faites glisser une zone sur l'image.
6. Les options suivantes sont disponibles pour réduire davantage les fausses alarmes :
   - **Tolérance au bruit :** Permet d'ignorer le bruit vidéo.
   - **Ignorer les changements environnementaux :** Ignore les changements environnementaux tels que la pluie ou la neige. Lorsque cette option est sélectionnée, les objets se déplaçant de manière régulière et répétée dans la même direction pendant plus de 1,5 seconde sont filtrés et ignorés.
   - **Durée minimale :** Définit la durée minimale pendant laquelle un mouvement doit déclencher une alarme. Spécifiez la durée minimale en secondes (jusqu'à 60).
7. Pour réduire la charge de l'unité centrale, sélectionnez en option l'option **Traiter la vidéo à une résolution inférieure**. Lorsque cette option est activée, le GV-VMS compresse l'affichage en direct à une résolution inférieure avant de détecter les mouvements, ce qui réduit la charge du processeur mais peut compromettre la précision.
8. Pour marquer les mouvements pendant l'enregistrement en fonction d'une région d'intérêt définie, sélectionnez **Activer la recherche intelligente de mouvements**. Pour la recherche intelligente de mouvements, voir *Recherche d'objets* au chapitre 4.

Les étapes suivantes (étapes 9 à 12) s'appliquent à la fois à **la détection de mouvement intégrée à la caméra** et à la **détection de mouvement logicielle du GV-VMS** :

9. Pour définir le type d'enregistrement et la fréquence d'images, activez l'option **Record (Enregistrement).**
   - **Enregistrer** : Sélectionnez **Mouvement** pour enregistrer tous les mouvements ou **Mouvement PVD** pour enregistrer uniquement les mouvements de personnes et/ou de véhicules.
   - **Type d'enregistrement vidéo :** Sélectionnez **Événement urgent** pour un enregistrement pleine image ou **Événement général** pour un enregistrement par image clé.

[PVD]

10. Activer **PVD** (détection de personnes et de véhicules). Sans le module d'accélération GV-AI, seuls 16 canaux PVD sont pris en charge.
    - **Liste déroulante :** Sélectionnez **Détection de personnes**, **Détection de véhicules** ou les deux pour ne détecter que des mouvements spécifiques.
    - **Sensibilité :** Définissez la sensibilité pour filtrer les objets se déplaçant lentement. Plus la valeur est élevée, plus les objets sont immobiles.
11. En option, cliquez sur **Setting (Paramètres**) pour configurer les options suivantes :
    - **Confiance :** Définissez la confiance de détection pour différents objets entre 1 et 95.
    - **Filtre de taille :** Définissez la taille de détection des personnes ou des véhicules. Lorsque l'objet est plus petit que la taille définie, il n'est pas détecté. Cette fonction permet d'éviter les fausses alertes.
    - **Afficher le rectangle..** : Affiche les zones de détection autour des personnes et des véhicules dans la vue en direct lorsqu'ils sont détectés.
    - **Masque :** Cliquez sur les boutons**+** / **-** pour ajouter ou supprimer les masques permettant de bloquer certaines zones pour éviter la détection. Un maximum de 10 masques est applicable.

[Déclencheur]

12. Sélectionnez les actions à entreprendre lorsqu'un mouvement est détecté.

    Toutes les actions de déclenchement énumérées ci-dessous sont basées sur la méthode de détection sélectionnée dans la section supérieure de la boîte de dialogue Configuration avancée de la détection de mouvement.

    - Si l'option **Camera's Built-in Motion Detection** est activée, les actions sélectionnées sont déclenchées par les événements de mouvement à l'aide de la détection de mouvement intégrée à la caméra.

- Si **la détection de mouvement logicielle de GV-VMS** est utilisée (lorsque la détection de mouvement intégrée à la caméra est désactivée), les actions sont déclenchées par des événements de mouvement à l'aide de la détection de mouvement logicielle de GV-VMS.
- Si **la fonction PVD (détection de personnes et de véhicules)** est activée, les actions sont déclenchées uniquement par les événements de mouvement PVD.

Actions de déclenchement disponibles :

- **E-mail :** Envoie des notifications par courrier électronique lorsque le déclencheur se produit. Avant d'activer cette option, assurez-vous que le serveur de messagerie et les actions d'événement sont configurés à l'avance dans la boîte de dialogue Action d'événement. Voir *Configuration des notifications par courrier électronique* plus loin dans ce chapitre.

Remarque :

1. Les e-mails déclenchés par le mouvement de la caméra ne sont envoyés que si les deux éléments suivants sont configurés :
   - L'option **Mouvement de la caméra** est sélectionnée dans la boîte de dialogue Action d'événement.
   - **La détection de mouvement intégrée à la caméra** ou la **détection de mouvement logicielle du GV-VMS** est activée dans la boîte de dialogue Configuration avancée de la détection de mouvement.
2. Les messages électroniques déclenchés par un mouvement PVD ne sont envoyés que si les deux éléments suivants sont configurés :
   - **PVD** est sélectionné dans la boîte de dialogue Action d'événement.
   - La **fonction PVD** est activée dans la boîte de dialogue Configuration avancée de la détection de mouvement.

- **Module de sortie :** Déclenche un dispositif de sortie. Voir le *chapitre 6 Applications d'E/S* pour configurer les périphériques d'E/S.
- **IP Speaker (Haut-parleur IP) :** Active un haut-parleur IP connecté pour la dissuasion audio ou les annonces. Voir *le Guide de l'utilisateur du haut-parleur GV-IP*.
- **Enregistrer un événement de mouvement :** Enregistre l'événement de mouvement dans le journal du système.
- **Déclencher l'alarme :** Déclencher l'alarme de l'ordinateur et jouer le fichier son sélectionné.

13. Cliquer sur **OK**.

Remarque :

1. Vous ne pouvez activer la détection de mouvement qu'en fonction de la sensibilité ou de la taille de l'objet à la fois.
2. Par défaut, la vue entière de la caméra est réglée sur un niveau de sensibilité de 9 et les fonctions **Tolérance au bruit** et **Traiter la vidéo dans une résolution inférieure** sont activées.
3. Pour définir la fréquence d'images des événements urgents et généraux, reportez-vous à l'option Contrôle de la **fréquence d'images d'enregistrement** dans *Paramètres d'enregistrement* au chapitre 2.
4. Pour connaître les spécifications matérielles requises pour la détection de mouvement PVD, reportez-vous à la section *Configuration minimale requise* plus haut dans ce chapitre.
5. La détection de mouvement PVD ne déclenche des événements de mouvement que lorsque des personnes ou des véhicules sont détectés. Le système utilise un seuil de détection pour identifier les objets, des niveaux de confiance plus élevés entraînant moins d'événements - chacun étant plus susceptible d'inclure des détections valides de personnes ou de véhicules. Le type de mouvement PVD détecté (personne ou véhicule), le niveau de confiance et la taille sont affichés dans la liste des événements et dans la requête AI. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Liste des événements* dans *Utilisation des fonctions Live View* plus loin dans ce chapitre et à la *section Requête AI* au chapitre 4.

   En fonction des résultats de la détection, essayez différents paramètres PVD (confiance, filtre de taille) pour déterminer le niveau de confiance qui convient le mieux à votre caméra et à votre application.

Liste des événements :	**AI Query :**
	

6. Le rapport entre la taille minimale de l'objet et l'image vidéo est de 1/80 pour la détection de personnes et de véhicules. Par exemple, pour l'image vidéo définie sur 1920 x 1080, la taille minimale de l'objet PVD doit être de 24 x 24 pixels.

1.4 Affichage en direct et mises en page

Cette section décrit les fonctions de l'affichage en direct de la caméra et explique comment créer de nouvelles dispositions d'affichage en direct.

1.4.1 Utilisation des fonctions de l'affichage en direct

Icônes de l'affichage en direct

Placez le curseur de la souris sur l'affichage en direct de la caméra pour voir les icônes ci-dessous.



Icônes	Fonctions
Lecture instantanée	Lit la vidéo enregistrée.
Instantané	Capture un instantané de la vue en direct actuelle.
Sortie d'onde	Permet d'activer le son de la vue en direct. Voir *Paramètres audio* au chapitre 2.
Bascule Talk Back / Push-to-Talk	Permet de parler au site de surveillance. Pour plus de détails, voir *[Le comportement du bouton Talk Back*], *Configuration des* paramètres *généraux* plus loin dans ce chapitre.
Outils	Comprend les options suivantes : ■ **Surveiller :** Lance la surveillance de la caméra. ■ **Propriétés :** ⊙ **Afficher la légende :** Affiche le nom de la caméra en direct. ⊙ **Conserver le rapport d'image :** Verrouille le rapport d'aspect de l'image de la caméra. ■ **Fermer :** Supprime la caméra de la grille de mise en page.

	Les options suivantes sont disponibles lorsque la fonction correspondante est activée ou prise en charge : ■ **Storyline :** Enregistre une séquence de courtes séquences vidéo d'un incident spécifique. Voir *Storyline* plus loin dans ce chapitre. ■ **Ajouter aux signets :** Ajoute un signet à une scène pour la regarder plus tard dans le lecteur ViewLog. Cette fonction n'est disponible que lorsque la chaîne est en cours d'enregistrement. ■ **PTZ Control (Contrôle PTZ) :** Active les fonctions PTZ. Voir *Caméra PTZ* au chapitre 2. ■ **Mesure de la température :** Pour GV-TMEB5800 uniquement. Une fois les règles de thermographie configurées sur l'interface Web de la caméra, sélectionnez cette option pour déclencher les alarmes lorsque la température détectée dépasse le seuil prédéfini.
Zoom 	Bascule l'affichage en direct en plein écran. S'il existe une fenêtre de zoom désignée, un clic sur le bouton **Zoom** affichera l'image en direct dans la fenêtre de zoom à la place.
Volume Indicateur de volume 	Affiche un indicateur de volume audio dans le coin supérieur gauche de l'affichage en direct de la caméra. Cliquez sur **Home (Accueil)**  > **Toolbar (Barre d'outils)**  > **Tools (Outils)**  > **Audio (Audio)** > **Show Volume Indicator (Afficher l'indicateur de volume)**. Lorsque le canal est en cours d'enregistrement, l'indicateur de volume s'affiche en orange.
Remarque : lorsque le contrôle PTZ est activé sur une caméra PTZ, le fait de double-cliquer sur l'affichage en direct permet de zoomer sur la caméra au lieu de passer en plein écran.	

Fonctions de l'affichage en direct et de la liste de contenu

L'écran d'affichage en direct peut être contrôlé à l'aide des actions ci-dessous.

Actions	Fonctions
Double-clic	Bascule en mode plein écran pour l'affichage en direct.
Défilement de la souris	Effectue un zoom avant ou arrière sur l'affichage en direct.

Sélection de la **page d'accueil .**  Dans la liste de contenu (n° 9 dans l'*écran principal* plus haut dans ce chapitre), cliquez avec le bouton droit de la souris sur une caméra pour accéder aux options suivantes, lorsqu'elles sont activées ou prises en charge :

■ **Surveiller :** Lance la surveillance de la caméra. Voir *Démarrer la surveillance* plus loin dans ce chapitre.

- **Sortie d'onde :** Permet d'activer le son de l'affichage en direct. Voir *Configuration des paramètres audio* au chapitre 2.
- **Bascule Talk Back : Permet** de parler au site de surveillance à partir du PC. Voir *Configuration des paramètres audio* au chapitre 2.
- **Video Process (Traitement vidéo) :** Ouvre la boîte de dialogue Traitement vidéo. Voir le *chapitre 3 Analyse vidéo*.
- **Motion Detection Setup (Configuration de la détection de mouvement) :** Ouvre la boîte de dialogue Configuration avancée de la détection de mouvement. Reportez-vous à la section *Configuration de la détection de mouvement* plus haut dans ce chapitre.
- **Focus View Setup (Configuration de la vue focalisée) :** Permet de créer jusqu'à 7 vues fermées dans une caméra. Voir la section *Configuration de la vue de mise au point* plus loin dans ce chapitre.
- **PTZ Setup (Configuration PTZ) :** Active les fonctions PTZ. Voir *Caméra PTZ* au chapitre 2.
- **IP Device Setup (Configuration du périphérique IP) :** Ouvre la boîte de dialogue IP Device Settings (Paramètres du dispositif IP). Voir *Configuration des caméras IP individuelles* au chapitre 2.
- **Fisheye Settings (Paramètres Fisheye) :** Ouvre la boîte de dialogue Fisheye Settings. *Voir Vue Fisheye* au chapitre 2.

Diffusion audio

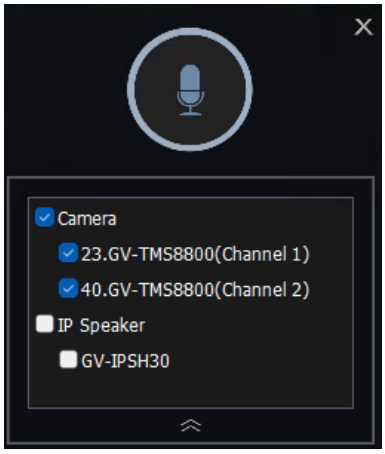
Si nécessaire, l'opérateur du GV-VMS peut diffuser de l'audio vers plusieurs caméras et haut-parleurs GV-IP simultanément grâce à la fonction de haut-parleur.

Remarque : cette fonction n'est pas prise en charge par les caméras connectées via le protocole RTSP.

---

1. Cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Outils** > **Diffusion audio**.

2. Cliquez sur la flèche **vers le bas** pour sélectionner les caméras vers lesquelles vous souhaitez diffuser de l'audio.



3. Pour lancer la diffusion audio, appuyez sur le bouton **Push to Broadcast**  et maintenez-le **enfoncé** tout en parlant au microphone connecté à l'ordinateur de GV-VMS.

Liste des événements

La liste des événements est conçue pour une surveillance en temps réel, affichant à la fois les événements généraux et les événements système, ainsi que les événements AI et PVD détectés, y compris les attributs des visages, des personnes et des véhicules. Les événements apparaissent en cascade dès leur détection, à l'adresse , avec des filtres de type d'événement généralement appliqués à l'avance pour permettre une surveillance et une réponse rapides.

Si vous préférez un enregistrement textuel des événements généraux et des événements système plutôt qu'une surveillance en temps réel, le journal du système permet d'accéder rapidement aux données des événements récents. Voir *Journal du système* plus loin dans ce chapitre.

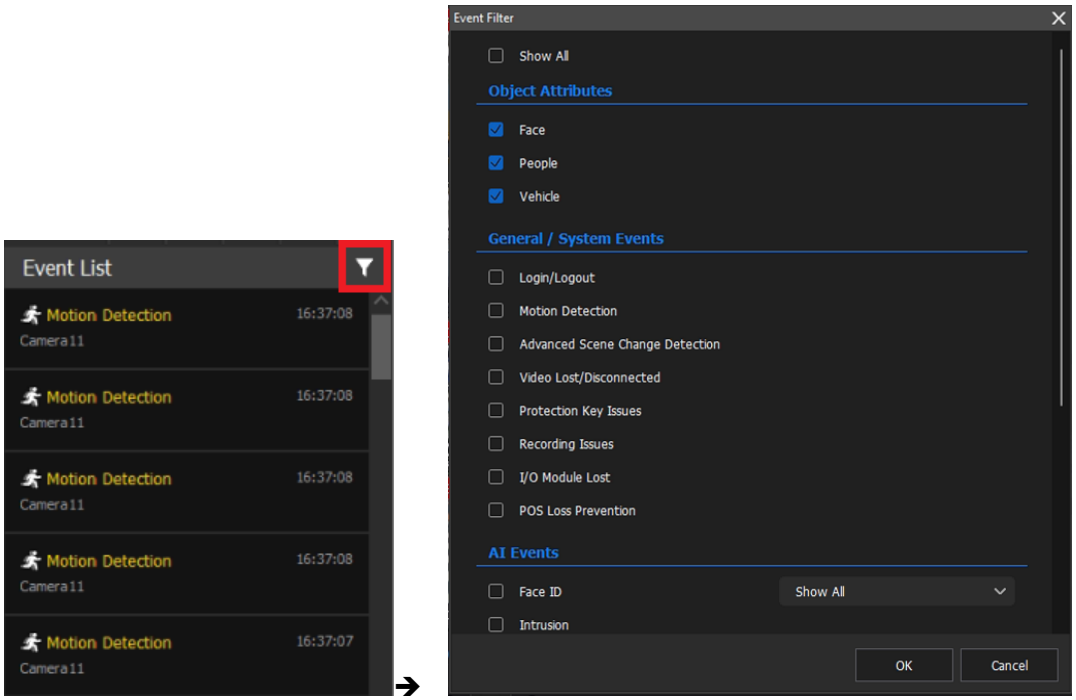
Si vous souhaitez effectuer un filtrage avancé des événements AI et PVD après l'événement - y compris les attributs de visage, de personne et de véhicule - plutôt que de les surveiller en temps réel, reportez-vous à la section *Requête AI* du chapitre 4.

Remarque :

1. Par défaut, aucun type d'événement n'est sélectionné.
2. Le filtrage par attributs de personnes et de véhicules n'est pris en charge que sur les caméras qui fournissent des métadonnées vidéo. Pour obtenir la liste des caméras GV-IP prises en charge, voir *Métadonnées vidéo de la caméra prises en charge par GV-VMS V20* dans *Fonctionnalités de la caméra prises en charge par GV-VMS V20*.
3. Avant que les événements AI et PVD n'apparaissent dans la liste des événements, assurez-vous qu'ils sont configurés à l'avance à l'aide des boîtes de dialogue Analyse vidéo de la caméra IP et Configuration de la détection de mouvement avancée, respectivement.
   - Pour la configuration des événements AI, y compris la détection des visages, des personnes et des véhicules, reportez-vous à la section *Analyse vidéo par caméra* du chapitre 3. Pour les attributs de visage, voir **Détection de visage**. Pour les attributs de personnes et de véhicules, voir **Métadonnées vidéo**, sous *Analyse vidéo par caméra*.
   - Pour la configuration des événements PVD, voir *Configuration de la détection de mouvement* plus haut dans ce chapitre.

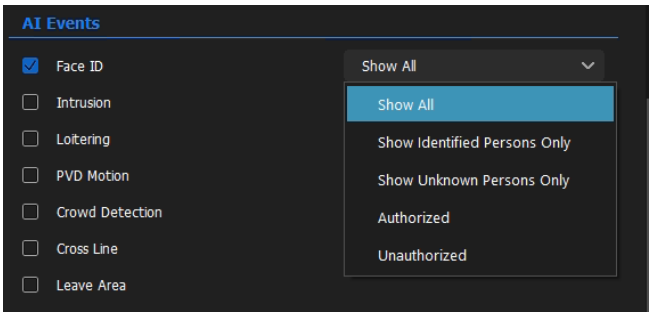
Pour afficher des types d'événements spécifiques, procédez comme suit.

1. Cliquez sur **Filter** en haut de la liste des événements. La boîte de dialogue **Filtre d'événement** s'affiche.



2. Pour filtrer l'affichage, sélectionnez les types d'événements dans les catégories suivantes : *Attributs d'objet*, *Événements généraux/système* et *Événements AI*.

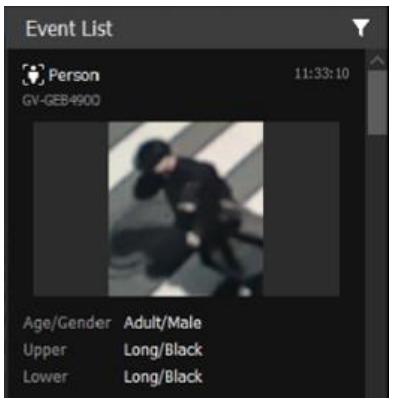
   - **Face ID :** si vous sélectionnez Face ID sous AI Events, vous pouvez affiner les résultats en choisissant *Show All*, *Show Identified Persons Only*, *Show Unknown Persons Only*, ou d'autres groupes personnalisés.



Remarque : dans le filtre d'événements, pour rechercher les événements de reconnaissance locale des visages (GV-VMS), sélectionnez **Face ID** sous AI Event ; pour rechercher les événements de détection des visages, sélectionnez **Face** sous Object Attributes (Attributs d'objet). Pour plus de détails sur la reconnaissance locale, voir *Reconnaissance locale des visages* au chapitre 3.

---

3. Cliquez sur **OK** pour appliquer le filtre. Les événements correspondant aux types sélectionnés apparaissent dans la liste des événements dès leur détection.



Les détails affichés comprennent le type d'événement, l'heure et le modèle de caméra pour tous les événements :

- **Événements AI :** Incluent également une image capturée.
- **Événements PVD :** Incluent également une image capturée et le type de détection de mouvement (personnes ou véhicules).
- **Attributs des visages, des personnes et des véhicules :** Ils comprennent également une image capturée et les détails de l'attribut.

Un double-clic sur un événement permet de lire son enregistrement. Voir la sous-section suivante *Lecture instantanée*.

Lecture instantanée

La page d'accueil offre un accès direct à la vidéo de lecture et à la ligne de temps, ce qui permet aux utilisateurs de regarder les flux d'affichage en direct et de lecture côte à côte, avec des commandes de lecture complètes et un accès à la ligne de temps.

Pour accéder à la lecture à partir des canaux de la caméra :

Placez votre curseur sur l'affichage en direct du canal de caméra souhaité et cliquez sur **Instant Play** . L'affichage en direct passe à la lecture dans le même canal et la chronologie de la lecture apparaît en dessous. Sélectionnez un moment sur la ligne temporelle de lecture et cliquez sur **Lecture** pour visualiser l'enregistrement.

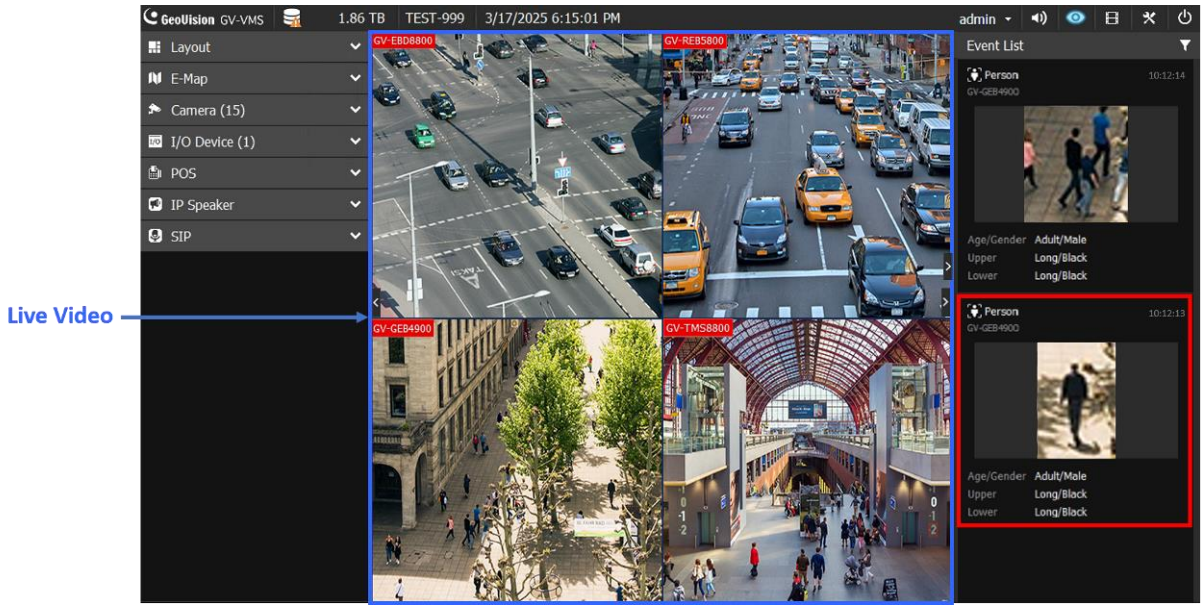


Icônes	Fonctions
Retour à l'affichage en direct	Retourne à l'affichage en direct pour une vidéo en lecture instantanée spécifique.
Interrompre toutes les lectures instantanées en direct	Permet de revenir à l'affichage en direct pour toutes les vidéos en lecture instantanée sur la présentation de l'affichage en direct.

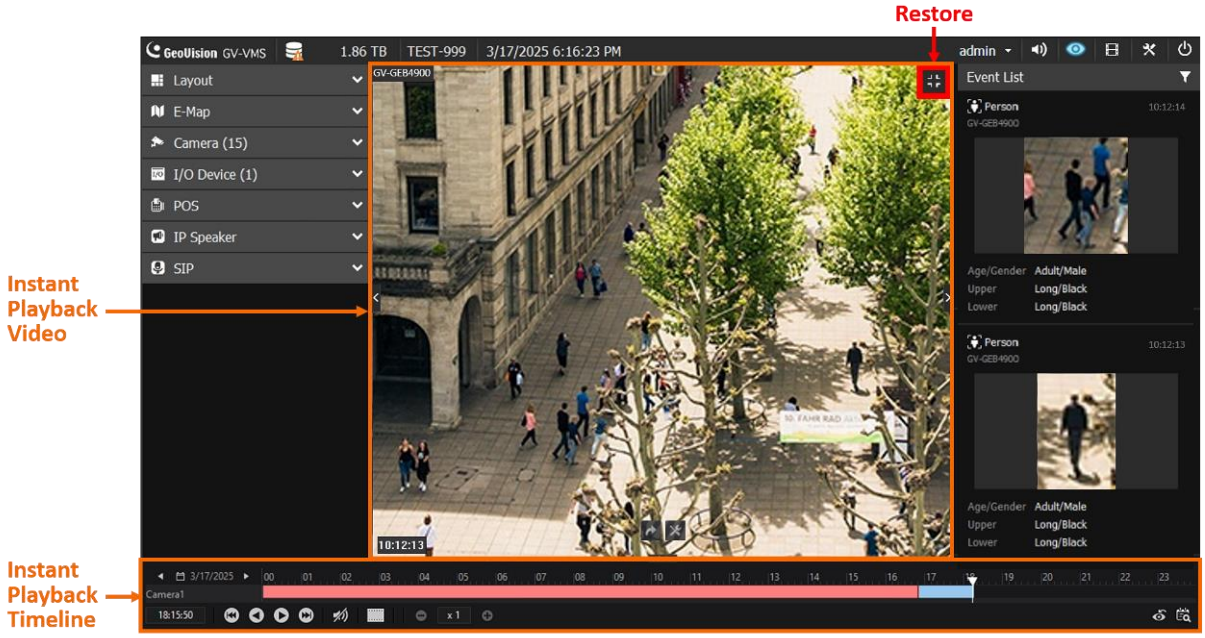
Pour accéder à la lecture à partir de la liste des événements :

Les utilisateurs peuvent également lire des vidéos d'événements détectés. Pour ce faire, suivez les étapes ci-dessous.

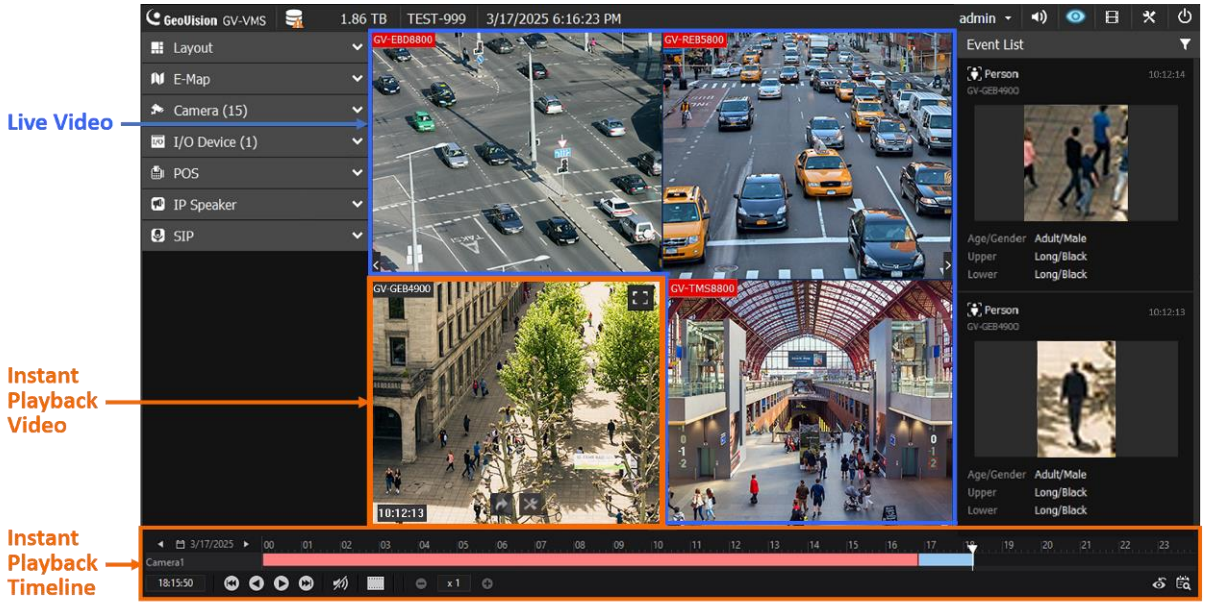
1. Filtrez sur des types d'événements spécifiques dans la liste des événements. Voir la sous-section précédente *Liste des événements*.
2. Double-cliquez sur l'événement de la liste des événements que vous souhaitez lire.



3. La lecture de l'événement s'affiche dans la présentation, avec un zoom avant sur un seul canal (vue 1x1), et la ligne de temps de la lecture apparaît en dessous. Sélectionnez un moment sur la ligne de temps de lecture et cliquez sur **Lecture** pour visualiser l'enregistrement.



4. Pour afficher les flux en direct et en lecture côte à côte, placez votre curseur sur le canal et cliquez sur **Restaurer** en haut à droite. Les deux flux s'affichent alors simultanément dans la présentation.



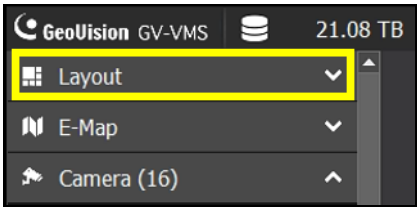
Remarque :

1. Le comportement de la lecture dépend de l'état d'affichage de la caméra :
   (a) **Si la caméra est déjà affichée dans la mise en page :** Un double-clic sur un événement affiche sa lecture sur la page d'accueil dans une vue 1x1. Après avoir cliqué sur le bouton **Restaurer**, vous constaterez que l'affichage en direct a été remplacé par la lecture dans le même canal sur la page d'accueil (voir les étapes ci-dessus).
   (b) **Si la caméra n'est pas affichée mais qu'il y a des canaux vides dans la mise en page :** Double-cliquez sur un événement pour afficher sa lecture sur la page d'accueil dans une vue 1x1. Après avoir cliqué sur le bouton **Restaurer**, vous verrez que la lecture s'est ouverte dans un canal vide de la page d'accueil.
   (c) **Si la caméra n'est pas affichée et que tous les canaux sont occupés :** Un double-clic sur un événement permet d'afficher sa lecture sur la page ViewLog dans une vue 1x1. Un clic sur le bouton **Restaurer** ferme la lecture si le canal n'était pas affiché à l'origine dans le journal d'affichage, puis vous ramène à la page Journal d'affichage.
2. La lecture instantanée est également prise en charge pour les présentations distribuées sur des moniteurs secondaires.

Pour plus de détails sur la fenêtre de prévisualisation de la lecture et la ligne de temps, voir le *panneau de contrôle ViewLog* au chapitre 4.

1.4.2 Organisation des présentations d'affichage en direct

1. Dans la liste de contenu (n° 9 de l'*écran principal*, plus haut dans ce chapitre), cliquez sur **Layout**.



2. Sous **Layout**, cliquez sur **Add** , puis sélectionnez **Add Layout**. La boîte de dialogue Ajouter une nouvelle présentation apparaît.
3. Nommez la nouvelle mise en page, sélectionnez l'une des trois méthodes disponibles sous Configuration de la mise en page pour définir une mise en page, puis cliquez sur **OK**.
4. Si vous sélectionnez **Personnaliser** à l'étape précédente, la boîte de dialogue Personnaliser la mise en page s'affiche.
   a. Cliquez sur **Réinitialiser** pour spécifier une dimension pour la grille si nécessaire.
   b. Sélectionnez plusieurs carrés et cliquez sur **Fusionner** pour créer un carré plus grand.
   c. **Cliquez sur OK** lorsque vous avez terminé.
5. Un message apparaît. Cliquez sur **Oui** si vous souhaitez affecter automatiquement les caméras à la nouvelle disposition.

Conseil : vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris sur une disposition dans la liste de contenu pour accéder à d'autres fonctions permettant d'organiser la disposition.

1.4.3 Configuration de la fenêtre de zoom

Vous pouvez désigner une fenêtre de zoom pour obtenir rapidement une vue rapprochée de l'image de la caméra sans modifier le reste de la disposition de l'affichage en direct.

Remarque :

1. Il est possible de créer jusqu'à deux fenêtres de zoom sur chaque disposition d'affichage en direct.
2. Lorsqu'il y a deux fenêtres de zoom, GV-VMS alterne entre la première et la seconde fenêtre de zoom chaque fois que vous cliquez sur le bouton Zoom d'une caméra.

---

1. Dans la liste de contenu (No. 9 dans l'*écran principal* plus haut dans ce chapitre), cliquez sur **Disposition**, double-cliquez sur **Fenêtres**, et faites glisser la **fenêtre de zoom** sur une grille d'affichage en direct.
2. Placez le curseur de la souris sur la vue en direct d'une caméra et cliquez sur **Zoom**  dans le coin supérieur droit. L'image en direct de la caméra s'affiche dans la fenêtre de zoom.
3. Pour supprimer la caméra de la fenêtre de zoom, placez le curseur sur la vue en direct, cliquez sur **Outils**  et sélectionnez **Fermer**. Pour que la grille d'affichage en direct redevienne une fenêtre normale, répétez cette étape pour fermer la fenêtre de zoom.

1.4.4 Configuration de la fenêtre de balayage

Vous pouvez affecter plusieurs caméras à une fenêtre de balayage, et chaque caméra sera affichée en séquence pendant l'intervalle de balayage spécifié.

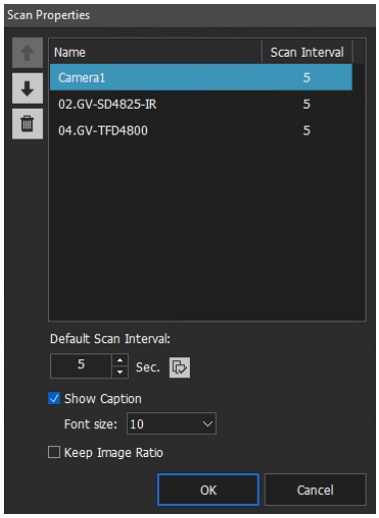
Remarque : il est possible de créer jusqu'à quatre fenêtres de balayage sur chaque disposition d'affichage en direct.

---

1. Dans la liste de contenu (No. 9 in *Main Screen* earlier in this chapter), cliquez sur **Layout**, double-cliquez sur **Windows**, et faites glisser **Scan Window** sur une grille d'affichage en direct.
2. Faites glisser plusieurs caméras dans la fenêtre de balayage.



3. Placez le curseur sur la fenêtre de numérisation, cliquez sur **Tools (Outils)** et sélectionnez **Properties (Propriétés)**. Cette boîte de dialogue apparaît.



4. Pour ajuster l'ordre d'une caméra, sélectionnez-la et cliquez sur les flèches Haut et Bas .
5. Pour spécifier le nombre de secondes pendant lesquelles chaque caméra est affichée dans l'affichage en direct, sélectionnez une caméra et réglez son **Intervalle de balayage**. Cliquez éventuellement sur **Apply all** pour appliquer cet intervalle de balayage à toutes les caméras .
6. Pour afficher le nom de la caméra sur l'affichage en direct, sélectionnez **Afficher la légende**. Ajustez éventuellement la taille de la police.
7. Pour verrouiller le rapport d'aspect original de l'image de la caméra, sélectionnez **Conserver le rapport d'image**.
8. Cliquez sur **OK**.

Création d'un groupe de caméras

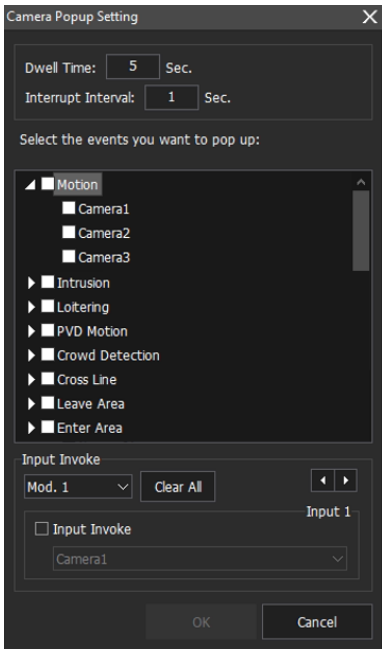
Vous pouvez et ajouter plusieurs caméras à un groupe. Le groupe créé peut être déplacé directement dans une grille d'affichage en direct ou dans la fenêtre de balayage pour être affiché. Pour que cette fonction fonctionne, il faut au moins 8 caméras dans la liste des caméras.

1. Dans la liste de contenu (n° 9 dans l'*écran principal* plus haut dans ce chapitre), cliquez sur **Camera**> **Add** > **Add Group (Ajouter un groupe)**. Renommez le groupe si nécessaire.
2. Faites glisser les caméras souhaitées de la liste des caméras vers le groupe créé.
3. Faites glisser le groupe créé dans une grille en direct ou dans la fenêtre de balayage. Pour plus de détails sur la configuration d'une fenêtre de balayage, voir *Configuration de la fenêtre de balayage* plus haut dans cette section.

1.4.5 Configuration d'une fenêtre contextuelle

Vous pouvez désigner une fenêtre contextuelle pour afficher les images en direct des caméras, lors d'événements, sur un moniteur séparé. Pour que cette fonction fonctionne, vous devez d'abord créer une disposition d'affichage en direct sur un autre moniteur.

1. Dans la liste de contenu (n° 9 dans l'*écran principal*, plus haut dans ce chapitre), cliquez sur **Layout** > **Add** > **Add Layout** pour créer une nouvelle disposition .
2. Après avoir cliqué sur **OK**, sélectionnez éventuellement un moniteur dans la liste **Apply to... (Appliquer à...)** pour activer la mise en page sur le moniteur désigné.
3. Dans la liste de contenu, cliquez sur **Layout**, cliquez avec le bouton droit sur **Windows** et cliquez sur **Add camera popup window** pour sélectionner les caméras à afficher dans la fenêtre contextuelle .



4. Renommez la fenêtre contextuelle si nécessaire et faites-la glisser de la liste de contenu vers la disposition créée.

Conseil :

1. Pour modifier les paramètres de la fenêtre contextuelle que vous venez de créer, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la fenêtre contextuelle dans la liste de contenu et sélectionnez **Camera Popup Settings (Paramètres de la fenêtre contextuelle)**.
2. Pour configurer une fenêtre contextuelle en direct qui se superpose à l'ensemble de l'écran

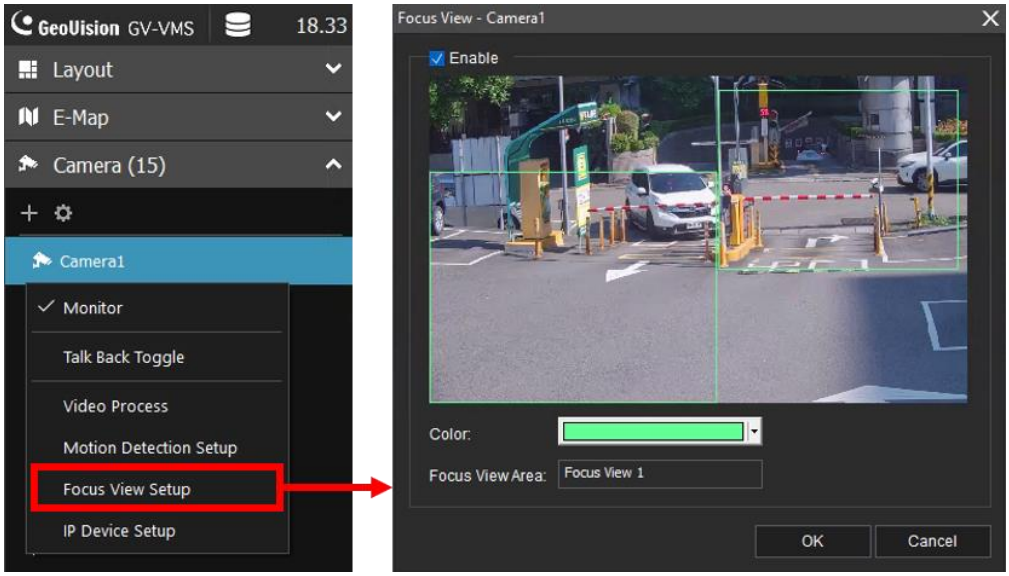
---

principal, reportez-vous à la section Fenêtre *contextuelle en direct* plus loin dans ce chapitre.

1.4.6 Configuration de la vue Focus

Vous pouvez créer jusqu'à 7 vues rapprochées par caméra et placer ces vues rapprochées créées dans la grille d'affichage en direct.

1. Dans la liste de contenu (n° 9 de l'*écran principal*, plus haut dans ce chapitre), cliquez avec le bouton droit de la souris sur une caméra et sélectionnez **Focus View Setup (Configuration de la vue en plan rapproché)**. La boîte de dialogue suivante s'affiche.



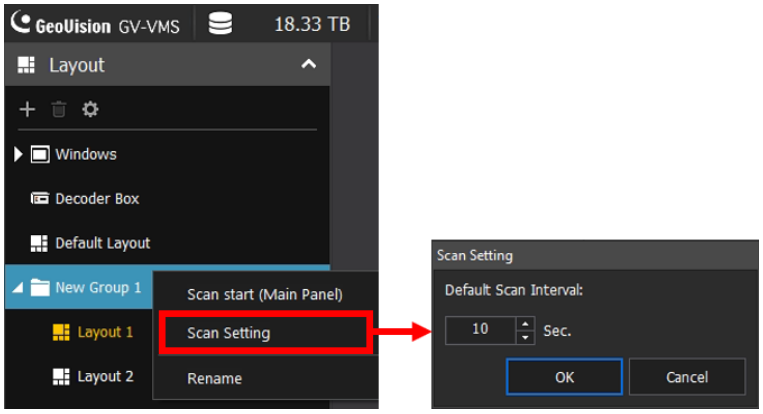
2. Cliquez sur **Activer** et dessinez une boîte sur la vue de la caméra pour créer une vue de mise au point. Vous pouvez créer plusieurs vues de mise au point si nécessaire.
3. Cliquez éventuellement sur la liste déroulante **Couleur** pour modifier la couleur de la boîte.
4. **Cliquez sur OK**. Les vues de mise au point créées sont répertoriées sous la caméra.
5. Vous pouvez maintenant faire glisser les vues de mise au point vers les grilles d'affichage en direct.

Remarque : cette fonction n'est pas prise en charge par les caméras Fisheye et PTZ.

1.4.7 Commutation automatique entre les différentes présentations de l'affichage en direct

Vous pouvez faire alterner automatiquement différentes présentations à un intervalle spécifié.

1. Dans la liste de contenu (n° 9 de l'*écran principal*, plus haut dans ce chapitre), créez et regroupez plusieurs modèles de mise en page.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le groupe pour configurer son **paramètre de balayage** et spécifier l'intervalle de balayage.



Pour lancer la commutation automatique, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le groupe et sélectionnez **Scan Start (Démarrage de la numérisation)**. Dans l'exemple ci-dessus, le modèle 1, le modèle 2 et le modèle 3 sont automatiquement échangés toutes les 10 secondes, le modèle actuellement affiché étant surligné en orange.

1.4.8 Ajout d'un boîtier décodeur GV-IP pour l'affichage sur un moniteur distant

Les utilisateurs peuvent ajouter un boîtier décodeur GV-IP au GV-VMS pour se voir attribuer les canaux de caméra souhaités pour l'affichage du moniteur à distance. Pour plus de détails, voir le *chapitre 6 Intégration au logiciel GV* dans le *manuel de l'utilisateur de la série des décodeurs GV-IP et de l'écran*.

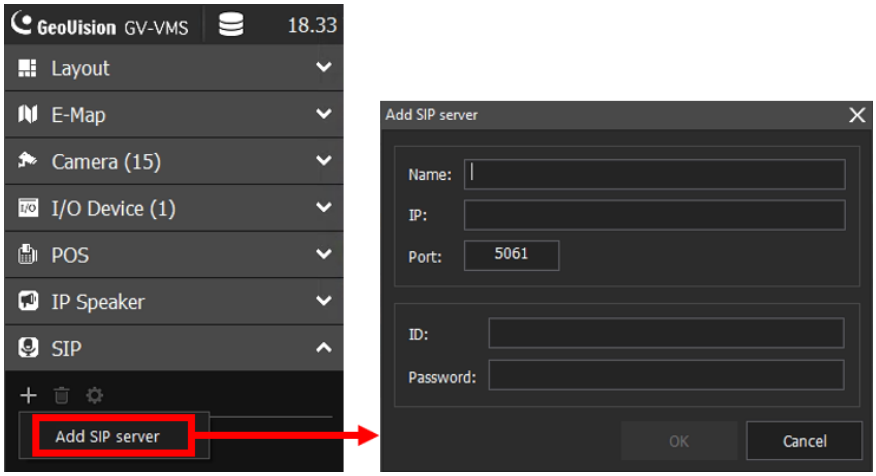
1.4.9 Ajout d'un haut-parleur GV-IP pour la diffusion

Les utilisateurs peuvent ajouter un haut-parleur GV-IP au GV-VMS pour la diffusion. Pour plus de détails, voir le *chapitre 3 Adding to GV-VMS / GV-AI Guard* dans le *GV-IP Speaker User's Guide*.

1.4.10 Configurer la communication audio bidirectionnelle SIP pour la sortie en ligne

Les utilisateurs peuvent connecter le GV-VMS à un serveur SIP pour composer et communiquer avec des appareils connectés au même serveur SIP.

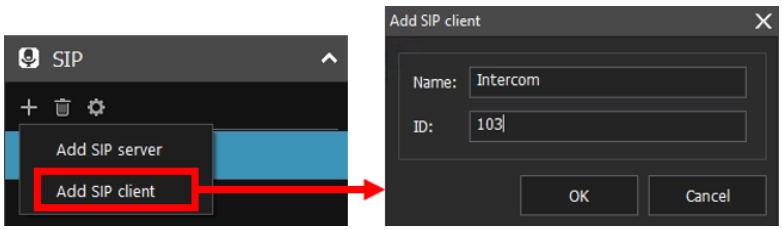
1. Dans la liste de contenu (No. 9 dans l'*écran principal* plus tôt dans ce chapitre), cliquez sur **SIP**> **Add** > **Add SIP Server**.



2. Saisissez le nom souhaité et l'adresse IP du serveur SIP, et modifiez éventuellement le port si nécessaire.

3. Dans **ID** et **Password**, saisissez un numéro d'identification souhaité pour que GV-VMS soit reconnu comme étant sur le serveur et un mot de passe souhaité pour la protection. Cliquez sur **OK**.

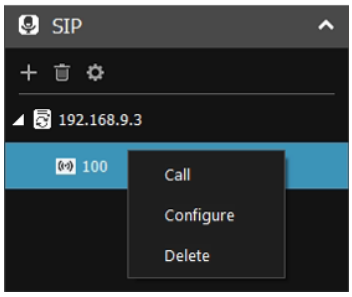
4. Sélectionnez **SIP**> **Add** > **Add SIP Client**.



5. Tapez un nom pour l'appareil client et son numéro d'identification, tel qu'assigné sur le serveur SIP. Cliquez **sur OK**.

6. Pour ajouter plusieurs appareils clients, répétez l'étape 5.

7. Une fois que tous les périphériques clients souhaités ont été ajoutés, les utilisateurs peuvent cliquer avec le bouton droit de la souris sur n'importe lequel des clients et sélectionner **Appeler** pour se connecter à ce périphérique client afin d'établir une communication audio bidirectionnelle.

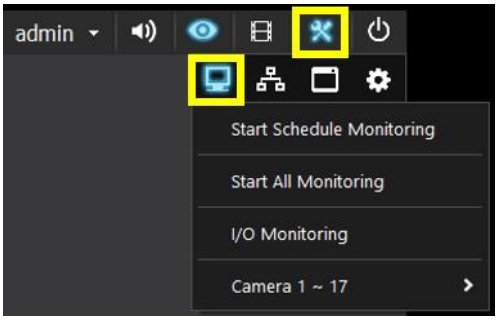


8. Pour modifier le nom et/ou le numéro d'identification d'un appareil client, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Configurer**.

1.5 Démarrer la surveillance

Après avoir configuré les fonctions suivantes, il est important de lancer la surveillance pour que les fonctions démarrent : Enregistrement, Analyse vidéo, Déclenchement d'un événement de mouvement et Planification.

Pour démarrer la surveillance, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Monitor** et sélectionnez l'une des options :



- **Démarrer la surveillance de la planification :** Si vous souhaitez lancer l'exécution d'une programmation créée, sélectionnez **Start Schedule Monitoring (Démarrer la programmation de la surveillance)**. La programmation a la priorité sur les paramètres actuels et les fonctions suivantes démarrent et s'arrêtent en fonction de la programmation : Enregistrement, déclenchement d'événements de mouvement, fonctions PTZ automatiques, analyse vidéo, surveillance des E/S, connexions réseau avec GV-WebCam Server / Edge Recording Manager / Center V2 / Vital Sign Monitor / Mobile Service, suivi d'objets PTZ et lecture audio sur les haut-parleurs GV-IP. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Programmation* plus loin dans ce chapitre.
- **Démarrer toutes les surveillances :** Démarre la surveillance sur toutes les caméras pour lancer l'enregistrement et les fonctions connexes.
- **Surveillance E/S :** Lance la surveillance des E/S pour activer les fonctions d'E/S. La surveillance des E/S n'est disponible que lorsqu'au moins un dispositif d'E/S est configuré. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Configuration des périphériques d'E/S* du chapitre 6.
- **Caméra n° :** lance la surveillance des caméras sélectionnées. Vous pouvez également lancer la surveillance de caméras individuelles en cliquant avec le bouton droit de la souris sur la caméra dans la liste de contenu (n° 9 dans l'*écran principal*, plus haut dans ce chapitre) et en sélectionnant **Surveiller**.

Remarque : la détection de mouvement et le déclenchement d'entrée ne seront enregistrés dans le journal du système que si la surveillance est lancée. Vous devez également activer l'option

---

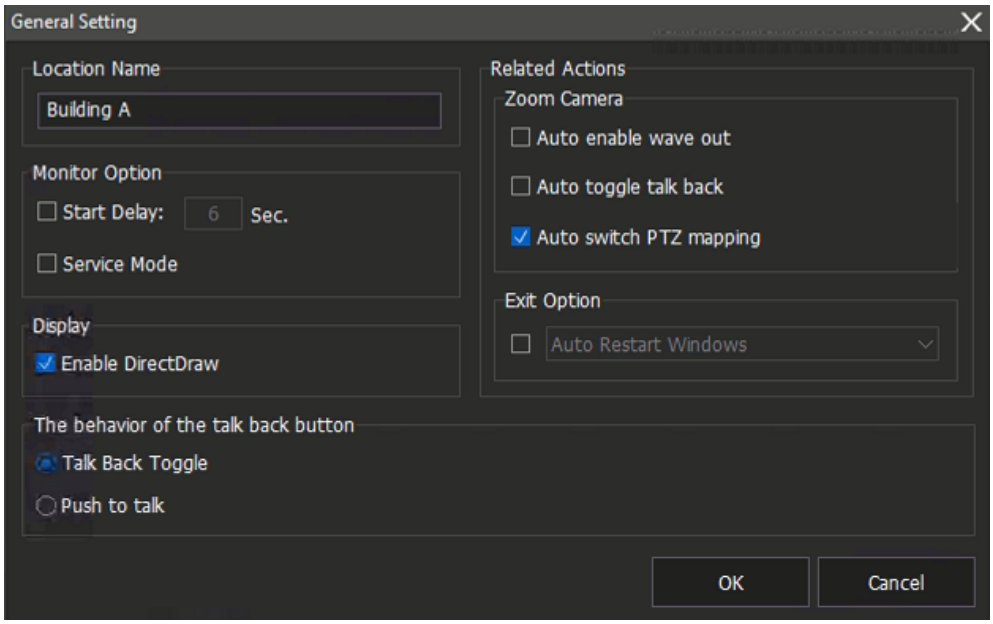
Enregistrer un événement de mouvement dans la boîte de dialogue Configuration avancée de la détection *de mouvement* (voir la boîte de dialogue *Configuration de la détection de mouvement* plus haut dans ce chapitre) et l'**option Enregistrer un événement d'entrée** dans la boîte de dialogue Configuration de l'application d'E/S (voir la boîte de dialogue *Configuration des actions en cas de déclenchement d'une entrée* au chapitre 6).

1.6 Configuration du système

Cette section présente les configurations du système.

1.6.1 Configuration des paramètres généraux

Commencez à configurer les paramètres généraux en cliquant sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **System Configure** > **General Setting**. Cette boîte de dialogue apparaît.



Boîte de dialogue General Setting

[Location Name] Le nom donné (14 caractères maximum) est affiché dans l'écran principal comme nom du serveur.

[Monitor Option]

- **Start Delay :** Commence l'enregistrement x seconde(s) après la sélection de **Start All Monitoring** ou **Start I/O Monitoring.**
- **Service Mode (Mode service) :** Dans ce mode, GV-VMS démarre automatiquement au démarrage du PC et fonctionne en arrière-plan sans se connecter à Windows.

[Affichage].

- **Activer DirectDraw Scale :** Activé par défaut pour améliorer la qualité de l'image. Sur certaines cartes graphiques, DirectDraw peut produire des images floues. Pour éviter ce problème et conserver DirectDraw, réglez la qualité de l'image **sur Standard** pour la caméra dans la boîte de dialogue Paramètres *du* flux vidéo (voir la boîte de dialogue *Paramètres du flux vidéo* au chapitre 2).

[Le comportement du bouton "Talk Back"]

- **Bascule Talk Back :** Cliquez sur le bouton  sur l'affichage en direct pour parler au site de surveillance, et cliquez à nouveau sur le bouton pour arrêter de parler.
- **Pousser pour parler :** Cliquez et *maintenez enfoncé* le bouton  sur l'affichage en direct pour parler au site de surveillance et *relâchez* le bouton pour arrêter de parler.

[Caméra zoom]

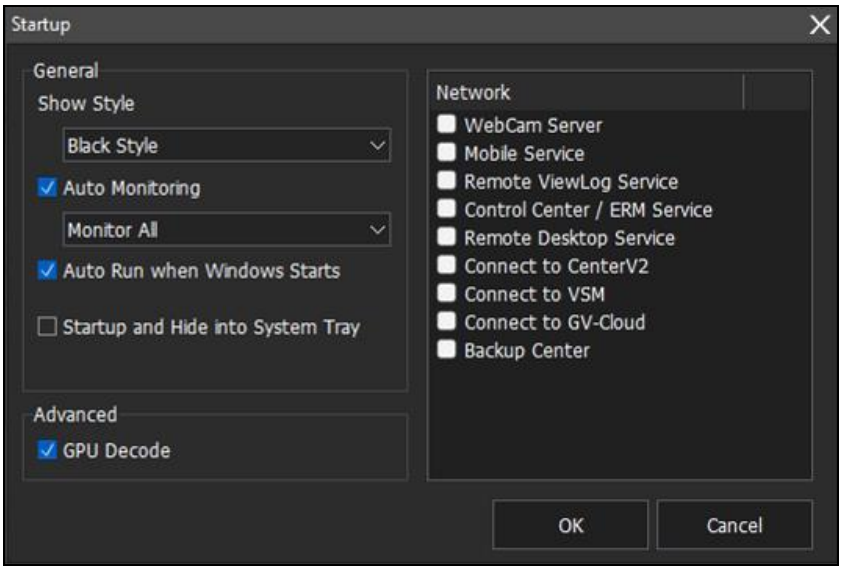
- **Activer automatiquement la sortie d'onde :** Active automatiquement la fonction de sortie par ondes de la caméra dans la fenêtre de zoom ou en plein écran. Notez que la fonction Wave Out doit d'abord être activée dans la page Audio Setting (Paramètres audio) de la caméra.
- **Auto Toggle Talk Back :** Active automatiquement la fonction Toggle Talk Back de la caméra. Notez que la fonction Toggle Talk Back doit d'abord être activée dans la page Audio Setting (Paramètres audio) de la caméra.
- **Auto Switch PTZ Mapping (Changement automatique de mappage PTZ) :** Cette fonction ne s'applique qu'au clavier GV connecté au GV-VMS. Lorsqu'elle est sélectionnée, le contrôle PTZ par le clavier GV sera appliqué à la caméra PTZ mappée. Si elle n'est pas sélectionnée, le clavier GV ne peut contrôler que la première caméra PTZ disponible.

[Option de sortie]

- **Redémarrage automatique de Windows :** Redémarre le système d'exploitation Windows après avoir quitté GV-VMS.
- **Arrêt automatique de Windows :** Ferme le système d'exploitation Windows après avoir quitté GV-VMS.

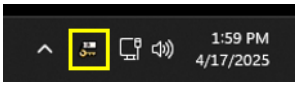
1.6.2 Personnalisation des paramètres de démarrage

Pour configurer GV-VMS afin d'activer certaines fonctions au démarrage, cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Configurer** > **Système Configurer** > **Démarrage**. Cette boîte de dialogue apparaît.



[General]

- **Show Style :** Changez le schéma de couleurs de l'interface de GV-VMS. Les options disponibles incluent le *style noir* et le *style clair* par défaut.
- **Auto Monitoring :** Sélectionnez l'un des modes de contrôle de moniteur suivants au démarrage :
  - **Monitor All :** Lance la surveillance de toutes les caméras et des E/S (si disponibles) au démarrage du système.
  - **Schedule Monitor (Surveillance programmée) :** Lance la surveillance des caméras en fonction d'un calendrier. Voir *Planification* plus loin dans ce chapitre.
  - **Surveillance des E/S :** Lance la surveillance de tous les périphériques d'E/S au démarrage.
  - **Camera Monitoring (Surveillance des caméras) :** Active la surveillance de toutes les caméras.
- **Exécution automatique au démarrage de Windows :** Lance automatiquement GV-VMS au démarrage de Windows.
- **Démarrer et cacher dans la barre d'état système :** Cache GV-VMS dans la barre d'état système de Windows après le démarrage de Windows.



Remarque : Démarrer et masquer dans la barre d'état système et l'**ouverture de session automatique** ne peuvent pas fonctionner en même temps. Lorsque les deux sont activés, la connexion automatique au démarrage ne sera pas appliquée. Pour plus de détails, reportez-vous à la section *Configuration d'un utilisateur de connexion automatique au démarrage*, plus loin dans ce chapitre.

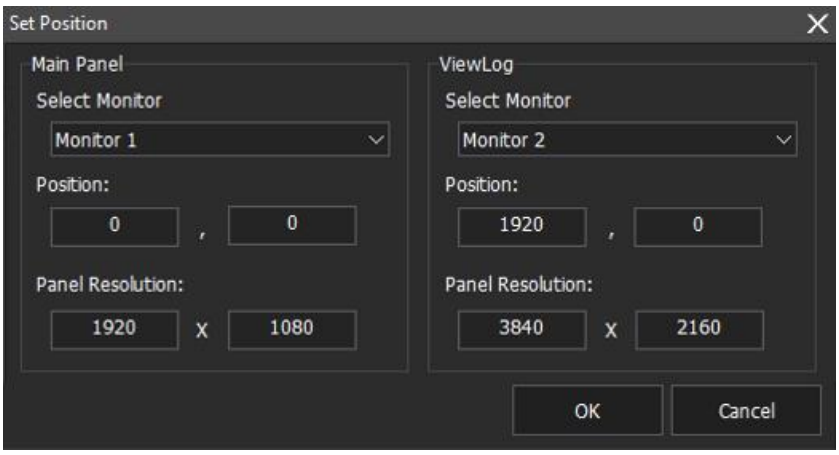
[Avancé]

- **GPU Decode :** Activé par défaut, le décodage GPU (Graphics Processing Unit) réduit la charge du processeur et augmente la fréquence d'images totale prise en charge par GV-VMS. Mais si votre PC ne répond pas aux exigences du système telles qu'elles sont énumérées dans *Décodage GPU* au début du manuel, vous pouvez désactiver cette fonction afin d'optimiser les op érations du systè me. Il est nécessaire de redémarrer le système pour que le changement prenne effet.

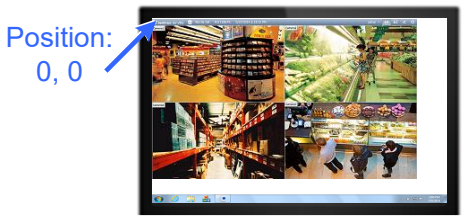
[Réseau] Active automatiquement la connexion aux applications suivantes au démarrage : **Serveur WebCam**, **Service Mobile**, **Service ViewLog à distance**, **Centre de contrôle / Service ERM**, **Service Bureau à distance**, **Center V2**, **VSM**, **GV-Cloud**, **Centre de sauvegarde.**

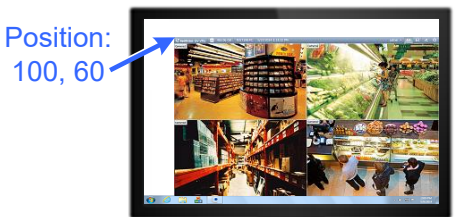
1.6.3 Personnaliser la position de l'affichage et la résolution du panneau

Vous pouvez personnaliser les paramètres d'affichage du GV-VMS en cliquant sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Configurer** > **Configurer le système** > **Définir la position**. Cette boîte de dialogue apparaît. La section ViewLog n'est disponible que lorsque plusieurs moniteurs sont installés.



- **Select Monitor (Sélectionner le moniteur) :** Sélectionnez le moniteur que vous voulez configurer dans la liste déroulante.
- **Position :** Décale la position de la fenêtre principale (panneau) par rapport au coin supérieur gauche de l'écran. La position par défaut est 0, 0. Une position de 100, 60 placera la fenêtre principale 100 pixels à droite et 60 pixels en dessous du coin supérieur gauche. Cette fonction n'est prise en charge que lorsque la fenêtre principale n'occupe pas la totalité de l'écran.



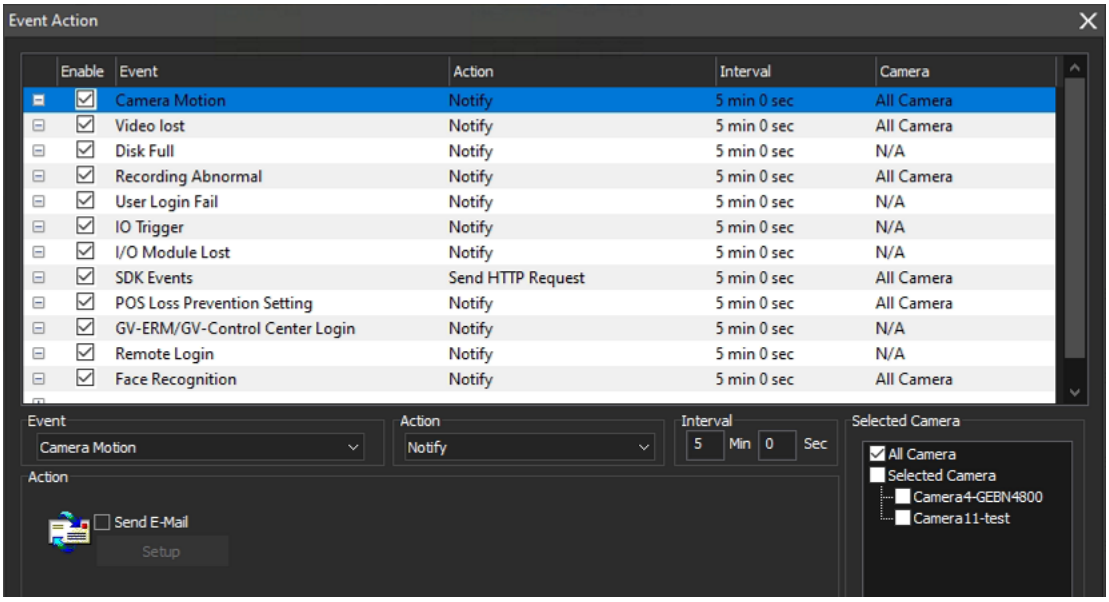


- **Résolution du panneau :** Règle la résolution du panneau du GV-VMS.

1.6.4 Configuration des notifications par e-mail

Les notifications par e-mail peuvent être déclenchées par les événements suivants : Détection de mouvement de caméra, perte vidéo, disque plein, erreur d'enregistrement, échec de connexion utilisateur, déclenchement E/S, perte de module E/S, événements SDK, paramètres de prévention des pertes POS, connexion GV-ERM / GV-Control Center, connexion à distance, reconnaissance des visages, intrusion, flânerie, mouvement PVD, détection de foule, ligne transversale, quitter la zone, entrer dans la zone, événements de troisième partie, détection de température anormale.

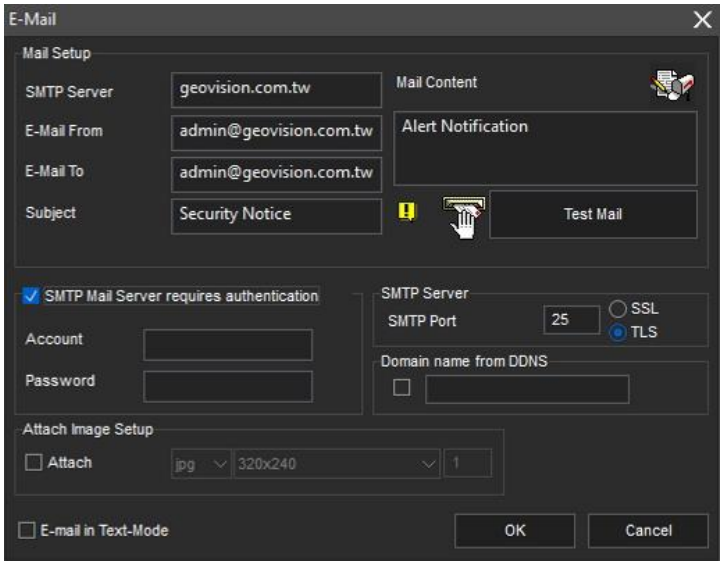
1. Pour recevoir des notifications par courrier électronique lorsqu'un événement se produit, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **System Configure** > **Send Alerts Approach Setup**. La boîte de dialogue Event Action apparaît.



Boîte de dialogue Event Action

2. Pour activer le serveur de courrier électronique, effectuez l'une des opérations suivantes :
   - Cliquez sur**+** pour ajouter un nouvel événement, sélectionnez l'événement nouvellement créé, sélectionnez un type d'événement dans la liste déroulante, puis cliquez sur **Setup**.
   - Sélectionnez un événement existant et activez l'option **Envoyer un courrier électronique**. Si l'option est déjà activée, cliquez sur **Setup**.

   La boîte de dialogue E-Mail Setup apparaît.



3. Sous Mail Setup, saisissez le nom d'hôte de votre serveur de courrier sortant (SMTP), l'adresse électronique de l'expéditeur, l'adresse électronique du destinataire et un objet pour les notifications par courrier électronique. Pour plusieurs destinataires, ajoutez un point-virgule entre chaque adresse e-mail.
4. Cliquez sur le bouton **Test Mail** pour envoyer un e-mail de test et vérifier si la configuration est correcte. Si l'e-mail n'est pas envoyé, il se peut que vous deviez vérifier les paramètres suivants :
   - **Le serveur de messagerie SMTP nécessite une authentification :** Si le serveur de messagerie SMTP nécessite une authentification pour la connexion, sélectionnez cette option et saisissez votre nom de compte et votre mot de passe.
   - **Serveur SMTP :** Conservez le port 25 par défaut, qui est commun à la plupart des serveurs SMTP. Cependant, les fournisseurs de webmail tels que Gmail, Yahoo et Hotmail utilisent généralement des ports SMTP différents. Dans ce cas, vérifiez le numéro de port SMTP auprès de votre fournisseur de messagerie. Sélectionnez **SSL** ou **TLS** si votre serveur de messagerie nécessite une authentification SSL/TLS pour la connexion.
5. Complétez les autres paramètres optionnels si nécessaire :
   - **Mail Content :** Saisissez le contenu de l'e-mail qui sera inclus dans toutes les notifications

d'e-mail.

- **Nom de domaine à partir de DDNS :** Cette option génère des liens URL dans les e-mails envoyés pour la lecture vidéo à distance. Pour que cette fonction fonctionne, tapez l'adresse IP fixe ou le nom de domaine du GV-VMS, et activez **WebCam Server**.
- **Configuration de l'image jointe :** Sélectionnez **Joindre** pour inclure jusqu'à 6 photos dans l'e-mail. Le format et la taille de l'image peuvent être sélectionnés. Notez que la taille réelle peut être soit le flux principal, soit le flux secondaire, en fonction du paramètre À la demande. Voir *Affichage à la demande* au chapitre 2.
- **E-mail en mode texte :** Lorsque **le serveur WebCam** est activé, les notifications par courrier électronique sont envoyées au format HTML. Sélectionnez cette option si vous souhaitez envoyer l'e-mail en texte clair.

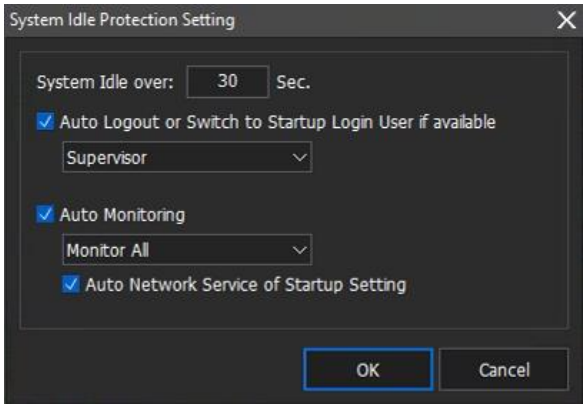
Remarque : pour activer GV-WebCam Server, cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Réseau** > **Serveur WebCam**, puis cliquez sur **OK**. Pour plus de détails, voir *Visualisation à distance à l'aide d'un navigateur Web* au chapitre 7.

6. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.
7. De retour dans la boîte de dialogue Event Action, vous pouvez modifier l'**intervalle** (par défaut : 30 sec ; plage : 0 sec à 59 min 59 sec) et sélectionner des caméras (disponible uniquement pour certains événements).

1.6.5 Protection du système en cas de veille

La protection contre l'inactivité du système se déconnecte automatiquement et/ou démarre la surveillance lorsque le GV-VMS est inactif pendant une période de temps définie.

1. Cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **System Configure** > **System Idle Protection Setting**. Cette boîte de dialogue apparaît.



Boîte de dialogue System Idle Protection Setting

2. Pour se déconnecter automatiquement ou passer à l'utilisateur de connexion automatique au démarrage, sélectionnez **Déconnexion automatique ou Passer à l'utilisateur de connexion au démarrage si disponible**, et sélectionnez le type de compte à déconnecter dans la liste déroulante.

   Si vous avez configuré un utilisateur de connexion automatique au démarrage, GV-VMS basculera vers l'utilisateur de connexion au démarrage au lieu de se déconnecter. Voir *Configuration d'un utilisateur de connexion automatique au démarrage* plus loin dans ce chapitre.

3. Pour lancer automatiquement la surveillance, sélectionnez **Surveillance automatique**, puis utilisez la liste déroulante pour sélectionner **Surveillance totale**, **Surveillance programmée**, **Surveillance des E/S** ou **Surveillance des caméras**. Lorsque l'option Tout surveiller est sélectionnée, la surveillance des E/S et la surveillance des caméras sont toutes deux activées.

   - Sélectionnez **Auto Network Service (Service réseau automatique) dans Startup Setting (Paramètres de démarrage)** pour activer les connexions réseau aux applications prédéfinies dans Startup (Démarrage). Voir la section *Personnalisation des paramètres de démarrage* plus haut dans cette section.

4. Dans le champ Temps d'inactivité **du système**, saisissez un temps d'inactivité compris entre 10 et 14400 secondes.

5. Cliquez sur **OK**.

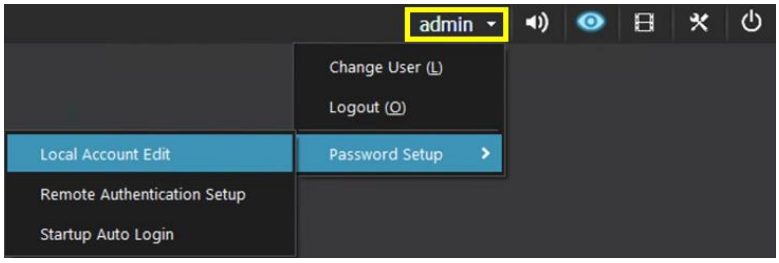
Remarque : cette fonction peut surveiller les frappes de touches, les clics de souris et les actions de la télécommande GV-IR et du clavier GV.

1.6.6 Configurer le verrouillage des touches rapides

1. Pour activer/désactiver certaines touches rapides, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **System Configure** > **Fast Key Lock Setup**. La boîte de dialogue Fast Key Lock Setup apparaît.
2. Sélectionnez l'un des quatre onglets : General, ViewLog, PTZ Control et Network.
3. Décochez la case des touches rapides que vous souhaitez désactiver. Pour restaurer les touches rapides, cochez à nouveau la case.
4. Cliquez sur **OK** pour appliquer vos paramètres.

1.7 Compte et mot de passe

La configuration des mots de passe vous permet d'attribuer des autorisations et des droits aux comptes. Vous pouvez créer jusqu'à **1 000** mots de passe. Seuls les comptes de niveau superviseur sont prédéfinis pour l'accès aux paramètres de mot de passe. Pour commencer, cliquez sur l'**ID du compte** en haut à droite de la fenêtre principale, et cliquez sur **Password Setup**> **Local Account Edit**.



1.7.1 Création d'un compte

Pour créer un nouveau compte, cliquez sur le bouton **Nouveau** en bas à gauche de la boîte de dialogue Édition du compte local. Vous pouvez créer trois types de comptes : **Superviseur**, **Power User** et **Utilisateur**.

- Les superviseurs ont des droits sur tous les paramètres du système.
- Les utilisateurs puissants ont les mêmes droits que les superviseurs, sauf qu'ils ne peuvent pas modifier les comptes d'utilisateurs ni supprimer le système de mots de passe (voir plus loin).
- Les utilisateurs n'ont pas accès à tous les paramètres du système et n'ont qu'un accès limité à certaines fonctions.

Si vous souhaitez activer le compte d'invité, cliquez sur **Invité** et désélectionnez l'option **Désactiver le compte**. Les invités ne seront autorisés qu'à regarder des images en direct.

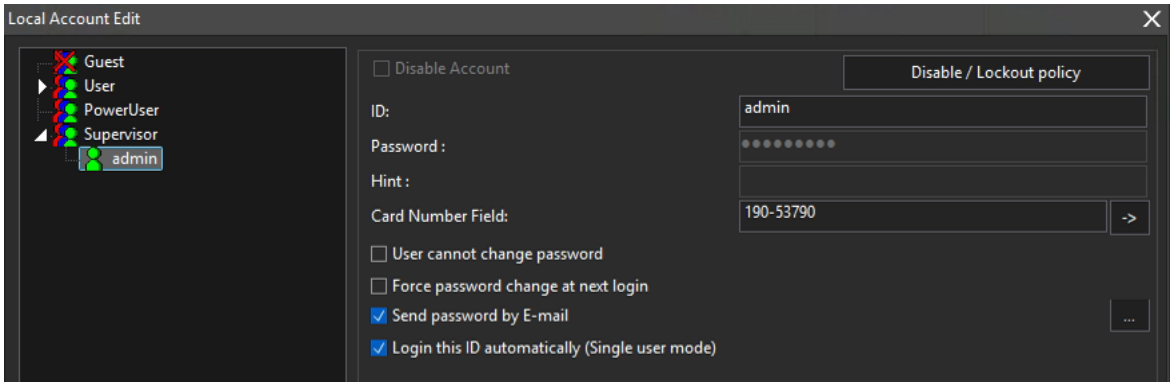
Remarque :

1. Pour plus de sécurité, votre nouveau mot de passe doit comporter au moins 8 caractères. Il doit contenir trois des catégories de caractères suivantes : lettres majuscules (A-Z), lettres minuscules (a-z), chiffres (0-9) ou caractères spéciaux (!^_,+{}[]=).
2. Lors d'une connexion depuis le GV-Control Center V3, le caractère spécial @ n'est pas pris en charge pour l'ID de compte et le mot de passe du GV-VMS.

1.7.2 Configuration des paramètres du compte

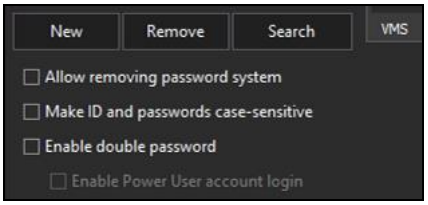
Edition du compte local

Dans la boîte de dialogue Édition du compte local, vous pouvez trouver ces options à droite de la liste des comptes en fonction du niveau d'autorisation.



- **Désactiver le compte :** Sélectionnez cette option si vous souhaitez désactiver ce compte. Les comptes de superviseurs ne peuvent pas être désactivés.
- **Politique de désactivation / verrouillage :** Cliquez sur ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue Configurer. Voir la sous-section suivante *Politique de désactivation / verrouillage*.
- **Champ du numéro de carte :** Les utilisateurs sont autorisés à se connecter automatiquement à leurs comptes en insérant la carte dans le lecteur d'inscription GV-PCR310. Saisissez manuellement votre numéro de carte dans le champ, ou insérez votre carte dans le lecteur d'inscription GV-PCR310 et le numéro de carte s'affichera automatiquement dans le champ. Cliquez sur -> pour attacher le numéro de carte au compte utilisateur.
- **User cannot change password (L**'utilisateur ne peut pas modifier le mot de passe) : L'utilisateur n'est pas autorisé à modifier le mot de passe défini.
- **Forcer le changement de mot de passe à la prochaine connexion :** L'utilisateur doit changer le mot de passe à la prochaine connexion.
- **Envoyer le mot de passe par e-mail** : Permet de récupérer les mots de passe par le biais d'e-mails. Pour spécifier les e-mails, cliquez sur le bouton **[...].** Voir *Modification ou récupération du mot de passe à la connexion* plus loin dans cette section.
- **Connexion automatique à cet identifiant (mode mono-utilisateur) :** Se connecte automatiquement à ce compte après avoir cliqué sur **Connexion** au démarrage.

Au bas de la boîte de dialogue se trouvent les paramètres globaux, qui s'appliquent à tous les comptes.



- **Autoriser la suppression du mot de passe Système :** Active l'utilitaire de suppression du mot de passe. Cette option est essentielle si vous oubliez le mot de passe d'un superviseur ou si vous n'êtes pas en mesure de le récupérer. Si cette option est sélectionnée, vous pouvez exécuter l'utilitaire de suppression de mot de passe ***PassUNINStall*** à partir du dossier GV et supprimer la base de données des mots de passe. Sinon, vous ne pouvez supprimer la base de données de mots de passe qu'en réinstallant le système d'exploitation Windows.
- **Rendre les identifiants et les mots de passe sensibles à la casse :** Cochez cette case pour que tous les identifiants et mots de passe soient sensibles à la casse.
- **Activer le double mot de passe :** Lorsque cette option est sélectionnée, après le démarrage de ViewLog, il vous sera demandé de saisir deux mots de passe parmi les combinaisons suivantes :
  - Superviseur + Superviseur
  - Superviseur + Power User
  - Power User + Power User
- **Activer la connexion au compte Power User :** Cochez cette case pour permettre aux comptes Power User d'être utilisés pour la fonction Double mot de passe.

Note : Il faut créer au moins deux comptes de superviseur avant de pouvoir activer la fonction de double mot de passe :

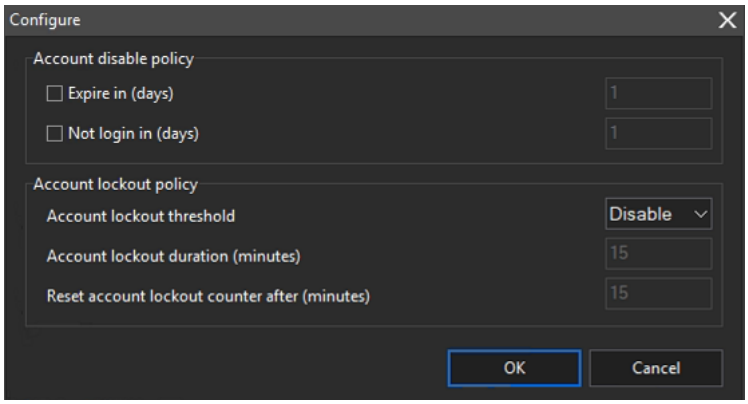
1. Au moins deux comptes de superviseur doivent être créés avant de pouvoir activer la fonction de double mot de passe.
2. Avant d'exécuter l'utilitaire ***PassUNINStall***, vous devez désactiver le Mode Service sur GV-VMS (voir la boîte de dialogue Paramètres généraux dans *Configuration des paramètres généraux* plus haut dans ce chapitre), puis fermer le système. Après avoir exécuté l'utilitaire, redémarrez GV-VMS.
3. La perte des mots de passe peut être résolue de deux manières :
   - Récupération du mot de passe par le biais de courriers électroniques.
   - Supprimer la base de données des mots de passe en utilisant l'utilitaire *PassUNINStall* et reconstruire tous les comptes.

Toutefois, si les options **Envoyer le mot de passe par courriel** et **Autoriser la suppression du système de mot de passe** ne sont pas sélectionnées à l'avance, il est nécessaire de réinstaller le système d'exploitation Windows lorsque vous perdez les mots de passe.

Politique de désactivation / verrouillage

La politique de désactivation et de verrouillage renforce la sécurité en désactivant automatiquement les comptes inactifs ou expirés et en verrouillant les comptes après plusieurs tentatives de connexion infructueuses. Ces paramètres contribuent à protéger le système contre les accès non autorisés.

Dans la boîte de dialogue Édition du compte local, sélectionnez un compte, puis cliquez sur **Désactiver / Verrouiller la stratégie** : La boîte de dialogue Configurer s'affiche.



[Politique de désactivation des comptes]

- **Expire dans (jours) :** Lorsque cette option est activée, le compte est automatiquement désactivé après le nombre de jours défini. Saisissez un nombre compris entre 1 et 9999. Le compte à rebours commence une fois que ce paramètre est enregistré.
- **Pas de connexion dans (jours) :** Lorsque cette option est activée, le compte est automatiquement désactivé si l'utilisateur ne se connecte pas pendant le nombre de jours défini. Saisissez un nombre compris entre 1 et 9999.

[Politique de verrouillage du compte]

- **Seuil de verrouillage du compte :** Sélectionnez le nombre de tentatives de connexion infructueuses consécutives autorisées avant que le compte ne soit verrouillé. Choisissez une valeur comprise entre 1 et 20, ou sélectionnez **Désactiver** pour désactiver le verrouillage du compte.
- **Durée du verrouillage du compte (minutes) :** Lorsque le seuil de verrouillage est activé, définissez la durée pendant laquelle le compte reste verrouillé une fois qu'il est verrouillé. Saisissez un nombre compris entre 1 et 9999.
- **Réinitialiser le compteur de verrouillage de compte après (minutes) :** Lorsque le seuil de verrouillage est activé, définissez la durée d'attente sans aucune autre tentative de connexion

échouée après un échec de connexion avant de remettre le compteur de tentatives échouées à zéro. Saisissez un nombre compris entre 1 et 9999.

1.7.3 Modification ou récupération du mot de passe à l'adresse

Vous pouvez modifier ou récupérer les mots de passe du GV-VMS par e-mail lors de la connexion.

Modification du mot de passe

1. Dans la boîte de dialogue Login, cliquez sur **Change Password (Changer le mot de passe)**. La boîte de dialogue Modifier le mot de passe apparaît.
2. Tapez un nouveau mot de passe et cliquez sur **OK**.

Remarque : seuls les superviseurs peuvent modifier le mot de passe.

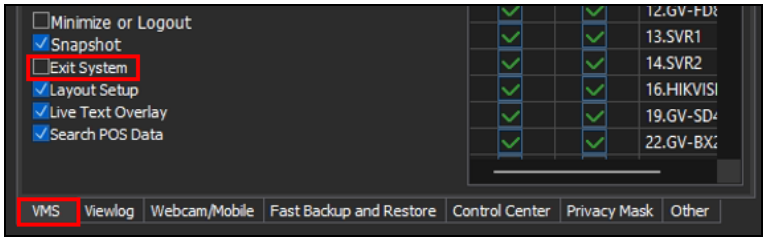
Récupération du mot de passe par courrier électronique

La récupération du mot de passe s'effectue de la manière suivante après avoir cliqué sur **Envoyer le mot de passe** dans la boîte de dialogue de connexion.

- Si vous êtes un superviseur mais que vous ne vous souvenez pas de votre identifiant, des mots de passe distincts seront envoyés à tous les comptes de messagerie des superviseurs après que vous aurez cliqué sur le bouton **Envoyer le mot de passe.**
- Si vous vous souvenez de votre identifiant mais que vous avez oublié votre mot de passe, saisissez votre identifiant et cliquez sur **Envoyer le mot de passe**. Le mot de passe sera envoyé à votre compte de messagerie.

1.7.4 Empêcher l'arrêt non autorisé du système

1. Pour empêcher un compte non superviseur de quitter ou de redémarrer le système, cliquez sur l'**ID du compte** en haut à droite de la fenêtre principale, puis sur **Password Setup** > **Local Account Edit**. La boîte de dialogue Password Setup (Configuration du mot de passe) s'affiche.
2. Sélectionnez un utilisateur dans la liste des utilisateurs pour afficher ses propriétés.
3. Sélectionnez l'onglet **VMS** en bas, et désélectionnez l'option **Quitter le système** pour empêcher l'utilisateur de quitter ou de redémarrer le système.



1.7.5 Configuration d'un utilisateur de connexion automatique au démarrage

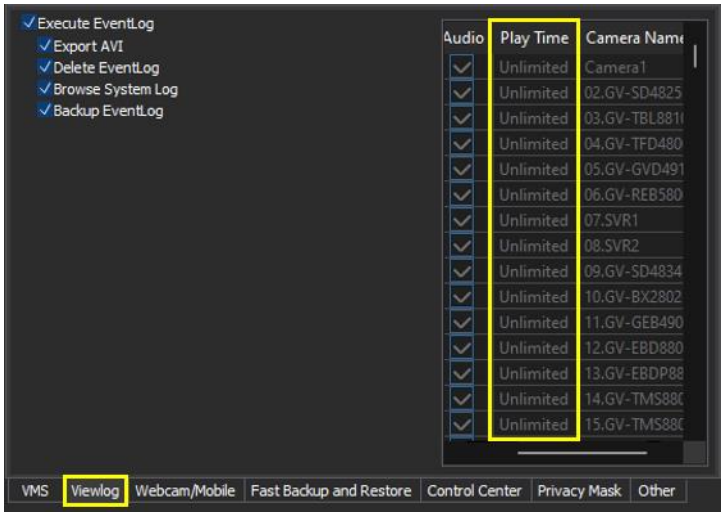
Cette fonction permet de connecter automatiquement un compte d'utilisateur disposant de droits d'accès limités après le démarrage du système.

1. Cliquez sur l'ID du compte en haut à droite de la fenêtre principale, cliquez sur **Password Setup**> **Startup Auto Login**, et activez **Startup Auto Login Setup**.
2. Saisissez l'ID et le mot de passe d'un compte existant que vous souhaitez utiliser pour la connexion automatique.
3. Cliquez sur **OK**.

Si vous avez sélectionné **Auto Logout ou Switch to Startup Login User if available** dans la boîte de dialogue S ystem Idle Protection Setting (voir la boîte de dialogue dans *System Idle Protection* plus tôt dans ce chapitre), GV-VMS basculera vers le compte Startup Auto Login après avoir été inactif pendant la période de temps définie.

1.7.6 Fixer des limites au temps de lecture

1. Pour limiter la durée de lecture des canaux de caméra, dans la boîte de dialogue Édition du compte local, sélectionnez un compte, cliquez sur l'onglet **ViewLog** et sur la colonne **Durée de lecture** que vous souhaitez configurer.



2. Sélectionnez **Limited Playback Time (Temps de lecture limité)** et indiquez une limite de temps. Si vous cliquez sur , la limite de temps sera appliquée aux autres caméras.

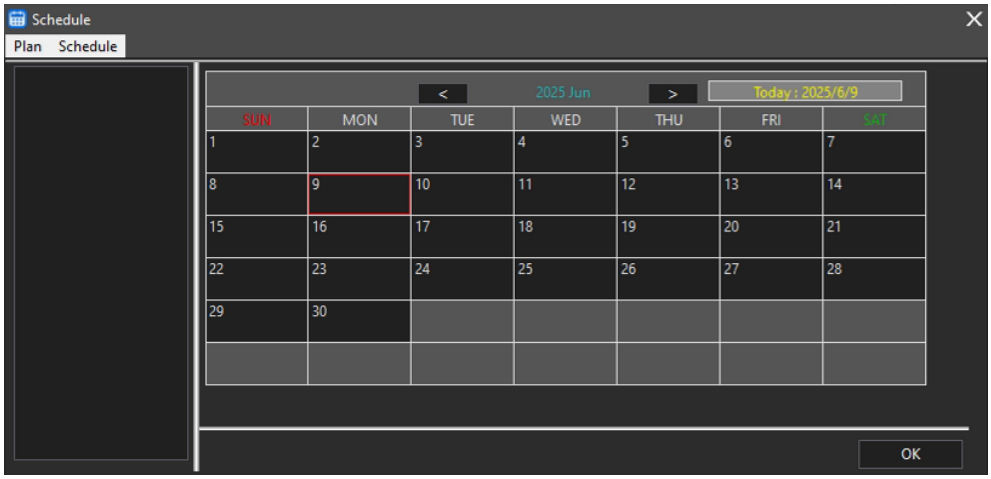
Remarque : la limitation de la durée de lecture est basée sur l'heure à laquelle l'utilisateur s'est connecté au compte. Pour réinitialiser, veuillez vous déconnecter et vous reconnecter.

1.8 Planification

Vous pouvez créer des programmes pour activer et désactiver les fonctions suivantes à des moments précis de la journée et appliquer les programmes à un plan hebdomadaire, mensuel ou à une date spécifique.

- Enregistrement
- Alerte en cas de détection de mouvement
- Fonctions PTZ Auto
- Traitement vidéo
- Surveillance des E/S
- Connexions réseau au serveur GV-WebCam, au GV-Edge Recording Manager, au GV-Center V2, au GV-Vital Sign Monitor et au Mobile Service.
- Suivi des objets PTZ
- Lecture audio sur les haut-parleurs GV-IP

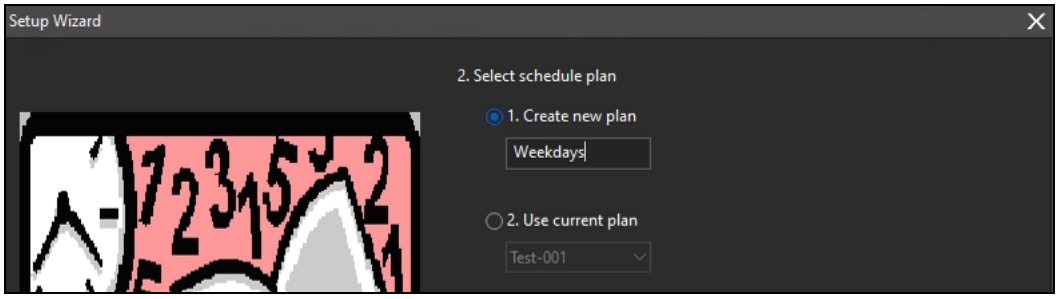
Cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Schedule Edit**. La boîte de dialogue Schedule apparaît.



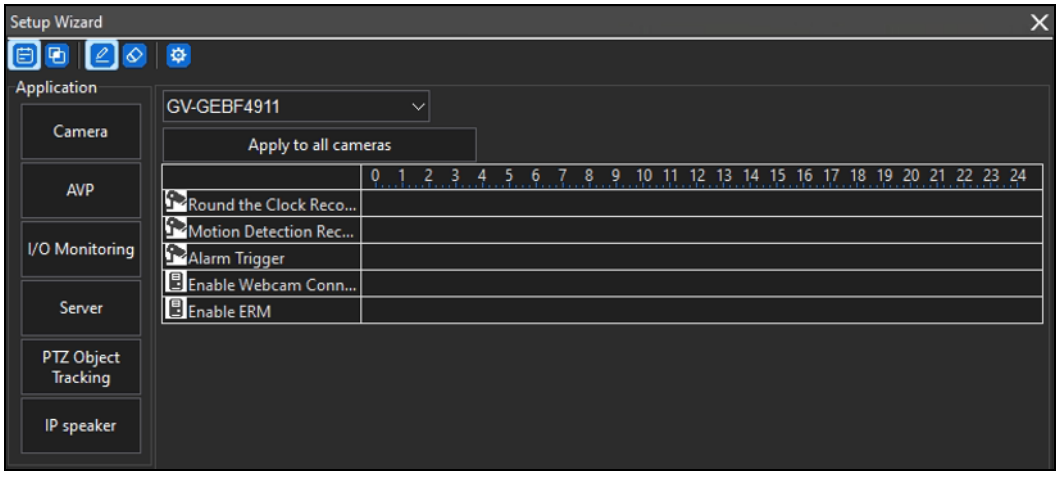
1.8.1 Créer une programmation avec l'assistant de configuration

L'assistant de configuration est un moyen facile de créer une nouvelle programmation.

1. Dans la boîte de dialogue Schedule, cliquez sur **Schedule** et sélectionnez **Setup Wizard**. La boîte de dialogue Setup Wizard apparaît.
2. Indiquez quand appliquer le plan de programmation et cliquez sur **Suivant**.
   - **Hebdomadaire :** Applique le plan d'horaires aux jours sélectionnés chaque semaine.
   - **Jour spécial :** Applique le plan de programmation à une date spécifique.
   - **Mensuel :** Applique le plan d'horaire à un jour spécifique chaque mois.
3. Nom le plan d'horaires.



4. Cliquez sur **Next** (**Suivant).** La boîte de dialogue suivante s'affiche.

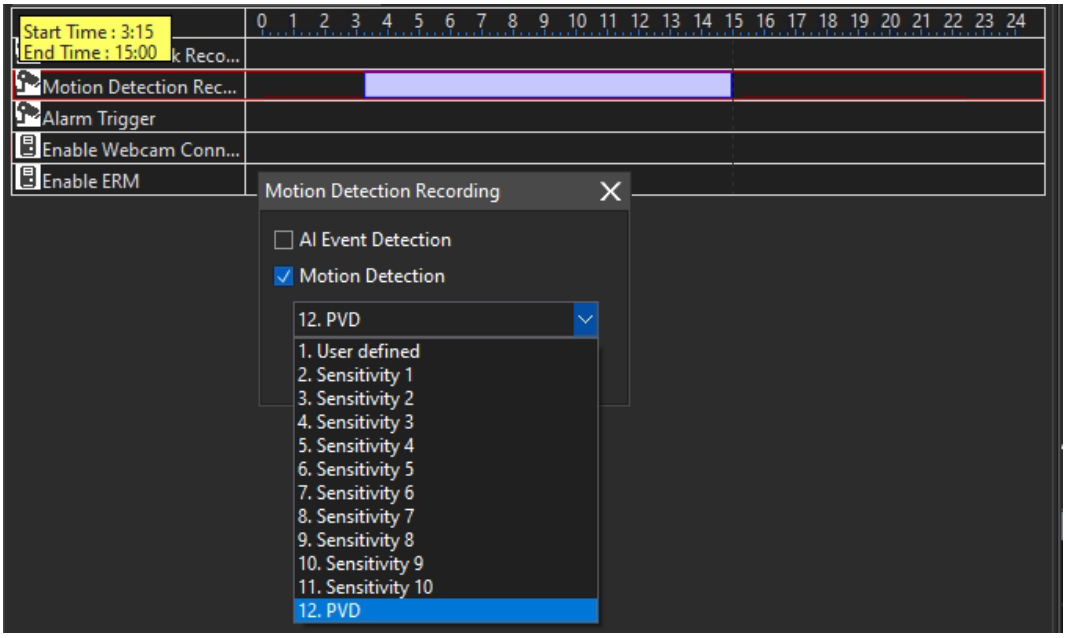


5. Lorsque le bouton **Inclure** est sélectionné, vous commencez avec une ligne de temps vide. Cliquez sur le bouton **Ajouter** et faites-le glisser sur la ligne de temps pour activer la fonction au cours de la période spécifiée. Utilisez le bouton **Effacer** pour désactiver la fonction.

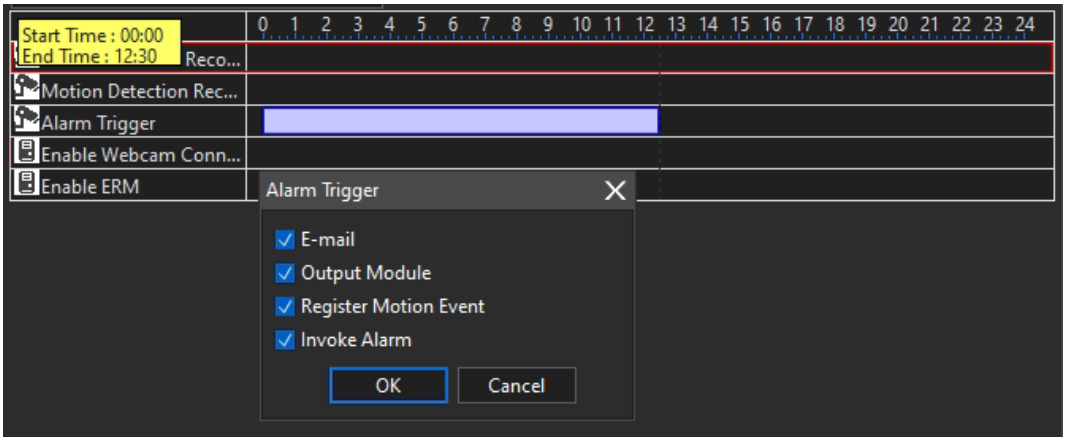
6. Vous pouvez également cliquer sur le bouton **Exclure**  et commencer avec tout ce qui est désactivé. Le bouton **Ajouter**  est maintenant utilisé pour désactiver la fonction et le bouton **Effacer**  est maintenant utilisé pour activer la fonction.

7. Sur la gauche, vous trouverez les catégories disponibles pour la programmation.

- **Caméra :** Active principalement les fonctions liées à l'enregistrement, y compris l'enregistrement continu et l'enregistrement déclenché par un événement, dans les périodes de temps mises en évidence.
  - **Enregistrement en continu :** Lors de la mise en surbrillance de la ligne de temps, sélectionnez les paramètres de fréquence d'images de l'**événement général** ou de l'**événement urgent**, qui seront appliqués une fois que la surveillance de la programmation aura démarré.
  - **Enregistrement par détection de mouvement :** Lorsque vous mettez la barre temporelle en surbrillance, sélectionnez **Détection d'événements AI** (déclenchée par des caméras IP GV compatibles AI) ou **Détection de mouvements**. Pour la détection de mouvement, vous pouvez également sélectionner différents niveaux de **sensibilité**, **Défini par l'utilisateur** pour appliquer le niveau de sensibilité défini dans la boîte de dialogue Configuration avancée de la détection *de mouvement* (voir la boîte de dialogue dans *Configuration de la détection de mouvement* plus haut dans ce chapitre), ou **PVD** pour activer la détection de personnes/véhicules.



  - **Alarm Trigger (Déclencheur d'alarme) :** Lors de la mise en surbrillance de la ligne de temps, sélectionne **E-mail**, **Output Module**, **Invoke Alarm**, et/ou **Register Motion Event** pour les actions souhaitées en cas d'alarmes.



- **PTZ :** lorsque la ligne du temps est mise en surbrillance, sélectionnez une fonction PTZ Auto à activer pendant cette période.
- **Activer la connexion Webcam :** Accorde l'accès en continu au serveur GV-WebCam dans les périodes de temps mises en évidence.
- **Enable ERM (Activer ERM) :** Permet l'accès en continu au GV-Edge Recording Manager dans les périodes de temps mises en évidence.

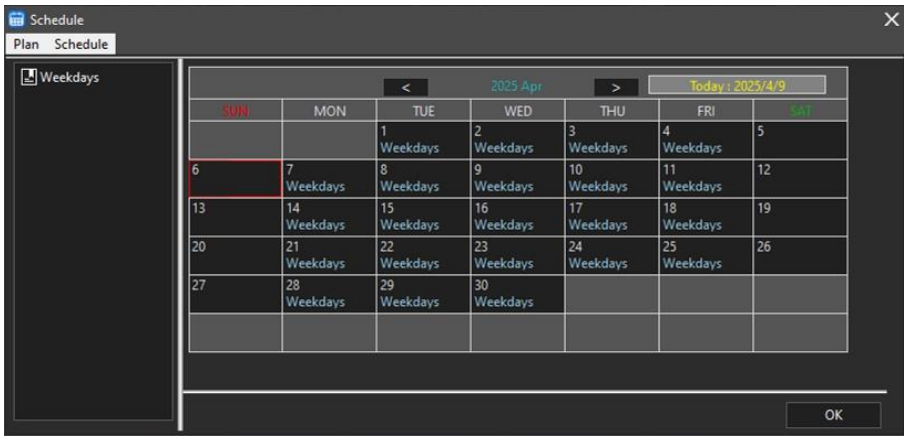
■ **AVP :** Active les fonctions de traitement vidéo selon le programme de surveillance défini.

- **Privacy Mask (Masque de confidentialité) :** active le masquage de confidentialité au cours des périodes mises en évidence. Pour plus d'informations, voir *Configuration d'un masque de confidentialité* au chapitre 3.
- **Détection avancée de changement de scène :** Active la détection avancée des changements de scène au cours des périodes de temps mises en évidence. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Détection avancée des changements de scène* du chapitre 3.
- **IPC VA (Détection de visage) :** Active la détection des visages au cours des périodes de temps mises en évidence. Pour plus d'informations, voir *Reconnaissance locale des visages* au chapitre 3.
- **IPC AI :** permet la réception des événements d'analyse vidéo AI de la caméra dans les périodes de temps mises en évidence. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Analyse vidéo par caméra* du chapitre 3.

Remarque : pour activer la surveillance programmée pour **IPC VA (détection des visages)** et **IPC AI**, assurez-vous que l'option **Enregistrer** est activée dans la boîte de dialogue Analyse vidéo de la caméra IP. Pour plus d'informations, reportez-vous à l'étape 5 de la section *Reconnaissance locale des visages* et à l'étape 5 de la section *Analyse vidéo par caméra* du chapitre 3.

- **I/O Monitoring (Surveillance des E/S) :** Active la surveillance des E/S dans les périodes de temps mises en évidence.
- **Serveur :** Active la connexion réseau à d'autres applications GeoVision dans les périodes de temps mises en évidence.
  - **Connecter à CenterV2 :** Active la connexion réseau au GV-Center V2 dans les périodes de temps mises en évidence.
  - **Connecter au VSM :** Active la connexion réseau au GV-Vital Sign Monitor (VSM) dans les périodes de temps mises en évidence.
  - **Démarrer le serveur mobile :** Active la connexion réseau au service mobile dans les délais indiqués.
- **Suivi d'objet PTZ :** Active le suivi d'objet PTZ dans les périodes de temps mises en évidence.
- **IP Speaker :** Permet au haut-parleur de diffuser de l'audio dans les délais indiqués. Cette fonction n'est disponible que lorsqu'un haut-parleur IP est connecté.

8. Pour appliquer les programmations Camera / AVP / PTZ Object Tracking / IP Speaker à des périphériques spécifiques, utilisez la liste déroulante des périphériques au-dessus de la chronologie ou cliquez sur le bouton **Advanced Setting (Paramètres avancés) à** l'adresse .
9. Cliquez sur **OK**. Le plan de programmation créé s'affiche aux jours spécifiés.



10. Cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Monitor** > **Start Schedule Monitoring**.

Conseil :

1. Vous pouvez ajouter plusieurs plans au calendrier.
2. Vous pouvez également appliquer un plan à une date en le faisant glisser depuis le panneau de gauche et en le déposant sur le calendrier de droite.
3. Pour modifier une planification, double-cliquez sur la planification dans le calendrier.

1.8.2 Création manuelle d'un programme

1. Dans la fenêtre Schedule, sélectionnez **Plan**> **Add** dans le menu en haut.
2. Nommez le plan et cliquez sur **OK**.
3. Cliquez sur **Schedule** et sélectionnez une option ci-dessous :
   - **Modifier un jour spécial :** Applique le programme à une date spécifique chaque année. Sélectionnez une **date** et un **plan**, puis cliquez sur le bouton **Ajouter.**
   - **Modifier la semaine :** Applique le programme aux jours sélectionnés chaque semaine.
   - **Modifier le mois :** Applique le programme à une date spécifique chaque mois. Sélectionnez un **jour** du mois et un **plan**, puis cliquez sur le bouton **Ajouter.**
4. Double-cliquez sur le plan pour modifier le calendrier. Pour plus de détails, voir la sous-section précédente *Création d'une planification avec l'assistant de configuration*.

1.8.3 Exporter et importer des planifications

Les plans de programmation peuvent être exportés dans un fichier .xml, et importés ultérieurement ou vers un autre GV-VMS.

1. Dans la fenêtre Schedule, sélectionnez **Schedule**> **Export** or **Import** dans le menu du haut. Une boîte de dialogue apparaît.
2. Spécifiez un chemin d'accès pour enregistrer le fichier .xml. Ou indiquez l'endroit où le fichier .xml exporté a été stocké.
3. Cliquez sur **OK.**

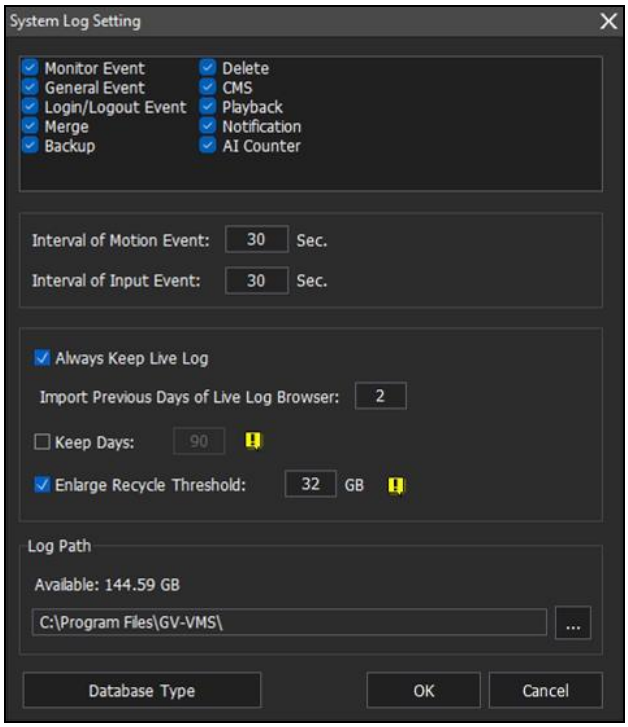
1.9 Journal du système

Le journal du système fournit un enregistrement textuel des événements généraux, des activités du système et des événements de comptage de personnes/véhicules, offrant un accès rapide aux données d'événements récents pour le suivi et l'examen du comportement passé du système.

Pour obtenir des données de journal plus complètes et détaillées, y compris la possibilité d'appliquer des filtres avancés tels que le dispositif, la plage de temps et le sous-type d'événement aux événements généraux, système ou de comptage, reportez-vous à la section *Navigateur de journal avancé* du chapitre 4.

1.9.1 Configuration du journal système

Dans les paramètres du journal système, vous pouvez spécifier les événements à enregistrer, l'intervalle de temps pour écrire les événements dans le système, le nombre de jours pour conserver les journaux et le chemin d'accès au journal système. Cliquez sur **ViewLog** > **Toolbar** > **Configure** > **System Log Setting**. Cette boîte de dialogue apparaît.



Sélectionnez le type d'événement à enregistrer dans le journal système :

- **Monitor Event (Événement de surveillance) :** Enregistre les événements déclenchés par les mouvements et les entrées. Pour que cette fonction fonctionne, vous devez activer l'option **Register Motion Event** dans la boîte de dialogue Advanced Motion Detection Setup (voir la boîte

de dialogue sous *Setting Up Motion Detection* plus haut dans ce chapitre) ou l'option **Register Input Event** dans la boîte de dialogue I/O Application Setting (voir la boîte de dialogue sous *Setting Up Actions upon Input Trigger* au chapitre 6).

- **General Event (Événement général) :** Enregistre le démarrage/la sortie du système, le démarrage/l'arrêt du serveur réseau et le démarrage/l'arrêt de la surveillance.
- **Événement de connexion/déconnexion :** Enregistre les événements de connexion ou de déconnexion des utilisateurs locaux du système et du serveur GV-WebCam.
- **Merge (Fusionner) :** Enregistre la fusion des vidéos enregistrées.
- **Sauvegarde :** Enregistre la sauvegarde des vidéos enregistrées.
- **Supprimer :** Enregistre la suppression des vidéos enregistrées par le biais d'une connexion à distance.
- **CMS :** Enregistre les événements des services de surveillance centralisée.
- **Lecture :** Enregistre la lecture des vidéos enregistrées.
- **Notification :** Enregistre les notifications par e-mail.
- **Compteur AI :** Enregistre les résultats de la fonction de comptage de personnes GV-3D dans IPCVA (pour GV-3D People Counter V2 ou V3) et de la fonction de comptage d'objets dans IPCVA (pour les caméras GV-IP compatibles avec AI).

Les paramètres suivants sont également disponibles :

- **Intervalle de l'événement de mouvement :** Spécifiez l'intervalle de journalisation entre les événements déclenchés par un mouvement, ce qui empêche le système d'enregistrer des événements trop fréquemment lorsque les déclenchements de mouvement sont intensifs.
- **Intervalle de l'événement d'entrée :** Spécifiez l'intervalle de journalisation entre les événements déclenchés par les entrées, ce qui empêche le système d'enregistrer des événements trop fréquemment lorsque les déclenchements d'entrée sont intensifs.
- **Toujours conserver le journal en direct :** Affiche les derniers journaux dans les tableaux du journal du système (voir *Affichage du journal du système* plus loin dans cette section). Lorsque l'option est désactivée, les journaux des événements sélectionnés dans la ligne de temps ViewLog sont affichés s'ils sont disponibles.
- **Importer les jours précédents du navigateur de journaux en direct :** Spécifiez le nombre de jours de données à charger dans le journal du système.
- **Keep Days (Conserver les jours) :** Définissez le nombre de jours pendant lesquels les journaux doivent être conservés.
- **Agrandir le seuil de recyclage :** Définissez le seuil (5 à 999 Go) à partir duquel le système commence à supprimer les anciens journaux système lorsque l'espace disponible dans le chemin d'accès assigné au journal passe en dessous de cette limite, afin de libérer de l'espace pour les nouveaux fichiers. Le seuil par défaut est fixé à 32 Go.

- **Chemin d'accès au journal :** Indiquez le chemin de stockage des journaux système. Par défaut, le chemin d'accès est C:\Program Files\GV-VMS\. L'espace libre disponible dans le chemin spécifié sera affiché.
- **Type de base de données :** Sélectionnez **Base de données par défaut** ou **Avancé [Microsoft SQL Server]** comme base de données et remplissez les informations de connexion requises.

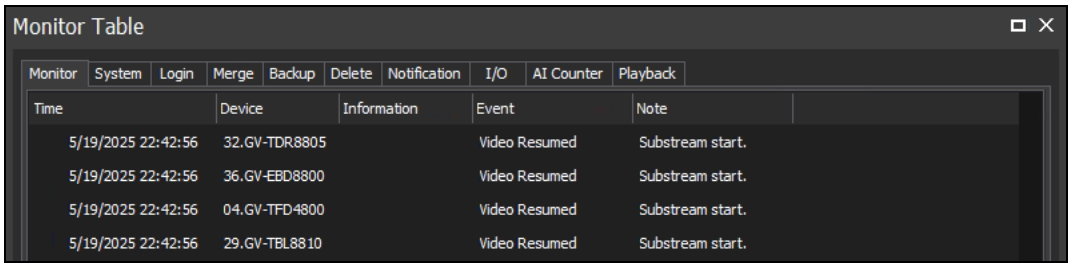
Remarque : si l'espace de stockage désigné n'est pas suffisant pour conserver tous les fichiers vidéo pendant les jours définis, le paramètre **Agrandir le seuil de recyclage** remplacera le paramètre **Conserver les jours.**

1.9.2 Visualisation du journal du système

Pour afficher le journal du système, cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Outils** > **Journal du système**. Les options suivantes sont disponibles : Table Monitor, Table POS et Table CMS.

Tableau du moniteur

Ce tableau affiche les événements locaux du système.



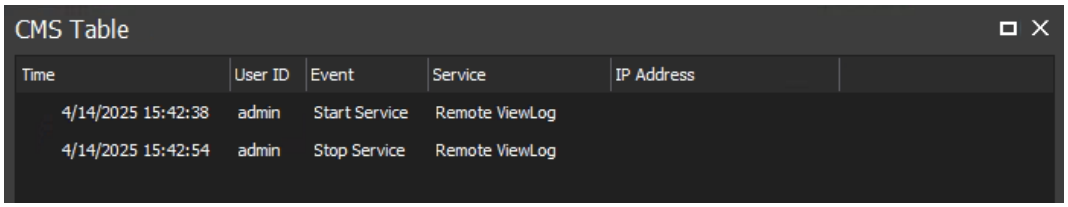
[Moniteur] Affiche les événements liés à la connexion et au mouvement de la caméra. Un double-clic sur un événement permet de lire son enregistrement s'il est disponible.
[Système] Affiche le démarrage/la sortie du système, le démarrage/l'arrêt du serveur réseau et le démarrage/l'arrêt de la surveillance.
[Login] Indique qui et quand s'est connecté et déconnecté du GV-VMS et du serveur WebCam.
[Fusion] Affiche les événements de fusion des vidéos enregistrées.
[Sauvegarde] Affiche les événements de sauvegarde des vidéos enregistrées.
[Supprimer] Affiche la suppression des vidéos enregistrées par le biais d'une connexion à distance.
[Notification] Affiche les notifications par courrier électronique.
[E/S] Affiche les événements de déclenchement d'E/S.
[Compteur AI] Affiche les résultats de la fonction de comptage de personnes GV-3D dans IPCVA (pour GV-3D People Counter V2 ou V3) et de la fonction de comptage d'objets dans IPCVA (pour les caméras GV-IP compatibles AI).
[Lecture] Affiche les événements de lecture des vidéos enregistrées.

Tableau POS

Voir le *chapitre 10 Application de point de vente (POS)*.

Tableau CMS

Ce tableau affiche l'état de la connexion, les activités de connexion et le service démarré/arrêté des services centraux de surveillance (CMS).

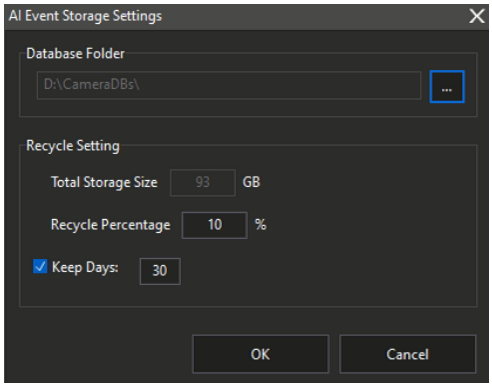


1.10 Stockage des événements AI

Le GV-VMS fournit une large gamme de fonctions qui affichent des images d'événements AI, PVD et de visage, telles que la liste des événements et la requête AI. Vous pouvez configurer les paramètres de stockage des événements AI pour gérer le stockage des images d'événements connexes.

1.10.1 Configuration du stockage d'événements AI

Dans les paramètres de stockage des événements AI, vous pouvez spécifier le dossier de la base de données et le nombre de jours pendant lesquels les images doivent être conservées. Cliquez sur **ViewLog** > **Toolbar** > **Configure** > **AI Event Storage Settings**. Cette boîte de dialogue s'affiche.



Les paramètres suivants sont disponibles :

[Dossier de la base de données] Spécifiez le chemin de stockage des images d'événements AI, des images de mouvement PVD et des images de visage. Par défaut, le chemin d'accès est défini sur D:\CameraDBs\.

[Paramètre de recyclage]

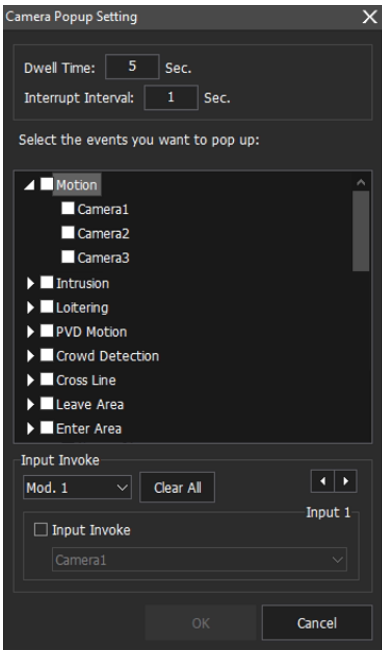
- **Taille totale de stockage :** Affiche la quantité maximale d'espace disque allouée au stockage des images d'événements AI, des images de mouvement PVD et des images de visage. Lorsque l'espace occupé dépasse cette limite, le système commence à supprimer les fichiers les plus anciens afin de libérer de l'espace pour les nouveaux. La valeur est calculée automatiquement en multipliant la taille du disque par le pourcentage de recyclage.
- **Pourcentage de recyclage :** Définissez le pourcentage de l'espace disque à allouer à la base de données. La valeur par défaut est de 10 %. Une fois le pourcentage saisi, la taille totale du stockage est mise à jour en conséquence et affichée ci-dessus.
- **Jours de conservation :** Définissez le nombre de jours pendant lesquels les journaux doivent être conservés.

Remarque : si l'espace de stockage désigné n'est pas suffisant pour conserver tous les fichiers vidéo pendant les jours définis, le paramètre **Pourcentage de recyclage** remplacera le paramètre **Jours de conservation.**

1.11 Autres fonctions

1.11.1 Ouverture de l'affichage en direct

Pour configurer une fenêtre contextuelle en direct, qui se superpose à l'ensemble de l'écran principal en cas d'événement, cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Configure** > **Camera Popup Setting (Configuration de la fenêtre contextuelle de la caméra)**. Cette boîte de dialogue apparaît.



- **Dwell Time (Durée d'affichage) : permet de** spécifier la durée pendant laquelle une fenêtre contextuelle doit rester au premier plan.
- **Interrupt Interval (Intervalle d'interruption) :** Spécifiez l'intervalle entre les fenêtres contextuelles, , ce qui permet d'éviter les alertes contextuelles fréquentes lorsque plusieurs caméras sont activées en même temps.
- **Événements :** Sélectionnez le canal de la caméra à afficher en cas de détection d'un mouvement ou d'un événement.
- **Input Invoke (Invocation d'entrée) :** Sélectionnez **Input Invoke** et affectez une caméra au périphérique d'entrée défini. Chaque fois que l'entrée est déclenchée, la vue en direct de la caméra affectée s'affiche. Pour que cette fonction fonctionne, il est nécessaire d'activer la surveillance des E/S en même temps que la surveillance des caméras.

Conseil : vous pouvez utiliser la fonction **Masquer la région** dans la boîte de dialogue Configuration avancée de la détection de mouvement (voir la boîte de dialogue dans *Configuration de la détection de mouvement* plus haut dans ce chapitre) pour masquer certaines zones de l'image de la caméra où les

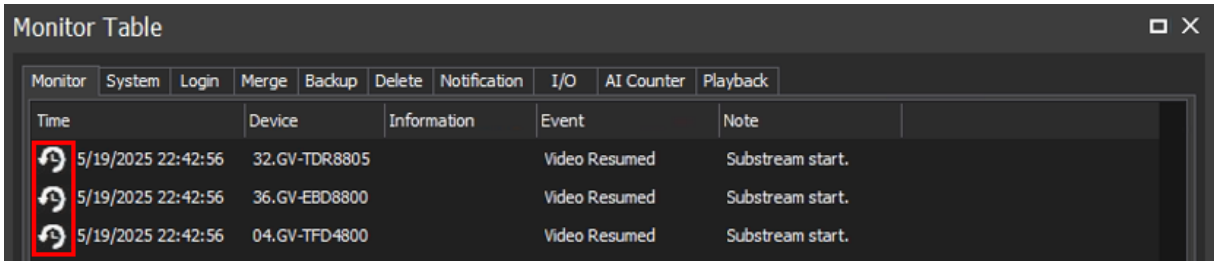
---

mouvements seront ignorés.

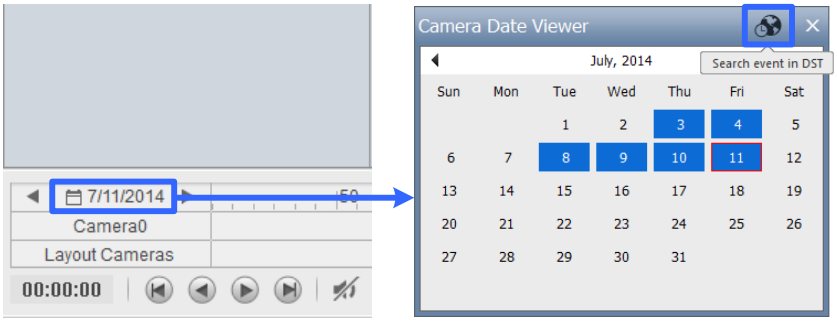
1.11.2 Adaptation à l'heure d'été

Le GV-VMS peut s'adapter automatiquement à l'heure d'été (DST). Si vous êtes dans un fuseau horaire qui utilise l'heure d'été, assurez-vous que l'heure d'été est activée. Dans le panneau de configuration de Windows, allez dans **Date et heure**, cliquez sur **Changer de fuseau horaire** et assurez-vous que l'option **Ajuster automatiquement l'horloge à l'heure d'été est** sélectionnée.

Dans le journal du système, les événements DST sont marqués par des icônes d'horloge dans la colonne **Heure.**



Dans ViewLog, cliquez sur la **visionneuse de date de la caméra**, puis sur **Rechercher un événement dans DST**.

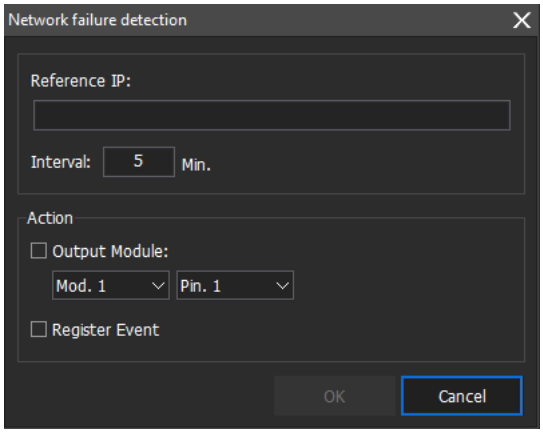


Remarque : les vidéos enregistrées pendant les périodes DST commencent par "GvDST", par exemple, GvDST20140722.avi, pour les différencier des fichiers vidéo ordinaires qui commencent par "Event", par exemple, Event20081022.avi.

1.11.3 Configuration de la détection de défaillance du réseau

La détection de panne de réseau déclenche un dispositif de sortie lorsque la connexion réseau entre GV-VMS et l'hôte réseau spécifié a échoué.

1. Cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Network** > **Network Failure Detection**. Cette boîte de dialogue apparaît.



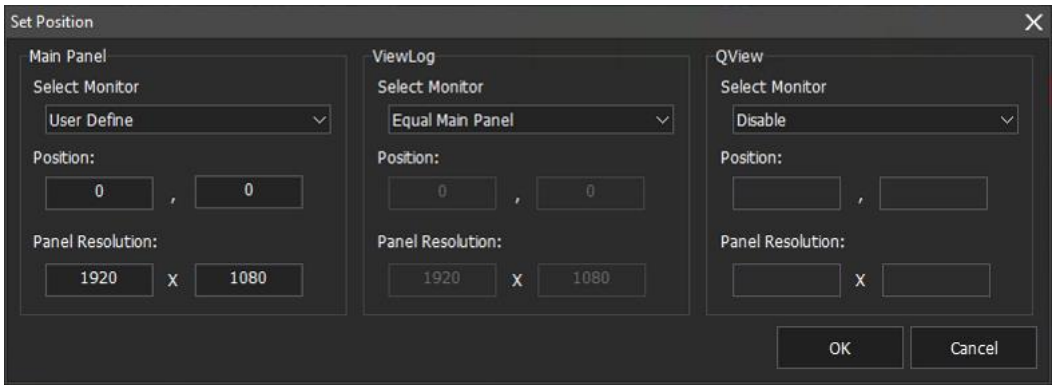
2. Sous **Adresse IP**, tapez l'adresse IP ou le nom de domaine de l'hôte distant.
3. En regard de **Intervalle**, saisissez l'intervalle de temps entre chaque ping en minutes, compris entre 1 et 999. Si l'intervalle est de 5 minutes, GV-VMS enverra un ping à l'hôte du réseau toutes les 5 minutes pour vérifier si la connexion est toujours active.
4. Sous Action, activez **Module de sortie** et sélectionnez le module de sortie et le numéro de broche.
5. Activez **Enregistrer l'événement** pour enregistrer les erreurs dans le journal du système.
6. Cliquez sur **OK**.

Le module de sortie sélectionné sera déclenché lorsque l'hôte du réseau ne répondra pas au message ping de GV-VMS.

1.12 QView

Si plusieurs moniteurs sont connectés, vous pouvez utiliser la fonction QView pour afficher en plein écran la vue en direct d'une caméra sur un moniteur séparé.

1. Cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **System Configure**> **Set Position**. Cette boîte de dialogue apparaît.



2. Dans la section QView, sélectionnez un moniteur dans la liste déroulante **Sélectionner un moniteur** pour un affichage sur moniteur complet et cliquez sur **OK**.
3. Double-cliquez sur une vue de caméra dans la fenêtre principale. La vue de la caméra s'affiche en plein écran sur le moniteur désigné.
4. Pour passer d'une autre vue en direct à un affichage plein écran, il suffit de double-cliquer sur une autre vue de caméra.

Pour enregistrer de courts clips vidéo sur un affichage plein écran, voir *Créer une Storyline dans QView* plus loin dans ce chapitre.

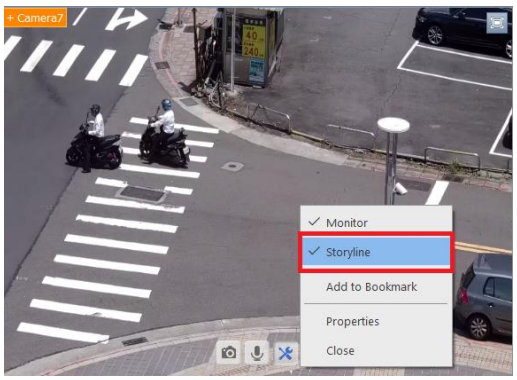
1.13 Storyline

Grâce à la fonction Storyline, vous pouvez combiner des images de caméras provenant de plusieurs canaux dans une séquence de courts clips vidéo de un incident spécifique, tel que fraude au jeu, vol à l'étalage et autres activités frauduleuses. Les vidéos enregistrées peuvent être sauvegardées et lues ultérieurement à l'aide d'un lecteur multimédia. Cette fonction est disponible pour l'affichage en direct, la lecture vidéo et l'affichage QView.

1.13.1 Création d'une storyline en vue en direct

Pour créer une storyline en affichage en direct, procédez comme suit.

1. Sélectionnez **Home** et configurez la division de l'écran.
2. Dans la liste de contenu (No. 9 dans l'*écran principal* plus haut dans ce chapitre), cliquez sur **Disposition**, double-cliquez sur **Fenêtres**, et faites glisser **Zoom Window** sur une grille d'affichage en direct. Toutes les vues de caméra sur la fenêtre de zoom seront enregistrées sous la forme d'un scénario.
3. Pour afficher les caméras dans la fenêtre de zoom en vue de leur enregistrement, faites glisser les caméras souhaitées dans la fenêtre de zoom ou cliquez sur le bouton **Zoom** en haut à droite d'une vue de caméra déjà présente dans la mise en page.
4. Dans la fenêtre Zoom, cliquez sur l'icône **Outils** > **Storyline** pour commencer l'enregistrement. L'étiquette orange indique que l'enregistrement est en cours.

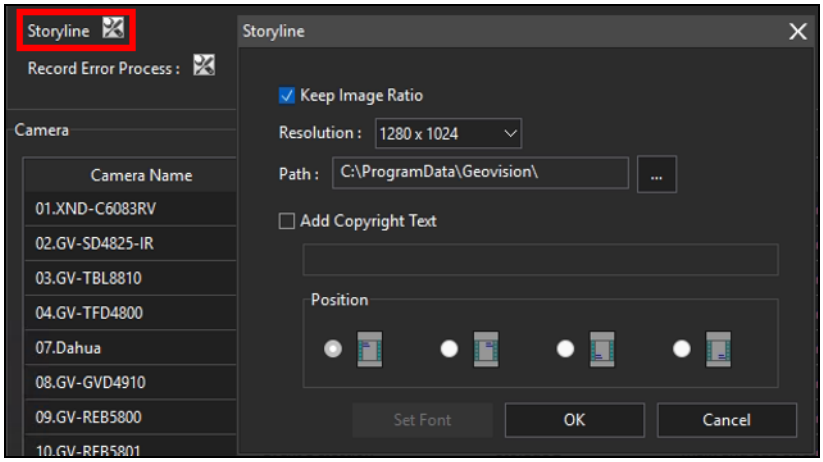


5. Pour enregistrer à partir d'une autre vue de caméra, cliquez sur le bouton **Zoom** de cette vue de caméra.
6. Lorsque vous avez terminé, désélectionnez **Storyline** pour arrêter l'enregistrement. La boîte de dialogue Modifier la description apparaît.

7. Saisissez un nom ou une description pour le clip vidéo et cliquez sur **OK**.

Remarque :

1. La durée d'enregistrement est limitée à 30 minutes par scénario.
2. La résolution du scénario peut être réglée sur 1280 x 1024 (par défaut) ou 1920 x 1080. Pour modifier la résolution, cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Configurer** > **Configuration du système** > **Paramètres d'enregistrement** et cliquez sur le bouton à côté de *Storyline*.



1.13.2 Création d'une storyline en lecture vidéo

Les procédures de création d'une storyline avec des vidéos en lecture sont similaires à celles de la vue en direct.

1. Sélectionnez **ViewLog** .
2. Dans la liste de contenu (No. 9 dans l'*écran principal* plus tôt dans ce chapitre), cliquez sur **Disposition**, double-cliquez sur **Fenêtres**, et faites glisser la **Fenêtre de zoom** sur une grille de lecture.
3. Pour afficher une vidéo dans la fenêtre de zoom, cliquez sur le bouton **Zoom** en haut à droite d'une vidéo en lecture.
4. Dans la fenêtre Zoom, cliquez sur l'icône **Outils** > **Storyline** pour commencer l'enregistrement.
5. Pour enregistrer une autre vidéo, cliquez sur le bouton **Zoom de** cette vidéo.

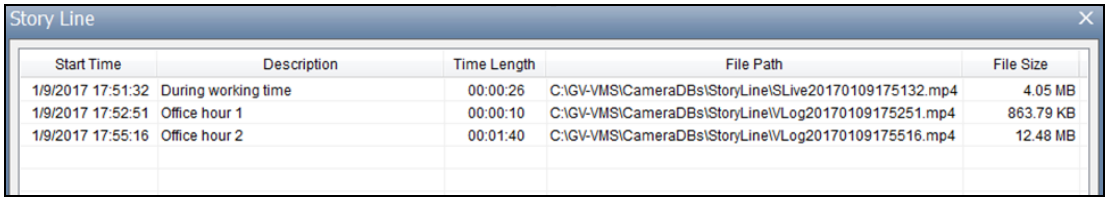
1.13.3 Créer une storyline dans QView

Pour créer une storyline dans QView, suivez les étapes ci-dessous.

1. Suivez les instructions de *QView* plus tôt dans ce chapitre pour configurer un affichage à moniteur complet.
2. Sur le moniteur désigné, cliquez sur **Outils**  > **Storyline** pour commencer l'enregistrement.
3. Pour enregistrer la vidéo en direct d'une autre caméra, il suffit de double-cliquer sur la vue d'une autre caméra.

1.13.4 Accéder à une storyline

Après avoir créé le scénario, sélectionnez **ViewLog** > **Toolbar** > **Tools** > **Storyline**. Votre scénario sera listé dans la fenêtre ci-dessous.



Cliquez avec le bouton droit de la souris sur une storyline de la liste pour accéder à d'autres fonctions, telles que la lecture, la modification du chemin d'accès au fichier et l'édition de la description. Vous pouvez également utiliser le bouton **Filtre** pour rechercher les scénarios souhaités.

Chapitre 2

Configuration des caméras IP..... 106

2.1 Ajouter des caméras IP 106

2.1.1 Ajout manuel de caméras 108

2.1.2 Recherche de caméras 111

2.1.3 Mappage des caméras GV-IP à l'aide de l'utilitaire GV-IP Device Utility 112

2.1.4 Ajout de caméras sur les appareilsMobile à l'aide de GV-Live Streaming 112

2.2 Configuration de caméras IP individuelles 113

2.2.1 Paramètres généraux 114

2.2.2 Paramètres vidéo 116

2.2.3 Paramètres du flux vidéo 117

2.2.4 Paramètres audio 119

2.2.5 Paramètres d'anomalie 120

2.2.6 Paramètres d'enregistrement 121

2.2.7 Paramètres avancés 123

2.2.8 POE Switch Settings (Paramètres du commutateur POE) 124

2.3 Connexion via RTSP , ONVIF & PSIA 125

2.4 Affichage à la demande 128

2.5 Démultiplication de l'objectif grand angle 131

2.6 Vue fisheye 133

2.6.1 Configuration de la vue Fisheye 134

2.6.2 Configuration de une caméra Fisheye tierce 138

2.6.3 Suivi d'objet 140

2.6.4 Visite PTZ virtuelle 141

2.7 Caméra PTZ 143

2.7.1 Accès au panneau de contrôle PTZ et aux fonctions automatiques 145

2.7.2 Configuration de la protection contre la marche au ralenti et des fonctions avancées 147

2.8 Suivi d'objet PTZ 150

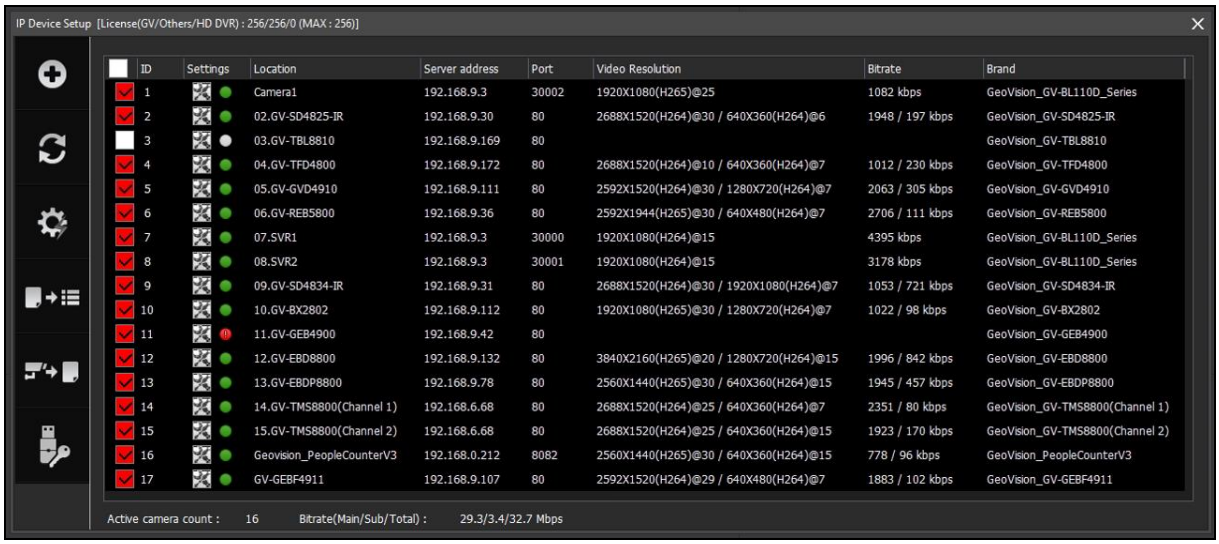
2.8.1 Suivi par deux caméras 150
2.8.2 Suivi d'une seule caméra 153
2.9 Panoramique Suivi d'objet PTZ 155
2.9.1 Accéder à l'affichage en direct 156
2.9.2 Suivi automatique des objets 157

CHAPITRE 2

Configuration des caméras IP

2.1 Ajouter des caméras IP

Il existe plusieurs façons de connecter des appareils IP au GV-VMS, et les procédures peuvent varier en fonction de l'appareil. Pour accéder à la configuration des périphériques IP, cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Configurer** > **Installer une caméra**.



Boîte de dialogue IP Device Setup (Configuration des périphériques IP)

- Pour configurer manuellement un périphérique IP, cliquez sur **Ajouter une caméra .**
- Pour détecter des périphériques IP sur le réseau local, cliquez sur **Scan Camera .**
- Pour détecter et ajouter automatiquement plusieurs périphériques IP sur le réseau local, cliquez sur **Configuration automatique .**
- Pour importer des périphériques IP à partir de GV-IP Device Utility, cliquez sur **Import Camera .**
- Pour mapper des périphériques IP via GV-IP Device Utility, cliquez sur **IP Device Utility .**
- Pour obtenir une licence pour GV-VMS Pro et des caméras tierces à l'aide d'une licence

logicielle ou d'un dongle GV-USB, cliquez sur **GeoVision License Activation Tool** . Pour obtenir des instructions sur les licences logicielles, consultez le conseil technique.

Pour plus de détails sur la configuration automatique, voir *Ajouter des caméras* au Chapitre 1. Pour les autres méthodes, reportez-vous aux sections ci-dessous.

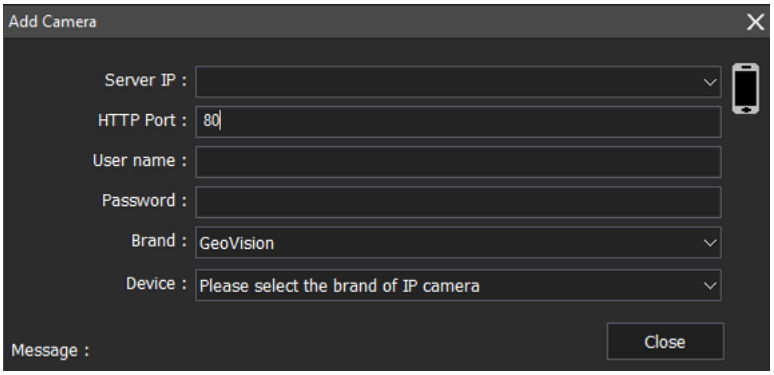
3rd - Périphériques IP tiers

Le GV-VMS prend en charge non seulement les appareils GV-IP, mais aussi les appareils IP de la 3(e) partie par le biais des protocoles ONVIF, RTSP et/ou PSIA.

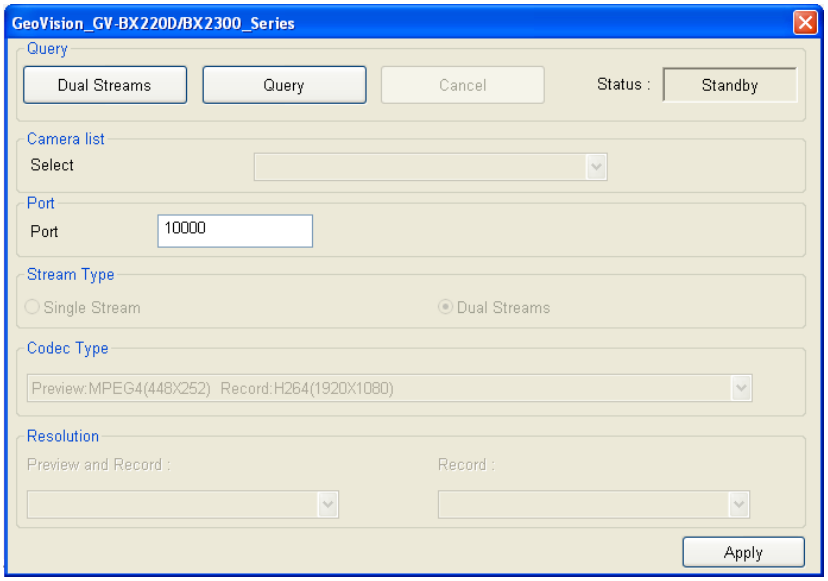
Si un périphérique 3rd-party ne peut pas être détecté en utilisant *Scan Camera* ou *Automatic Setup*, vous pouvez l'ajouter manuellement en utilisant la fonction **Add Camera (Ajouter une caméra)**. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Connexion via RTSP, ONVIF et PSIA* plus loin dans ce chapitre.

2.1.1 Ajout manuel de caméras

1. Pour ajouter manuellement des périphériques IP, cliquez sur **Ajouter une caméra** dans la boîte de dialogue Configuration des périphériques IP (voir la boîte de dialogue dans *Ajout de caméras IP* plus haut dans ce chapitre).
2. Saisissez l'adresse IP, le nom d'utilisateur et le mot de passe du périphérique IP. Modifiez le port HTTP par défaut si nécessaire.



3. Sélectionnez une marque de caméra et un nom de modèle dans les listes déroulantes **Marque** et **Dispositif**, respectivement. La boîte de dialogue suivante s'affiche.

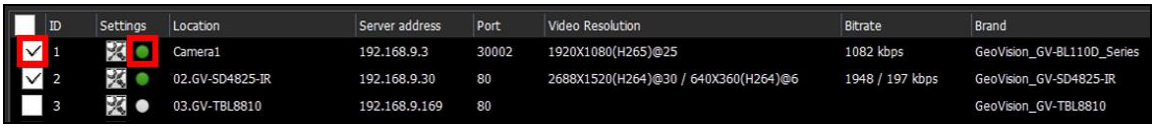


Boîte de dialogue Camera Streaming Settings (Paramètres de diffusion de la caméra)

4. Configurez les options ci-dessous, qui peuvent varier d'une marque de caméra à l'autre.
   - **Double flux :** Les caméras GV-IP sont configurées par défaut en double flux. Sélectionnez cette option pour appliquer les paramètres de double flux (résolution inférieure pour l'affichage en direct et résolution supérieure pour l'enregistrement) si la caméra prend en charge les doubles flux.

- **Interroger :** Détecter et appliquer le codec et la résolution actuels de la caméra. Cette fonction peut ne pas être disponible pour certaines caméras tierces.
- **Liste des caméras** : Sélectionnez un numéro de caméra.
- **Port :** Modifiez **le** port de streaming vidéo si nécessaire.
- **Type de flux :** Vous pouvez choisir entre un **flux unique** et **deux flux**, selon le modèle de la caméra.
- **Type de codec :** Vous pouvez avoir différentes options de codec en fonction des modèles de caméras. Si la caméra sélectionnée prend en charge le double flux, le codec d'affichage en direct et le codec d'enregistrement peuvent être définis différemment.
- **Résolution :** Vous pouvez sélectionner différentes résolutions pour l'affichage en direct et l'enregistrement.

5. Cliquez sur **Appliquer** pour ajouter la caméra IP à la liste des périphériques IP.
6. Pour connecter la caméra ajoutée, cochez la case située à côté de la colonne **ID** dans la boîte de dialogue Configuration des périphériques IP. L'icône d'**état** devient verte lorsque la connexion est réussie, et la résolution vidéo et le débit binaire s'affichent dans les colonnes correspondantes.



7. Pour modifier le numéro de la caméra, cliquez sur l'ID du dispositif et sélectionnez le numéro souhaité. Notez que cette fonction n'est disponible que pour les caméras déconnectées.

Remarque : l'indication des icônes d'état est la suivante.

●	**Connecté**	La caméra est connectée.
●	**En cours de connexion**	Le GV-VMS essaie de se connecter à la caméra.
●	**Échec de la connexion**	Impossible de se connecter à la caméra. Placez le curseur sur l'icône rouge pour voir le message d'erreur.
●	**Caméra inactive**	La caméra est inactive. Cochez la case pour vous connecter à la caméra.
☑	**Surveillance commencée**	La caméra est sous surveillance.
☑	**Pré-enregistrement**	Le pré-enregistrement est activé.

---

activé

Conseils : Vous pouvez accéder à l'interface de configuration de la caméra en cliquant avec le bouton droit de la souris sur la caméra dans la boîte de dialogue Configuration du périphérique IP et en sélectionnant **Configuration de la caméra à distance**.

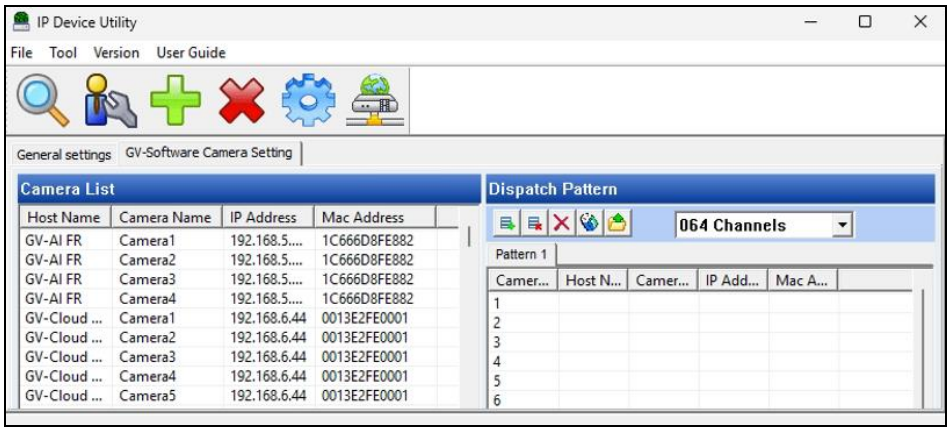
2.1.2 Recherche de caméras

1. Pour détecter les périphériques IP sur le réseau local, cliquez sur **Scan Camera**  dans la boîte de dialogue IP Device Setup (voir la boîte de dialogue dans *Adding IP Cameras (Ajout de caméras IP)* plus haut dans ce chapitre) . La boîte de dialogue Analyse de la caméra s'affiche.
2. Cliquez sur **Start Scan (Démarrer l'analyse)**. Les périphériques IP détectés s'affichent.
3. Double-cliquez sur le périphérique IP auquel vous souhaitez vous connecter, saisissez son nom d'utilisateur et son mot de passe, puis cliquez sur **OK**. La boîte de dialogue Paramètres de diffusion en continu de la caméra s'affiche (voir la boîte de dialogue dans *Ajout manuel de caméras* plus haut dans ce chapitre).
4. Cliquez sur **Appliquer**. La caméra IP est ajoutée à la liste des périphériques IP et automatiquement activée pour la connexion.

2.1.3 Mappage des caméras GV-IP à l'aide de l'utilitaire GV-IP Device Utility

GV-IP Device Utility détecte tous les appareils IP disponibles dans le LAN et permet aux utilisateurs de mapper les caméras détectées aux canaux spécifiés. Les utilisateurs peuvent ensuite exporter la liste des appareils et l'importer dans GV-VMS. En outre, GV-IP Device Utility permet également aux utilisateurs de définir rapidement des adresses IP, de mettre à jour le micrologiciel, d'exporter/importer les paramètres des appareils et de redémarrer les appareils IP.

Cliquez sur **IP Device Utility**  dans la boîte de dialogue IP Device Setup (voir la boîte de dialogue dans *Adding IP Cameras (Ajout de caméras IP)* plus haut dans ce chapitre). Toutes les caméras IP disponibles sur le réseau local sont détectées et répertoriées dans la fenêtre.



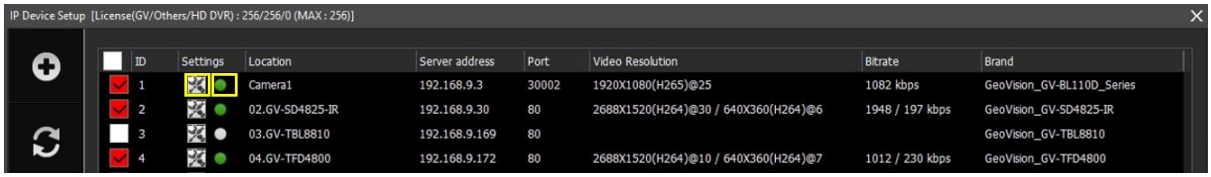
Pour affecter des caméras IP aux canaux du GV-VMS, voir *Attribution de canaux de caméra pour GV-DVR / NVR / VMS* dans le *GV-IP Device Utility Guide*.

2.1.4 Ajout de caméras sur les appareilsMobile à l'aide de GV-Live Streaming

GV-Live Streaming est une application mobile payante qui permet à la caméra de votre appareil mobile Android / iOS de se connecter et de diffuser des images en direct au GV-VMS via GV-Relay. Pour plus de détails, voir le *Guide d'installation de GV -Live Streaming*.

2.2 Configuration de caméras IP individuelles

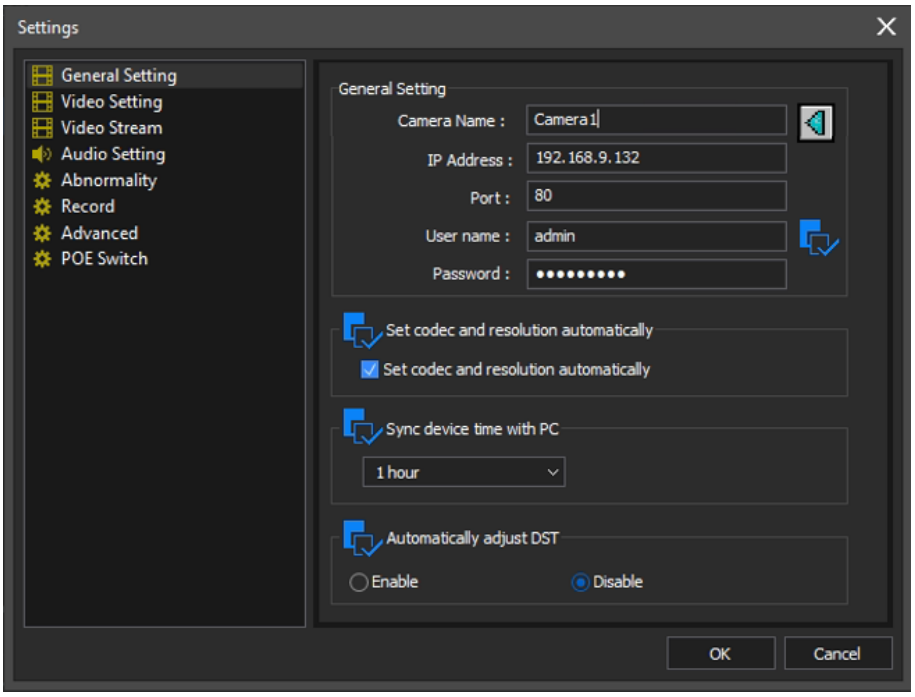
Pour configurer les paramètres de la caméra IP, tels que la vidéo, l'audio et d'autres paramètres généraux, cliquez sur le bouton **Setup (Configuration)** de la caméra connectée dans la liste des périphériques IP.



Conseil : pour configurer les paramètres d'une caméra IP, vous pouvez également cliquer avec le bouton droit de la souris sur une caméra dans la liste de contenu (n° 9 dans l'*écran principal* du chapitre 1) et sélectionner **IP Device Setup (Configuration du périphérique IP)**.

2.2.1 Paramètres généraux

Dans la boîte de dialogue General Settings, vous pouvez configurer des paramètres tels que le nom de la caméra, la récupération automatique du codec et de la résolution, la synchronisation temporelle et le réglage de l'heure d'été et de l'heure d'hiver.



[Paramètres généraux] Saisissez un nom pour la caméra. Cliquez sur si vous souhaitez rétablir le nom par défaut. Modifiez l'adresse IP, le port, le nom d'utilisateur et le mot de passe. Notez que cette fonction n'est disponible pour la configuration que lorsque la caméra est déconnectée.

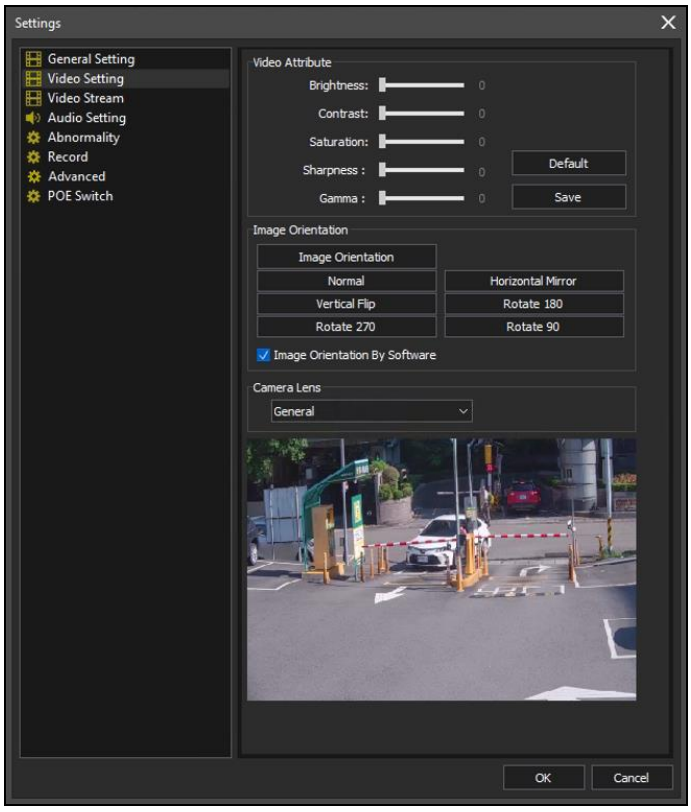
[Si cette option est activée, GV-VMS reprendra le codec et la résolution configurés lorsqu'il détectera les changements effectués par la caméra.

[Synchroniser l'heure de l'appareil avec celle du PC] Cette fonction est réglée sur *NON* par défaut, ce qui signifie que l'heure de l'appareil photo ne sera pas synchronisée avec l'heure du système GV-VMS. Lorsqu'un intervalle de *1 à 24 heures* est sélectionné, l'heure de la caméra se synchronise avec celle du système GV-VMS lors de la connexion et se resynchronise automatiquement à l'intervalle spécifié.

[Ajuster automatiquement l'heure d'été] Si cette option est activée, l'heure de l'interface Web de l'appareil GV-IP sera synchronisée avec celle du système lorsque la période d'heure d'été commencera ou se terminera.

2.2.2 Paramètres vidéo

Dans la boîte de dialogue Video Settings, vous pouvez configurer des paramètres tels que les attributs de l'image, l'orientation et les options de l'objectif.



[Attributs vidéo] Permet de régler les caractéristiques vidéo, telles que la luminosité, le contraste, la saturation, la netteté et le gamma.

[Orientation de l'image] Réglez l'orientation de l'image en sélectionnant **Normal**, **Miroir horizontal**, **Retournement vertical**, **Rotation 180**, **Rotation 90** ou **Rotation 270 (format Corridor)**. Sélectionnez **Orientation de l'image par logiciel** pour que le GV-VMS exécute la fonction ; sinon, elle est exécutée par la caméra IP.

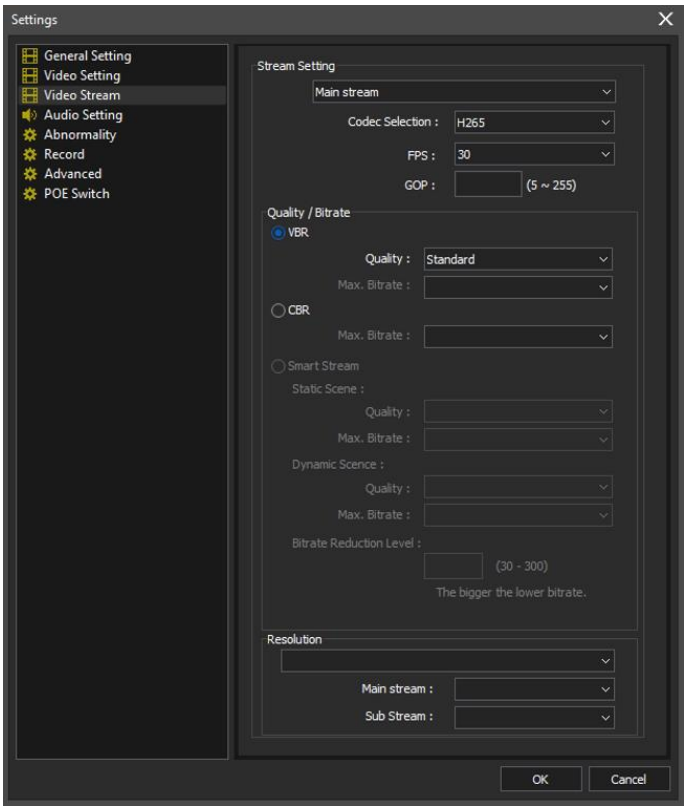
[Objectif de la caméra] Sélectionnez **Grand angle** si vous souhaitez corriger la déformation vers le bord de l'image de la caméra. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Détourage de l'objectif grand angle* plus loin dans ce chapitre. Si vous utilisez des caméras fisheye tierces, sélectionnez **IMV1 Panorama** pour la caméra installée avec un objectif IMV1 Panorama d'ImmerVision, et sélectionnez **Fisheye** pour les autres caméras fisheye tierces. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Configuration d'une caméra fisheye tierce*, plus loin dans ce chapitre.

Remarque :

1. Les modifications apportées à la page Paramètres vidéo modifient les paramètres de la caméra IP.
2. Lorsque l'orientation de l'image est effectuée par la caméra IP, les options **Rotation 90** et **Rotation 270 (format Corridor)** ne sont disponibles que pour les caméras GV-IP qui prennent en charge cette fonction.

2.2.3 Paramètres du flux vidéo

Dans la boîte de dialogue Flux vidéo, vous pouvez configurer des paramètres tels que le type de codec, la fréquence d'images et la résolution de la caméra.



Boîte de dialogue Video Stream Settings

[Stream Setting] Sélectionnez un flux dans la liste déroulante. Les paramètres du flux principal seront utilisés pour l'enregistrement. L'affichage en direct peut utiliser le flux principal ou le flux secondaire, en fonction des paramètres de l'affichage à la demande. Pour plus de détails, voir *Affichage à la demande* plus loin dans ce chapitre.

- **Sélection du codec :** Définissez le codec sur **MJPEG**, **H.264** ou **H.265**.

- **FPS :** Définit le nombre d'images par seconde.
- **GOP :** Définissez le nombre d'images entre chaque image clé (I-frame), compris entre 5 et 255. Par exemple, avec un FPS de 15, un GOP de 30 signifie qu'une image clé est insérée toutes les 30 images (c'est-à-dire toutes les 2 secondes).
- **Qualité et débit :** Lorsque vous utilisez le codec H.264 / H.265, vous pouvez choisir entre **VBR** et **CBR**.
  - **VBR (débit variable) :** La qualité du flux vidéo est maintenue aussi constante que possible au prix d'un débit variable. Réglez la qualité de l'image sur l'une des 5 normes : **Standard**, **Passable**, **Bonne**, **Super** et **Excellente**. Définissez un débit **max. Bitrate** si nécessaire, ou sélectionnez **Auto** si vous ne souhaitez pas activer cette fonction.
  - **CBR (débit constant) :** CBR est utilisé pour atteindre un débit défini en variant la qualité du flux H.264 / H.265. Sélectionnez l'un des débits dans la liste déroulante.
- **Streaming intelligent :**
  - **Scène statique** : Réglez la qualité de l'image sur l'une des 5 normes : **Standard**, **Passable**, **Bonne**, **Superbe** et **Excellente**. Définissez un débit **binaire max. Bitrate** si nécessaire.
  - **Scène dynamique** : Réglez la qualité de l'image sur l'une des 5 normes : **Standard**, **Passable**, **Bonne**, **Grande** et **Excellente**. Définissez un débit **max. Bitrate** si nécessaire.
  - **Niveau de réduction du débit binaire** : Plus la valeur est élevée, plus les débits binaires peuvent être réduits dans les scènes statiques, ce qui permet de réduire la taille de l'enregistrement.
- **Résolution :** Modifier le rapport d'affichage et la résolution.

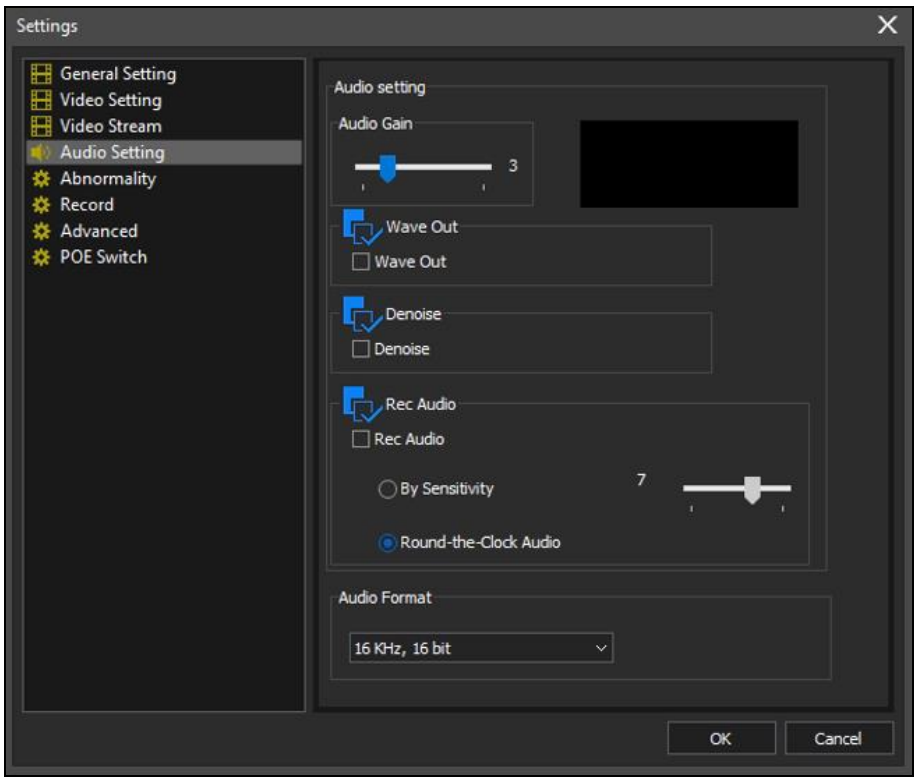
Remarque :

1. Les modifications apportées à la page Flux vidéo modifieront les paramètres de la caméra IP.
2. Les paramètres de sous-flux par défaut suivants sont appliqués lors de la configuration initiale en fonction du nombre de canaux connectés :
   a. Si 1 à 32 canaux sont connectés, tous les sous-flux sont réglés sur 15 fps avec un GOP de 30.
   b. Si plus de 32 canaux sont connectés, tous les flux secondaires sont réglés sur 7 fps avec un GOP de 14.

   Ces valeurs permettent de définir la configuration minimale requise et peuvent être ajustées par la suite.

2.2.4 Paramètres audio

Dans la boîte de dialogue Audio Settings, vous pouvez régler les périphériques audio et écouter le son en direct.



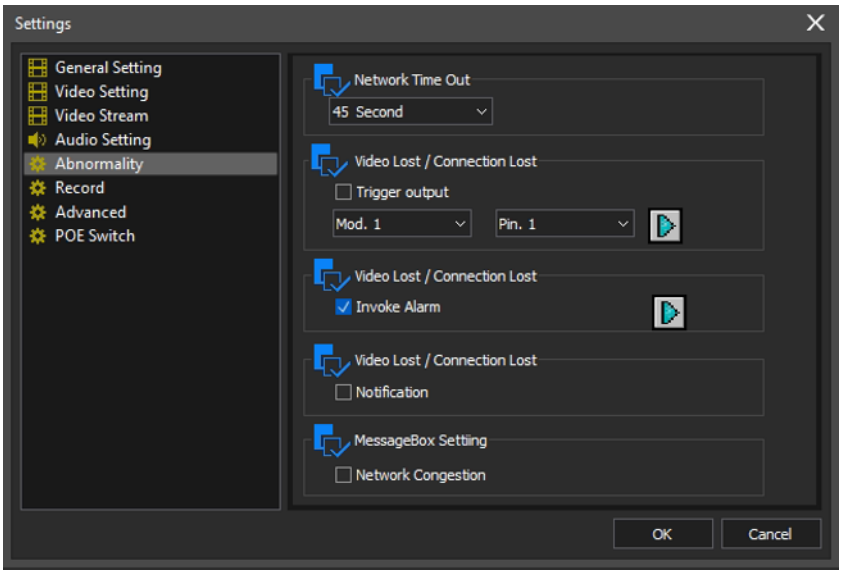
[Paramètres audio]

- **Audio Gain :** Augmente ou diminue le gain du microphone.
- **Wave Out :** Sélectionnez cette option pour écouter le son autour de la caméra.
- **Denoise :** Sélectionnez cette option pour réduire le bruit audio.
- **Rec Audio :** Sélectionnez **Rec Audio** pour enregistrer le son autour de la caméra.
  - **Par sensibilité :** L'enregistrement audio est activé lorsque le volume atteint le niveau de sensibilité indiqué.
  - **Audio en continu :** L'enregistrement audio est activé en permanence.

[Format audio] Sélectionnez un format audio dans la liste déroulante. Le format par défaut est **16 KHz, 16 bits**.

2.2.5 Paramètres d'anomalie

Dans la boîte de dialogue Anomalie, vous pouvez configurer des paramètres tels que le comportement du délai d'attente du réseau, les réponses à la perte de vidéo et à la perte de connexion, et les alertes de la boîte de message.



[Lorsque la déconnexion du réseau dépasse le délai spécifié, l'icône d'état de la boîte de dialogue Configuration des périphériques IP (voir la boîte de dialogue dans *Ajout de caméras IP* plus haut dans ce chapitre) devient jaune.

[Perte vidéo / Perte de connexion (déclencher la sortie)] Déclenche le module de sortie spécifié en cas de perte vidéo ou de perte de connexion jusqu'à ce que le périphérique de sortie soit éteint manuellement. Pour configurer le périphérique de sortie, voir *Configuration des périphériques d'E/S* au chapitre 6.

- **Bouton droit** : Définissez le temps de comptage entre 0 et 1000 secondes pour retarder l'activation du module de sortie spécifié.

[Video Lost / Connection Lost (Invoke Alarm)] Activez cette option si vous souhaitez déclencher une alarme sonore en cas de perte de connexion.

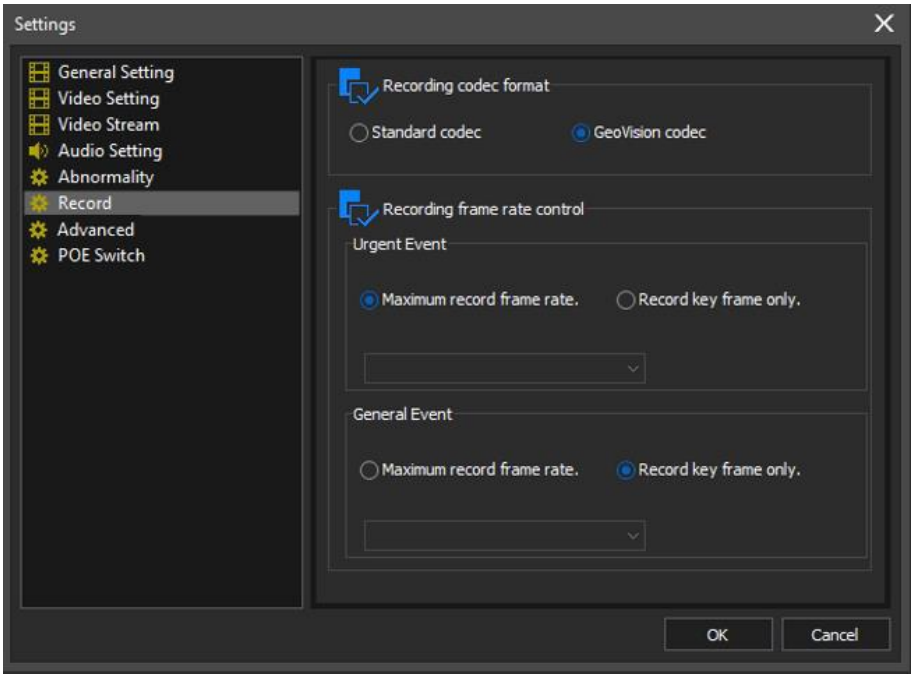
- **Bouton de flèche droite** : Sélectionnez un son.

[Vidéo perdue / Connexion perdue (Notification)] Activez cette option si vous souhaitez recevoir des notifications par courrier électronique en cas de perte de connexion. Reportez-vous à la section *Configuration des notifications par courrier électronique* du chapitre 1 pour configurer le serveur de courrier électronique.

[Paramétrage de la boîte de message] Lorsque cette option est activée, le message de congestion du réseau s'affiche dans de telles conditions.

2.2.6 Paramètres d'enregistrement

Dans la boîte de dialogue Enregistrement, vous pouvez configurer des paramètres tels que le format du codec d'enregistrement, la fréquence d'enregistrement des différents types d'événements et les options d'enregistrement des images clés.



[Format codec d'enregistrement] Permet de spécifier si l'enregistrement doit se faire avec le codec standard ou le codec GeoVision.

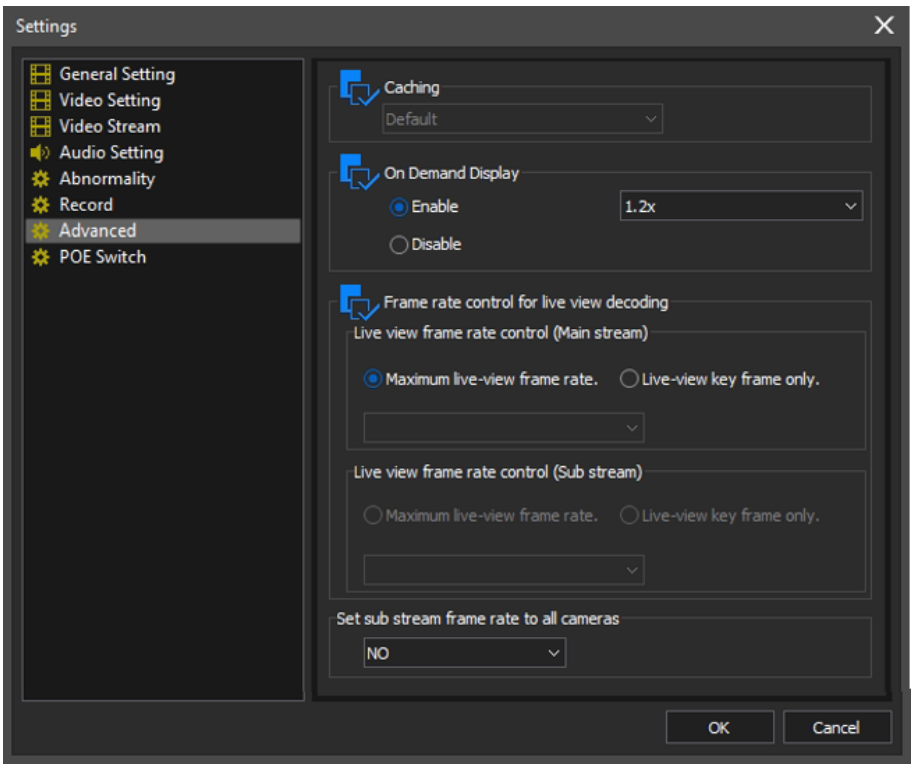
[Contrôle de la fréquence d'images d'enregistrement**]** Permet de définir la fréquence d'images d'enregistrement pour les **événements urgents** et les **événements généraux**. Cette fonction vous permet de définir des fréquences d'images d'enregistrement différentes pour les mouvements, les non-mouvements et d'autres événements d'alarme. Reportez-vous à la section *Configuration des paramètres d'enregistrement pour les caméras individuelles* au chapitre 1.

- Lors de l'utilisation du **format MJPEG**, chaque image est une image clé, de sorte que les options **Fréquence d'images maximale d'enregistrement** et **Enregistrer uniquement les images clés** sont grisées. Vous pouvez spécifier la fréquence d'images d'enregistrement pour les **événements urgents** et les **événements généraux,** respectivement.
- Lors de l'utilisation de **H.264 / H.265**, seule une image clé est transmise pour le nombre d'images spécifié. Vous pouvez sélectionner la **fréquence d'images d'enregistrement maximale** pour l'**év**

énement urgent et sélectionner l'**enregistrement de l'image clé uniquement** pour l'**événement général**.

2.2.7 Paramètres avancés

Dans la boîte de dialogue Advanced, vous pouvez configurer des paramètres tels que la mise en cache de l'affichage en direct, l'ajustement de la résolution à la demande, le contrôle de la fréquence d'images de l'affichage en direct et les paramètres de la fréquence d'images du sous-flux global.



[Mise en cache] Spécifiez le nombre de millisecondes nécessaires pour retarder le décodage de l'affichage en direct. Lorsque la connexion réseau avec le périphérique IP est instable ou lorsque la durée entre les images n'est pas uniformément répartie, le report du décodage de l'affichage en direct rendra la vidéo plus fluide. Notez que cette fonction n'est disponible pour la configuration que lorsque la caméra est déconnectée.

[Affichage à la demande] Active l'ajustement automatique de la résolution de l'affichage en direct. Pour plus de détails, voir *Affichage à la demande* plus loin dans ce chapitre.

[Contrôle de la fréquence d'images pour le décodage de l'affichage en direct]

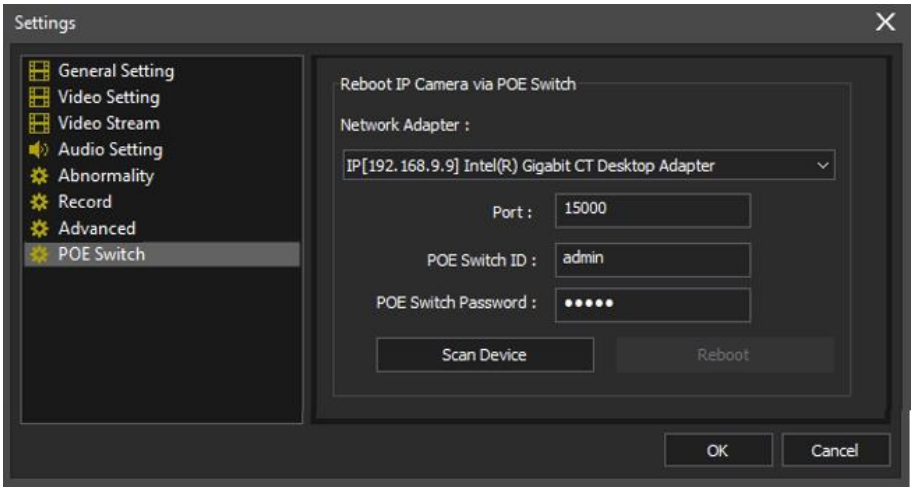
- **Contrôle de la fréquence d'images de l'affichage en direct (flux principal / flux secondaire) :** Permet de régler la fréquence d'images de l'affichage en direct pour le flux principal et le flux secondaire.
  - ⊙ Lors de l'utilisation de **MJPEG**, chaque image est une image clé, de sorte que les options **Maximum live-view frame rate** et **Live-view key frame only** sont grisées.

- Lorsque vous utilisez **H.264 / H.265**, seule une image clé est transmise pour le nombre d'images spécifié, vous pouvez donc sélectionner **Image clé en direct uniquement** pour décoder uniquement les images clés et omettre toutes les images intermédiaires ou **Taux de rafraîchissement maximum** pour inclure toutes les images.

[Par défaut, lorsque 1 à 32 canaux sont connectés, la fréquence d'images du sous-flux est automatiquement réglée sur 15 ips ; lorsque plus de 32 canaux sont connectés, elle est réglée sur 7 ips. Sélectionnez dans la liste déroulante pour régler manuellement la fréquence d'images du sous-flux pour toutes les caméras à la fois, de 1 ips à 15 ips.

2.2.8 POE Switch Settings (Paramètres du commutateur POE)

Dans la boîte de dialogue Commutateur POE, vous pouvez configurer des paramètres tels que le redémarrage d'une caméra IP spécifique via un commutateur GV-POE connecté avec une gestion Web.

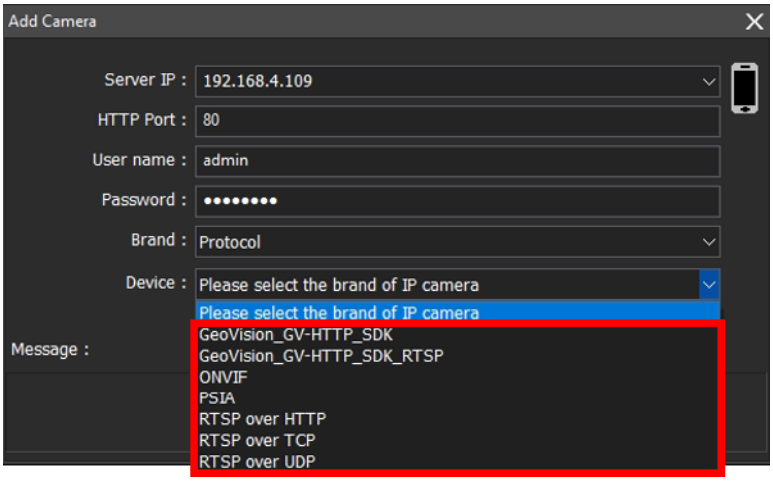


- **Redémarrer la caméra IP via le commutateur POE :** Redémarrer une caméra spécifique via son commutateur GV-POE connecté avec la fonctionnalité de gestion Web. Tapez l'ID et le mot de passe du commutateur pour démarrer le redémarrage.

2.3 Connexion via RTSP , ONVIF & PSIA

Pour ajouter des dispositifs IP conformes au protocole RTSP, ONVIF ou PSIA au GV-VMS, suivez les étapes ci-dessous.

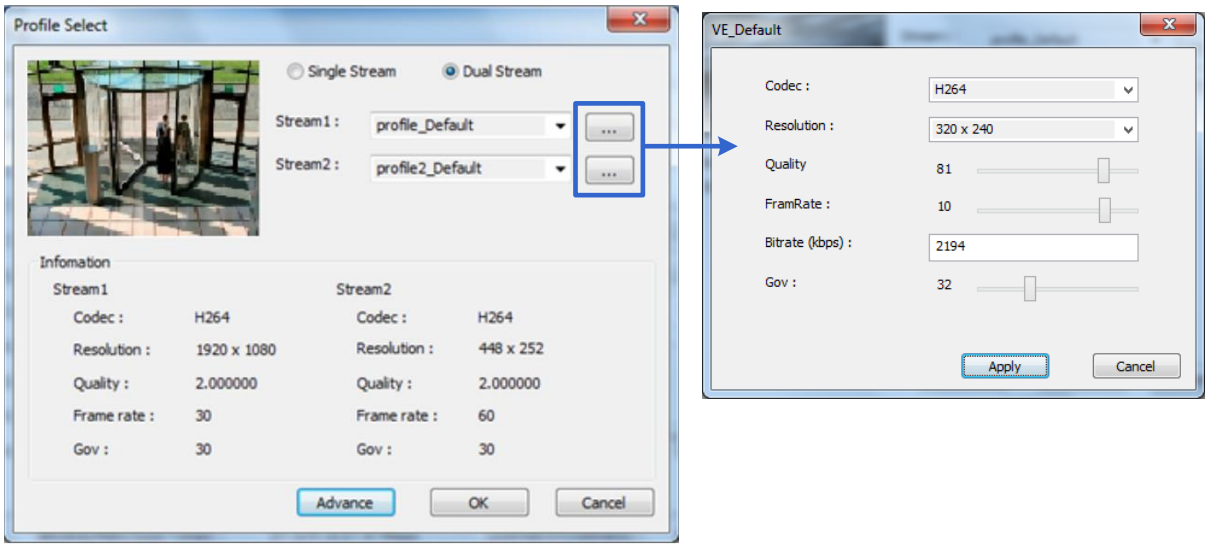
1. Cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Camera Install**.
2. Cliquez sur **Ajouter une caméra** pour ajouter manuellement une caméra IP. Cette boîte de dialogue apparaît.
3. Saisissez l'adresse IP, le nom d'utilisateur et le mot de passe de la caméra IP. Modifiez le port HTTP par défaut si nécessaire.
4. Sélectionnez **Protocole** dans la liste déroulante **Marque.**
5. Sélectionnez le protocole pris en charge par votre caméra IP dans la liste déroulante **Périphérique**.



- **GV-HTTP_SDK :** Pour les utilisateurs du SDK uniquement. Le protocole RTSP utilise un port HTTP pour le flux de données de la caméra IP.
- **GV-HTTP_SDK_RTSP :** pour les utilisateurs du SDK uniquement. Le protocole RTSP utilise un port HTTP pour le flux de données de la caméra IP.
- **ONVIF :** Cette option permet de connecter la caméra à l'aide des normes ONVIF.
- **PSIA :** Cette option permet de connecter la caméra à l'aide des normes PSIA.
- **RTSP sur HTTP : Le** protocole RTSP utilise un port HTTP pour la transmission en continu des données de la caméra IP.
- **RTSP sur TCP :** Le protocole RTSP utilise un port TCP pour le flux de données de la caméra IP.

- **RTSP sur UDP :** Le protocole RTSP utilise un port UDP pour la diffusion en continu des donn ées de la caméra IP.

6. Si vous sélectionnez **ONVIF**, cette boîte de dialogue s'affiche après que le système a confirmé que la caméra est compatible ONVIF. Cliquez sur **Dual Stream (Double flux)** pour activer le deuxième flux si nécessaire, et cliquez sur le bouton **Setting (Paramètres)** ... en regard de Stream 1 (Flux 1) et Stream 2 (Flux 2) pour ajuster les informations suivantes.



- **Codec :** Sélectionnez H.264 ou JPEG.
- **Résolution :** Définissez une résolution.
- **Quality (Qualité) :** Permet de régler la qualité de l'image. La gamme de qualité d'image varie selon les marques.
- **Fréquence d'images :** Définissez une fréquence d'images maximale. La gamme de fréquences d'images varie selon les marques.
- **Débit binaire :** Le réglage actuel du débit binaire de l'appareil IP s'affiche. Vous pouvez ajuster la limite du débit binaire dans la plage de débit binaire prise en charge par l'appareil si nécessaire.
- **GOV :** Définissez le nombre de trames entre chaque trame clé. Par exemple, un GOV de 10 signifie qu'il y aura une trame clé toutes les 10 trames.

7. Si vous sélectionnez **PSIA**, une boîte de dialogue s'affiche après que le système a confirmé que la caméra est compatible PSIA. Cliquez sur **Appliquer**.

8. Si vous sélectionnez **RTSP**, sélectionnez **Double flux** pour activer le flux secondaire si nécessaire, et saisissez l'adresse du lien RTSP.

   Pour la commande RTSP, consultez la documentation de votre caméra IP. Par exemple :

   - Pour une caméra IP AXIS, tapez RTSP://<IP de la caméra IP> /<codec>/media.amp
   - Pour une caméra IP HIKVISION, tapez RTSP://nom d'utilisateur:mot de passe@< IP de la caméra IP>.

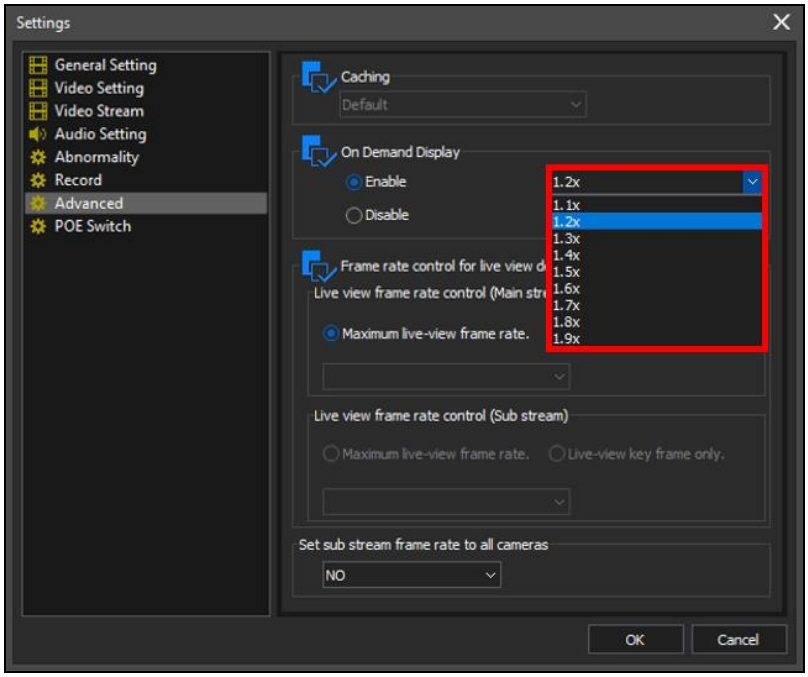
9. Cliquez sur **OK** pour ajouter la caméra IP à la liste des périphériques IP.

2.4 Affichage à la demande

Pour les caméras qui prennent en charge le double flux avec des résolutions différentes, vous pouvez sélectionner l'option **Affichage à la demande** pour permettre l'ajustement automatique de la résolution de l'affichage en direct. Cette option permet d'obtenir une bonne qualité d'image sans entraîner une utilisation élevée de l'unité centrale.

Vous devrez définir une valeur de **X fois la résolution du flux secondaire** comme seuil. Lorsque l'image de la caméra à l'écran est plus grande que le seuil, le système passe à la diffusion en continu de plus haute résolution, généralement la diffusion principale. Ce réglage est activé lors de l'utilisation de modes d'affichage nécessitant une qualité d'image supérieure, tels que l'affichage simple, l'affichage PIP ou l'affichage focalisé. Le système passe à une résolution inférieure pour réduire l'utilisation de l'unité centrale lors de la visualisation en direct dans des modes d'affichage où une résolution plus élevée ne fait pas de différence, tels que des divisions très divisées.

1. Assurez-vous que la caméra IP a été ajoutée à GV-VMS et que vous avez sélectionné **Dual Stream** lors de la configuration. Pour plus de détails, voir *Ajout de caméras IP* plus haut dans ce chapitre.
2. Dans la boîte de dialogue Configuration des périphériques IP (voir la boîte de dialogue *Ajout de caméras IP* plus haut dans ce chapitre), cliquez sur le bouton **Configuration** de la caméra connectée souhaitée dans la liste des périphériques IP, et sélectionnez **Avancé**.
3. Dans le champ Affichage à la demande, cliquez sur **Activer** et sélectionnez une valeur. Lorsque l'image de la caméra à l'écran est **X fois plus** grande que la résolution du flux secondaire, le système passe au flux à plus haute résolution.



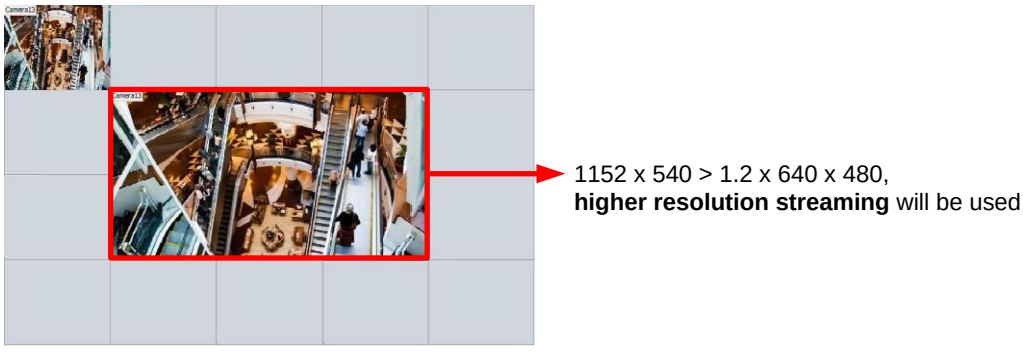
Remarque :

1. La fonction d'**affichage à la demande** n'est pas prise en charge pour la fonction de masque de confidentialité.
2. La fonction d'**affichage à la demande** n'est pas prise en charge par les caméras GV-Fisheye.

Exemple d'application

La résolution du flux secondaire est de 640 x 480, et une valeur de **1,2 fois la résolution du flux secondaire** a été sélectionnée pour la fonction d'affichage à la demande.

- **Flux à plus haute résolution**



L'image de la caméra du milieu a une résolution de 1152 x 540. La diffusion en continu à plus haute résolution sera donc utilisée, car 1152 x 540 est plus grand que 1,2 x 640 x 480.

- **Diffusion en continu à plus faible résolution**



Après le passage à une division d'écran à 9 canaux, la résolution de chaque canal est de 640 x 360, ce qui est inférieur à 1,2 x 640 x 480, de sorte que la diffusion en continu à plus faible résolution sera utilisée.

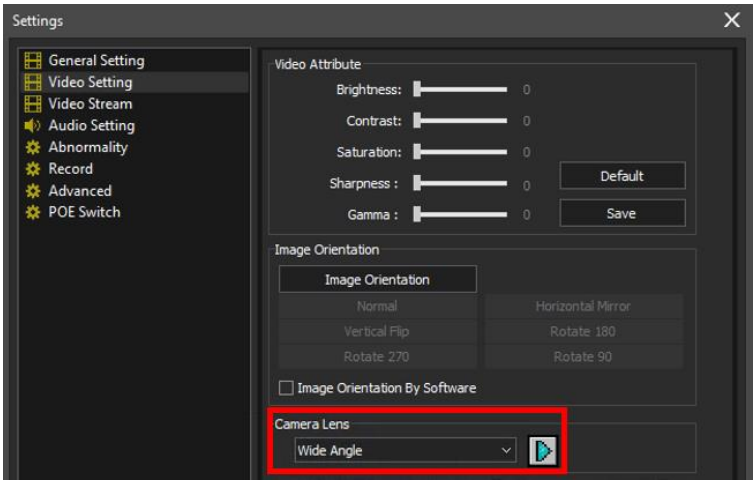
2.5 Démultiplication de l'objectif grand angle

Les images de la caméra peuvent parfois apparaître courbées vers les bords de la vue. Cette fonction permet de corriger la distorsion vers le bord de la vue de la caméra.

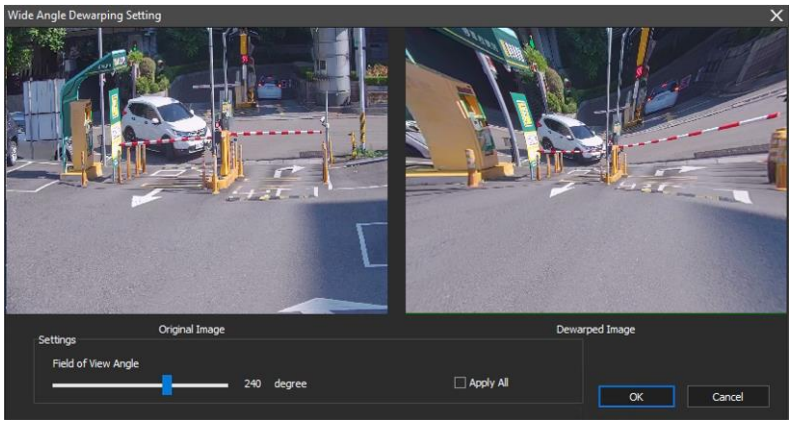
1. Cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Camera Install**. La boîte de dialogue IP Device Setup apparaît.
2. Cliquez sur **Settings .**



3. Utilisez la liste déroulante **Camera Lens (Objectif de la caméra**) pour sélectionner **Wide Angle (Grand angle)**.



4. Cliquez sur le bouton . Cette boîte de dialogue s'affiche.



5. Déplacez le curseur pour régler le degré de déformation. La vue ajustée est illustrée à droite.

6. Cliquez sur **OK**. La déformation est immédiatement appliquée à la vue en direct.

Remarque :

1. Cette fonction s'applique uniquement à l'affichage en direct et n'affecte pas la vidéo enregistrée. Pour appliquer la déformation de l'objectif grand angle aux vidéos enregistrées pendant la lecture, dans **ViewLog**  , cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'image souhaitée, puis sélectionnez **Effets**> **Déformation de l'objectif grand angle**. Pour plus d'informations, voir *Ajustement des vues déformées* au chapitre 4.
2. Si des canaux IP à double flux sont utilisés, il est recommandé, pour une meilleure qualité d'image, de passer à un flux unique avant d'activer l'effet de distorsion de l'objectif grand angle. Cet effet ne prend pas en charge l'affichage à la demande pour l'ajustement automatique de la résolution vidéo dans la division d'un seul canal.

2.6 Vue fisheye

Une caméra fisheye vous permet de couvrir tous les angles d'un lieu avec une seule caméra. La vue fisheye circulaire peut être déformée dans les quatre modes de vue suivants, et vous pouvez faire glisser les vues PTZ vers différents angles.

Remarque : pour utiliser la fonction de découpage fisheye, une carte graphique prenant en charge DirectX 10.1 ou une version supérieure est nécessaire.



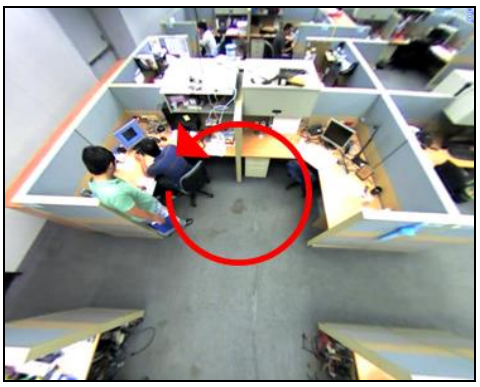
Vue quadruple : 4 vues PTZ



360 degrés : 2 vues PTZ et 1 vue à 360 degrés



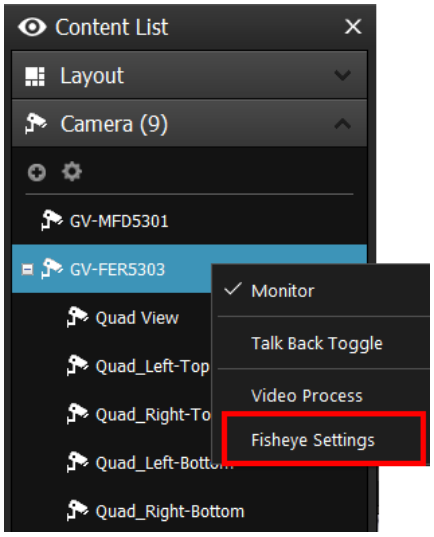
Double 180 degrés : 2 vues à 180 degrés



Vue unique : 1 vue PTZ

2.6.1 Configuration de la vue Fisheye

1. Pour afficher la vue déformée, faites glisser la caméra fisheye (image source circulaire) ou l'une des images fisheye déformées (par exemple, Quad View) dans la grille d'affichage en direct à partir de la liste de contenu (n° 9 dans l'*écran principal* du chapitre 1).
2. Pour modifier les paramètres fisheye, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la caméra fisheye dans la liste de contenu, puis sélectionnez **Paramètres fisheye**. La boîte de dialogue Fisheye Settings s'affiche.

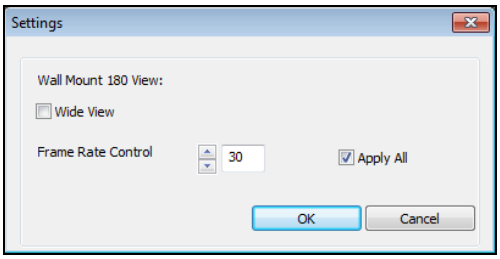


3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la boîte de dialogue Fisheye Settings (Paramètres Fisheye) > **Fisheye Option (Option Fisheye)** pour accéder aux paramètres suivants :

   - **Mode de la caméra :** Vous avez le choix entre quatre modes d'affichage.
     - **Vue quadruple :** Composée de quatre vues PTZ.
     - **360 degrés :** Composé de deux vues PTZ et d'une vue panoramique à 360°.
     - **Double 180 degrés :** Composé de deux vues à 180º.
     - **Vue unique :** Composée d'une seule vue PTZ. Ce mode de visualisation prend en charge la fonction avancée d'incrustation d'image (PIP), qui vous permet d'obtenir une vue rapprochée avec déformation sans perdre la vue d'ensemble du site de surveillance.
   - **Position de la caméra :** Sélectionnez **Plafond**, **Mur** ou **Sol en** fonction des scénarios d'installation.
   - **Réglage de la vitesse du panoramique automatique sur le canal supérieur gauche :** Sélectionnez une vitesse faible, moyenne ou élevée pour activer le panoramique automatique pour la vue PTZ à la vitesse de rotation de votre choix. Cette option n'est disponible qu'en **vue quadruple**, **360 degrés** et **vue simple**.

- **Zoom :** Sélectionnez **Zoom avant** ou **Zoom arrière**, puis cliquez sur l'image.
- **Show Source Video at Top-Right Channel (Afficher la vidéo source dans le canal supérieur droit) :** Affiche l'image source circulaire dans le quadrant supérieur droit lorsque l'option **Vue quadruple** est sélectionnée.

- **Suivi d'objet 360 :** Uniquement disponible en vue à **360 degrés**. Permet de suivre et de mettre en évidence les mouvements détectés dans la vue en direct. Pour plus de détails, voir *Suivi d'objet* plus loin dans cette section.
  - **Désactiver l'ajustement automatique du zoom pendant le suivi d'objets à 360° :** Activé par défaut. Lorsque cette option est désactivée, le taux de zoom reste constant tel qu'il a été configuré.
- **Désactiver PIP :** Désactive la fonction PIP en mode Vue unique.
- **Réglage du tour de garde :** Uniquement disponible en mode **Vue unique**. Permet de configurer une visite PTZ virtuelle à l'aide des points prédéfinis sur l'affichage en direct. Pour plus de détails, voir *Tour virtuel PTZ* plus loin dans cette section.
- **Paramètres :**



  - **Vue large :** Augmente la hauteur de la vue à 180 degrés lorsque la position de la caméra est réglée sur le montage mural.



Vue large désactivée



Vue large activée

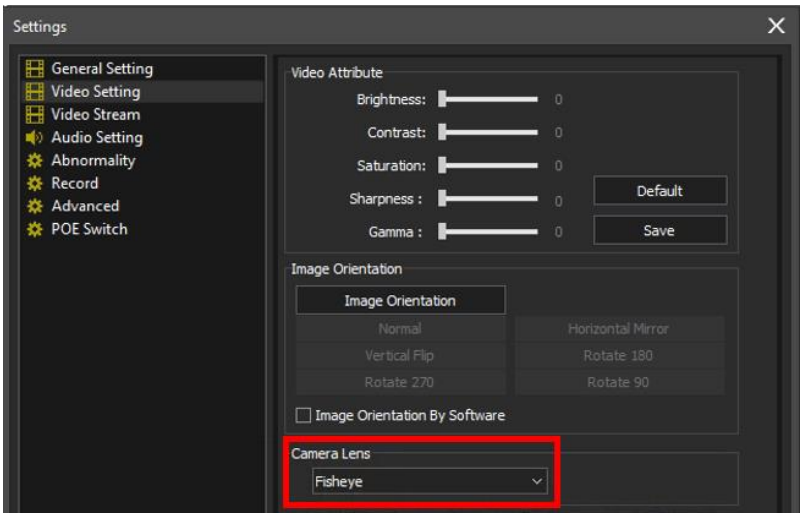
  - **Contrôle de la fréquence d'images :** Limite la fréquence d'images de l'affichage fisheye en direct à une fréquence spécifiée. Sélectionnez **Appliquer tout** pour appliquer la fréquence d'images à toutes les vues fisheye.

4. Faites glisser les vues fisheye déformées de la liste de contenu (n° 9 de l'*écran principal* du chapitre 1) vers les grilles d'affichage en direct pour les afficher. Vous pouvez faire glisser et déposer la vue PTZ ou la vue à 180 degrés pour ajuster l'angle de vue.

2.6.2 Configuration de une caméra Fisheye tierce

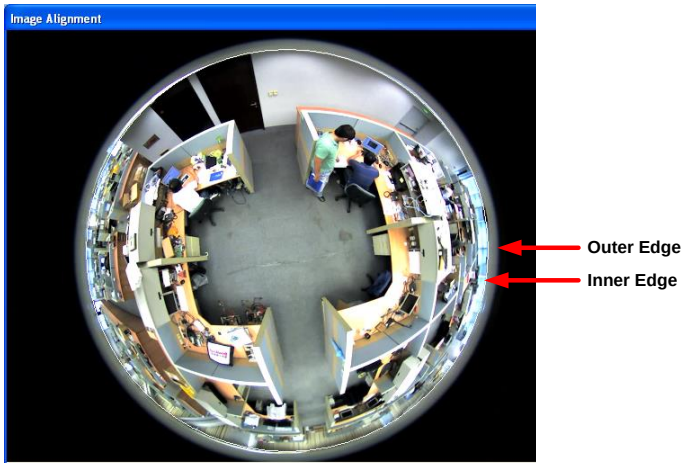
Vous pouvez également activer la fonction de prise de vue avec décalage pour les caméras fisheye de troisième partie et accéder aux fonctions liées aux caméras fisheye.

1. Assurez-vous d'avoir connecté la caméra fisheye à GV-VMS. La caméra doit apparaître dans la liste de contenu (No. 9 dans l'*écran principal* du chapitre 1).
2. Sélectionnez le type d'objectif de la caméra pour déformer l'image.
   A. Cliquez sur **Home** (**Accueil**) > **Toolbar (Barre d'outils)** > **Configure (Configuration)** > **Camera Install (Installation de la caméra)**. La boîte de dialogue IP Device Setup apparaît. Cliquez ensuite sur le bouton **Settings (Paramètres)** de la caméra souhaitée.
   B. Pour la caméra installée avec un objectif panoramique IMV1 d'ImmerVision, sélectionnez **IMV1 Panomorph** dans la liste déroulante Camera Lens.
   C. Pour les autres caméras fisheye tierces, sélectionnez **Fisheye** dans la liste déroulante Camera Lens.



3. Dans la liste de contenu, faites glisser la caméra fisheye (image source circulaire) ou l'une des images fisheye déformées (par exemple, Quad View) vers la grille d'affichage en direct.
4. Pour accéder aux fonctions liées au fisheye, suivez les étapes 2 à 4, *Configuration de la vue fisheye*, plus haut dans ce chapitre.

5. Pour régler l'alignement de l'image afin d'obtenir des résultats optimaux, suivez les étapes 2 et 3, *Configuration de la vue Fisheye*, décrites plus haut dans ce chapitre, et sélectionnez **Alignement de l'image**. Dans la boîte de dialogue, alignez le cercle pointillé sur le bord extérieur de l'image de la caméra, puis sur le bord intérieur du cadre de l'image.

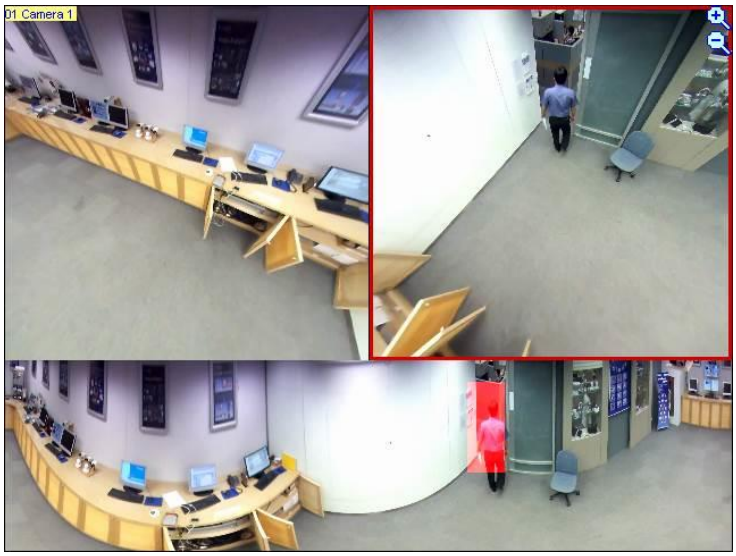


Remarque :

1. Pour les caméras GV-Fisheye, la fonction d'alignement d'image n'est disponible que sur l'interface Web.
2. Quel que soit le mode de visualisation sélectionné ici, l'image source fisheye hémisphérique sera enregistrée. Lors de la lecture d'événements fisheye dans ViewLog, le GV-VMS peut convertir l'image source en différents modes d'affichage en fonction de vos préférences. Pour lire les événements en mode fisheye, sélectionnez **ViewLog** , et dans la liste de contenu (No. 9 dans l'*écran principal* du chapitre 1), sélectionnez une vue dewarped de la caméra.

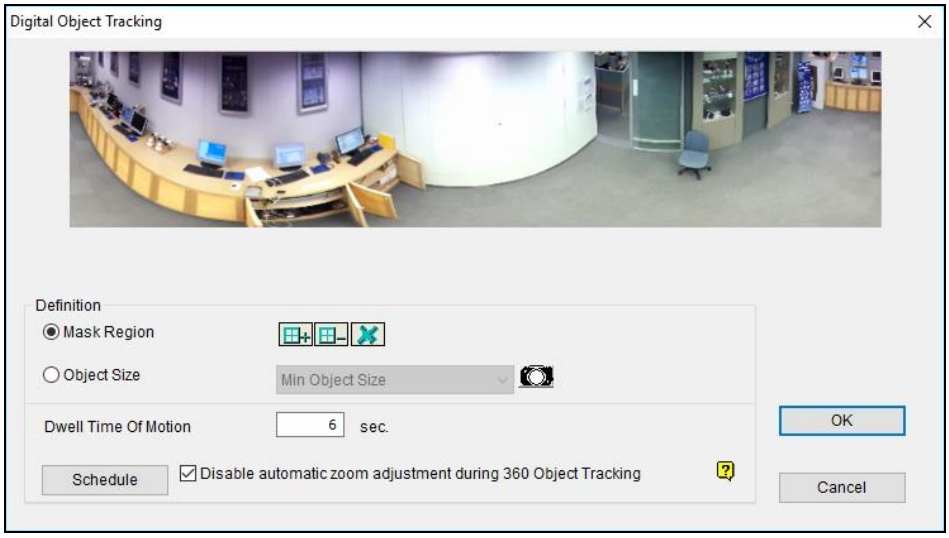
2.6.3 Suivi d'objet

Vous pouvez configurer le suivi d'objet en vue fisheye pour suivre un objet en mouvement. Cette fonction n'est disponible que lorsque le mode de visualisation est réglé sur **360 degrés**. Lorsqu'un mouvement est détecté dans la vue fisheye, le canal supérieur droit commence à suivre l'objet en mouvement, qui est mis en évidence dans la vue à 360 degrés en bas.



1. Réglez la vue fisheye sur **360 degrés** en suivant les étapes 1 à 3 de la section *Configuration de la vue fisheye* plus haut dans cette section et en sélectionnant **Mode caméra** > **360 degrés**.

2. Dans la fenêtre Paramètres Fisheye, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la vue fisheye > **Option Fisheye**> **360 Object Tracking** > **Advanced Settings (Paramètres avancés)**. Cette boîte de dialogue apparaît.



- **Région de masque :** Utilisez la souris pour délimiter une région de masque dans laquelle les mouvements sont ignorés.
- **Taille de l'objet :** Cliquez sur le bouton  pour mettre en pause la vue en direct, puis utilisez la souris pour définir la taille maximale et minimale de l'objet cible.
- **Dwell Time of Motion (Temps d'arrêt du mouvement) :** Lorsque l'objet cible cesse de se déplacer, la région en surbrillance et le canal supérieur droit restent fixes pendant le nombre de secondes spécifié. Tout nouveau mouvement détecté pendant cette période est ignoré afin d'éviter que la vue de la caméra ne passe fréquemment d'une région à l'autre.
- **Planification :** Cliquez sur **Schedule (Calendrier)** pour définir les heures de démarrage du suivi d'objet.

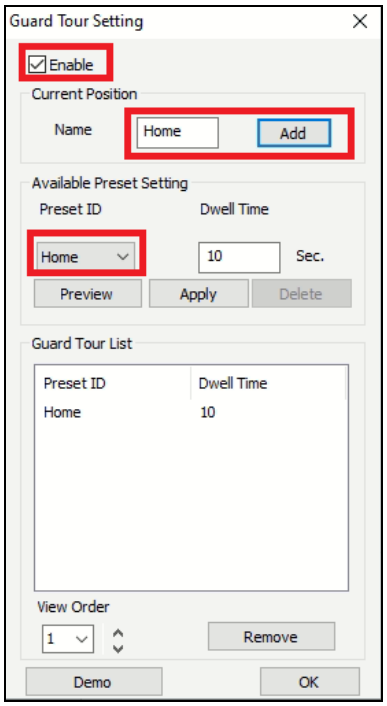
3. Pour activer le suivi d'objet, dans la fenêtre Paramètres Fisheye, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la vue fisheye, puis sélectionnez **Fisheye**> **360 Object Tracking** > **Tracking**.

2.6.4 Visite PTZ virtuelle

Vous pouvez configurer une visite PTZ virtuelle pour surveiller les endroits importants de votre site de surveillance. Avant de commencer, assurez-vous que votre caméra fisheye a été réglée sur le mode **Vue unique.**

1. Réglez la vue fisheye sur **Vue unique en** suivant les étapes 1 à 3 de la section *Configuration de la vue fisheye* plus haut dans cette section et en sélectionnant **Mode caméra** > **Vue unique**.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la caméra fisheye dans la liste de contenu (n° 9 dans l'*écran principal* du chapitre 1), puis sélectionnez **Fisheye Settings (Paramètres Fisheye)**. La fenêtre Paramètres Fisheye s'affiche.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la vue fisheye dans la fenêtre, puis sélectionnez **Fisheye Option**> **Guard Tour Setting**. La boîte de dialogue Guard Tour Setting apparaît en même temps que la fenêtre Fisheye Settings.
4. Dans la fenêtre Fisheye Settings, déplacez la vue en direct vers un point de départ souhaité pour la visite PTZ en cliquant sur la fenêtre en médaillon en bas à droite.

5. Activez les paramètres, saisissez un nom pour la vue actuelle et cliquez sur **Ajouter**. Ce point de vue (point prédéfini) apparaît sous Preset ID.

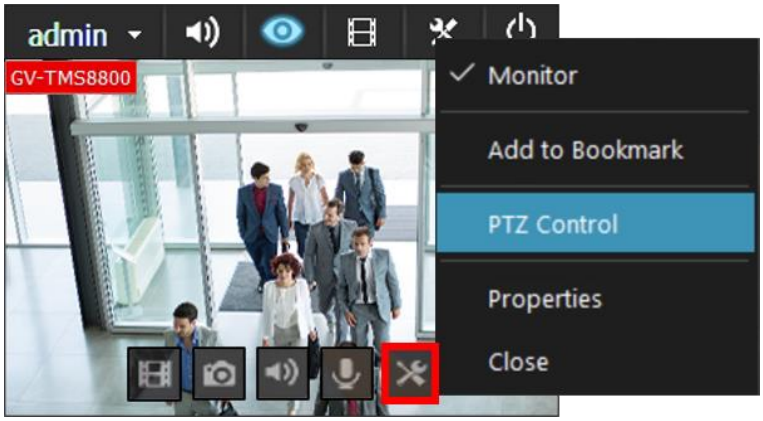


6. Indiquez la durée pendant laquelle la vue en direct doit rester sur ce point prédéfini (temps d'arrêt). La valeur par défaut est de **10** secondes.
7. Cliquez éventuellement sur **Preview (Aperçu)** pour obtenir un aperçu du point prédéfini.
8. Cliquez sur **Appliquer**. Ce point de préréglage est ajouté à la configuration du tour de garde.
9. Pour ajouter d'autres points de préréglage, répétez les étapes ci-dessus.
10. Pour modifier l'ordre des points de préréglage, utilisez la liste déroulante **Afficher l'ordre** pour déplacer un point de préréglage vers le haut ou vers le bas de la liste.
11. Si vous le souhaitez, cliquez sur **Demo (Démonstration**) pour voir un aperçu de la visite PTZ.
12. Sélectionnez **OK** pour démarrer la visite PTZ. Pour arrêter la visite PTZ, désactivez la fonction dans le Guard Tour Setting (Paramètres de la visite guidée).

2.7 Caméra PTZ

Le panneau de commande PTZ vous permet de contrôler les fonctions PTZ, par exemple le panoramique, l'inclinaison, le zoom, la mise au point et les points de préréglage.

1. Placez le curseur sur l'affichage en direct d'une caméra PTZ connectée et cliquez sur **Tools** .



2. Cliquez sur **PTZ Control** pour activer la fonction PTZ.
3. Vous pouvez contrôler les GV-IP Speed Domes en utilisant les actions suivantes :
   - **Double-cliquez :** La caméra se centre à l'endroit où vous avez cliqué.
   - Déplacement **:** vous pouvez sélectionner Déplacement aléatoire ou Déplacement central après avoir cliqué avec le bouton droit de la souris sur la vue en direct.
     - **Déplacement aléatoire :** faites glisser une ligne sur la vue en direct et la caméra se déplacera dans la direction où vous avez fait glisser.
     - **Déplacement central :** Faites glisser une boîte sur la vue en direct et la caméra fera un zoom avant sur la zone que vous avez fait glisser.

Conseil : Vous pouvez également désactiver les fonctions PTZ d'une caméra PTZ en cliquant avec le bouton droit de la souris sur la page IP Device Setup (Configuration des périphériques IP) et en sélectionnant l'option **Disable PTZ Operation (Désactiver le fonctionnement PTZ)**.



2.7.1 Accès au panneau de contrôle PTZ et aux fonctions automatiques

Une fois le contrôle PTZ activé, déplacez le curseur sur l'affichage en direct pour voir le panneau de contrôle PTZ. Notez que le panneau de contrôle PTZ est masqué lorsque la résolution de l'affichage en direct est inférieure à 240 x 180.

Remarque : les caméras PTZ ONVIF ne prennent pas en charge la fonction d'ouverture/fermeture de l'iris sur le panneau de contrôle PTZ.



Dans le panneau de contrôle PTZ, cliquez sur **Home** pour accéder aux fonctions PTZ avancées ci-dessous. Les options disponibles peuvent varier en fonction du modèle de votre caméra PTZ.

- **Accueil :** Ramène la caméra en position initiale.
- **Iris Open / Close (Ouverture / Fermeture de l'iris) :** Règle le diaphragme de la caméra. Les boutons de contrôle de l'iris ne sont disponibles que pour le dôme rapide GV-IP.
- **Mise au point automatique :** Règle la mise au point de la caméra en fonction du sujet.
- **Diaphragme automatique :** Règle l'ouverture du diaphragme en fonction de la quantité de lumière dans l'environnement.
- **Auto Go :** Permet d'activer les fonctions Croisière, AutoPan, Auto Tracking, Séquence et Tour. Vous pouvez cliquer sur **Arrêter le suivi automatique** pour arrêter la fonction automatique que vous avez activée.
- **Auto Set (Réglage automatique) :** Permet de configurer les fonctions AutoPan et Cruise. Pour plus d'informations, voir la sous-section suivante *Auto Pan*.

- **Preset Go (Aller à la présélection) :** Déplace le PTZ vers un point prédéfini en cliquant sur le numéro de prédéfini.
- **Add Preset (Ajouter un préréglage) :** Permet de configurer jusqu'à 256 points de préréglage PTZ. Déplacez la caméra à l'endroit où vous souhaitez définir un point de présélection, puis attribuez un point de présélection à l'aide d'un numéro ou d'un nom.
- **Supprimer le préréglage :** Permet de supprimer les points de préréglage existants.

Panoramique automatique

La caméra PTZ se déplace continuellement entre deux positions horizontales. Vous pouvez configurer jusqu'à 8 jeux de mode Auto Pan.

1. Déplacez la caméra jusqu'à la position de départ de l'AutoPan.
2. Pour marquer la position de départ, cliquez sur le bouton **Home (Accueil)** dans le PTZ Control Panel, sélectionnez **Auto Set (Réglage automatique)**, puis **Start AutoPan1 (Démarrer l'AutoPan1)**.
3. Déplacez la caméra jusqu'à la position finale de l'AutoPan. Tout mouvement dans le sens vertical ne sera pas inclus dans l'AutoPan.
4. Pour marquer la position finale, cliquez sur le bouton **Home (Accueil)** , sélectionnez **Auto Set (Réglage automatique)** et sélectionnez **End AutoPan1 (Fin de l'AutoPan1)**.
5. Pour créer un autre mode Auto Pan, répétez les étapes ci-dessus en utilisant un numéro d'Auto Pan différent.

Pour activer l'AutoPan, cliquez sur le bouton **Home** , sélectionnez **Auto Go**, puis le numéro de l'AutoPan créé. Pour arrêter l'AutoPan, il suffit de cliquer sur un bouton Pan/Tilt dans le PTZ Control Panel pour interrompre l'AutoPan, ou vous pouvez cliquer sur le bouton **Home (Accueil)** , sélectionner **Auto Go (Aller automatiquement)** et sélectionner **Stop Auto Tracking (Arrêter le suivi automatique)**.

Croisière

Vous pouvez configurer un itinéraire composé de différentes directions, angles et zooms que la caméra PTZ doit suivre. Vous pouvez créer jusqu'à 4 itinéraires.

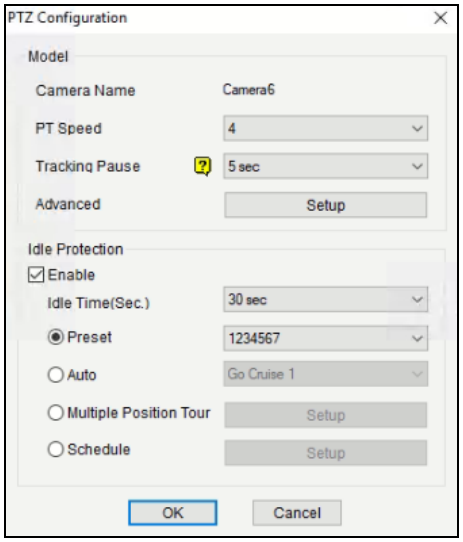
1. Déplacez la caméra jusqu'à la position de départ de la croisière.
2. Pour marquer la position de départ, cliquez sur le bouton **Home (Accueil)** dans le PTZ Control Panel, sélectionnez **Auto Set (Réglage automatique)**, puis **Set Cruise (Régler la croisière) 1**.

3. Déplacez la caméra en fonction de la façon dont vous souhaitez qu'elle se déplace pendant la croisière. Les positions de la caméra, les zooms et la vitesse du mouvement seront tous enregistrés pour la croisière.
4. Lorsque vous avez terminé de configurer la croisière, cliquez sur le bouton **Accueil** , sélectionnez **Auto Set (Réglage automatique)** et sélectionnez **Set Cruise Stop (Définir l'arrêt de la croisière)**.
5. Pour configurer un autre itinéraire de croisière, répétez les étapes ci-dessus et sélectionnez un autre numéro de croisière.

Pour activer l'itinéraire de croisière, cliquez sur le bouton **Accueil** , sélectionnez **Auto Go**, puis le numéro de croisière créé. Pour arrêter l'itinéraire de croisière, cliquez simplement sur un bouton Pan/Tilt dans le panneau de configuration PTZ pour interrompre la fonction de croisière, ou cliquez sur le bouton **Home (Accueil)** , sélectionnez **Auto Go (Aller automatiquement)**, puis **Stop Auto Tracking (Arrêter le suivi automatique)**.

2.7.2 Configuration de la protection contre la marche au ralenti et des fonctions avancées

Sélectionnez **Accueil** . Dans la liste de contenu (n° 9 dans l'*écran principal* plus haut dans ce chapitre), cliquez avec le bouton droit de la souris sur la caméra PTZ et sélectionnez **PTZ Setup (Configuration PTZ)**. La boîte de dialogue suivante apparaît.



[Modèle]

- **PT Speed :** Permet de régler la vitesse des mouvements de panoramique et d'inclinaison.

- **Tracking Pause Interval (Intervalle de pause de suivi) :** Définissez le temps de pause, de **5 secondes** à **60 secondes**, pour que le PTZ arrête le suivi.
- **Avancé :** Cliquez sur **Configuration** pour accéder aux fonctions avancées, telles que les attributs d'image, la séquence, la visite guidée et la position d'origine. Consultez le manuel du modèle de PTZ connecté pour plus de détails.

[Protection contre la marche au ralenti]

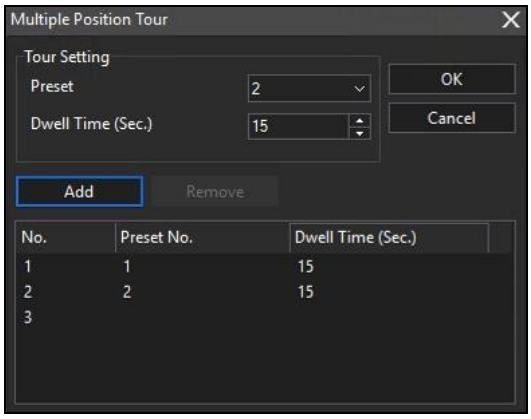
Lorsque la caméra PTZ reste immobile pendant un certain temps, elle peut se déplacer automatiquement vers un point prédéfini, activer une fonction automatique, commencer une visite multipositions ou démarrer une planification PTZ.

1. Cliquez sur **Enable (Activer)**.
2. Définissez le **temps d'inactivité**. La caméra PTZ suivra l'action sélectionnée à l'étape suivante après le temps d'inactivité spécifié.
3. Sélectionnez **Preset**, **Auto**, **Multiple Position Tour** ou **Schedule** comme mode de protection.
4. Cliquez sur **OK**.

Configuration de la tournée à positions multiples

Vous pouvez créer une visite PTZ avec un maximum de 64 points prédéfinis. Le nombre de points prédéfinis pris en charge dépend de la capacité de la caméra.

1. Sélectionnez **Multiple Position Tour** dans la boîte de dialogue PTZ Configuration, puis cliquez sur le bouton **Setup**. Cette boîte de dialogue s'affiche.



2. Sélectionnez un **préréglage** comme point de départ.
3. Définissez la **durée de séjour de** la caméra à chaque point prédéfini, entre **15** et **60 secondes**.
4. Cliquez sur **Ajouter** et répétez les étapes 2 et 3 pour créer d'autres points de la visite.

2.8 Suivi d'objet PTZ

En combinant une caméra PTZ et une caméra fixe, vous pouvez suivre et zoomer automatiquement sur un seul objet en mouvement sur l'affichage en direct. Vous pouvez également utiliser une seule caméra PTZ pour le suivi d'objet.

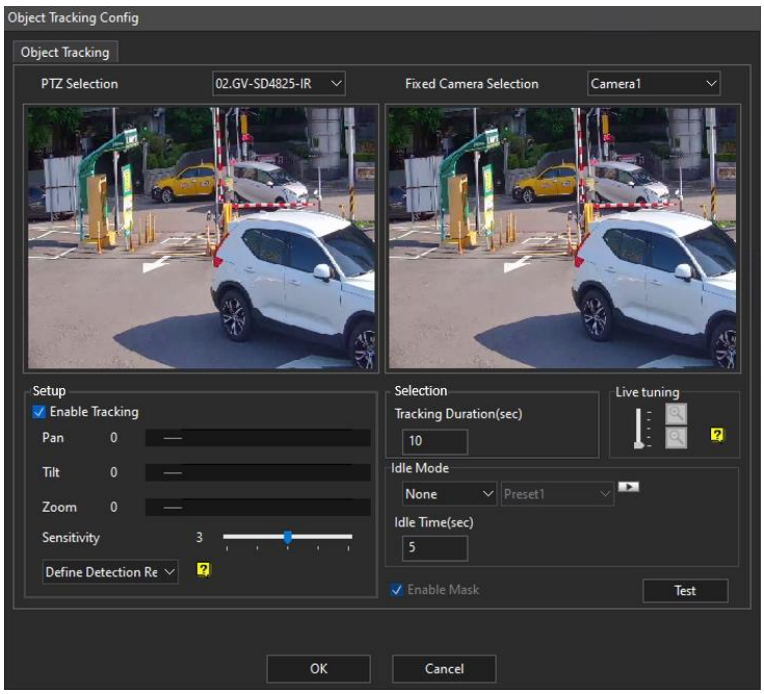
2.8.1 Suivi par deux caméras

Pour suivre automatiquement un objet, vous devez disposer d'une caméra PTZ pour le suivi et d'une caméra stationnaire pour une vue fixe. Installez la caméra PTZ et la caméra fixe à proximité l'une de l'autre de manière à ce que la mise au point et la vue de la caméra se ressemblent.

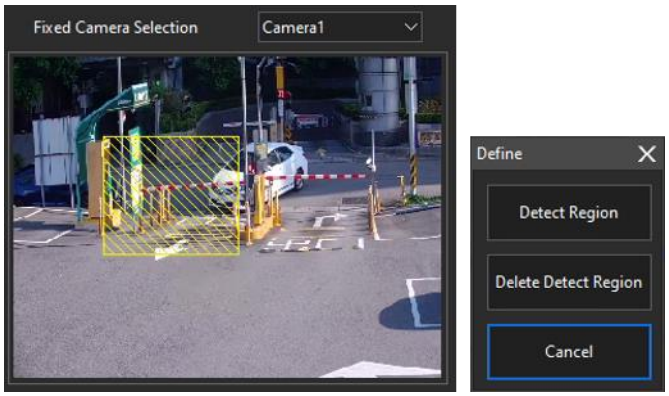
Remarque : La fonction de suivi de caméra double n'est prise en charge que par GV-PTZ010D, GV-QSD5730-Indoor / QSD5730-Outdoor / QSD5731-IR, GV-SD220 Series, GV-SD2722-IR / SD2723-IR / SD2733-IR / SD2300 / SD2301 / SD2411 / SD4825-IR / SD4834-IR.

---

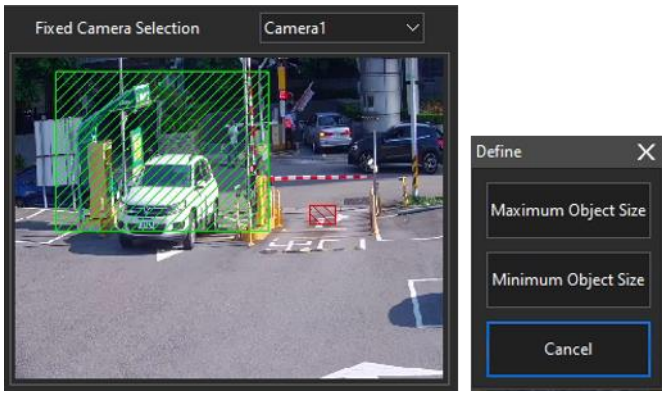
1. Cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Object Tracking Setup**. La boîte de dialogue Object Tracking Config s'affiche.
2. Sélectionnez une **caméra PTZ** dans la liste déroulante de gauche et une **caméra fixe** dans la liste déroulante de droite.
3. Sélectionnez **Enable Tracking (Activer le suivi)** et commencez les réglages.



4. Utilisez les curseurs **Pan**, **Tilt** et **Zoom** pour ajuster la vue actuelle de la caméra PTZ.
5. Spécifiez la **durée du suivi** en secondes pour chaque mouvement de suivi.
6. Spécifiez le **mode** et le **temps d'inactivité**. Lorsque la caméra PTZ reste immobile pendant une durée déterminée, elle peut se déplacer automatiquement vers une position d'origine, un point prédéfini ou démarrer un réglage automatique.
7. Sélectionnez **Define Detection Region (Définir la région de détection)** dans le menu déroulant. Délimitez une zone sur l'image de droite (caméra fixe). Vous êtes invité à confirmer la **zone de détection**.



8. Sélectionnez **Définir la taille de l'objet** dans le menu déroulant. Définissez les tailles maximale et minimale des objets pour le suivi des cibles séparément sur l'image de droite (caméra fixe). Chaque fois que vous terminez le tracé, vous êtes invité à confirmer la **taille maximale de l'objet** ou la **taille minimale de l'objet**.



9. Cliquez sur **Test** et déplacez un objet dans la vue de la caméra pour voir si son mouvement est suivi ou non. Vous devez respecter deux paramètres principaux lors du test.
   (1) **Suivi :** Observez si la cible affichée dans la zone de détection définie est suivie à l'aide d'un masque en surbrillance et agrandie automatiquement dans l'image gauche (PTZ). Si ce n'est pas le cas, augmentez le degré de sensibilité.
   (2) **Zoom :** Observez si la cible est clairement agrandie dans l'image gauche (PTZ). Si ce n'est pas le cas, utilisez les boutons **Live Tuning** pour ajuster le niveau de zoom.
10. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres.
11. Pour lancer le suivi d'objet, cliquez sur **Barre d'outils**  , sélectionnez **Outils**  , puis **Démarrer le suivi d'objet**.

Conseil : Vous pouvez interrompre le suivi PTZ et prendre le contrôle de la caméra en utilisant le panneau de contrôle PTZ, le clavier du PC et les accessoires GV tels que le clavier GV, la télécommande GV-IR et le joystick GV. Lorsque le dispositif ou le panneau de contrôle est inactif pendant plus de 5 secondes, la caméra PTZ revient au suivi.

Remarque : lorsque plusieurs objets se déplacent en même temps, la caméra suit l'objet ayant la plus grande surface.

2.8.2 Suivi d'une seule caméra

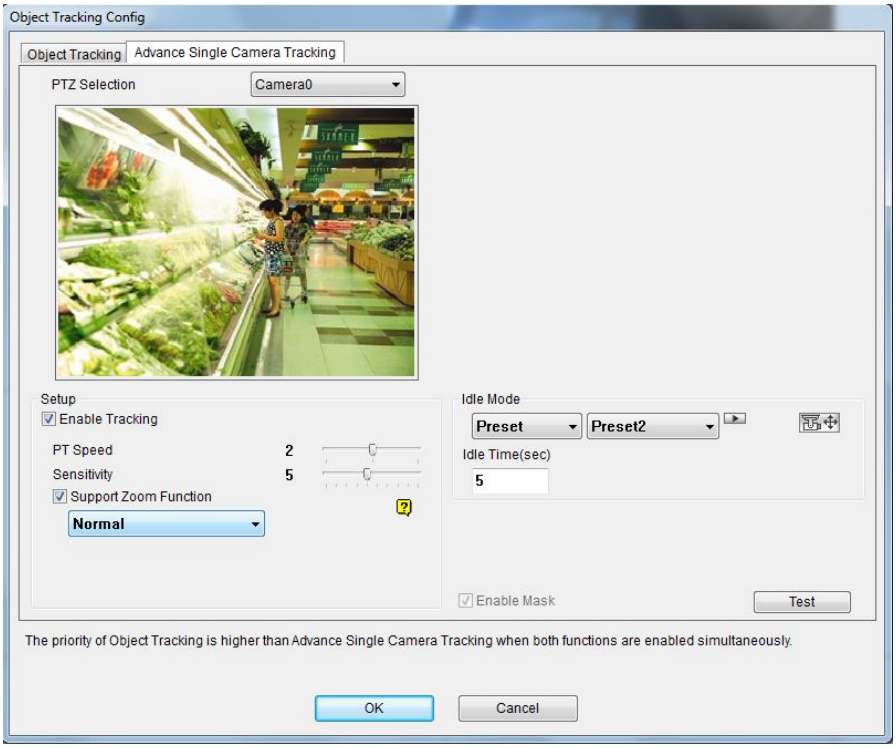
Le suivi avancé d'une seule caméra permet de suivre un objet en mouvement à l'aide d'une seule caméra PTZ. Lorsqu'un objet se déplace dans le champ de vision de la caméra, la caméra PTZ suit son mouvement. Lorsque l'objet n'est plus visible, la caméra PTZ peut être réglée pour revenir à une position désignée.

Remarque :

1. La fonction de suivi d'une seule caméra est uniquement prise en charge par les séries GV-PTZ010D, GV-SD200, GV-SD220, GV-SD2723-IR / SD2733-IR / SD2300 / SD2301 / SD2411.
2. Pour les caméras GV-SD2722-IR / SD3732-IR, il est possible d'accéder à une fonction de suivi similaire via le panneau de contrôle PTZ. Voir *Accès au panneau de contrôle PTZ et aux fonctions automatiques* plus haut dans ce chapitre.

---

1. Cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Object Tracking Setup** > **Advanced Single Camera Tracking** tab. Cette boîte de dialogue apparaît.



2. Sélectionnez la caméra dans la liste déroulante **PTZ Selection.**
3. Sélectionnez **Enable Tracking (Activer le suivi)** pour démarrer les paramètres suivants.

4. Sélectionnez **Support Zoom Function** pour pouvoir effectuer des zooms avant et arrière. Sélectionnez **Normal** et la caméra fera un zoom avant sur l'objet en mouvement. Sélectionnez **Zoom profond** pour que la caméra effectue trois zooms avant sur l'objet en mouvement.
5. Cliquez sur le bouton  pour ajuster la direction et le niveau de zoom de la caméra.
6. Pour que la caméra revienne à sa position d'origine ou à une position prédéfinie lorsqu'aucun mouvement n'est détecté pendant un certain temps, spécifiez le **mode** et le **temps d'inactivité** en secondes. Cliquez sur le bouton  pour prévisualiser la position désignée. Notez que votre caméra doit prendre en charge la position d'origine et la position prédéfinie.
7. Pour délimiter une zone où les mouvements seront ignorés, dessinez une zone sur la vue de la caméra et sélectionnez **Définir un masque** dans la boîte de dialogue qui s'affiche. Pour supprimer le masque, dessinez une zone plus grande que le masque et cliquez sur **Supprimer le masque**.
8. Cliquez sur **Test** et déplacez un objet dans la vue de la caméra pour voir si son mouvement est suivi ou non. Si ce n'est pas le cas, déplacez le curseur **Sensibilité** pour augmenter la sensibilité de la détection de mouvement. Si la vitesse de suivi n'est pas assez rapide, déplacez le curseur **PTZ Speed** pour ajuster la vitesse du mouvement PTZ. Si vous avez configuré un masque, vous pouvez sélectionner **Enable Mask (Activer le masque**) pour afficher la zone masquée pendant le test.
9. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres.
10. Pour lancer le suivi d'objet, cliquez sur **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Démarrage du suivi d'objet**.

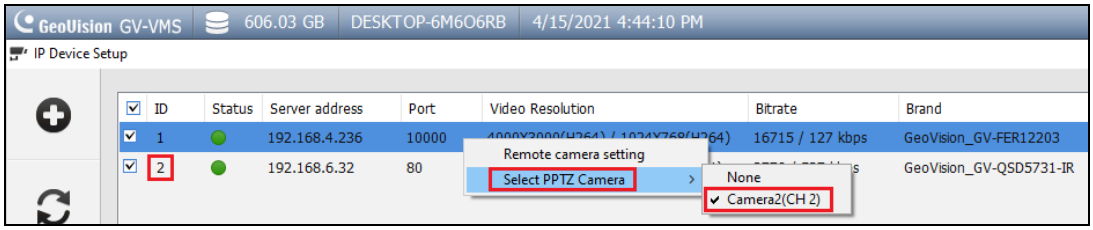
Conseil : Vous pouvez interrompre le suivi de la caméra PTZ et prendre le contrôle de la caméra en utilisant le panneau de contrôle PTZ, le clavier du PC et les accessoires GV tels que le clavier GV, la télécommande GV-IR et le joystick GV. Lorsque le dispositif ou le panneau de contrôle est inactif pendant plus de 5 secondes, la caméra PTZ revient au suivi.

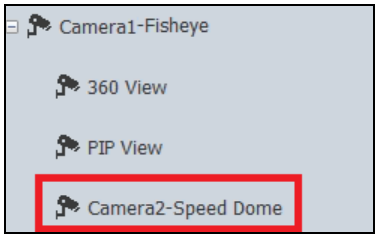
Remarque : lorsque plusieurs objets se déplacent en même temps, la caméra suit l'objet ayant la plus grande surface.

2.9 Panoramique Suivi d'objet PTZ

Avec une seule caméra PTZ panoramique GV (GV-PPTZ) ou une paire de caméras dôme rapide GV et fisheye GV, vous pouvez suivre des objets en mouvement sur l'image en direct. La caméra fisheye vous permet de surveiller tous les angles d'un lieu, tandis que le dôme rapide peut instantanément pointer vers une zone en un seul clic sur l'image fisheye en direct. En outre, vous pouvez également configurer le suivi d'objet sur la vue en direct fisheye pour suivre automatiquement un objet en mouvement. Lorsqu'un mouvement est détecté dans le fisheye, le speed dome commence à suivre l'objet en mouvement dans la vue à 360 degrés, et l'objet en mouvement est mis en surbrillance.

Pour utiliser une paire de caméras GV-Speed Dome et GV-Fisheye pour le suivi d'objets, il est nécessaire de coupler d'abord la caméra speed dome et la caméra fisheye. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'une des caméras dans la boîte de dialogue Configuration des périphériques IP (voir la boîte de dialogue dans *Ajout de caméras IP* plus haut dans ce chapitre), cliquez sur **Sélectionner une caméra PPTZ**, puis cliquez sur la caméra avec laquelle vous souhaitez effectuer le couplage. Le dôme rapide sera regroupé sous la caméra fisheye dans la liste de contenu (n° 9 de l'*écran principal* du chapitre 1).





Remarque :

1. Pour utiliser une paire de caméras GV-Speed Dome et GV-Fisheye pour le suivi d'objets, installez les caméras à proximité l'une de l'autre de manière à ce que la mise au point et la vue de la caméra se ressemblent.
2. Cette fonction n'est prise en charge que par les dômes rapides et les caméras fisheye de GeoVision. Consultez notre site Web pour connaître les modèles pris en charge : speed domes et fisheye cameras.

2.9.1 Accéder à l'affichage en direct

Pour accéder à l'affichage en direct de la caméra PTZ GV-Panoramique, faites glisser le canal de la caméra fisheye et le canal du dôme rapide dans la liste de contenu (n° 9 de l'*écran principal* du chapitre 1) vers la grille d'affichage en direct. Cliquez sur la vue en direct fisheye et la caméra se tourne vers l'emplacement sélectionné.

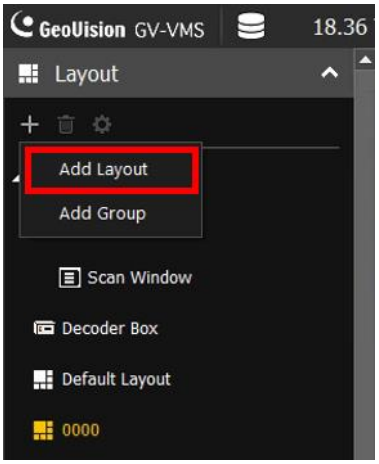


2.9.2 Suivi automatique des objets

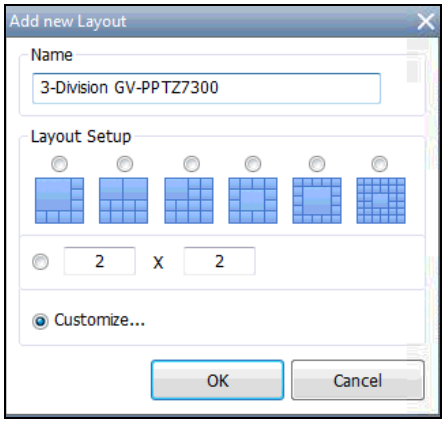
La fonction PPTZ de suivi automatique des objets ne fonctionne que dans une vue en direct à trois divisions. Procédez comme suit pour créer une vue en direct à trois divisions et activer la fonction PPTZ de suivi d'objet dans la vue à 360°.



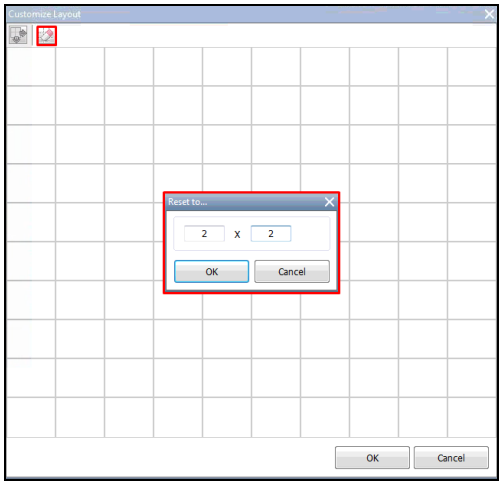
1. Dans la liste de contenu (No. 9 dans l'*écran principal* du chapitre 1), cliquez sur **Layout**.
2. Sous **Disposition**, cliquez sur **Ajouter** , puis sélectionnez **Ajouter une disposition**.



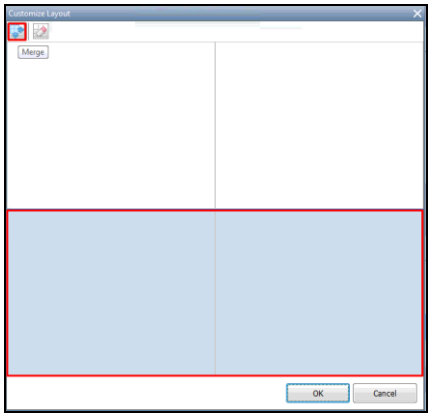
3. Saisissez le nom de la mise en page sous **Nom**, sélectionnez **Personnaliser** et cliquez sur **OK**.



4. Cliquez sur **Réinitialiser** pour créer une grille d'affichage en direct 2 x 2, puis cliquez sur **OK**.

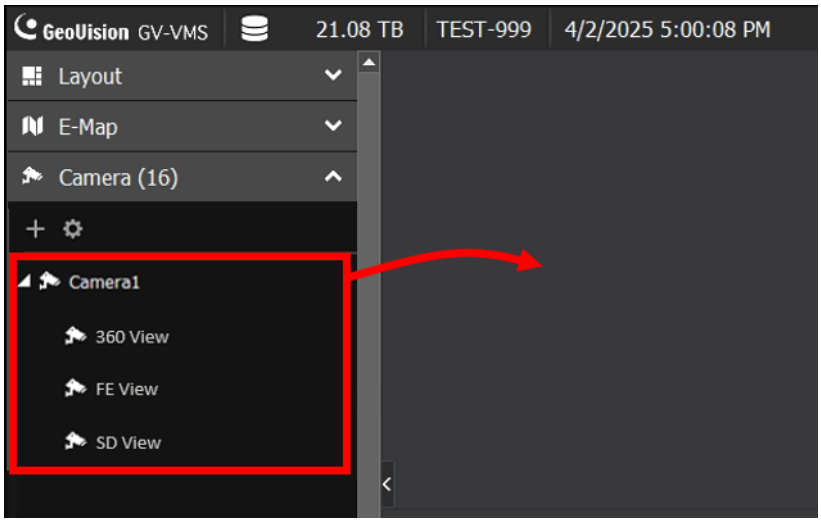


5. Sélectionnez les deux grilles du bas, cliquez sur **Fusionner** et cliquez sur **OK** pour fusionner les grilles.



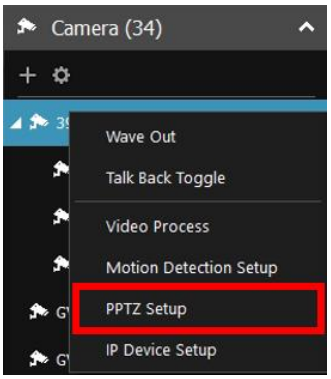
6. Lorsque le message "Voulez-vous affecter automatiquement les caméras à cette disposition" apparaît, cliquez sur **Non** pour affecter manuellement les canaux de caméra.

7. Faites glisser la **vue 360**, la **vue SD**, la **vue FE** (pour les caméras GV-PPTZ) ou la **vue 360, la vue PIP, la caméra Speed Dome** (pour les caméras fisheye et speed dome jumelées) vers la grille d'affichage en direct.

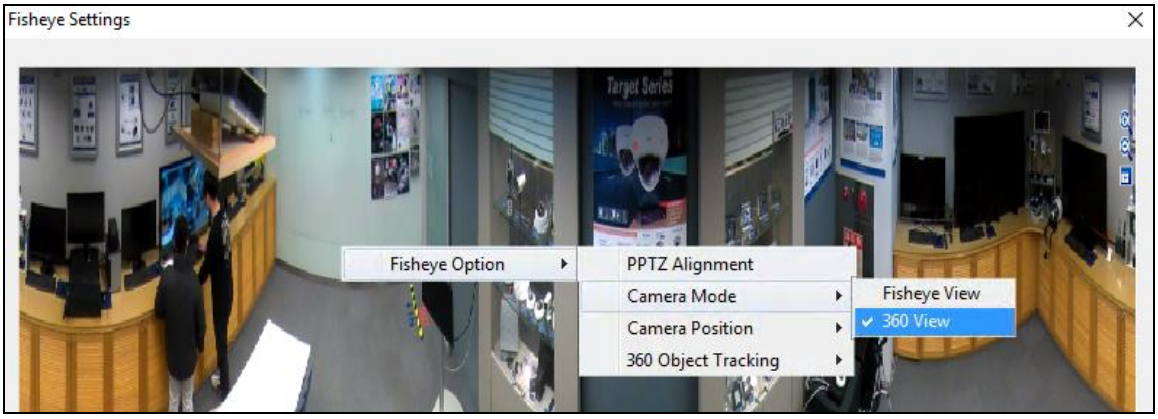


Après avoir créé l'affichage en direct en trois dimensions, procédez comme suit pour activer les options de suivi des objets.

8. Dans la liste de contenu, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la caméra GV-PPTZ ou sur la caméra fisheye jumelée, puis sélectionnez **PPTZ Setup (Configuration PPTZ)**. La boîte de dialogue Fisheye Settings apparaît.

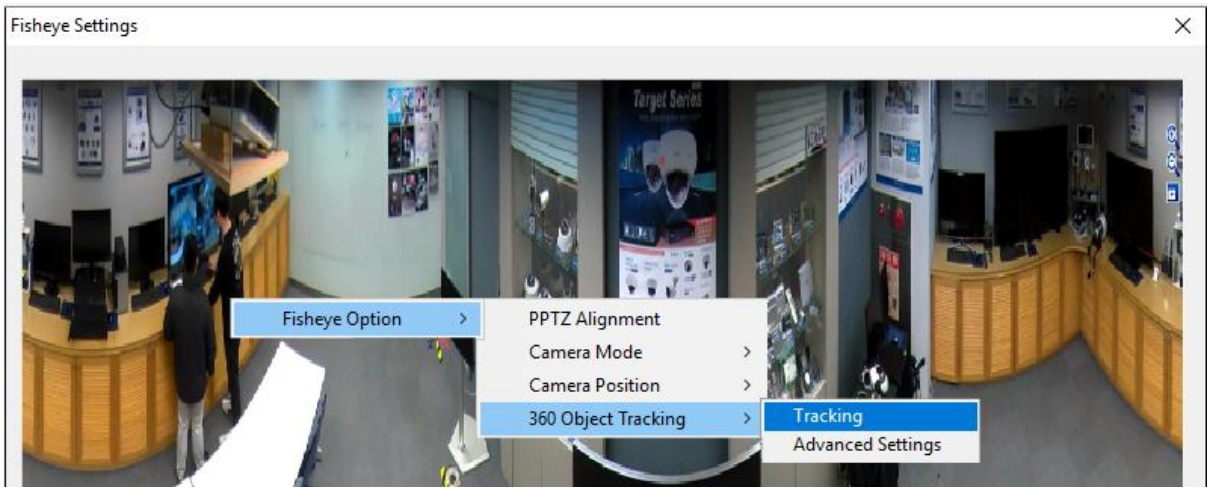


9. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la boîte de dialogue Fisheye Settings, puis sélectionnez **Fisheye Option**> **Camera Mode**> **360 View**.



10. Sélectionnez **Suivi d'objet 360**> **Advanced Settings (Paramètres avancés**) pour personnaliser le suivi d'objet. Pour plus d'informations, reportez-vous à l'étape 2 de la section *Suivi des objets*, plus haut dans ce chapitre.

11. Sélectionnez **Suivi des objets 360**> **Suivi** pour activer le suivi des objets.



Chapitre 3

Analyse vidéo 162

3.1 Protection par masque de confidentialité 162

3.1.1 Configuration d'un masque de confidentialité 162

3.1.2 Octroi de privilèges d'accès aux zones récupérables 165

3.2 Détection avancée de changement de scène 166

3.3 Superposition de texte 169

3.4 Reconnaissance des visages 171

3.4.1 Enregistrement des données relatives aux visages 173

3.4.2 Réglage des groupes de visages 177

3.4.3 Synchronisation de la base de données de visages s 178

3.4.4 Définition de l'horaire d'accès 179

3.4.5 Réglage des alertes de reconnaissance 183

3.4.6 Sauvegarde de la base de données des visages 184

3.4.7 Face ID - Profils de reconnaissance en direct 185

3.4.8 Affichage et recherche d'événements de reconnaissance faciale 185

3.4.9 Suivi des visages reconnus 186

3.4.10 Intégration de la reconnaissance faciale au contrôle d'accès 190

3.4.11 Enregistrement par lots de visages et de cartes d'accès 194

3.5 Reconnaissance locale des visages 199

3.6 Analyse vidéo par caméra 203

CHAPITRE 3

Analyse vidéo

3.1 Protection par masque de confidentialité

Le masque de confidentialité permet de masquer les zones sensibles, y compris les vidéos en direct et les vidéos enregistrées. Cette fonction est idéale pour les endroits où se trouvent des écrans, des séquences de clavier (par exemple, des mots de passe) et d'autres zones où les informations sensibles ne doivent pas être visibles.

Vous pouvez également récupérer les zones masquées pendant la lecture. Des mots de passe seront utilisés pour accéder aux zones récupérables.

3.1.1 Configuration d'un masque de confidentialité

1. Cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Video Process**. La boîte de dialogue Setup (Configuration) s'affiche.
2. Dans la liste déroulante Video Analysis (Analyse vidéo), sélectionnez **Privacy Mask Setup (Configuration du masque de confidentialité)**, sélectionnez les caméras souhaitées et cliquez sur **Setting (Paramétrage)**. Cette boîte de dialogue s'affiche.



3. Sélectionnez une caméra.
4. Sélectionnez Unrecoverable (irrécupérable) ou Recoverable (récupérable).
   - **Irrécupérable :** Les zones masquées ne peuvent pas être récupérées dans les vidéos enregistrées.
   - **Récupérable :** Les zones bloquées peuvent être récupérées avec une protection par mot de passe.
5. Pour ajouter un masque de confidentialité en mosaïque sélectionné comme irrécupérable ou récupérable, cliquez sur le bouton**+** , faites-le glisser jusqu'à la position souhaitée sur la vue de la caméra et redimensionnez la zone du masque. Le masque non récupérable est indiqué en noir, tandis que le masque récupérable est indiqué en marron.
6. Pour régler l'intensité du flou, sélectionnez **ROI Apply Mosaic** et déplacez le curseur. Plus le niveau est élevé, moins la mosaïque est floue.



7. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres.

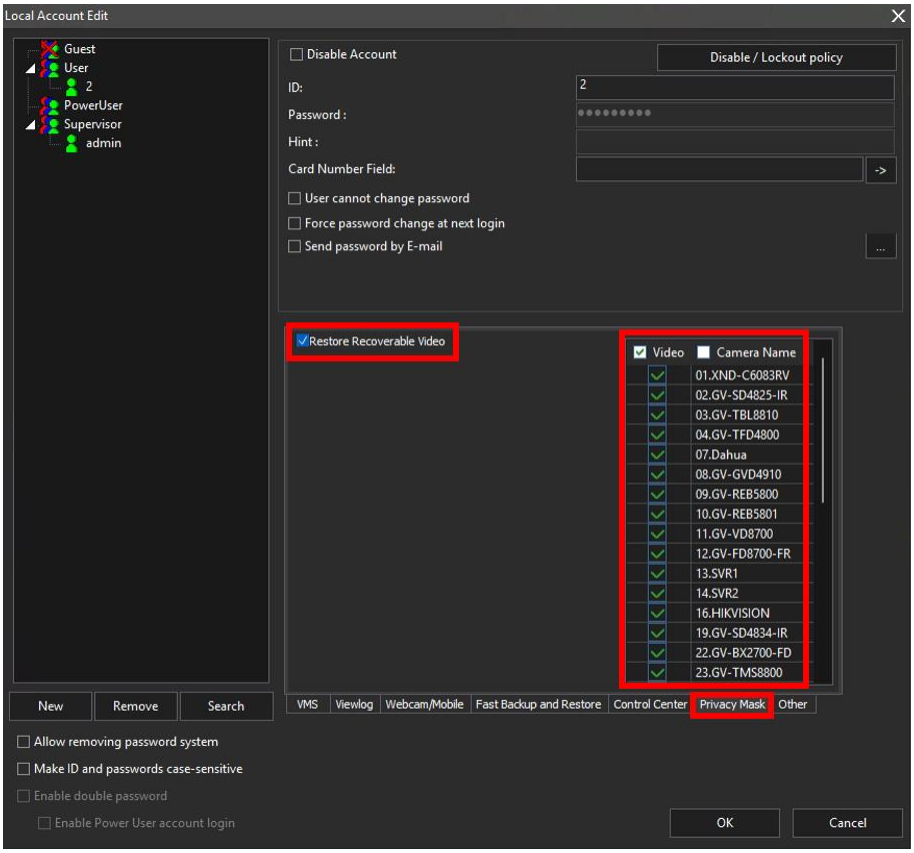
Remarque :

1. Il est possible de configurer jusqu'à 10 zones de masque de confidentialité pour un canal de caméra, et chaque zone peut être définie comme un polygone comportant jusqu'à 50 bords.
2. Vous pouvez également créer un calendrier pour que le masque de confidentialité ne soit activé qu'aux périodes spécifiées. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Création d'une planification avec l'assistant de configuration du* chapitre 1.

3.1.2 Octroi de privilèges d'accès aux zones récupérables

Par défaut, seul le compte d'un superviseur a accès aux zones de masquage des vidéos enregistrées. Pour accorder des droits d'accès aux utilisateurs principaux et aux utilisateurs, procédez comme suit.

1. Cliquez sur le bouton de connexion de l'utilisateur admin sur l'écran principal, sélectionnez **Password Setup (Configuration du mot de passe)**> **Local Account Edit (Modification du compte local)**. La boîte de dialogue Local Account Edit (Modification du compte local) s'affiche.
2. Sélectionnez un compte d'utilisateur ou d'opérateur, cliquez sur l'onglet **Masque de confidentialité**, sélectionnez **Restaurer la vidéo récupérable** et sélectionnez la caméra pour accorder le privilège à l'utilisateur ou à l'opérateur.

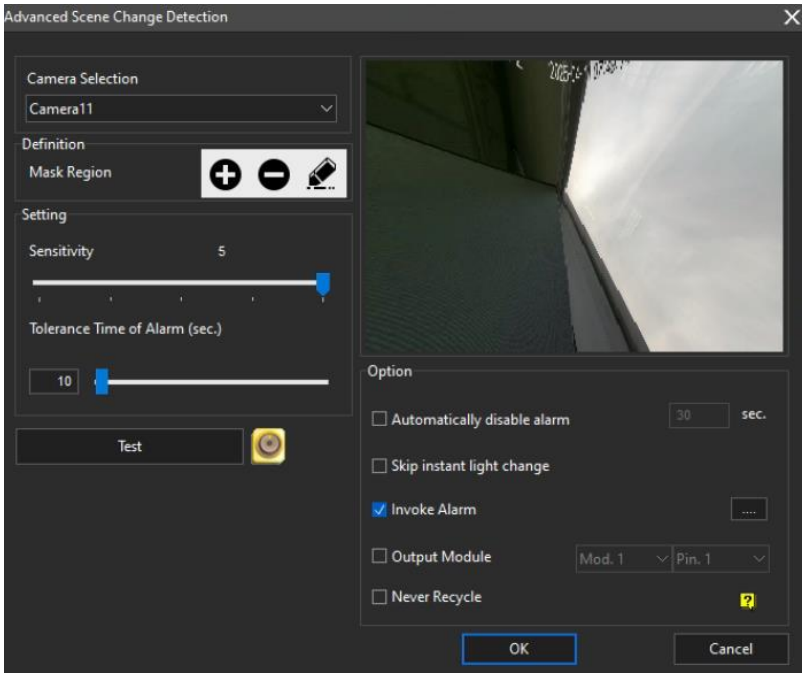


Remarque : si vous ouvrez les fichiers d'événement (*.avi) directement à partir de lecteurs locaux, l'identifiant et le mot de passe valides sont également requis pour accéder aux zones bloquées. Pour plus d'informations sur la récupération des zones bloquées dans les fichiers exportés, reportez-vous à la section *Fusion et exportation de vidéos* du chapitre 4.

3.2 Détection avancée de changement de scène

La détection avancée des changements de scène permet de détecter les modifications malveillantes de la scène, de l'angle de vue ou de la netteté de la mise au point, en intérieur comme en extérieur.

1. Cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Configurer** > **Processus vidéo**. La boîte de dialogue Setup apparaît.
2. Dans la liste déroulante Video Analysis (Analyse vidéo), sélectionnez **Advanced Scene Change Detection (Détection avancée des changements de scène**), sélectionnez les caméras souhaitées et cliquez sur **Setting (Paramétrage)**. Cette boîte de dialogue s'affiche.



3. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante Camera Selection et configurez ces paramètres :
   - **Région du masque :** Masque la zone de la vue de la caméra où la détection de changement de scène ne sera pas appliquée.
   - **Sensitivity (Sensibilité) :** Règle la sensibilité de la détection. Plus la valeur est élevée, plus le système est sensible aux changements dans la vue de la caméra.
   - **Temps de tolérance de l'alarme :** Définit la durée du changement de scène avant qu'une condition d'alarme ne soit activée. Déplacez le curseur ou saisissez une valeur (en secondes) dans l'espace libre.

- **Désactiver automatiquement l'alarme** : Arrête tous les types d'alertes déclenchées, y compris l'alarme sonore, et le module de sortie après une durée donnée. Notez que la désactivation des alertes ne désactive pas les paramètres d'alerte ni la détection en cours.
- **Skip Instant Light Change (Ignorer les changements d'éclairage instantanés) :** Ignore les changements soudains d'éclairage afin de minimiser les fausses alertes. Par exemple, les interrupteurs d'éclairage peuvent créer des changements rapides d'éclairage. Lorsque cette option est activée, le système ignore les changements importants d'éclairage sans déclencher d'alarme et continue à surveiller. Voir la **note** ci-dessous pour les risques potentiels.
- **Invoke Alarm (Déclencher l'alarme) :** Active l'alarme de l'ordinateur lorsqu'un changement de scène est détecté. Cliquez sur le bouton **[...]** à côté de l'option pour assigner un fichier son .wav.
- **Output Module (Module de sortie) :** Active le dispositif de sortie lorsqu'un changement de scène est détecté. Sélectionnez cette option et attribuez un module de sortie installé et un numéro de broche.
- **Never Recycle (Ne jamais recycler) :** Empêche le système de recycler les fichiers d'événements de changement de scène lorsque le seuil de recyclage est atteint.

4. Cliquez sur **Test** pour vérifier vos paramètres. Si aucun changement de scène n'est détecté, augmentez la valeur de la **sensibilité** pour rendre le système plus sensible aux changements de vue de la caméra.
5. **Cliquez sur OK** pour appliquer les paramètres.
6. Lancez la surveillance pour exécuter l'application.

Lorsqu'un changement de scène est détecté dans la vue de la caméra pendant la durée spécifiée, son emplacement est mis en surbrillance dans la vue en direct, l'alarme ou la sortie sélectionnée est activée et l'événement est enregistré en tant que **Changement de scène avancé** dans le journal du système en vue d'une récupération ultérieure.

Remarque :

1. Pour l'option **Ignorer le changement de lumière instantané** :
   - Lorsque l'option est sélectionnée, le système ne déclenche pas d'alarme si l'objectif de la caméra est couvert par une malice.
   - Cette option n'est pas recommandée pour les caméras infrarouges.
2. Pour créer des programmes pour le changement de scène avancé, voir *Création d'un programme avec l'assistant de configuration* au chapitre 1.

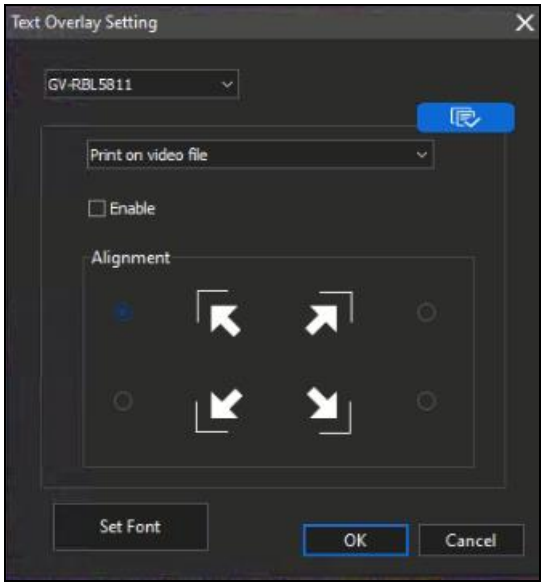
Pour arrêter manuellement toutes les alertes déclenchées, cliquez sur le bouton **Outils** sur le canal déclenché, sélectionnez **Réinitialiser l'alerte**> **Détection avancée de changement de scène**.

- **Reset Alert (Réinitialiser l'alerte) :** désactive et réinitialise l'alarme déclenchée. Si le changement de scène reste au-delà de la durée de tolérance prédéfinie, le système continuera à l'identifier comme un changement de scène et à générer une alarme.

3.3 Superposition de texte

Vous pouvez aligner le nom de la caméra, l'horodatage et le nom de l'entrée déclenchée sur différentes positions pour chaque canal.

1. Cliquez sur **Home (Accueil)** > **Toolbar (Barre d'outils)** > **Configure (Configuration)** > **Video Process (Processus vidéo)**. La boîte de dialogue Setup apparaît.
2. Dans la liste déroulante Video Analysis (Analyse vidéo), sélectionnez **Text Overlay Setting (Paramètres de superposition de texte)**, sélectionnez les caméras souhaitées et cliquez sur **Setting (Paramètres)**. Cette boîte de dialogue s'affiche.



3. Sélectionnez une caméra.
4. Configurez ces paramètres :
   - **Imprimer sur le fichier vidéo :** Affiche l'identifiant de la caméra, le nom de l'emplacement, la date et l'heure sur les vidéos enregistrées.
   - **Imprimer à l'écran (uniquement pour l'alarme IO) :** Affiche le nom du dispositif d'entrée déclenché sur l'affichage en direct. Cette fonction nécessite l'association d'une caméra à un périphérique d'entrée, voir *Autres fonctions d'application E/S* au chapitre 6.
   - **Imprimer le texte ASManager à l'écran :** Affiche les données du GV-ASManager, telles que le numéro de la plaque d'immatriculation, à la fois sur la vue en direct et sur les vidéos enregistrées. Cette fonction nécessite l'activation du paramètre de superposition de texte dans GV-ASManager. Voir *Application de la superposition de texte* au chapitre 5 du *manuel de l'utilisateur du GV-ASManager* .

Remarque : l'incrustation de texte n'est pas prise en charge lorsque le codec de format standard est activé. Pour modifier ce paramètre, sélectionnez **Accueil** > **Barre d'outils** > **Configurer** > **Installation de la caméra** > **Paramètres** de la caméra > **Enregistrer**, et localisez le format du codec d'enregistrement.

- **Alignement :** Permet de personnaliser l'affichage des informations relatives à la caméra sur une vue de la caméra.
- **Set Font (Définir la police) :** Personnaliser la police, la taille de la police, le style de police et d'autres paramètres.

3.4 Reconnaissance des visages

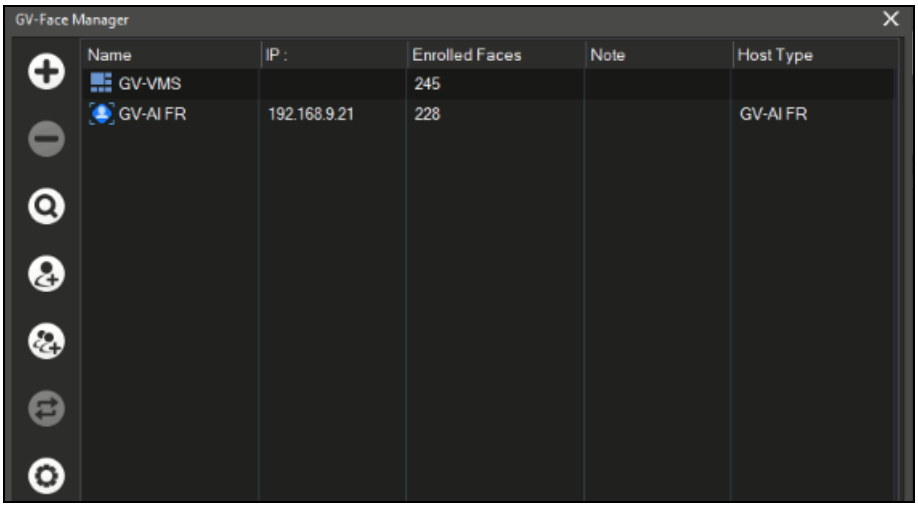
La reconnaissance des visages intègre les capacités de reconnaissance des visages des caméras et logiciels suivants, permettant au système GV-VMS d'identifier les visages humains détectés :

- **Caméra de reconnaissance des visages GV** : GV-VD8700 et GV-FD8700-FR
- **Logiciel GV-AI FR**
- **GV-VMS local**

Ces événements de reconnaissance peuvent être configurés pour déclencher des actions telles que l'envoi d'alertes par courrier électronique, l'activation de dispositifs de sortie ou d'alarmes informatiques, sur la base de la reconnaissance de groupes de visages désignés ou d'individus non identifiés.

Note : Pour une introduction détaillée à la reconnaissance locale des visages du GV-VMS, voir *Reconnaissance locale des visages* plus loin dans ce chapitre.

Pour gérer les bases de données de visages des caméras de reconnaissance de visages connectées, du GV-AI FR ou du GV-VMS local, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Face Manager**.



- Toutes les caméras de reconnaissance faciale connectées au GV-VMS sont automatiquement ajoutées au gestionnaire de visages.

- Pour GV-AI FR, les utilisateurs ne peuvent gérer ses bases de données de visages qu'après l'avoir ajoutée au gestionnaire de visages en cliquant sur **Add GV-AI FR** . Voir le *chapitre 5 Intégration du GV-VMS* dans le *manuel du GV-AI FR*.

3.4.1 Enregistrement des données relatives aux visages

Avant d'utiliser la reconnaissance faciale, il est nécessaire de créer les données de reconnaissance par l'enregistrement des visages - en ajoutant les photos des personnes à reconnaître dans les bases de données de visages des trois hôtes suivants :

1. **GV-Caméra de reconnaissance faciale** : GV-VD8700 et GV-FD8700-FR
2. **Logiciel GV-AI FR**
3. **GV-VMS local**

Il existe deux méthodes pour enregistrer les visages :

1. E nrôler des visages en ajoutant des photos de portraits directement dans la base de données des caméras connectées, du GV-AI FR ou du GV-VMS local. Voir les étapes ci-dessous.
2. Synchronisez les données de visage d'autres caméras connectées ou de GV-AI FR. Voir *Synchronisation des bases de données de visages* plus loin dans cette section.

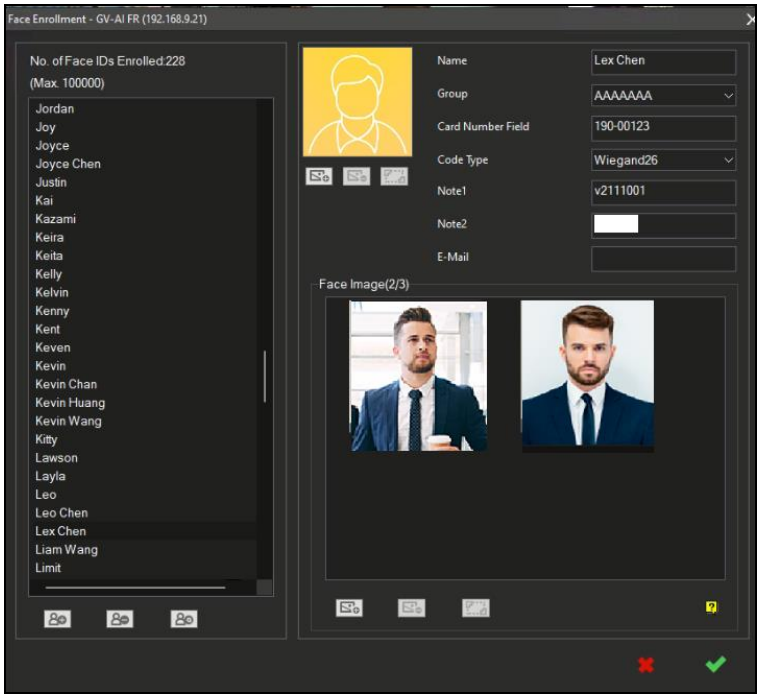
IMPORTANT :

1. GV-VMS accède directement à la base de données de visages de la caméra de reconnaissance faciale GV et de GV-AI FR et la gère, ce qui signifie que toutes les modifications sont apportées à leurs bases de données.
2. Les photos utilisées comme données de reconnaissance peuvent être des photos des personnes prises précédemment ou des instantanés des personnes capturés par des caméras connectées.
3. Toutes les photos utilisées pour l'enregistrement des visages doivent répondre aux critères spécifiés au point *3.2.1 Exigences en matière de photos* dans le *manuel d'utilisation du GV-AI FR*.

Pour enregistrer des visages :

1. Sélectionnez un hôte (GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR / GV-VMS local) sur **Face Manager** et cliquez sur **Face Enrollment .**

2. Cliquez sur **Add** pour définir un nouveau Face ID. Vous pouvez également sélectionner ou rechercher une ID existante dans la liste des **visages enregistrés**.



3. Cliquez sur **Add** en dessous de Face Images pour ajouter des photos ou des instantanés pour le Face ID sélectionné à partir de votre PC local. Recadrez éventuellement l'image ajoutée en la sélectionnant et en cliquant sur **Recadrer l'image .**

4. Configurez les options suivantes pour le Face ID sélectionné. Les options disponibles diffèrent en fonction de l'hôte sélectionné à l'étape 1 :

   - **Nom :** Nommez le Face ID.
   - **Groupe :** Sélectionnez un groupe pour classer l'identification des visages. Ce paramètre peut être utilisé pour déclencher une réponse d'alerte, telle qu'une alarme de sortie, lorsque des personnes appartenant à un groupe spécifié sont reconnues. Voir *Configuration des groupes de visages* plus loin dans cette section.
   - **Organisation :** Nomme l'organisation associée à la carte d'identité faciale.
   - **Champ du numéro de carte** et **encodage de la carte :** Saisissez un numéro de carte d'accès et sélectionnez le type d'encodage de carte approprié dans la liste déroulante afin d'associer la carte d'accès à Face ID pour un contrôle d'accès basé sur la reconnaissance faciale. Voir *Intégrer la reconnaissance faciale au contrôle d'accès* plus loin dans cette

section.

- **Access Schedule (Horaire d'accès) :** Sélectionnez un horaire prédéfini pendant lequel l'accès à Face ID est autorisé, ou sélectionnez **Personnalisé** et cliquez sur > pour définir un horaire exclusif pour la personne. Pour configurer un horaire, voir *Définir un horaire d'accès* plus loin dans cette section.

5. Cliquez sur **OK**.

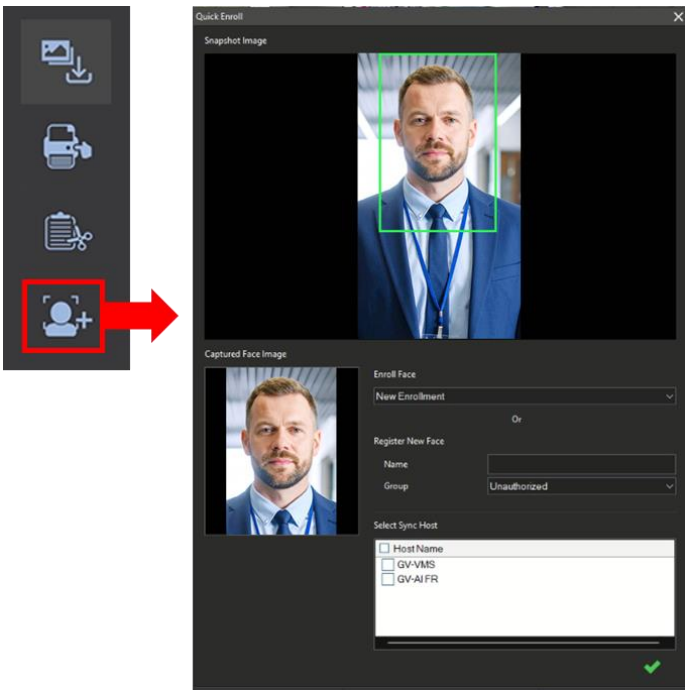
Remarque :

1. Toutes les modifications effectuées ici prennent immédiatement effet dans la base de données de visages de la caméra de reconnaissance faciale GV ou de l'interface utilisateur GV-AI FR sélectionnée.
2. Pour enregistrer plusieurs visages par lots, voir *Enregistrement par lots de visages et de cartes d'accès* plus loin dans cette section.

Enregistrement de visages à partir de Live View / ViewLog

Alternativement à l'enregistrement de données faciales avec des photos, vous pouvez enregistrer des images de visages capturées par n'importe quelle caméra connectée au GV-VMS.

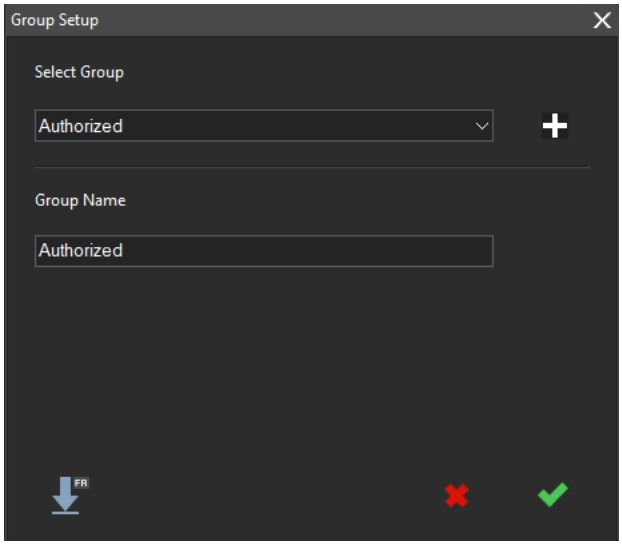
1. Dans Live View / ViewLog, cliquez sur **Snapshot** au bas d'un canal et sélectionnez **Face Enroll**, puis cliquez sur pour confirmer l'image. La fenêtre Quick Enroll s'affiche.



2. Cliquez sur l'image et faites-la glisser pour mettre en évidence le visage que vous souhaitez enregistrer en tant qu'**instantané**.
3. Sélectionnez **Nouvelle inscription**, saisissez un nom sous **Enregistrer un nouveau visage** pour créer un nouvel identifiant de visage et sélectionnez un **groupe de visages** pour l'ajouter. Sinon, sélectionnez un groupe existant pour y ajouter l'image du visage.
4. Sélectionnez un hôte (GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR / GV-VMS local) pour l'enregistrement du visage sous **Select Sync Host (Sélectionner l'hôte de synchronisation)**.
5. Cliquez sur pour enregistrer les paramètres.

3.4.2 Réglage des groupes de visages

Pour ajouter ou modifier les groupes de visages d'un hôte (GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR / GV-VMS local) GV-Face), sélectionnez un hôte dans le Gestionnaire de visages et sélectionnez **Group Setup .**



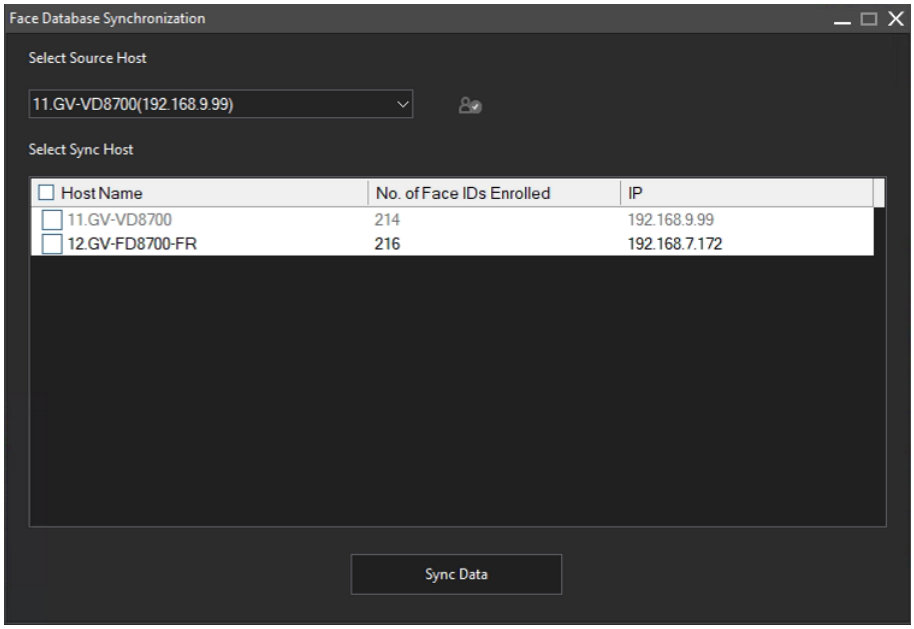
1. Cliquez sur **Ajouter .**
2. Pour modifier le nom d'un groupe de visages, sélectionnez le groupe dans la liste déroulante Select Group et modifiez son nom sous Group Name (Nom du groupe).
3. Pour importer les groupes de visages d'une caméra de reconnaissance faciale GV-Face / GV-AI FR connectée, cliquez sur et sélectionnez l'hôte souhaité.

3.4.3 Synchronisation de la base de données de visages s

Pour synchroniser les bases de données de visages entre plusieurs caméras de reconnaissance GV-Face ou plusieurs GV-AI FR, cliquez sur **Face Database Synchronization (Synchronisation de la base de données de visages)** sur **Face Manager**.

Remarque :

1. La synchronisation de la base de données n'est pas prise en charge par la reconnaissance locale des visages de GV-VMS.
2. Les bases de données de visages des caméras de reconnaissance de visages GV ne peuvent pas être synchronisées avec celles des systèmes GV-AI FR.



- **Sélectionnez l'hôte source :** Sélectionnez l'hôte à partir duquel vous souhaitez effectuer la synchronisation.
- **Sélectionnez Sync Faces** : Cliquez sur le bouton pour sélectionner les identifiants de visage avec lesquels vous souhaitez effectuer la synchronisation.
- **Sélectionnez l'hôte de synchronisation :** Sélectionnez les hôtes avec lesquels vous souhaitez vous synchroniser.
- **Synchroniser les données :** Cliquez sur ce bouton pour lancer la synchronisation.

3.4.4 Définition de l'horaire d'accès

Les horaires d'accès sont utilisés pour spécifier les périodes pendant lesquelles des personnes spécifiques (Face ID) sont autorisées ou interdites d'accès du lundi au dimanche. Chaque fois qu'une personne est reconnue en dehors de son horaire autorisé, une alerte horaire est enregistrée, qui peut être utilisée pour déclencher des alertes par e-mail, des sorties et des alarmes d'ordinateur, lancer les applications souhaitées et/ou envoyer des notifications à l'application mobile GV-Notify.

Remarque : Le calendrier d'accès n'est pas pris en charge par la reconnaissance faciale locale du GV-VMS.

L'horaire d'accès peut être défini en trois étapes :

- **Etape 1 Définir des horaires de 24 heures**

  Définir les minutes et les heures pendant lesquelles une personne est autorisée ou interdite d'accès au cours d'une journée.

- **Étape 2 Définition des horaires hebdomadaires**

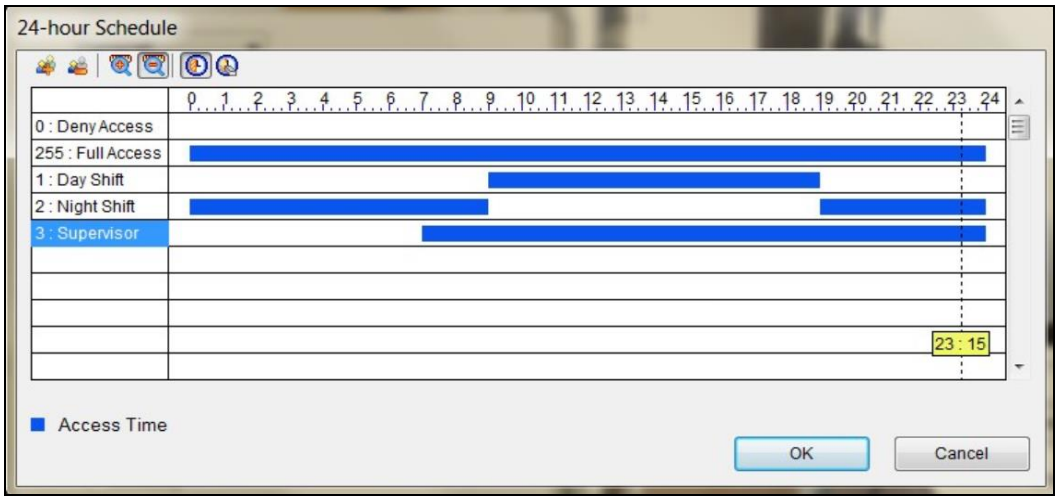
  Définir les jours pendant lesquels une personne est autorisée ou interdite d'accès au cours d'une semaine.

- **Étape 3 Attribution des horaires hebdomadaires**

  Attribuez les horaires définis aux personnes souhaitées dans Face Enrollment.

Étape 1 : Définition des horaires 24 heures sur 24

Avant de créer des horaires hebdomadaires, vous devez d'abord définir un certain nombre d'horaires de 24 heures qui peuvent être utilisés pour préparer les horaires hebdomadaires. Dans **Face Manager** (**Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Face Manager**), cliquez sur **Configure** et sélectionnez **24-hour Schedule**. Dans cette fenêtre, il est possible de définir jusqu'à 254 horaires de 24 heures, avec deux horaires par défaut pour "Full Access" (accès complet) et "Deny Access" (refus d'accès).


24-hour Schedule
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
0 : Deny Access
255 : Full Access
1 : Day Shift
2 : Night Shift
3 : Supervisor
23 : 15
Access Time
OK
Cancel

1. Cliquez sur le bouton **Ajouter** . Un numéro d'identification croissant à partir du numéro d'identification le plus bas sera automatiquement généré. Tapez un nom pour le nouvel horaire, par exemple **"Day Shift"**, et cliquez sur **OK**.

2. Cliquez sur le bouton **Ajouter une durée d'accès** . Faites ensuite glisser la souris sur la ligne de temps pour spécifier les périodes d'accès autorisées, par exemple **de 09:00 à 19:00**.

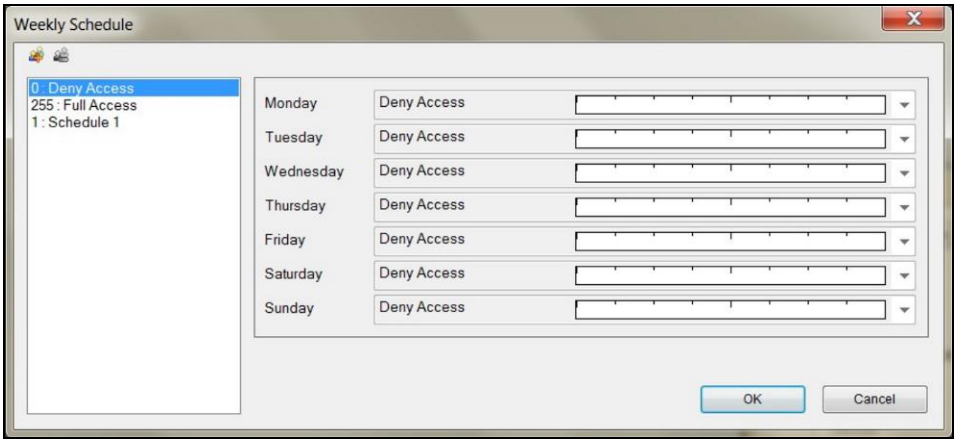
3. Répétez les étapes 1 à 3 pour créer plusieurs horaires si nécessaire, par exemple, pour l'**équipe de nuit de 00h00 à 09h00 et de 19h00 à 24h00** et pour le **superviseur de 07h00 à 24h00**.

4. Pour supprimer des périodes d'accès autorisé, cliquez sur le bouton **Supprimer le temps d'accès** . Faites ensuite glisser la souris sur les périodes que vous souhaitez supprimer.

5. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les modifications.

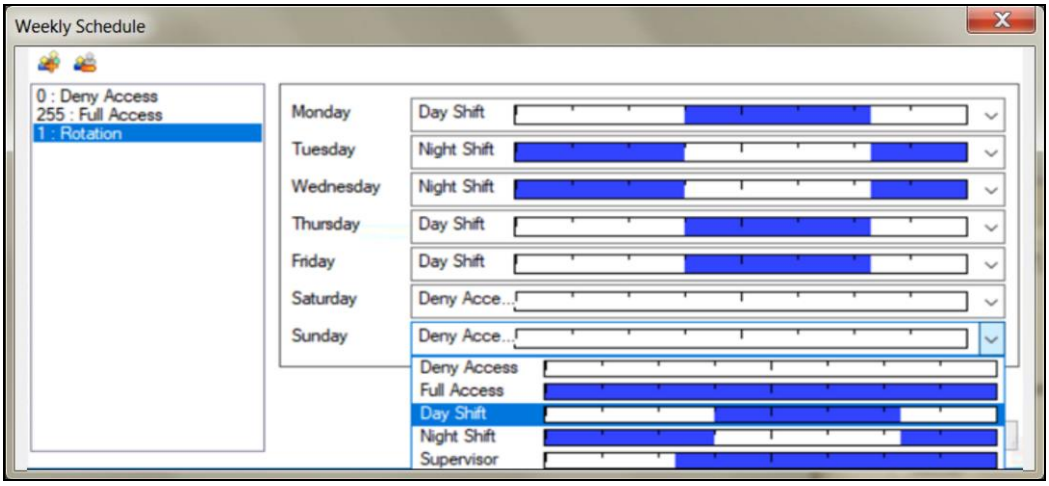
Étape 2 Définition des horaires hebdomadaires

Une fois les horaires de 24 heures définis, cliquez sur **Configure** sur **Face Manager** et sélectionnez **Weekly Schedule (Horaire hebdomadaire)**. Dans cette fenêtre, il est possible de définir jusqu'à 254 horaires hebdomadaires, avec deux horaires par défaut pour "Full Access" et "Deny Access".



1. Cliquez sur le bouton **Ajouter** . Un numéro d'identification croissant à partir du numéro d'identification le plus bas sera automatiquement généré. Saisissez un nom pour le nouvel horaire, par exemple **Rotation**, et cliquez sur **OK**.

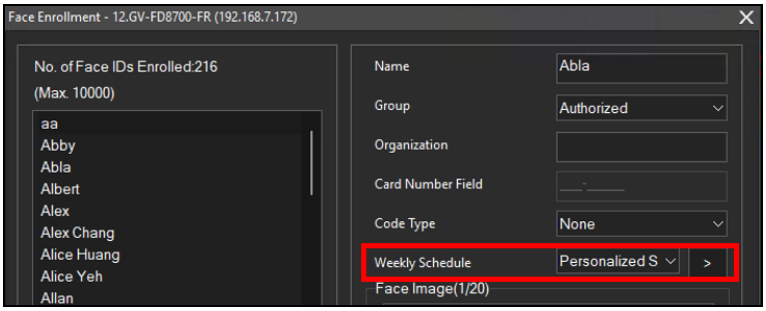
2. Sélectionnez les horaires souhaités du **lundi** au **dimanche**, prédéfinis à l'*étape 1* de cette section, dans chacune des listes déroulantes respectives, comme illustré ci-dessous.



3. Répétez les étapes 1 à 3 pour créer plusieurs horaires si nécessaire, par exemple pour un accès **le jour seulement** et le **week-end seulement**.
4. Pour supprimer des horaires, sélectionnez l'horaire à supprimer et cliquez sur le bouton **Remove (Supprimer)** .
5. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les modifications.

Étape 3 Attribution des horaires hebdomadaires

Une fois les horaires hebdomadaires définis, sélectionnez la GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR souhaitée sur **Face Manager** et cliquez sur **Face Enrollment (Enrôlement de visage)** . Sélectionnez ou recherchez un identifiant de visage et sélectionnez un horaire dans la liste déroulante **Horaire hebdomadaire.**



Une fois les horaires hebdomadaires attribués, activez la surveillance du canal de la caméra pour commencer la surveillance de l'accès en fonction des horaires.

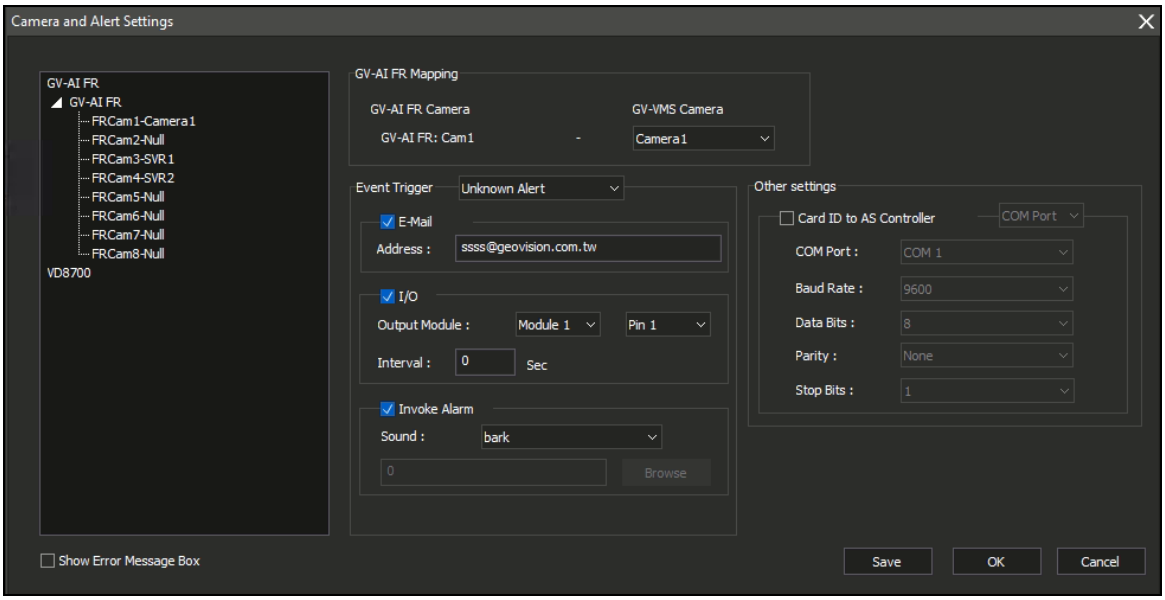
3.4.5 Réglage des alertes de reconnaissance

Dans cette section, vous pouvez utiliser les alertes programmées, les alertes inconnues ou les événements de reconnaissance d'un groupe spécifié, par exemple Non autorisé, pour envoyer des alertes par courrier électronique, déclencher des sorties et des alarmes d'ordinateur,

---

Note : La fonction d'alertes de reconnaissance n'est pas prise en charge par la reconnaissance faciale locale de GV-VMS. Pour une introduction détaillée à la reconnaissance faciale locale de GV-VMS, voir *Reconnaissance faciale locale* plus loin dans ce chapitre.

Sur **Face Manager** (**Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Face Manager**), cliquez sur **Configure** et sélectionnez **Camera and Alert Settings (Paramètres de caméra et d'alerte)**. Cette fenêtre apparaît.



Sélectionnez la caméra de reconnaissance GV-Face ou le GV-AI FR pour lequel vous souhaitez définir des alertes de reconnaissance.

- **Déclencheur d'événement :** Sélectionnez Alerte programmée, Alerte inconnue ou le groupe d'identification de visage pour lequel les alertes ou les alarmes doivent être déclenchées. Pour plus de détails sur l'utilisation des alertes programmées, voir *Définir une programmation d'accès* plus haut dans cette section.

  ⊙ **Courriel :** Saisissez l'adresse électronique pour les notifications d'alerte.

  ⊙ **I/O :** Sélectionnez le **module de sortie** et le numéro de **broche** souhaités. Réglez

l'**intervalle de** temps minimum de 0 à 1800 secondes entre chaque déclenchement de sortie lors de la reconnaissance faciale.

⊙ **Invoke Alarm (Déclencher une alarme) :** Sélectionnez une alarme informatique ou cliquez sur **Parcourir** pour sélectionner un fichier audio sur votre PC, qui sera joué lors de la reconnaissance des visages.

Remarque : assurez-vous que les fonctions de courrier électronique et d'E/S sont correctement configurées avant de les utiliser. Pour plus de détails, voir *Configuration des notifications par courrier électronique* et *Configuration des périphériques d'E/S* aux chapitres 1 et 6, respectivement.

3.4.6 Sauvegarde de la base de données des visages

Pour sauvegarder la base de données des visages d'une caméra de reconnaissance faciale GV, d'un GV-AI FR ou d'un GV-VMS local :

1. Cliquez sur **Configure** sur **Face Manager** (**Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Face Manager**)
2. Sélectionnez **Export Backup Data From... (Exporter les données de sauvegarde depuis...)** et sélectionnez l'hôte souhaité. La base de données est sauvegardée sur votre PC local sous la forme d'un fichier **.fdb*.

Pour importer une base de données de visages dans une caméra de reconnaissance faciale GV, GV-AI FR ou un GV-VMS local :

1. Cliquez sur **Configure** sur **Face Manager**.
2. Sélectionnez **Importer les données de sauvegarde vers...** et sélectionnez l'hôte désiré.

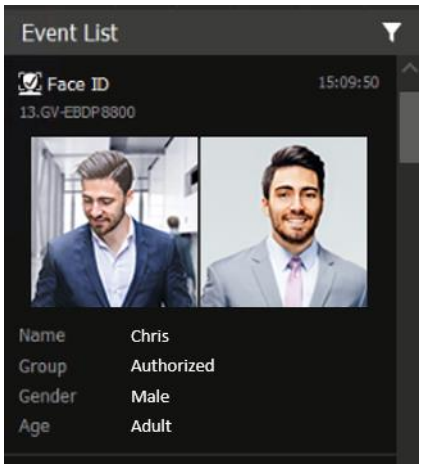
IMPORTANT : Lorsqu'une base de données de visages est importée dans un hôte, elle remplace toutes les données de visages originales qu'elle contient.

3.4.7 Face ID - Profils de reconnaissance en direct

La liste des événements permet aux utilisateurs d'afficher les informations simplifiées des événements de reconnaissance faciale en direct.

Remarque : cette fonction n'est disponible que lorsqu'au moins un canal de reconnaissance faciale (FR) est en cours d'enregistrement.

Pour accéder aux données de reconnaissance faciale, cliquez sur l'icône **Filtre** en haut de la liste des événements, sélectionnez **Reconnaissance faciale**, puis choisissez un **groupe de visages** spécifique ou sélectionnez **Afficher tout** pour afficher toutes les entrées.

	Lorsqu'un événement de reconnaissance faciale se produit, vous pouvez afficher les détails de la reconnaissance en direct, notamment les visages capturés et enregistrés de la personne, son nom, son groupe de visages, son sexe, sa tranche d'âge, le canal de la caméra et l'heure de la reconnaissance.

3.4.8 Affichage et recherche d'événements de reconnaissance faciale

Vous pouvez rechercher des événements de reconnaissance à l'aide d'une image de visage provenant d'une séquence enregistrée ou en téléchargeant une image à partir de votre PC. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Recherche de données sur les visages* dans la section *Exécution d'une requête AI* du chapitre 4.

3.4.9 Suivi des visages reconnus

Le suivi des visages reconnus peut être affiché sur la carte électronique lorsque plusieurs caméras dotées de bases de données de visages synchronisées sont déployées.

Remarque : la fonction de suivi des visages n'est pas prise en charge par la reconnaissance faciale locale de GV-VMS.

Pour afficher le suivi des visages, procédez aux réglages suivants :

- **Étape 1 Synchroniser les bases de données de visages**

  Pour synchroniser les bases de données de visages, voir *Synchronisation des bases de données de visages* plus haut dans cette section.

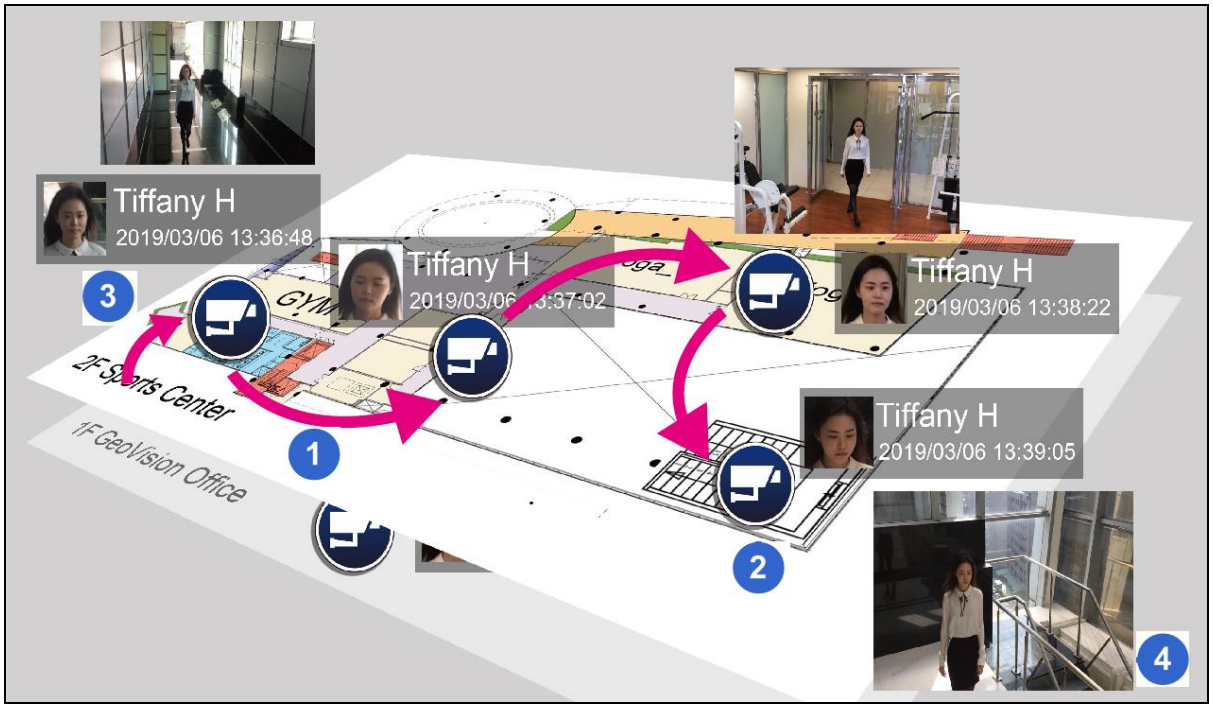
- **Étape 2 Créer une carte électronique**

  Pour créer une carte électronique et ajouter des caméras, voir *Création d'une carte électronique* au chapitre 8.

- **Étape 3 Activer la surveillance et la visualisation**

  Activez la surveillance pour tous les canaux GV-Face Recognition Camera ou GV-AI FR où le visage peut être suivi. Ensuite, faites glisser la carte électronique de la liste de contenu vers l'écran d'affichage en direct.

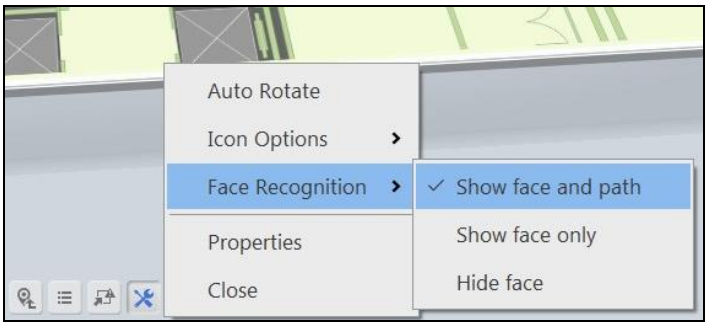
Une fois que tous les paramètres sont correctement définis, des flèches apparaissent sur la carte électronique pour indiquer les déplacements des personnes reconnues.



Non.	Nom	Description
1	Suivi du visage	Affiche la direction du mouvement de la personne reconnue.
2	Dernier site de reconnaissance	Le point final de la flèche de suivi des visages indique le site de surveillance (canal de la caméra) où l'individu reconnu a été vu pour la dernière fois.
3	Site de reconnaissance précédent	Le point initial de la flèche de suivi des visages indique le site de surveillance (canal de caméra) où la personne reconnue a été vue précédemment.
4	Événement de reconnaissance	Affiche une image en direct de l'événement de reconnaissance.

Réglage du mode d'affichage sur la carte électronique

Pour ajuster le mode d'affichage des événements de reconnaissance sur la carte électronique, cliquez sur **Outils** et sélectionnez **Reconnaissance des visages** pour accéder aux options suivantes :

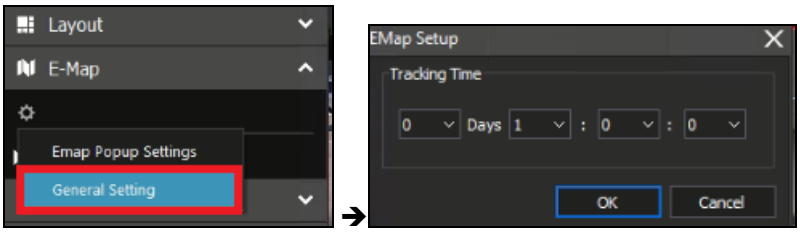


- **Afficher le visage et le chemin :** Sélectionné par défaut, affiche à la fois le suivi des visages et les événements de reconnaissance sur la carte électronique.
- **Afficher le visage uniquement :** Affiche uniquement les événements de reconnaissance sur la carte électronique.
- **Masquer le visage :** Masque tous les événements de reconnaissance et le suivi des visages sur la carte électronique.

Configuration du suivi des visages

Pour une précision accrue, vous pouvez modifier les paramètres d'intervalle de **suivi des visages** en fonction de vos besoins de surveillance.

1. Dans la liste de contenu de l'affichage en direct, cliquez sur **Configure** > **General Setting**. Cette fenêtre s'affiche.



2. Sous **Durée de suivi**, définissez la durée pendant laquelle le suivi des visages est effectif en sélectionnant les jours (0~31), les heures (0~23), les minutes (0~59) et les secondes (0~59). Le suivi des visages ne s'affichera pas pour les événements de reconnaissance ultérieurs se produisant au-delà de la durée de suivi définie.
3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.

3.4.10 Intégration de la reconnaissance faciale au contrôle d'accès

Le GV-VMS étend la fonction de reconnaissance des visages des caméras connectées en convertissant les visages reconnus en données de carte d'accès pour la gestion du contrôle d'accès. Avant l'intégration, assurez-vous que les contrôleurs et les cartes d'accès nécessaires ont été correctement configurés sur votre système de contrôle d'accès, par exemple, GV-ASManager.

Pour configurer le contrôleur et les cartes d'accès à appairer avec Face IDs, voir *Ajouter des contrôleurs* et *Configurer des cartes*, respectivement, dans le chapitre 4 du *Manuel de l'utilisateur GV-ASManager*.

Note : L'intégration du contrôle d'accès n'est pas supportée par la reconnaissance faciale locale du GV-VMS.

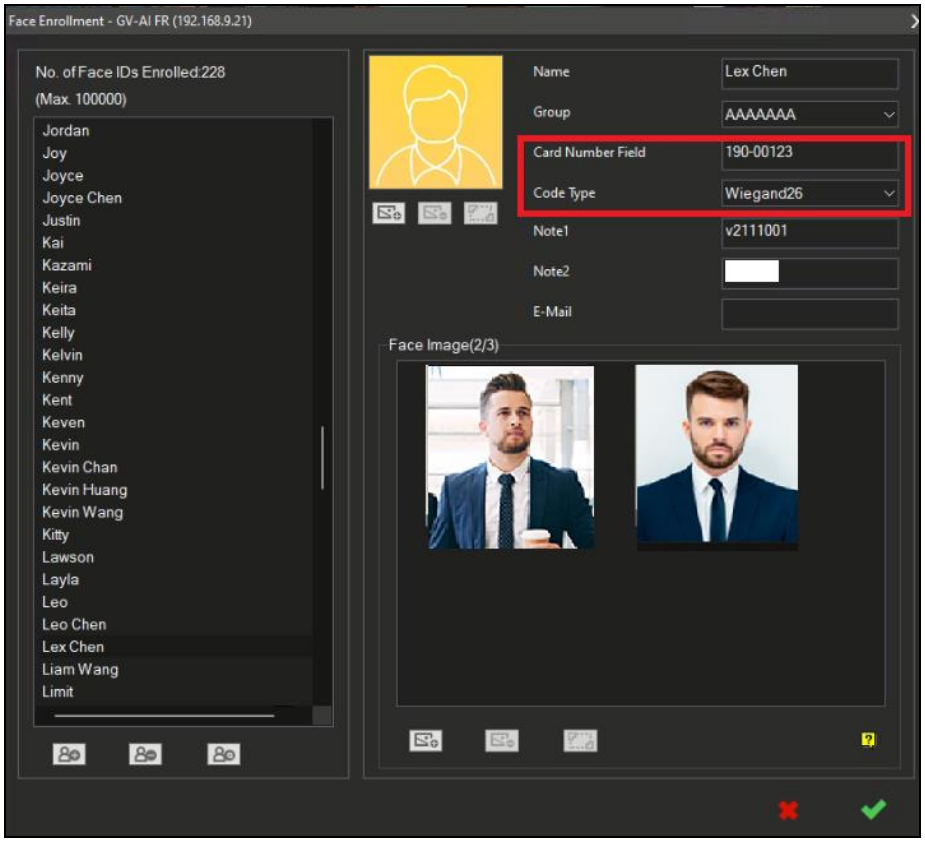
Couplage des identifiants faciaux avec les cartes d'accès

Les identifiants faciaux des caméras de reconnaissance faciale GV / FR GV-AI peuvent être associés aux cartes d'accès GeoVision, aux porte-clés ou aux cartes à puce de troisième partie pour la gestion du contrôle d'accès par le biais du GV-ASManager.

Pour jumeler les Face IDs avec les cartes d'accès, suivez les étapes ci-dessous.

1. Sur **Face Manager** (**Accueil** > **Barre d'outils** > **Configurer** > **Face Manager**), cliquez sur **Face Enrollment** .

2. Sélectionnez un Face ID, tapez le **numéro de la carte** à associer et sélectionnez son type d'encodage dans la liste déroulante **Card Encoding**.



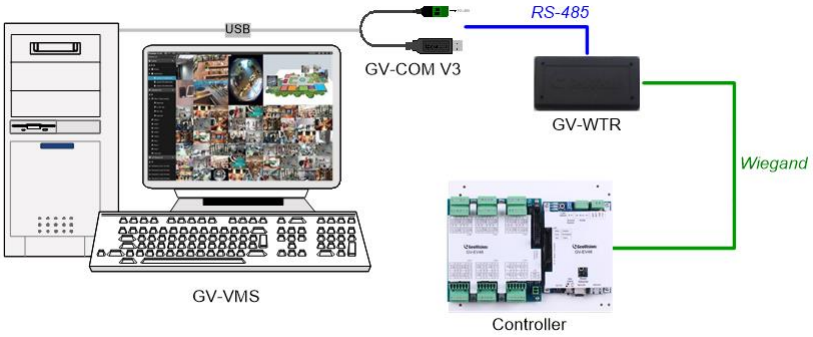
3. Cliquez sur pour enregistrer.

Remarque : pour enregistrer par lots plusieurs cartes d'accès ou importer à partir de GV-ASManager, voir *Enregistrement par lots de visages et de cartes d'accès* plus loin dans cette section.

Connexion du contrôleur

Pour que GV-VMS envoie le numéro de la carte jumelée au contrôleur lors de la reconnaissance faciale, le contrôleur doit être correctement connecté en utilisant l'une des deux méthodes suivantes :

- **Port COM**



1. Connecter G V -COM V3 à un port USB du PC qui exécute GV-VMS.
2. Connecter GV- WTR à GV-COM V3 en utilisant ses fils RS-485.
3. Connecter GV-WTR au contrôleur en utilisant ses fils Wiegand.

- **TCP/IP**

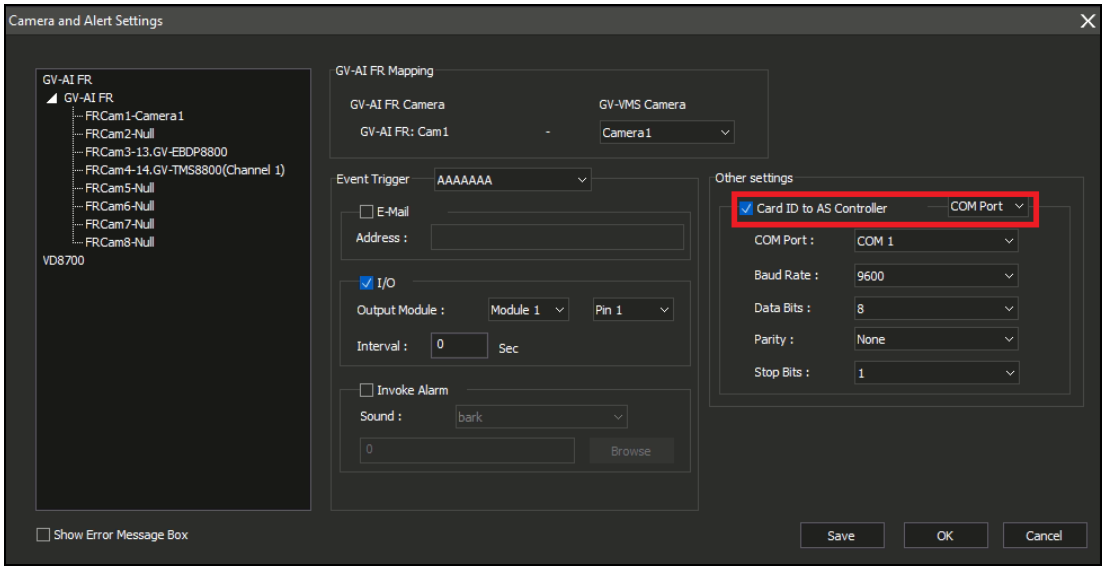
Connectez le contrôleur au même réseau que votre GV-VMS.

Envoi du numéro de carte au contrôleur par identification faciale

Une fois que le contrôleur est connecté avec succès au GV-VMS, configurez les paramètres nécessaires en fonction du type de connexion établi.

1. Dans **Face Manager** (**Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Face Manager**), cliquez sur **Configure** et sélectionnez **Camera and Alert Settings**.

2. Sélectionnez la caméra souhaitée et activez l'option **Send Card ID to AS Controller (Envoyer l'identifiant de la carte au contrôleur AS)**. Configurez ensuite les paramètres nécessaires en fonction du type de connexion utilisé.



[Port COM]

- **Port COM :** Vérifier le numéro de port COM du GV-COM V3 connecté au GV-VMS dans le **Gestionnaire de périphériques de Windows** et sélectionner le port correspondant. Pour plus de détails, voir le *Guide d'installation du GV - C OM V3*.
- Conserver les valeurs par défaut du **débit en bauds**, des **bits de données**, de la **parité** et des **bits d'arrêt**, à moins qu'elles n'aient été modifiées manuellement.

[TCP/IP]

- **IP :** Tapez l'adresse IP du contrôleur sur le même LAN que GV-VMS.

3.4.11 Enregistrement par lots de visages et de cartes d'accès

La fonction d'enregistrement par lots de Face Manager permet aux utilisateurs d'importer une grande quantité d'images de visages et de données de cartes d'accès vers une caméra de reconnaissance faciale GV-Face connectée, un GV-AI FR ou un GV-VMS local en une seule fois.

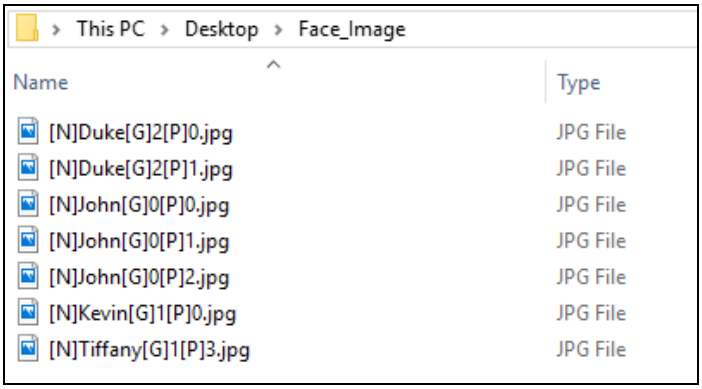
Enrôlement par lots de visages uniquement

Pour enregistrer plusieurs photos de visage, enregistrez toutes les images de visage dans le même dossier sur votre PC et renommez-les comme indiqué ci-dessous :

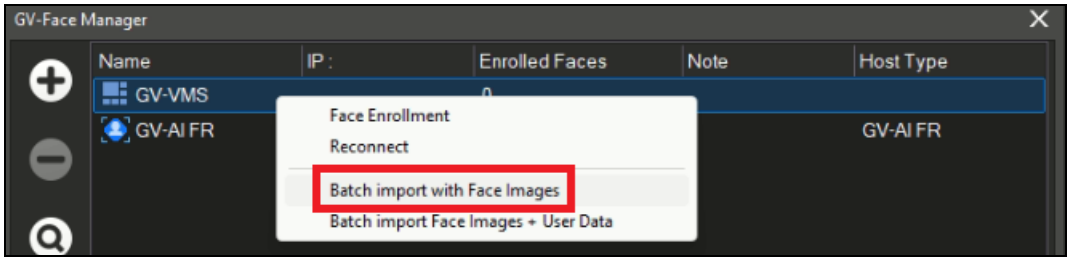
[N]<Nom d'identification du visage>[G]<N° de groupe - 1>[P]<N° d'image - 1>.jpg

Par exemple, [N]John[G]0[P]0.jpg, [N]John[G]0[P]1.jpg, [N]John[G]0[P]2.jpg

Les fichiers images ci-dessus seront ajoutés à Face ID John, en tant que première, deuxième et troisième images, l'identification étant classée dans le groupe 1.



Une fois que toutes les images de visage sont correctement nommées et enregistrées dans le même dossier, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le périphérique dans lequel vous souhaitez les enregistrer par lots dans **Face Manager** (**Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Face Manager**) et cliquez sur **Batch import from Face Images (Importation par lots à partir des images de visage**) pour localiser et sélectionner le dossier.



Remarque :

1. <Group No. - 1> indique le numéro de groupe souhaité moins un.
2. <Image No. - 1> indique l'ordre des images moins une.
3. Toutes les photos utilisées pour l'enregistrement des visages doivent répondre aux critères spécifiés dans la FAQ de la caméra de reconnaissance faciale GV.

Enregistrement par lots de visages et de cartes

Pour enregistrer simultanément les données d'une carte d'accès et plusieurs photos de visage depuis le GV-ASManager vers la caméra de reconnaissance faciale ou le GV-AI FR, suivez les étapes ci-dessous :

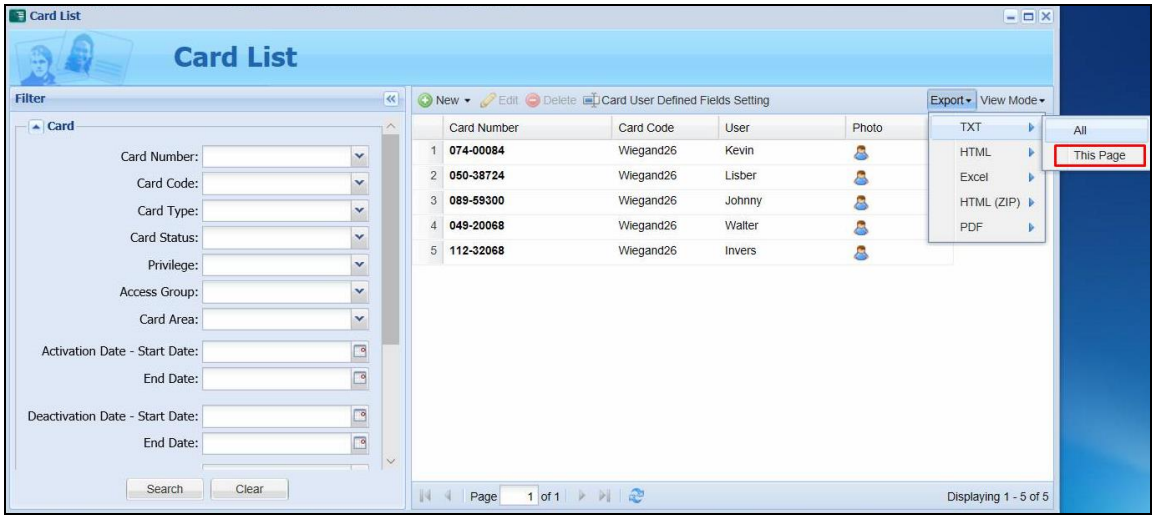
Remarque : Avant d'enregistrer par lots des données et des photos d'utilisateurs à partir de GV-ASManager, assurez-vous des points suivants :

A. Les noms d'affichage des utilisateurs sur GV-ASManager, qui seront utilisés comme noms d'identification faciale, ne doivent pas contenir d'espaces.

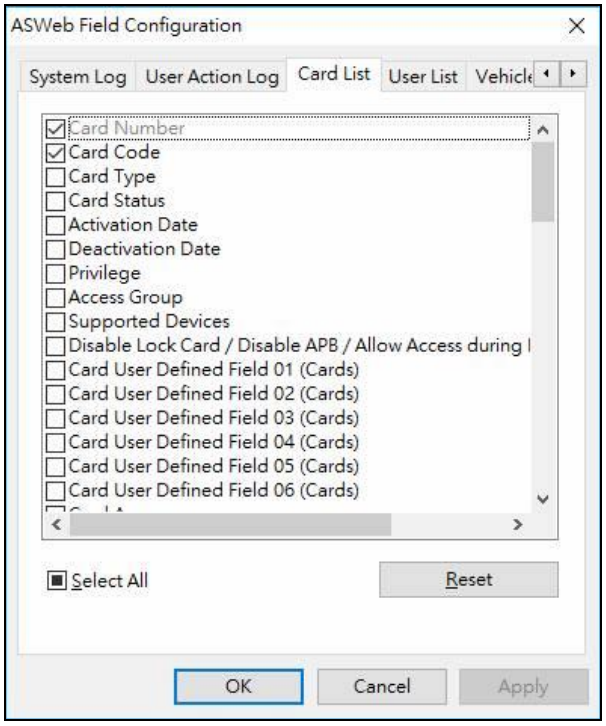
B. Les photos des utilisateurs sur GV-ASManager doivent répondre aux critères spécifiés dans la FAQ de la caméra de reconnaissance GV-Face .

---

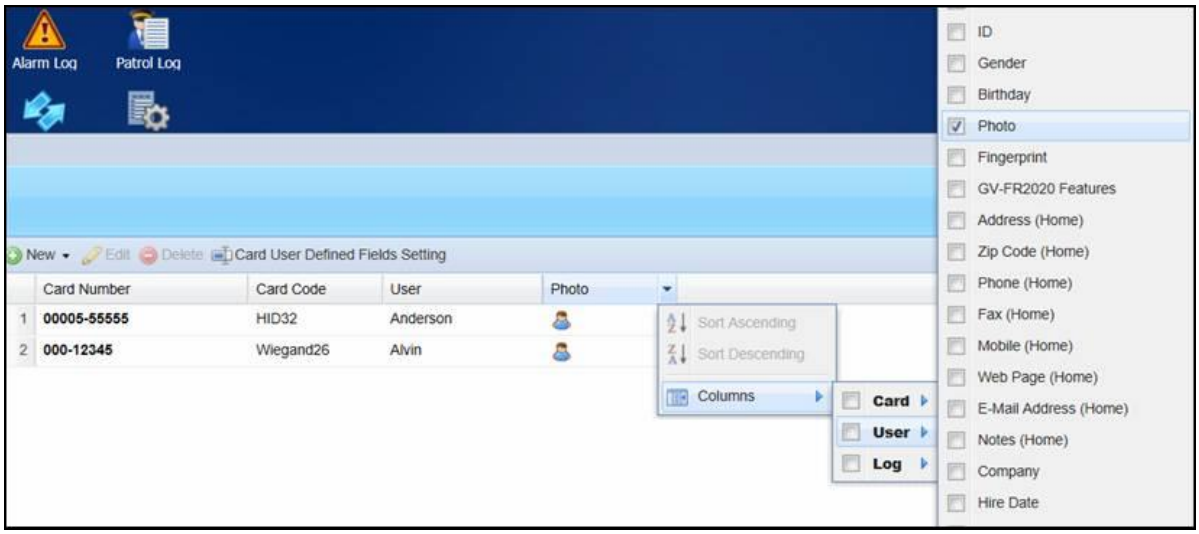
1. A partir de la **liste des cartes** de GV-ASWeb, assurez-vous que les données de carte appropriées sont contenues, à savoir le *numéro de carte*, le *code de carte*, l'*utilisateur* et la *photo*, puis cliquez sur **Exporter** et sélectionnez **TXT** > **This Page**.


Card List
Card List
Filter
Card
Card Number:
Card Code:
Card Type:
Card Status:
Privilege:
Access Group:
Card Area:
Activation Date - Start Date:
End Date:
Deactivation Date - Start Date:
End Date:
Search
Clear
New
Edit
Delete
Card User Defined Fields Setting
Export
View Mode
Card Number
Card Code
User
Photo
1 074-00084 Wiegand26 Kevin
2 050-38724 Wiegand26 Lisber
3 089-59300 Wiegand26 Johnny
4 049-20068 Wiegand26 Walter
5 112-32068 Wiegand26 Invers
TXT
HTML
Excel
HTML (ZIP)
PDF
All
This Page
Page 1 of 1
Displaying 1 - 5 of 5

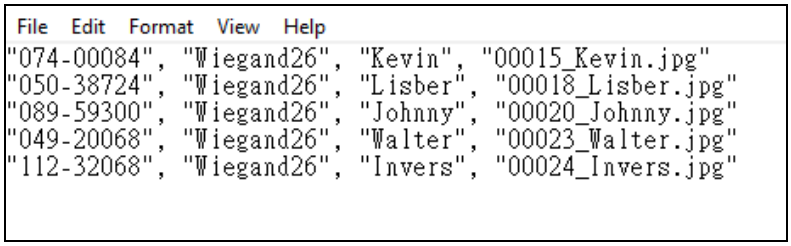
A. Pour que la liste des cartes contienne les données appropriées, ouvrez **ASWeb Field Configuration** (sous **Tools** sur GV-ASManager), cliquez sur l'onglet **Card List** et sélectionnez *Card Number*, *Card Code*, *User* and *Photo*.



B. Dans la **liste des cartes**, sélectionnez l'affichage des champs **Numéro de carte**, **Code de carte**, **Utilisateur** et **Photo** en cliquant sur l'un des boutons fléchés et désélectionnez tous les autres champs.

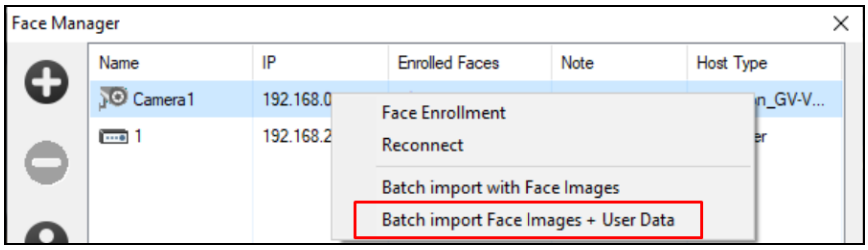


2. Sauvegardez le fichier TXT exporté, comme illustré ci-dessous, dans un dossier spécifique.



3. Copier les photos des utilisateurs à enrôler à partir du répertoire GV-ASManager (par défaut : \ASManager\Photo) et les enregistrer dans le même dossier que le fichier TXT.

4. Une fois que toutes les images de visage sont sauvegardées dans le même dossier que le fichier TXT, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'appareil dans lequel vous souhaitez les enregistrer par lots dans **Face Manager** (**Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Face Manager**) et cliquez sur **Batch import Faces Images + User Data (Importer par lots les images de visage + les données utilisateur**) pour localiser et sélectionner le dossier.



3.5 Reconnaissance locale des visages

En conjonction avec la fonction de **détection des visages** des caméras GV-IP compatibles avec l'IA, le GV-VMS a des capacités de reconnaissance des visages en utilisant son moteur de reconnaissance des visages intégré et sa base de données.

Le GV-VMS peut traiter jusqu'à **10 instantanés de visages par seconde** pour la reconnaissance, qu'ils proviennent de plusieurs caméras ou de plusieurs images d'une même caméra. Bien qu'il n'y ait pas de limite au nombre de canaux ouverts, les clichés excédentaires sont mis en file d'attente et traités à ce rythme fixe.

Les événements de reconnaissance d'un groupe spécifique, tel que Non autorisé, peuvent être utilisés pour déclencher des alarmes, envoyer des notifications par courrier électronique ou lancer d'autres actions d'alerte. Pour savoir quelles caméras GV-IP compatibles avec l'IA prennent en charge la détection des visages, voir *Événements AI de la caméra pris en charge par le GV-VMS* dans *Cam e ra Fonctionnalités prises en charge par le GV-VMS V20*.

Pour utiliser la fonction de reconnaissance locale des visages dans GV-VMS, suivez les trois étapes décrites ci-dessous. Pour commencer, activez la fonction de détection des visages sur la caméra connectée, puis créez une base de données locale de visages. Cela permettra à GV-VMS de convertir les événements de détection de visages en reconnaissance de visages.

Pour activer la détection des visages sur la caméra connectée

Reportez-vous au manuel d'utilisation de la caméra.

Pour créer une base de données locale de visages

1. Enregistrez des visages en ajoutant des photos de portraits dans la base de données locale de visages. voir *Enregistrement de données de visages* plus haut dans ce chapitre.
2. Enregistrez les visages capturés à partir de la vue en direct ou de la lecture. Reportez-vous à la section *Enregistrement de visages à partir de l'affichage en direct / ViewLog* dans la section *Enregistrement de données de visage* plus haut dans ce chapitre.

Remarque :

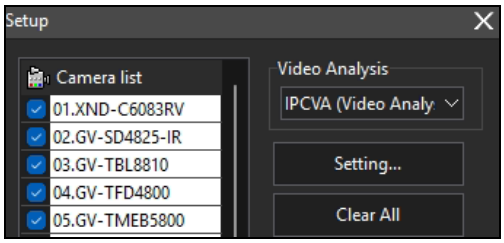
1. Pour connaître les spécifications matérielles requises pour la reconnaissance faciale intégrée (FR locale), reportez-vous à la *configuration minimale requise* au chapitre 1.
2. La base de données locale de visages prend en charge jusqu'à 100 000 images de visages au

total, avec jusqu'à 3 images de visages par profil de visage.

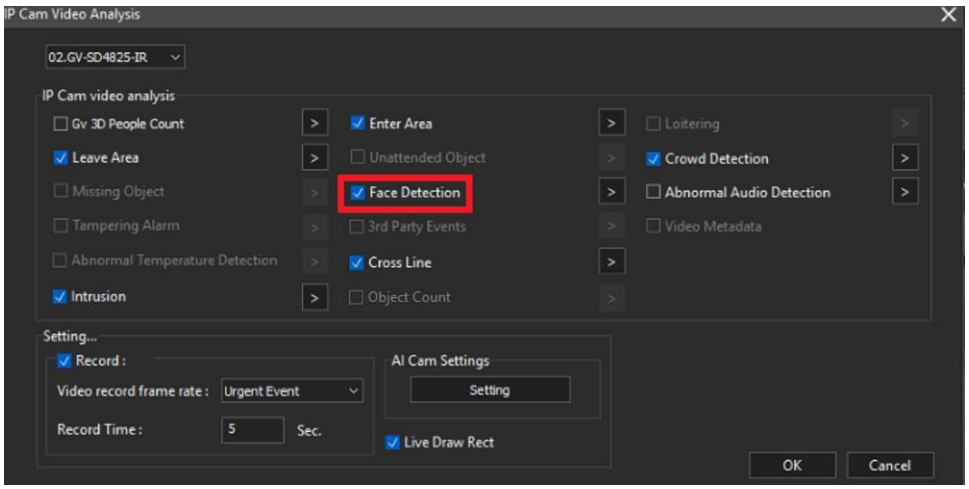
3. La taille du visage sur la photo doit être supérieure à 150 pixels. Pour plus de détails sur les exigences en matière de photos, voir *Exigences en matière de photos* au chapitre 3 du *manuel de l'utilisateur du GV-AI FR*.

Pour activer la détection des visages

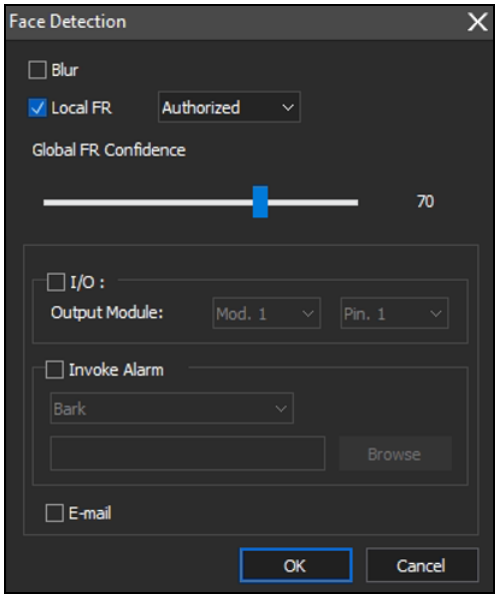
1. Cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Configurer** > **Processus vidéo**.
2. Dans la boîte de dialogue Setup, sélectionnez **IPCVA**, sélectionnez la caméra à partir de laquelle vous souhaitez activer la détection des visages, et cliquez sur **Setting**.



3. Sélectionnez la caméra dans la liste déroulante du haut et activez la **détection des visages**.



4. Cliquez sur la flèche > en regard de **Face Detection** pour configurer les paramètres suivants. .



- **Flou :** applique un effet de flou pour censurer tous les visages détectés.
- **Local FR :**

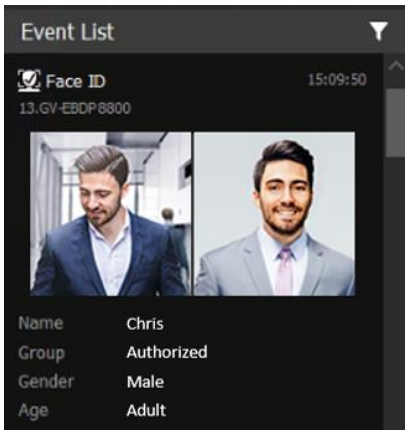
  Active la reconnaissance locale des visages du GV-VMS. Sélectionnez Alerte inconnue ou le groupe de visages pour lequel des alertes doivent être déclenchées. Notez que la reconnaissance faciale locale ne prend pas en charge l'alerte programmée.

  - **Global FR Confidence (Confiance globale de la reconnaissance faciale) :** Réglez le niveau de confiance, de 0 à 99. Plus le niveau est élevé, plus la caméra est catégorique et stricte en ce qui concerne la distinction entre des visages similaires lors de la reconnaissance faciale.
- **E/S :** Sélectionnez un **module de sortie** et un numéro de **broche** à déclencher en cas de reconnaissance faciale.
- **Invoke Alarm (Déclencher une alarme) :** Sélectionnez une alarme d'ordinateur ou cliquez sur **Parcourir** pour sélectionner un fichier audio sur votre PC, qui sera joué lors de la reconnaissance des visages.
- **E-Mail (Courrier électronique) :** Permet d'activer l'envoi de notifications par courrier électronique en cas de reconnaissance faciale.

5. Activez l'**enregistrement**, définissez la fréquence d'images de l'enregistrement et la durée de l'enregistrement en secondes.
6. Activez **Live Draw Rect** sous **Setting** pour mettre en évidence les visages détectés sur l'affichage en direct lors de la détection des visages.
7. Cliquez sur **OK**.

Dans la liste des événements, utilisez la fonction **Filtre** pour sélectionner **Identification des visages**.

Lorsqu'un événement de reconnaissance faciale se produit, vous pouvez afficher les détails de la reconnaissance en direct, notamment les visages enregistrés et capturés de la personne, son nom, son groupe de visages, son sexe, sa tranche d'âge, le canal de la caméra et l'heure de la reconnaissance. Un double-clic sur un événement permet de lire la vidéo.



Remarque :

1. Les GV-VD8700 et GV-FD8700-FR sont des caméras de reconnaissance faciale qui ne prennent pas en charge la fonction de détection des visages.
2. Dans le filtre d'événements, pour rechercher les événements FR locaux (reconnaissance locale du GV-VMS), sélectionnez **Face ID** sous AI Event ; pour rechercher les événements de détection de visages, sélectionnez **Face** sous Object Attributes (attributs d'objet).

3.6 Analyse vidéo par caméra

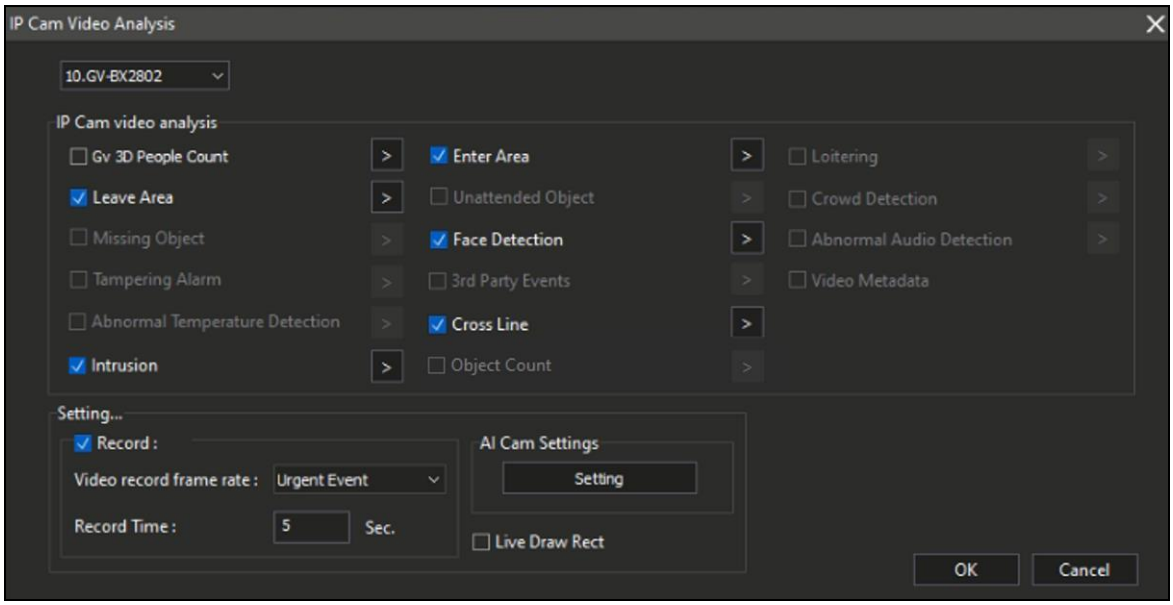
Vous pouvez activer la réception des événements d'analyse vidéo AI de la caméra (également appelés événements AI), définir les paramètres d'enregistrement et configurer les méthodes d'alerte, telles que le déclenchement d'une alarme de sortie ou d'un haut-parleur IP, pour chaque événement AI. Pour savoir quels événements AI de la caméra sont pris en charge par GV-VMS, voir *Fonctionnalités de la caméra prises en charge par GV-VMS V20*.

Remarque :

1. Vous ne pouvez choisir que la caméra ou le système GV-VMS pour traiter l'analyse vidéo.
2. Pour recevoir les événements AI des caméras, activez l'option **Synchroniser l'heure de l'appareil avec le PC à l'**avance ; voir *Paramètres généraux* au chapitre 2.

Pour accéder à cette fonction, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Configuren** > **Processus vidéo**.
2. Dans la boîte de dialogue Setup, sélectionnez **IPCVA**, sélectionnez les caméras et sélectionnez **Setting**. La boîte de dialogue suivante s'affiche.



Fonctions d'analyse vidéo des caméras IP

Les fonctions d'analyse vidéo activées diffèrent en fonction de la caméra sélectionnée, et les fonctions d'analyse vidéo pertinentes doivent être configurées sur la caméra en premier lieu.

3. Sélectionnez une caméra.
4. Sélectionnez les fonctions d'analyse automatique à configurer :
5. Pour configurer les méthodes d'alerte en cas d'événements AI, sélectionnez les fonctions AI souhaitées et cliquez sur la **flèche**  en regard de chaque fonction :

   A. Pour **GV-3D People Count :** Établir une connexion avec GV-3D People Counter V2 ou V3 pour recevoir les données de comptage.

   B. Pour l'**intrusion, le franchissement de ligne, la sortie de zone, l'entrée de zone**, la **détection audio anormale**, les **événements tiers** : Définissez l'alarme de sortie, l'alarme d'ordinateur, le haut-parleur IP, l'e-mail ou la durée de la fenêtre contextuelle à déclencher en cas d'événements AI.

   C. Pour le **comptage d'objets :** Définissez la zone de détection et l'intervalle ou l'heure de réinitialisation de l'alarme à déclencher en cas d'événements de comptage d'objets. En option, sélectionnez **Web-report> Setting** pour vous connecter à GV-Web Report afin de contrôler les données en temps réel. Pour plus de détails, voir le *manuel de l'utilisateur de GV- W eb Report*.

   D. Pour la **détection de foule :** Définissez l'alarme de sortie, l'alarme d'ordinateur, l'e-mail, le haut-parleur IP, le seuil du nombre d'objets, l'intervalle d'alerte et la durée de la fenêtre contextuelle à déclencher en cas d'événements de détection de foule.

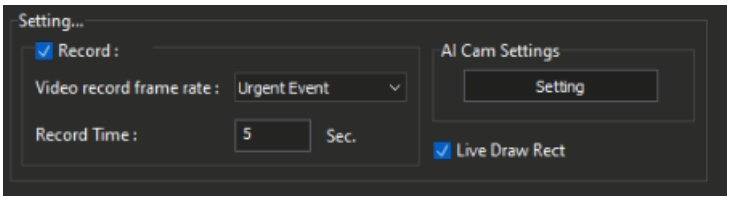
   E. Pour la **détection de température anormale :** Uniquement pour GV-TMEB5800 (thermique). Définissez l'alarme de sortie, l'alarme d'ordinateur, le haut-parleur IP, l'e-mail ou la durée de l'affichage contextuel à déclencher lorsque la température spécifiée sur la caméra est atteinte. Pour plus d'informations sur la configuration de la détection des points d'incendie et des événements de mesure de la température sur la caméra, reportez-vous à la section *Connexion à GV-VMS* du chapitre 7 du *Guide rapide du GV-TMEB5800*.

   F. Pour la **détection des visages :** Sélectionnez **Flou** pour appliquer un effet de flou afin de censurer tous les visages détectés. Réglez l'alarme de sortie, l'alarme de l'ordinateur et l'e-mail pour qu'ils soient déclenchés lors d'événements de détection de visages. Pour activer la reconnaissance locale des visages de GV-VMS (Local FR), voir *Reconnaissance locale des visages* plus haut dans ce chapitre.

   G. Pour les **métadonnées vidéo :** Reçoit les métadonnées de la caméra, ce qui permet d'effectuer des recherches d'événements basées sur les attributs des personnes ou des véhicules à l'aide de la fonction AI Query. Pour obtenir la liste des caméras GV-IP qui prennent en charge les métadonnées vidéo, voir *Métadonnées vidéo de la caméra prises en*

charge par le GV-VMS dans *Fonctionnalités de la caméra prises en charge par le GV-VMS V20*.

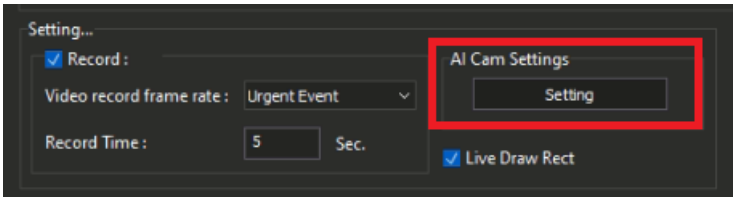
Paramètres d'enregistrement



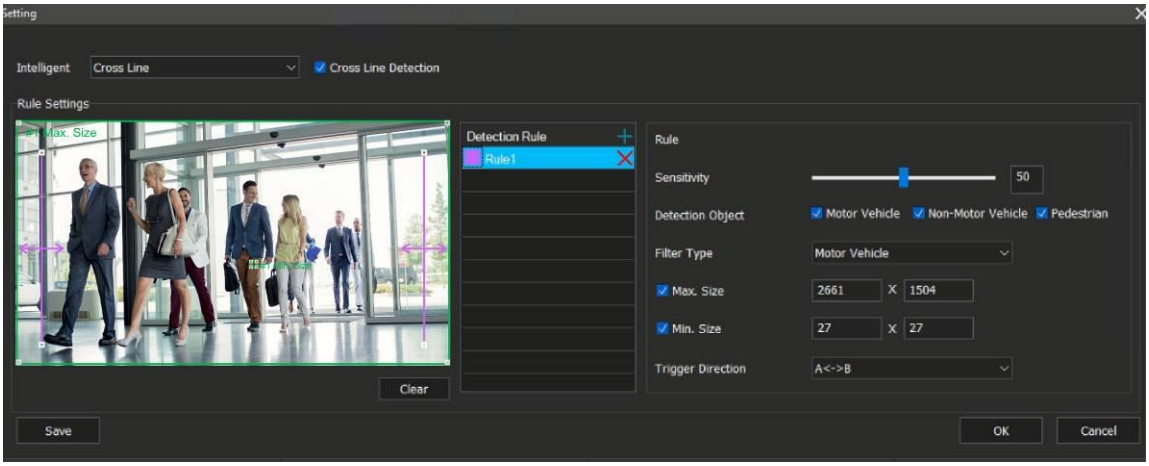
6. Pour enregistrer les événements AI, sélectionnez **Enregistrer**.
7. Réglez **la fréquence d'images d'enregistrement** sur Événement urgent (par exemple, pleine image) ou Événement général (par exemple, image clé), et définissez la durée d'enregistrement en secondes.
8. Pour afficher des rectangles de détection sur l'affichage en direct, sélectionnez **Dessin rectangulaire en direct**.

Réglages à distance des événements AI

Vous pouvez configurer directement les zones d'alarme et les paramètres PVD de la caméra AI à partir du système GV-VMS. Notez que cette fonction n'est disponible que pour les caméras GV-IP compatibles avec l'IA.



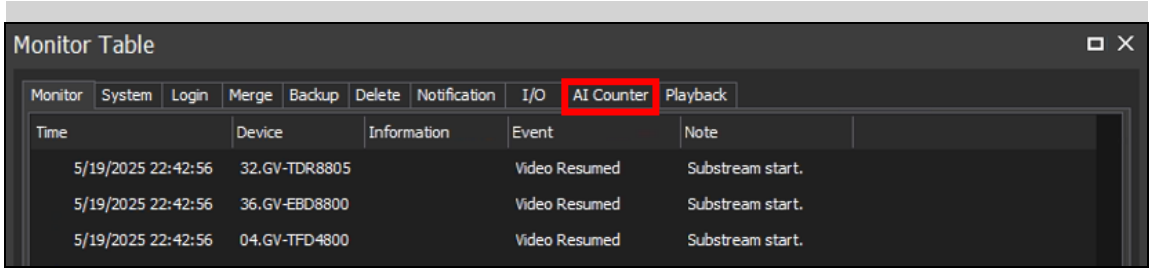
9. Cliquez sur **Setting** of **AI Cam Settings (Paramètres de la caméra AI)**.
10. Dans l'exemple suivant de Cross Line, configurez les règles de détection, les objets de détection, la sensibilité, la taille, etc. Une fois que vous avez cliqué sur **OK**, les paramètres sont immédiatement appliqués à la caméra AI distante.



11. Après avoir effectué les réglages ci-dessus, lancez la surveillance.

Les données de comptage d'objets de la caméra sont enregistrées dans le journal du système. Pour afficher les journaux, cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Outils** > **Journal du système**> **Tableau de surveillance**, puis sélectionnez **Compteur AI**.

- **Compteur AI :** Affiche les résultats de la fonction de comptage de personnes GV-3D dans IPCVA (pour GV-3D People Counter V2 ou V3) et de la fonction de comptage d'objets dans IPCVA (pour les caméras GV-IP compatibles avec l'IA).



Remarque :

1. La **détection de flammes** pour GV-TMEB5800 (thermique) n'est pas prise en charge.
2. GV-VMS prend en charge les événements AI de troisième partie de la caméra **IR Bosch DINION IP 3000i**, y compris : Objet dans le champ, franchissement de la ligne, sortie du champ, entrée dans le champ, flânerie, changement d'état, suivi de l'itinéraire, sabotage, recherche de similitude, détection de foule, compteur et occupation.

Chapitre 4

Lecture de vidéos..... 210

4.1 Lecture sur ViewLog 211

4.1.1 Fenêtre ViewLog 212

4.1.2 Panneau de contrôle ViewLog 214

4.1.3 Réglage de la vue de la caméra 218

4.1.4 Mise en signet d'événements vidéo dans ViewLog 219

4.1.5 Fusion et exportation de vidéos 220

4.1.6 Enregistrement, impression et copie d'images 226

4.1.7 Ajustement des vues déformées 227

4.2 Recherche d'objets 228

4.3 AI Query (Requête AI) 230

4.3.1 Exécution d'une requête AI 231

4.4 Navigateur de journaux avancé 236

4.4.1 Commandes de l'explorateur de journal avancé 236

4.4.2 Paramètres de filtrage 238

4.5 Lecteur unique 240

4.5.1 La fenêtre du lecteur unique 240

4.6 Spécifications 241

CHAPITRE

4

Lecture de vidéos

Les vidéos enregistrées peuvent être lues à l'aide des applications logicielles suivantes proposées par GV-VMS. Le résumé ci-dessous présente leurs principales caractéristiques afin de vous aider à choisir l'application à utiliser dans une situation donnée.

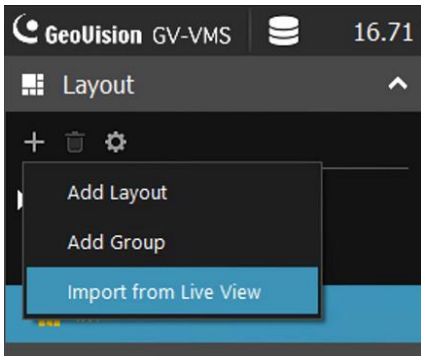
Application	Description de l'application
ViewLog	Un lecteur complet permettant de lire des vidéos, de rechercher un événement vidéo, de fusionner et d'exporter des vidéos, etc. Voir *Lecture sur ViewLog* plus loin dans ce chapitre.
Recherche d'objets	Un outil plus pratique pour rechercher des fichiers vidéo enregistrés en cas de mouvement ou d'alarme. Voir *Recherche d'objets* plus loin dans ce chapitre.
Service ViewLog à distance	Programme permettant de récupérer des fichiers à partir de GV-VMS distants. Il prend en charge la plupart des fonctions fournies par le lecteur ViewLog. Voir *Service ViewLog à distance* plus loin dans ce chapitre.
Serveur WebCam	Serveur qui permet d'accéder à distance à l'affichage en direct et de lire des enregistrements sur votre navigateur Web sans installer de logiciel supplémentaire. Voir *le chapitre 7 Visualisation à distance*.
Lecteur unique	Un lecteur qui lit les fichiers enregistrés de sauvegarde avec des fonctions de lecture simples et faciles. Voir la section *Lecteur unique* plus loin dans ce chapitre.

4.1 Lecture sur ViewLog

Le ViewLog est un lecteur vidéo qui lit les vidéos enregistrées sans affecter l'enregistrement en cours. Pour lancer le ViewLog :

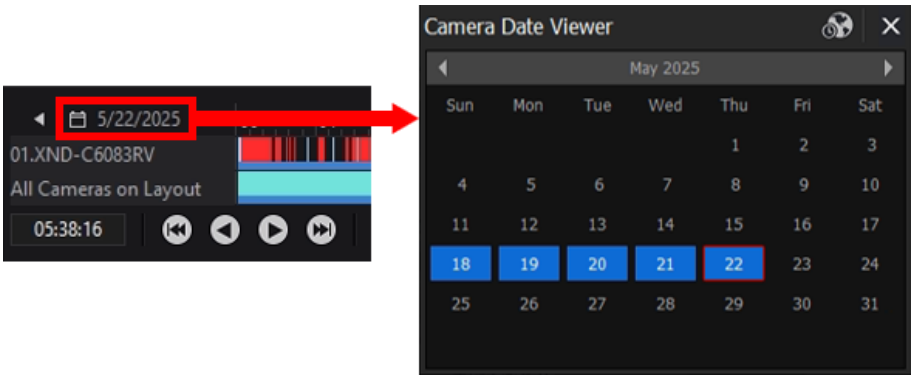
1. Sélectionnez **ViewLog** .

2. Dans la liste de contenu (n° 4 dans la *fenêtre ViewLog* au chapitre 4), cliquez sur **Layout** > **Add** > **Import from Live View (Importer à partir de l'affichage** en direct) pour importer les affichages en direct actuels dans l'écran de lecture. Pour plus d'informations sur la configuration de la disposition ViewLog, suivez les étapes 2 à 5 de la section *Disposition des vues en direct* du chapitre 1.



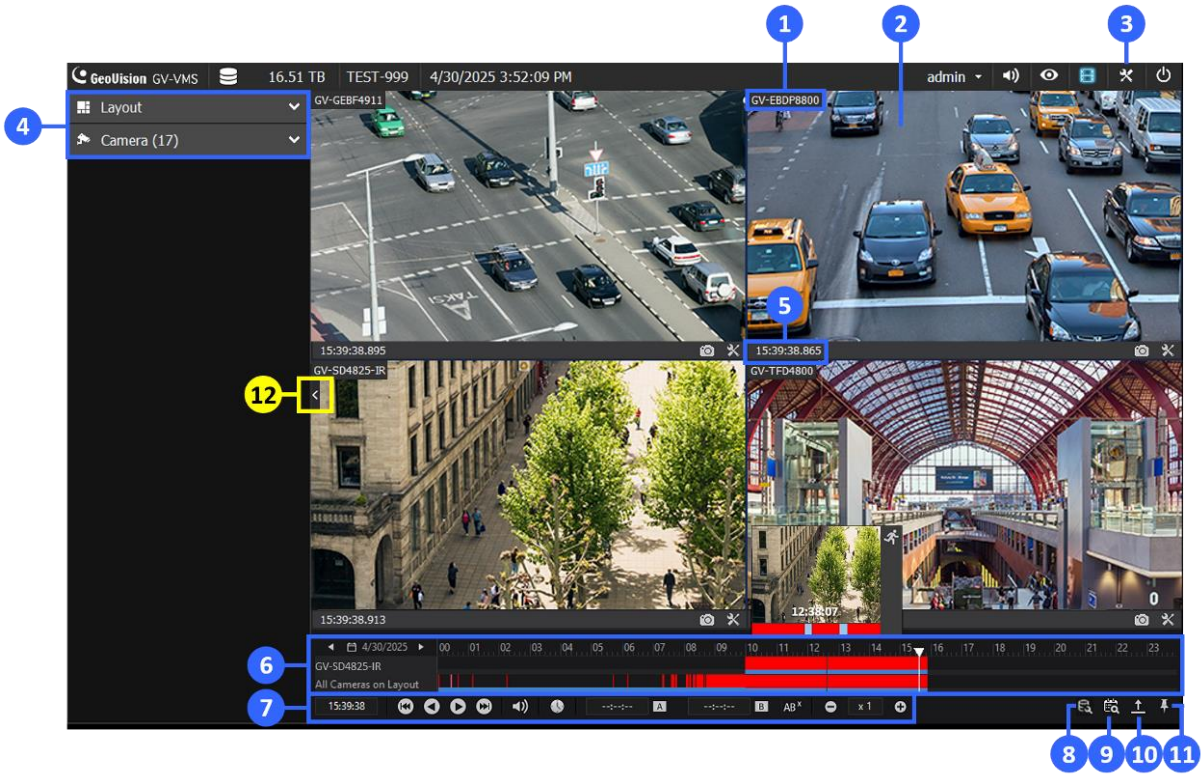
3. Vous pouvez également faire glisser et déposer d'autres caméras de la liste de contenu vers l'écran de lecture.

4. Sur la ligne du temps, cliquez sur les flèches ou sur la date pour sélectionner une date dans un calendrier contextuel.



5. Cliquez sur **Play** pour lancer la lecture. Pour plus de détails, voir le *panneau de contrôle ViewLog* plus loin dans cette section.

4.1.1 Fenêtre ViewLog



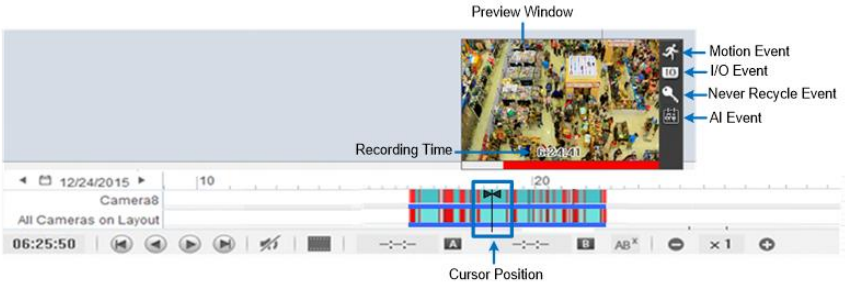
Non.	Nom	Description de la fenêtre
1	Nom de la caméra	Indique le nom de la caméra.
2	Vue de la caméra	Affiche la vidéo en cours de lecture.
3	Barre d'outils	Affiche ces options lorsque **ViewLog** est sélectionné : • **Afficher le panneau de lecture** : afficher ou masquer la chronologie de ViewLog. Cette fonction est grisée lorsque le bouton **Pinned** est sélectionné dans le coin inférieur droit. • **Outils** : Ouvrez le signet, la storyline, la recherche d'objets, la recherche d'événements AI, le journal système avancé, la sauvegarde d'événements et l'exportation d'événements. • **Configuration** : prévisualisez les effets vidéo sur des images d'exemple et configurez l'incrustation de texte et les rectangles de détection d'objet pour la lecture. Dans **Setup** (Toolbar > Configure), vous pouvez activer / désactiver l'incrustation de texte et les rectangles de détection d'objets, définir la chronologie à l'heure actuelle lorsque ViewLog démarre, donner la priorité à l'affichage des sous-flux pendant la lecture (voir *Lecture*

Non.	Nom	Description de la fenêtre
		multicanal au début de ce manuel) et configurer la taille de la fenêtre de prévisualisation (voir *Panneau de contrôle de ViewLog* plus loin dans cette section).
4	Liste de contenu	Lorsque **ViewLog** est sélectionné : Permet d'accéder aux dispositions de lecture et à la liste des caméras.
5	Heure d'enregistrement	Indique l'heure de l'enregistrement.
6	Chronologie ViewLog	Indique la date d'enregistrement et reflète les enregistrements vidéo. Voir le *panneau de contrôle ViewLog* plus loin dans cette section.
7	Panneau de lecture	Contient les boutons de contrôle typiques de la lecture. Voir le *panneau de contrôle ViewLog* plus loin dans cette section.
8	Base de données de réparation	Affiche la progression de la réparation en arrière-plan. Voir *Réparation des chemins de fichiers endommagés* au chapitre 5.
9	Filtre de ligne de temps	Affiche une fenêtre contextuelle dans laquelle vous pouvez sélectionner les types d'événements à afficher en différentes couleurs sur la ligne de temps. Pour modifier la couleur d'un type d'événement, cliquez sur sa case de couleur dans la fenêtre.
10	Afficher toutes les bases de données	Affiche les lignes de temps d'enregistrement de tous les canaux de caméra.
11	Épinglé / Désépinglé	Indique si la ligne de temps ViewLog est fixée en place. Lorsqu'elle est définie sur **Pinned** , la chronologie reste visible et ne peut pas être masquée. Sélectionnez cette option pour désépingler la ligne de temps, ce qui permet de la masquer à l'aide de l'option **Display Play Panel** (**Afficher le panneau de lecture)** de la barre d'outils (voir le point 3 ci-dessus).
12	Réduire / Développer	Cliquez sur les boutons et sur le côté de la liste de contenu pour la réduire.

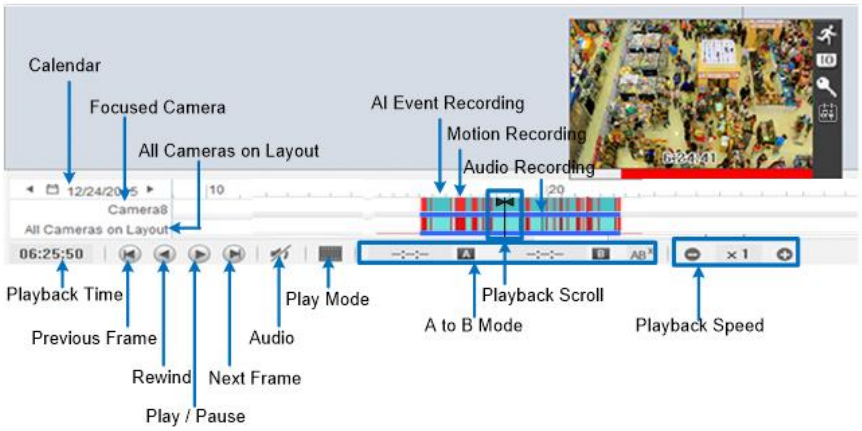
4.1.2 Panneau de contrôle ViewLog

Fenêtre de prévisualisation

Déplacez le curseur sur la chronologie pour obtenir un aperçu de l'enregistrement. Cliquez sur la chronologie pour mettre en pause tous les canaux à l'heure sélectionnée. Pour modifier la taille de l'aperçu, cliquez sur **Toolbar** > **Configure** > **Setup**.



Ligne de temps



Couleurs par défaut de la ligne de temps :

- **Bleu :** 24 heures sur 24 / Enregistrements audio
- **Rouge :** Enregistrements de mouvements / d'événements IO
- **Vert :** Enregistrements "Never Recycle" (ne jamais recycler)
- **Jaune :** Enregistrements récupérés sur les cartes SD des caméras lors de la reconnexion après une déconnexion temporaire.
- **Turquoise :** Enregistrements d'événements AI / d'événements de mouvement PVD

Pour modifier les couleurs par défaut, cliquez sur le bouton **Timeline Filter (Filtre de chronologie)** en bas à droite de la fenêtre ViewLog, puis cliquez sur la case de couleur du type d'événement souhait

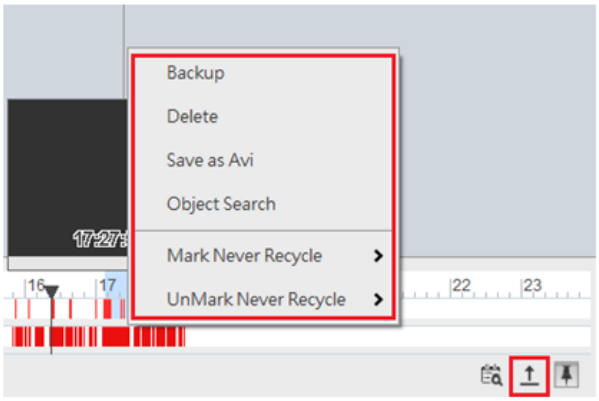
é.

Remarque :

1. Les événements de l'horloge ronde sont affichés en bleu, sauf dans les conditions suivantes :
   - Si l'option **Enregistrer un événement de mouvement** ou une **intrusion** est activée, l'intervalle de temps de l'événement déclenché devient rouge.
   - Si **le service Webcam** est activé, l'intervalle de temps devient rouge lorsque les utilisateurs se connectent au GV-VMS à distance (par exemple à l'aide d'applications mobiles).
   - Si **le service Control Center / ERM** est activé, l'intervalle de temps devient rouge lorsque le logiciel GV connecté reçoit des événements du GV-VMS.
2. Lorsque plusieurs événements se produisent simultanément, les couleurs de la ligne de temps se chevauchent dans l'ordre suivant : Événements AI > Urgents (mouvement / IO) > Ne jamais recycler > Enregistrements récupérés sur les cartes SD des caméras.

Conseil :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris et faites glisser le curseur sur la ligne de temps pour accéder rapidement à diverses fonctions.
2. Cliquez sur **Display All Database** (**Afficher toutes les bases de données)** pour accéder aux lignes de temps de tous les canaux de caméra.



Option de mode de lecture

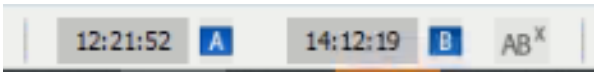
Par défaut, ViewLog lit les vidéos en mode Temps réel. Pour changer de mode de lecture, cliquez sur ou dans le panneau de configuration de ViewLog.

- **Temps réel :** L'icône  indique que la vidéo est lue en temps réel. Ce mode réduit le temps de rendu mais peut entraîner des pertes d'images. Cliquez sur l'icône pour passer au mode Image par image.
- **Image par image (sans audio) :** L'icône  indique que la vidéo est lue image par image sans audio. La lecture peut être retardée en fonction de la bande passante du réseau et des performances de l'ordinateur. Cliquez sur l'icône pour passer en mode temps réel.

Mode de lecture A vers B

Lors de la lecture de vidéos, vous pouvez définir une image de début et une image de fin pour la lecture automatique :

1. Pour définir l'image de départ, cliquez sur  et double-cliquez sur un moment de la chronologie.
2. Pour définir le cadre de fin, cliquez sur  et double-cliquez sur un moment de la ligne de temps.
3. L'heure de début et l'heure de fin s'affichent à côté de A et B, comme illustré ci-dessous.



4. Cliquez sur  pour lire les images A à B de manière répétée.
5. Pour annuler ce mode de lecture, cliquez sur 

Modification de la date affichée sur la chronologie d'enregistrement

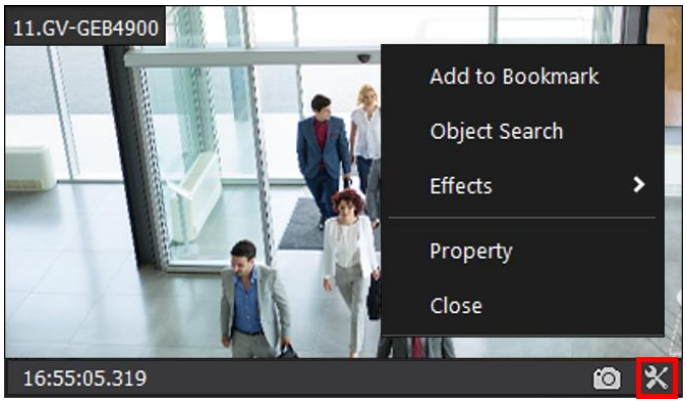
Vous pouvez directement faire glisser la ligne de temps pour rechercher et visualiser les enregistrements d'un jour précédent ou suivant avec des événements enregistrés.

1. Faites défiler la molette de la souris vers l'avant pour agrandir la ligne du temps. L'affichage par défaut de la chronologie est de 24 heures.
2. Cliquez et faites glisser la ligne de temps d'avant en arrière. La ligne de temps passe d'un jour d'enregistrement à l'autre.



4.1.3 Réglage de la vue de la caméra

Pour régler la qualité de l'image des vidéos enregistrées, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la vue de la caméra ou cliquez sur **Outils** pour accéder à ces paramètres :



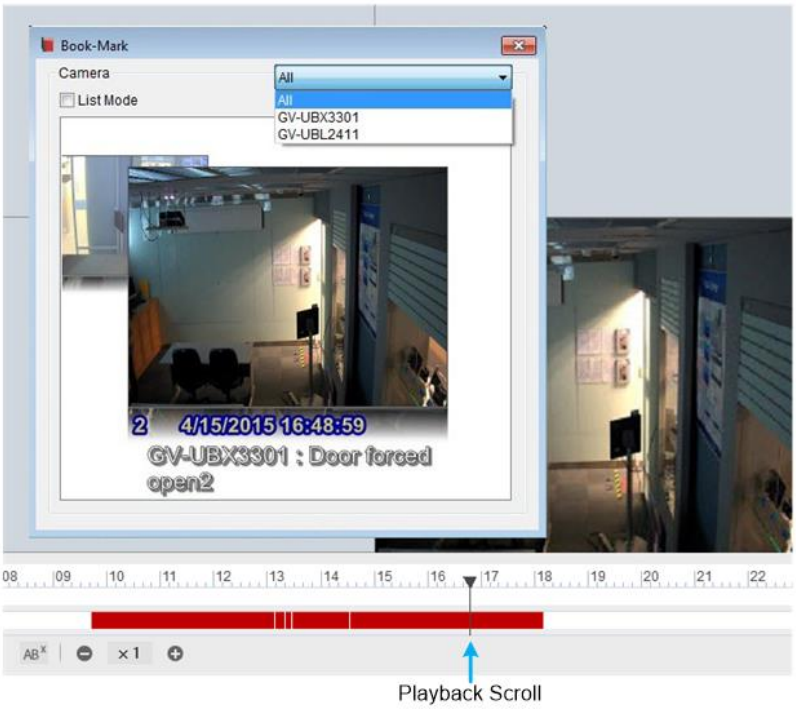
- **Ajouter aux signets :** Voir la sous-section suivante *Ajouter un signet aux événements vidéo dans ViewLog*.
- **Recherche d'objets :** Voir *Recherche d'objets* plus loin dans ce chapitre.
- **Effets :** Cliquez sur ce bouton pour appliquer des effets d'image. Après avoir appliqué des effets :
  - Pour prendre un instantané de l'image en cours de lecture, sélectionnez **Copier**, puis ouvrez un document Word ou Paint pour coller et enregistrer l'image.
  - Pour annuler le dernier effet activé, cliquez sur **Annuler l'action précédente**. Pour rétablir les paramètres vidéo d'origine, cliquez sur **Annuler tous les effets**.
- **Propriété :**
  - **Afficher la légende :** Activé par défaut. Affiche le nom de la caméra.
  - **Conserver le rapport d'image :** Permet de rétablir le rapport d'origine de la vue de la caméra.
- **Fermer :** Cliquez sur ce bouton pour fermer le canal.

Remarque : pour prévisualiser les effets d'image sur des images d'exemple, cliquez sur **ViewLog** > **Toolbar** > **Configure** > **Effects - Sample (Effets - Échantillon)**.

4.1.4 Mise en signet d'événements vidéo dans ViewLog

Le lecteur ViewLog vous permet de mettre en signet les enregistrements souhaités.

1. Pour ajouter un signet à une image d'enregistrement, r cliquez avec le bouton droit de la souris sur une vue de caméra et sélectionnez **Add to Bookmark (Ajouter au signet)**.
2. Pour accéder aux signets, cliquez sur **Barre d'outils** > **Outils** > **Signet**. Double-cliquez sur un signet pour faire avancer le défilement de la lecture jusqu'au point correspondant de la ligne de temps afin d'approfondir l'analyse de l'événement.



3. Vous pouvez sélectionner le **mode liste** pour présenter tous les signets dans une liste.
4. Pour filtrer les signets, vous pouvez sélectionner une caméra dans la liste déroulante ou cliquer sur **Filtrer** pour restreindre les résultats en fonction de l'**intervalle de temps** ou de la **description de la recherche**. L'option Description de la recherche vous permet de saisir des mots-clés ou du texte partiel dans les descriptions des signets afin de localiser rapidement les événements pertinents.

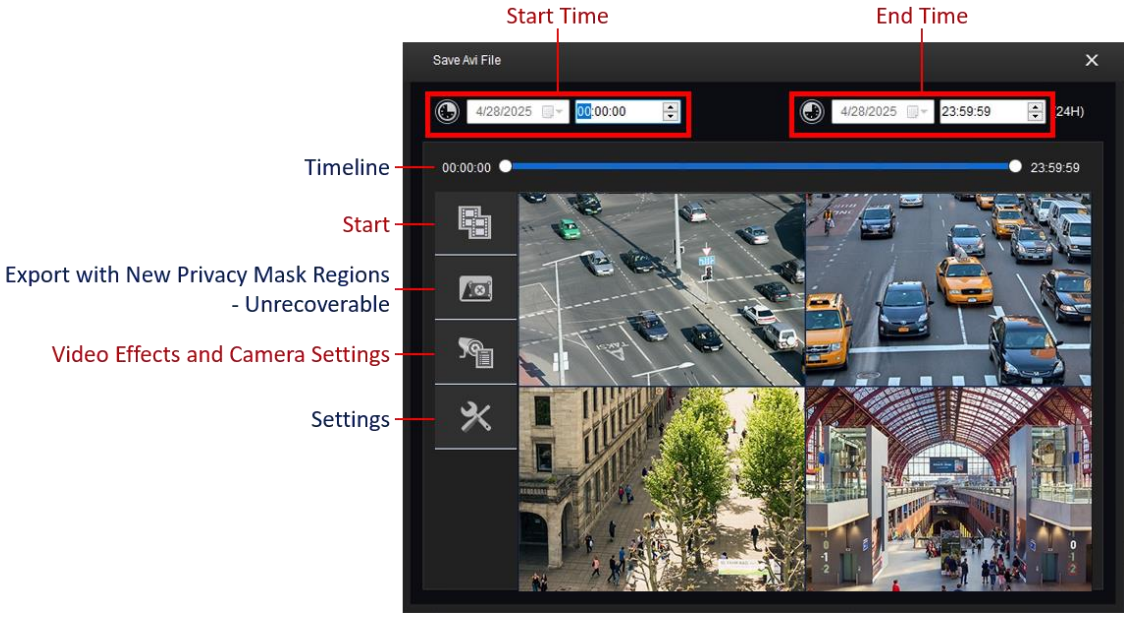
Remarque : les événements vidéo marqués d'un signet seront marqués comme n'étant jamais recyclés dans le journal de visualisation.

4.1.5 Fusion et exportation de vidéos

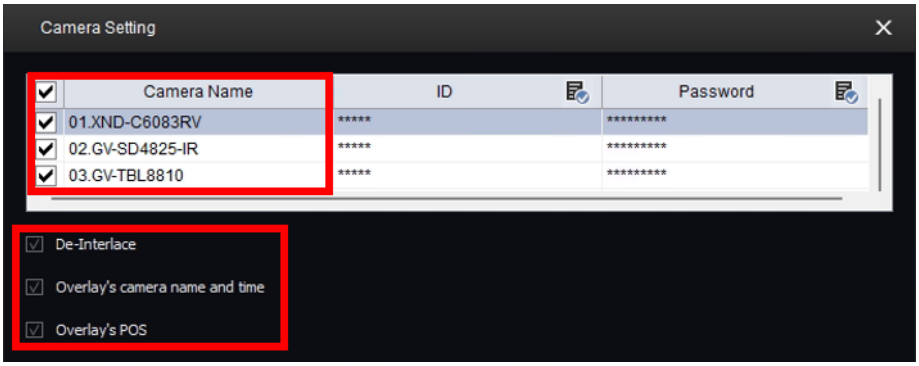
Vous pouvez fusionner plusieurs vidéos en un seul fichier .avi ou .exe et l'exporter vers l'ordinateur local.

Remarque : la taille maximale du fichier exporté est de 2 Go. Tout fichier dépassant 2 Go sera divisé en un autre fichier. Un maximum de 16 canaux est pris en charge pour la fusion et l'exportation de plusieurs vidéos.

1. Cliquez sur **ViewLog** > **Toolbar** > **Tools** > **Save as Avi**. Cette boîte de dialogue s'affiche.

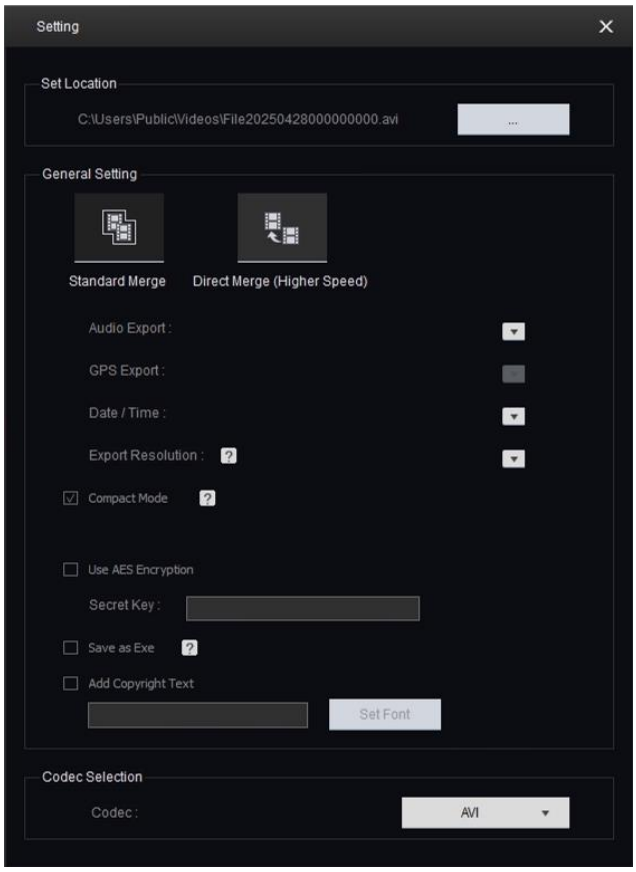


2. Cliquez sur **Video Effects (Effets vidéo) et Camera Settings (Paramètres de la caméra**) pour sélectionner les canaux de caméra que vous souhaitez exporter. Activez éventuellement d'autres paramètres de caméra.



3. Faites glisser la ligne de temps pour définir les heures de début et de fin des vidéos à exporter.

4. Pour configurer le chemin d'enregistrement et le format de la vidéo exportée, cliquez sur **Paramètres** . Cette boîte de dialogue apparaît.



[Set Location] Cliquez sur **[...]** pour spécifier un chemin d'enregistrement.

[Paramètres généraux]

- **Fusion standard** : Enregistrez une vidéo complète, contenant les images de une seule caméra ou de plusieurs caméras dans ViewLog, avec des périodes enregistrées et non enregistrées. Un écran bleu vierge s'affiche pendant les périodes non enregistrées. Par défaut, le **mode compact** est sélectionné pour fusionner uniquement les périodes avec des images enregistrées.
- **Fusion directe (vitesse plus élevée)** : Uniquement disponible lors de l'exportation des vidéos d'un canal. Il accélère le processus de fusion vidéo et enregistre les fichiers vidéo dans le codec dans lequel ils ont été enregistrés à l'origine. Par défaut, le **mode compact** est sélectionné pour enregistrer des fichiers vidéo compacts en exportant uniquement les images clés.

Remarque : lors de l'utilisation de la **fusion directe (vitesse supérieure)**, le temps de conversion est considérablement réduit, mais vous ne pourrez pas personnaliser les paramètres suivants : *Date / Heure*, *Résolution d'exportation*, *Utiliser le cryptage AES*, *Enregistrer sous Exe*, *Sélection de codecs*, et *Exporter avec de nouvelles régions de masques de confidentialité*.

- **Exportation audio :** Sélectionnez **Denoise** pour supprimer les bruits audio de la vidéo, ou sélectionnez **Channels** pour l'exportation audio.
- **Date / Heure : permet** d'afficher ou non la date et/ou l'heure. Vous pouvez également sélectionner la position du cachet, le type et la taille de la police, ainsi que la couleur du texte sur les images.
- **Résolution d'exportation :** Sélectionnez une résolution pour la vidéo exportée.
- **Utiliser le cryptage AES :** Sélectionnez et tapez une **clé secrète de** 16 chiffres, contenant uniquement des lettres et des chiffres, pour ajouter une protection supplémentaire à la vidéo exportée.
- **Enregistrer sous Exe :** Sélectionnez cette option pour enregistrer les fichiers au format .exe afin de les lire automatiquement avec n'importe quel lecteur tiers. Activez cette fonction pour lire la vidéo sur l'ordinateur sans installer le codec de GeoVision.
- **Ajouter un texte de copyright :** Sélectionnez cette option pour ajouter des textes de copyright définis par l'utilisateur à l'enregistrement en cours d'exportation.
  - ⊙ **Set Font :** Cliquez sur ce bouton pour définir le type et la taille de la police, ainsi que la position du texte de copyright sur l'image de l'enregistrement.

[Sélection du codec]

- **Geo H264 :** Un codec créé par GeoVision qui offre une meilleure qualité d'image, des fréquences d'images plus élevées et des tailles de fichiers plus petites que les autres codecs standard. Lorsqu'il est sélectionné, le codec GeoVision doit être installé sur l'ordinateur qui lit la vidéo exportée. Sinon, exportez les fichiers au format .exe pour lire la vidéo sur n'importe quel ordinateur.
- **AVI** ou **MPEG4 :** Le codec standard permet aux utilisateurs de lire la vidéo avec Windows Media Player ou d'autres lecteurs vidéo tiers sans utiliser le codec de GeoVision. Lorsque cette option est sélectionnée, le masque de confidentialité que vous avez créé dans **Enregistrer sous Avi** sera désactivé.

5. Cliquez sur l'icône **Démarrer** pour commencer l'exportation.

Pour vérifier l'état de la fusion ou de l'exportation, cliquez sur **ViewLog** > **Barre d'outils** > **Outils** > **Afficher la liste de fusion**. La boîte de dialogue Liste de fusion s'affiche.

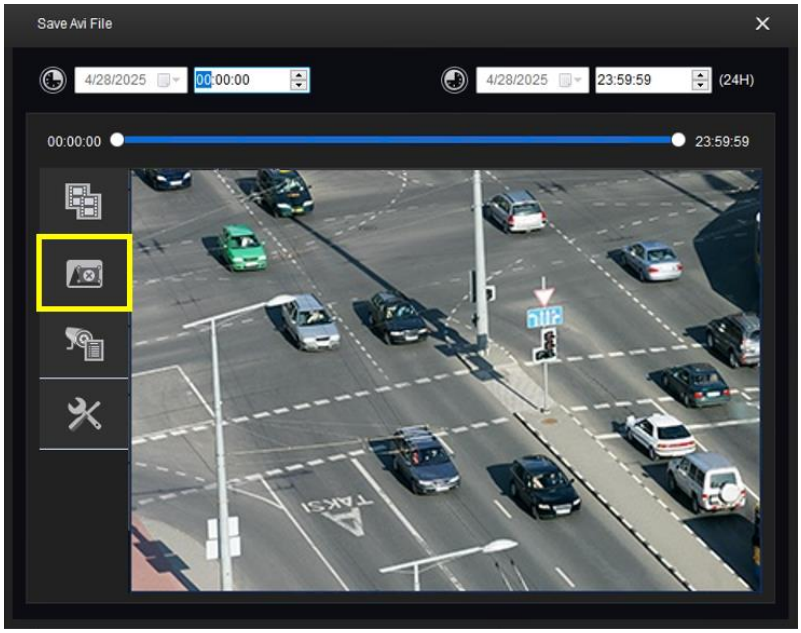


Remarque : l'audio n'est pas pris en charge pour les vidéos exportées avec le codec MPEG4.

Pour inclure éventuellement d'autres fonctionnalités dans la vidéo exportée, reportez-vous à ce qui suit :

Configuration du masque de confidentialité

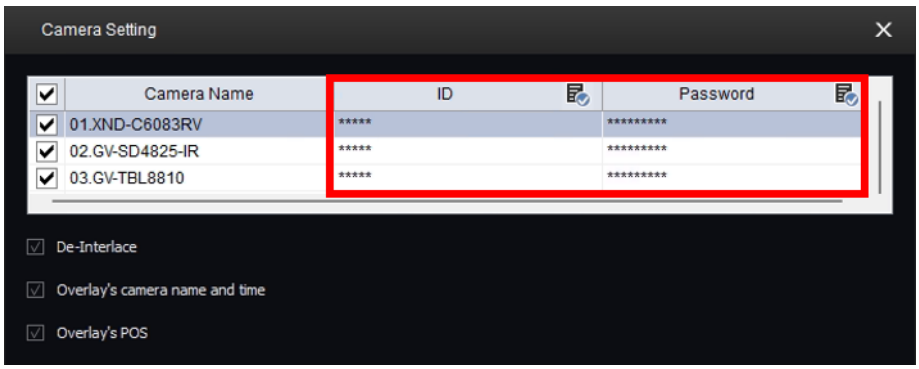
Pour configurer les paramètres du masque de confidentialité pour les fichiers exportés :



- **Masque de confidentialité irrécupérable** : les zones masquées ne peuvent pas être récupérées dans les fichiers exportés. Pour configurer les zones masquées, cliquez sur l'image et faites-la glisser, puis sélectionnez **Ajouter** ou **Supprimer**.

Conservation des zones masquées récupérables

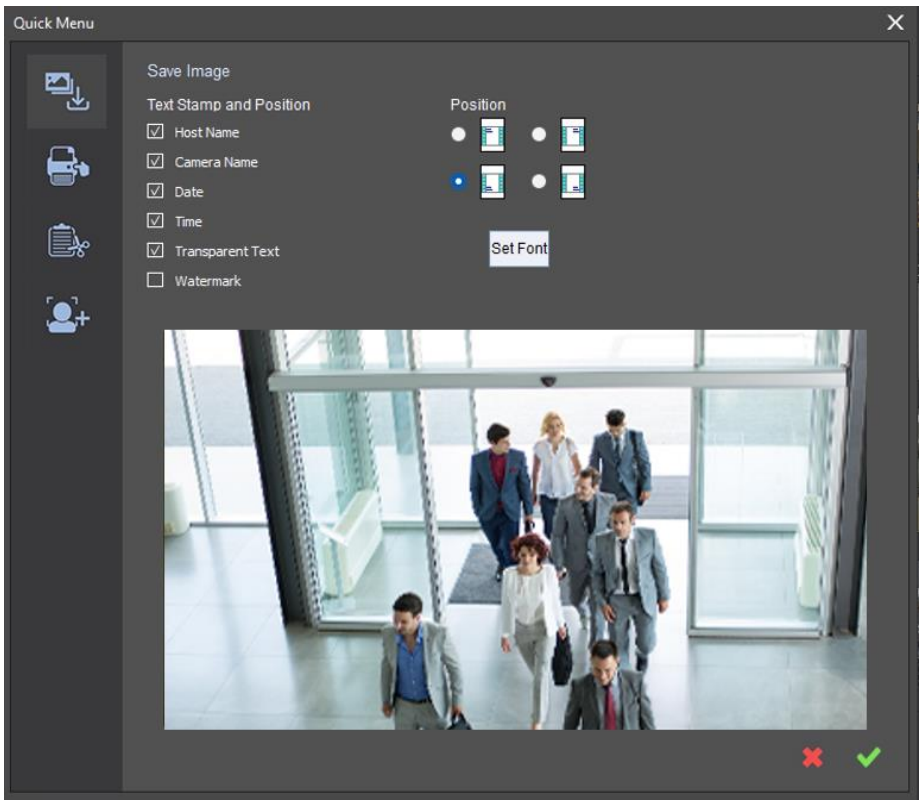
Pour les vidéos enregistrées avec des paramètres de masque de confidentialité, par défaut, vous pouvez voir la zone masquée récupérable créée dans le système principal lorsque vous vous connectez avec le compte administrateur. Pour conserver la zone masquée avant d'exporter les vidéos enregistrées, saisissez un ID et un mot de passe aléatoires dans les champs ou laissez les champs vides. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Protection du masque de confidentialité* du chapitre 3.



Remarque : seul l'administrateur peut configurer l'identifiant et le mot de passe pour récupérer ou conserver les zones masquées récupérables. Pour accorder des droits d'accès aux Power Users et aux utilisateurs, voir *Octroi de privilèges d'accès aux zones récupérables* au chapitre 3.

4.1.6 Enregistrement, impression et copie d'images

Vous pouvez prendre un instantané et enregistrer, imprimer ou copier la vue actuelle de la caméra sous forme d'image pendant la lecture de la vidéo enregistrée.



1. Cliquez sur à partir d'un canal de caméra sur le ViewLog. Le menu rapide de l'instantané s'affiche.
2. Sélectionnez l'onglet **Enregistrer l'image** , **Imprimer** ou **Copier l'image** pour respectivement enregistrer, imprimer ou copier l'instantané capturé.

   [Tamponner le texte sur l'image] Sélectionnez cette option pour ajouter un ou plusieurs textes à l'image. Si vous sélectionnez **Texte transparent**, les tampons seront créés en texte transparent.

   [Position] Sélectionnez une position souhaitée, en haut à gauche, en haut à droite, en bas à gauche ou en bas à droite, où les textes seront ajoutés à l'image enregistrée.

   [Définir la police] Cliquez sur ce bouton pour ajuster le style et/ou la taille de la police des textes à ajouter.
3. Cliquez sur .
   A. Pour enregistrer une image, saisissez le nom souhaité, sélectionnez un format de fichier, indiquez l'emplacement d'enregistrement du fichier image et cliquez sur **Enregistrer**.

B. Pour l'impression, ajoutez éventuellement un modèle ou modifiez la taille de l'image et sa position sur la page.

4.1.7 Ajustement des vues déformées

Lors de la visualisation de vidéos sur le lecteur ViewLog, les images peuvent être courbées dans les coins. Corrigez cette distorsion à l'aide de la fonction Wide Angle Lens Dewarping (déformation de l'objectif grand angle).

1. Dans **ViewLog** , cliquez avec le bouton droit de la souris sur le canal de caméra souhaité dans la disposition, puis sélectionnez **Effects**> **Wide angle lens dewarping** > **On / Off**.
2. Pour ajuster le degré d'ajustement, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le canal de caméra souhaité dans la mise en page, puis sélectionnez **Effets**> **Wide angle lens dewarping** > **Modifier**. Cette boîte de dialogue s'affiche.



3. Déplacez le curseur pour ajuster le degré de déformation. La vue ajustée est affichée à droite.
4. Si vous le souhaitez, s choisissez **Appliquer tout** pour appliquer le paramètre à tous les canaux de caméra.
5. Cliquez sur **OK**. La caméra est immédiatement déphasée.

4.2 Recherche d'objets

La recherche d'objets vous permet de rechercher des événements d'alarme ou de PVD en spécifiant des zones d'intérêt dans les vidéos enregistrées. Deux types d'événements sont disponibles : Alarme et Recherche de mouvement intelligente.

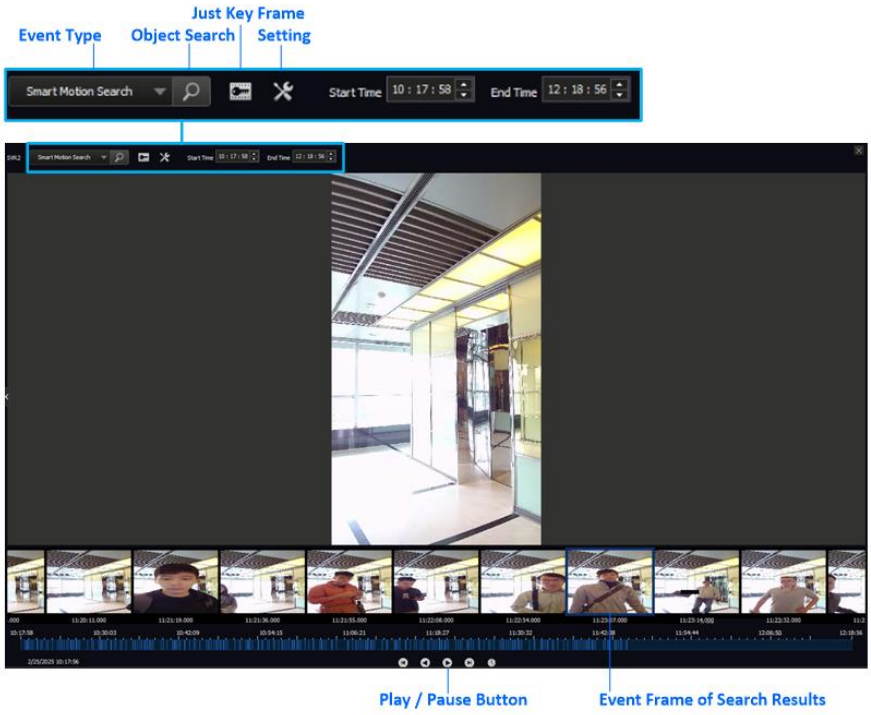
- **Alarme :** Effectue une recherche de mouvement sur les vidéos enregistrées
- **Recherche de mouvement intelligente :** Marque les mouvements pendant l'enregistrement et vous permet de rechercher des personnes ou des véhicules dans les enregistrements en désignant des zones d'intérêt.

Cette fonction est pratique si vous savez que quelque chose s'est produit dans une certaine zone du champ de vision de la caméra, mais que vous ne savez pas quand cela s'est produit. Vous pouvez dessiner un cadre autour de la zone d'intérêt, et la caméra recherchera tout clip d'activité de personnes ou de véhicules qui s'est produit lorsqu'ils sont entrés dans cette zone.

Remarque : pour utiliser la recherche intelligente de mouvements, activez la fonction sur les caméras avant l'enregistrement. Pour marquer les mouvements PVD pendant l'enregistrement, activez à la fois PVD et Smart Motion Search sur les caméras avant l'enregistrement.
Pour plus d'informations sur l'activation des fonctions PVD et Smart Motion Search, reportez-vous à la section *Configuration de la détection de mouvement* du chapitre 1.

---

1. Sélectionnez **ViewLog ,** sélectionnez un canal (l**es enregistrements du canal d**oivent être affichés sur la chronologie), et sélecti**onnez T**oolbar > Tools > Object Searc**h (Barre d'outils Outils Recherche d'objets)**. La fenêtre suivante s'affiche.



2. Spécifiez **l'heure de début** et l'**heure de fin de** la recherche. Cliquez sur le bouton **Play** pour afficher les images de l'intervalle de temps défini.
3. Sélectionnez un type d'événement dans la liste déroulante : **Alarme** ou **Recherche de mouvement intelligente**.
4. Cliquez sur **Setting .**
5. Pour l'**alarme**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'image pour ajouter des zones de détection et régler la sensibilité. Pour la **détection intelligente de mouvement**, dessinez des zones de détection sur l'image. Le système recherche tout clip d'alarme ou d'événement PVD survenu dans les zones de détection définies.
6. Cliquez sur **Just Key Frame** pour ne rechercher que les images clés, si nécessaire.
7. Cliquez sur **Search** . Les événements pour lesquels un mouvement d'alarme ou de PVD a été détecté sont mis en évidence en bleu sur la ligne de temps.
8. Double-cliquez sur une image d'événement ou cliquez sur le bouton **Play** pour visualiser l'événement.

4.3 AI Query (Requête AI)

La fonction AI Query permet d'examiner et de filtrer les événements AI et PVD a posteriori, en utilisant des critères détaillés tels que l'appareil, la plage horaire, le type d'événement et les attributs spécifiques d'un visage, d'une personne ou d'un véhicule.

Si vous souhaitez effectuer un filtrage avancé des événements généraux, du système ou du comptage des personnes/véhicules, reportez-vous à la section *Explorateur de journaux avancé*, plus loin dans ce chapitre.

Remarque :

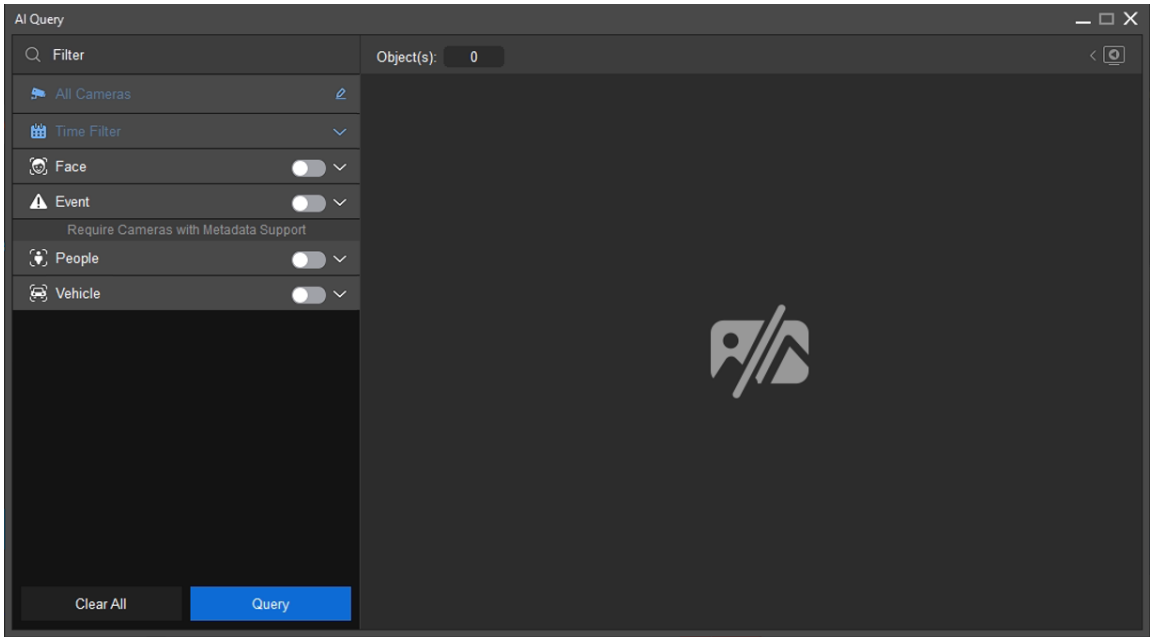
1. Par défaut, aucun type d'événement n'est sélectionné.
2. Le filtrage par attributs de personnes et de véhicules n'est pris en charge que sur les caméras qui fournissent des métadonnées vidéo. Pour obtenir la liste des caméras GV-IP prises en charge, voir *Métadonnées vidéo de la caméra prises en charge par GV-VMS V20* dans *Fonctionnalités de la caméra prises en charge par GV- VMSV20*.
3. Pour que les événements AI et PVD puissent apparaître dans AI Query, assurez-vous qu'ils sont configurés avant l'enregistrement, respectivement dans les boîtes de dialogue Analyse vidéo de la caméra IP et Configuration avancée de la détection de mouvement. La requête ne peut être effectuée qu'après l'enregistrement, une fois que ces paramètres sont en place.
   - Pour la configuration des événements d'IA, y compris la détection des visages, des personnes et des véhicules, reportez-vous à la section *Analyse vidéo par caméra* du chapitre 3. Pour les attributs des visages, voir **Détection des visages**. Pour les attributs des personnes et des véhicules, voir **Métadonnées vidéo**, sous *Analyse vidéo par caméra*.
   - Pour la configuration des événements PVD, voir *Configuration de la détection de mouvement* au chapitre 1.
4. La fonction AI Query est utilisée pour rechercher des résultats de détection ou de reconnaissance. Pour améliorer la précision de la détection, reportez-vous au manuel d'utilisation de l'appareil photo pour connaître les différents paramètres de l'événement AI. Pour les **recherches de visages**, vous pouvez ajuster le paramètre Confiance dans le filtre AI Query afin d'affiner la similarité des résultats de la recherche.

4.3.1 Exécution d'une requête AI

Vous pouvez effectuer une recherche à l'aide des données relatives aux visages ou en filtrant les types d'événements, les attributs des personnes ou les attributs des véhicules.

Pour lancer une requête AI, procédez comme suit.

1. Cliquez sur **ViewLog** > **Toolbar** > **Tools** > **AI Query**. La boîte de dialogue AI Query s'affiche.



2. Pour filtrer par modèle de caméra, cliquez sur l'icône à droite du champ Toutes les caméras. Dans la boîte de dialogue Liste des caméras, sélectionnez une ou plusieurs caméras à inclure dans la recherche.
3. Définissez un intervalle de temps dans le **filtre temporel**.
4. Vous devez sélectionner au moins l'une des quatre catégories pour filtrer les événements : *Visage*, *Événement*, *Personnes* et *Véhicule*. Utilisez la liste déroulante Filtre pour affiner les résultats pour ces catégories, ou configurez les options de filtre correspondantes dans la section inférieure du panneau de gauche, comme décrit ci-dessous.

Après avoir effectué les étapes préliminaires ci-dessus, continuez avec la méthode de recherche spécifique qui s'applique, décrite dans les sous-sections suivantes.

Recherche par données faciales

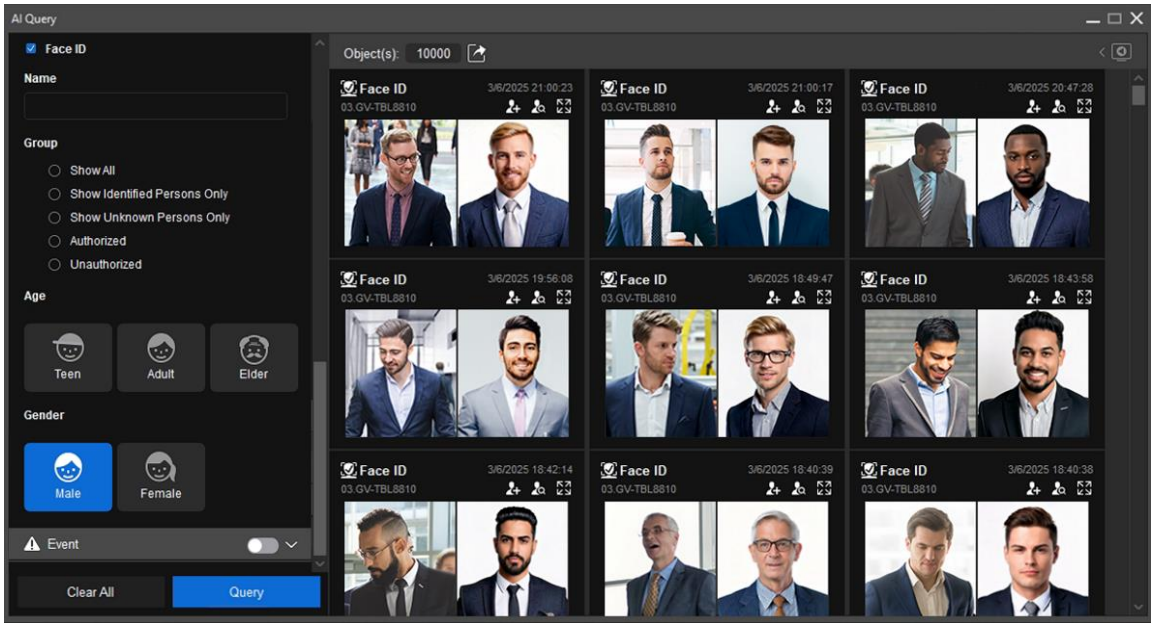
1. Activez le filtre **Visage**. Vous pouvez rechercher des événements de reconnaissance enregistrés pour des personnes identifiées et inconnues en téléchargeant une image de référence du visage (*Correspondance des visages*), ou par nom ou groupe (*Identification des visages*), à condition que le nom soit d'abord enregistré dans la base de données des visages. Vous pouvez également filtrer par attributs de visage tels que le groupe d'âge et le sexe.

   - **Correspondance des visages :** cliquez sur le bouton  pour télécharger une image de référence de votre PC et rechercher des événements de reconnaissance similaires. En option, réglez le paramètre **Confiance** pour définir le seuil de similarité minimum des résultats de la recherche par rapport à l'image de visage téléchargée.
   - **Face ID :** Pour rechercher des événements de reconnaissance par nom ou par groupe, activez d'abord **Face ID**, puis entrez le *nom d'*une personne (si elle est enregistrée dans la base de données des visages) ou sélectionnez son *groupe*. Les groupes disponibles comprennent *Afficher tout*, *Afficher uniquement les personnes identifiées* (celles qui ont été reconnues dans la base de données des visages), *Afficher uniquement les personnes inconnues* et d'autres groupes personnalisés.
   - **Groupe d'âge / sexe :** Filtre les événements de reconnaissance en fonction des attributs du visage, tels que l'*âge* et le *sexe*, qui sont automatiquement estimés lors de la détection. La recherche renvoie les résultats qui correspondent simultanément à tous les attributs sélectionnés. Par exemple, si vous sélectionnez **Homme** et **Adulte**, seuls les adultes de sexe masculin sont affichés. Vous pouvez également sélectionner plusieurs valeurs au sein d'un attribut pour élargir les résultats. Par exemple, en sélectionnant **Homme** avec **Adolescent + Adulte + Aîné**, vous obtiendrez tous les groupes d'âge masculins.

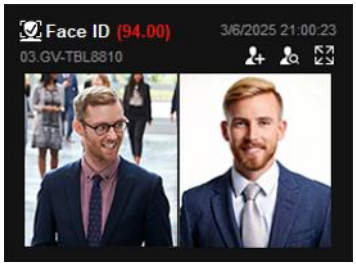
Remarque : lorsque la correspondance des visages est activée, seuls les résultats de la reconnaissance faciale apparaissent dans le journal, tandis que les autres filtres de recherche d'événements sont ignorés.

---

2. Cliquez sur **Requête**. Les événements de visage correspondants s'affichent.



Si vous utilisez la **correspondance des visages**, un nombre rouge entre parenthèses apparaît en haut de chaque événement, indiquant le niveau de similarité entre les résultats de la recherche et l'image de référence téléchargée. Le pourcentage de similitude est compris entre le paramètre de confiance défini et 100.



3. En cliquant sur un instantané d'événement, vous pouvez afficher sa lecture et les détails de l'événement.

4. Cliquez sur l'icône sur l'instantané d'un événement de reconnaissance pour enregistrer des visages. Reportez-vous à la section *Enregistrement de visages à partir de Live View / ViewLog* dans la section *Enregistrement de données de visages* du chapitre 3.

5. Cliquez sur l'icône sur l'instantané d'un événement de reconnaissance pour l'utiliser comme référence pour la recherche d'autres événements de reconnaissance similaires. Cette fonction vous permet de trouver des occurrences antérieures de la même personne en fonction de la similarité des visages.

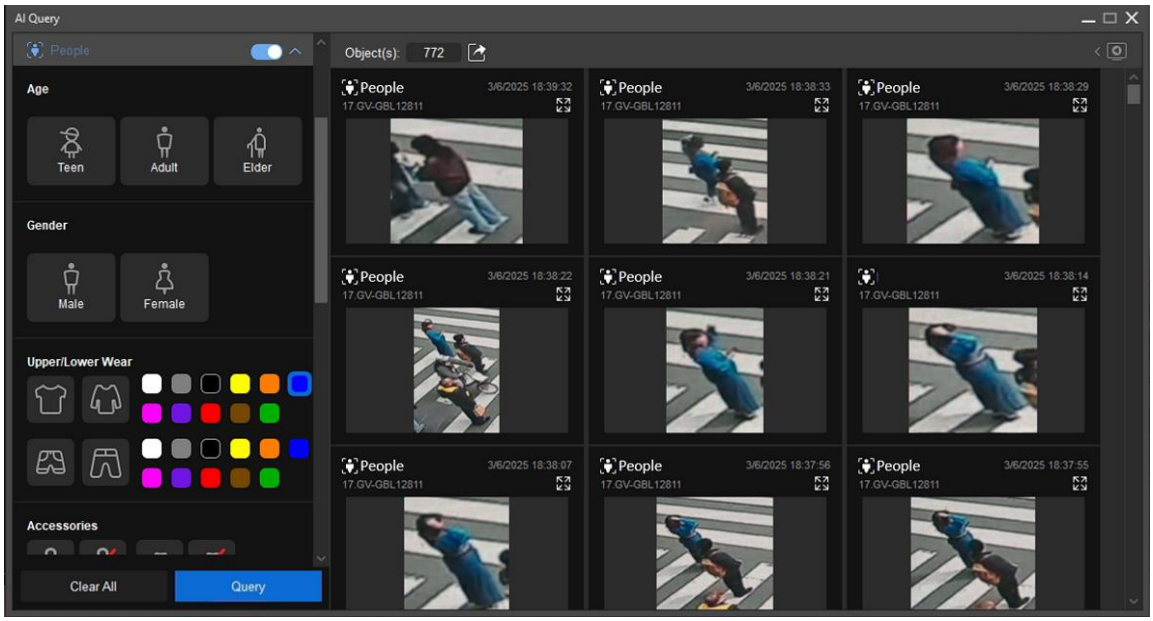
Recherche par type d'événement, attributs de personne ou attributs de véhicule

1. Activez le filtre d'**événements** et sélectionnez les types d'événements AI souhaités. La recherche renvoie les résultats qui correspondent à l'un des types d'événements sélectionnés. Par exemple, si vous sélectionnez **Intrusion** et **Ligne transversale**, vous obtiendrez les événements Intrusion et Ligne transversale.

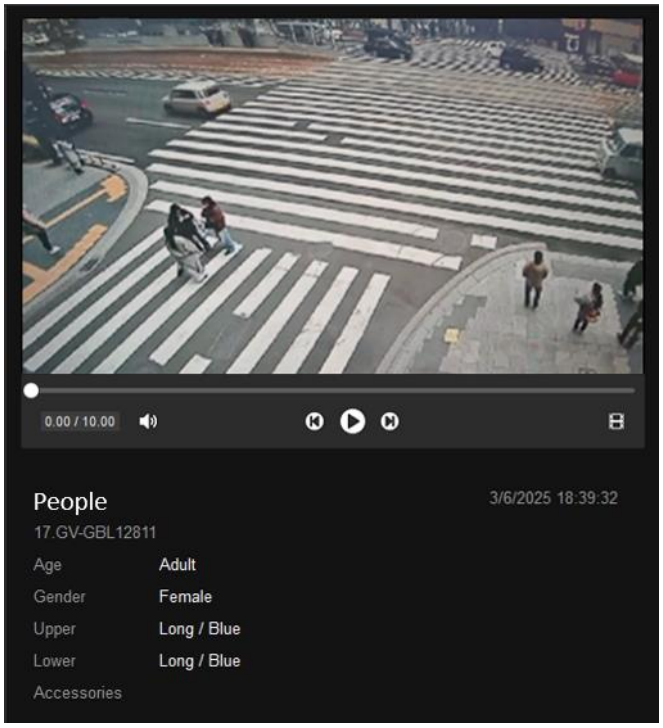
   Vous pouvez également activer **Personnes** ou **Véhicules** et filtrer en fonction de leurs attributs respectifs. La recherche renvoie les résultats qui correspondent simultanément à tous les attributs sélectionnés. Par exemple, si vous sélectionnez **Homme** et **Adulte**, seuls les hommes adultes seront affichés. Vous pouvez également sélectionner plusieurs valeurs dans un attribut pour élargir les résultats. Par exemple, en sélectionnant **Homme** avec **Adolescent + Adulte + Aîné**, vous obtenez tous les groupes d'âge masculins. Les attributs disponibles sont les suivants

   - **Personnes :** *Âge*, *sexe*, *usure supérieure/inférieure* et *accessoires*.
   - **Véhicule :** *Type*, *Couleur* et *Marque*.

2. Cliquez sur **Requête**. Les événements correspondants s'affichent. Dans l'exemple ci-dessous, les attributs des personnes sont filtrés par les vêtements bleus.



3. En cliquant sur un instantané d'événement, vous pouvez afficher sa lecture et les détails de l'événement.



Conseil :

1. Dans le panneau de lecture d'événements, cliquez sur **View by ViewLog** en regard des commandes de lecture pour afficher la lecture dans ViewLog. Pour revenir à AI Query, cliquez sur **Maximize** dans la fenêtre AI Query réduite en bas à gauche de l'écran .
2. Pour exporter les résultats de la requête, cliquez sur l'icône à côté du nombre d'objets.
   - **CSV :** sauvegarde sous forme de fichier Excel et de dossier d'images.
   - **PDF :** Sauvegarde sous forme de fichier PDF.

Remarque : le nombre maximum de résultats de requête est de 10 000.

4.4 Navigateur de journaux avancé

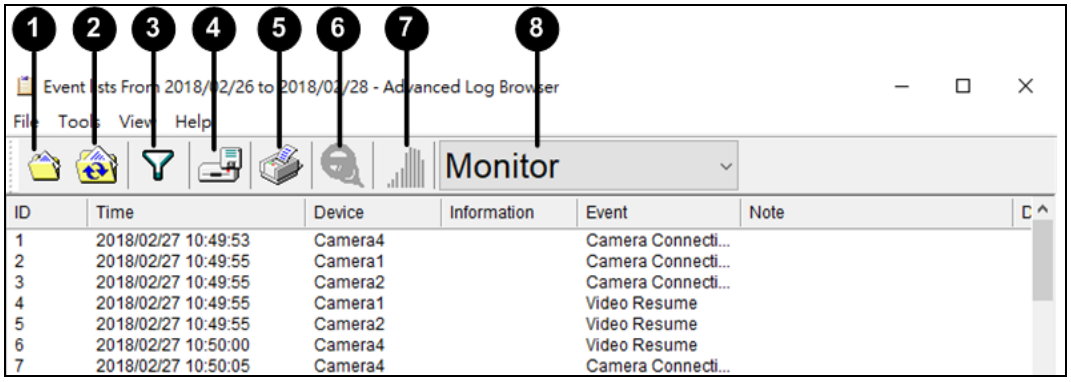
Le navigateur de journaux avancé permet d'examiner et de filtrer les événements généraux, les activités du système ou les événements de comptage de personnes ou de véhicules à l'aide de critères avancés tels que l'appareil, l'intervalle de temps et le sous-type d'événement. Il fournit des données de journal plus complètes et plus détaillées que le journal du système, ce qui le rend idéal pour une analyse approfondie.

Pour un accès rapide aux données récentes des événements généraux, des événements système ou des événements de comptage, reportez-vous à la section *Journal du système* du chapitre 1.

Si vous souhaitez effectuer un filtrage avancé des événements AI et PVD, y compris des attributs de visage, de personne et de véhicule, reportez-vous à la section *AI Query (Requête AI)* plus haut dans ce chapitre.

1. Cliquez sur **ViewLog** > **Toolbar** > **Tools** > **Advanced System Log**. La boîte de dialogue Advanced Log Browser Open Database (Ouvrir la base de données) apparaît.
2. Spécifiez un intervalle de temps et cliquez sur **OK**. Tous les événements compris dans la plage spécifiée sont affichés dans l'Advanced Log Browser.

4.4.1 Commandes de l'explorateur de journal avancé



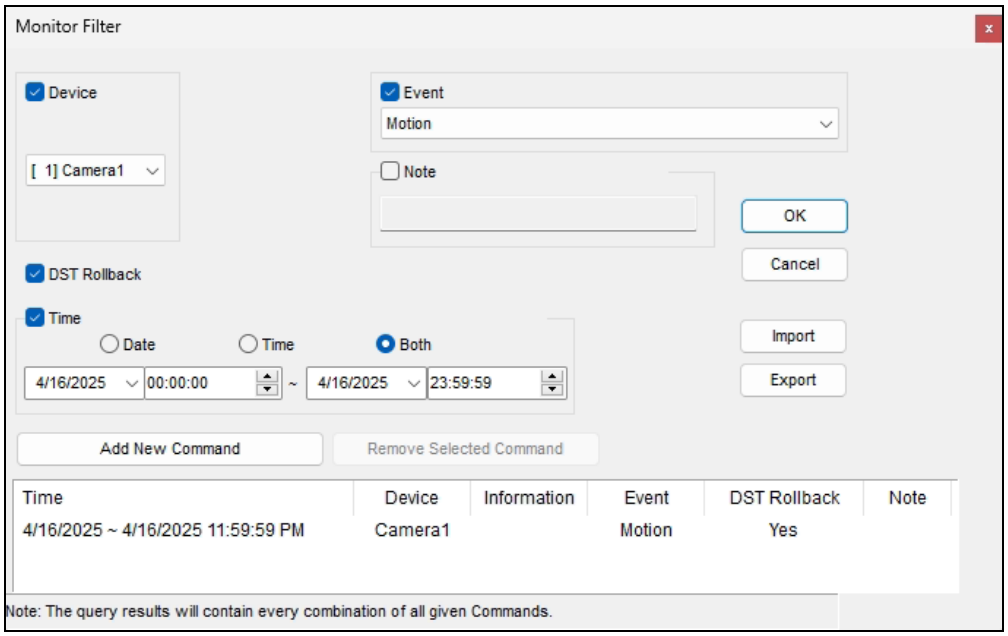
Non.	Nom	Description
1	Ouvrir	Ouvre un journal d'événements.
2	Recharger	Sélectionnez **Recharger tout le tableau** ou **Recharger le tableau actuel** pour actualiser les données chargées.
3	Filtre	Définit les critères de recherche. Voir la sous-section suivante *Paramètres du filtre*.

4	Sauvegarde	Sélectionnez **Toutes les tables** pour sauvegarder tous les journaux ou **Table actuelle** pour sauvegarder la table de journaux actuellement ouverte. Par défaut, l'audio et la vidéo sont activés pour la sauvegarde.
5	Imprimer	Imprime le tableau d'enregistrement actuel.
6	Filtrage / Annuler le filtrage	Uniquement disponible lorsque le filtrage commence. Cliquez sur ce bouton pour annuler le filtrage.
7	Tableau des compteurs	Cette fonction vous permet d'interroger et d'exporter les données du journal au format .csv, .html ou .pdf. Lorsque **AI Counter** est sélectionné comme type de journal, vous pouvez accéder aux résultats du comptage à partir de la fonction GV-3D People Count dans IPCVA (pour GV-3D People Counter V2 ou V3) et de la fonction Object Count dans IPCVA (pour les caméras GV-IP compatibles avec AI).
8	Type de journal	Sélectionnez cette option pour afficher les journaux des types suivants : Moniteur, Connexion, Système, Fusion, Suppression, Sauvegarde, E/S, Notification, Lecture, CMS, POS et Compteur AI.

4.4.2 Paramètres de filtrage

Vous pouvez définir des critères de filtrage pour rechercher les données d'enregistrement souhaitées. Vous pouvez également importer des paramètres de filtre prédéfinis pour la recherche de journaux ou enregistrer les paramètres de filtre actuels pour une utilisation ultérieure.

1. Dans la barre d'outils, sélectionnez le type de journal souhaité, cliquez sur le bouton **Filtre** (No. 3 dans *Contrôles sur le navigateur de journaux avancé* plus haut dans cette section) > **Filtre par défaut**. Cette boîte de dialogue apparaît.



2. Définissez les critères de filtrage, tels qu'une caméra spécifique, un événement et une plage de temps.
3. Pour rechercher les données enregistrées pendant l'heure d'été, sélectionnez **DST Rollback**.
4. Pour ajouter d'autres critères de filtrage, cliquez sur **Ajouter une nouvelle commande** et répétez l'étape 2.
5. Cliquez éventuellement sur **Exporter** pour enregistrer les paramètres actuels dans un autre emplacement ou sur **Importer** pour appliquer d'autres paramètres de filtrage.
6. Cliquez sur **OK** pour afficher les résultats du filtre.

Conseil : la prochaine fois que vous voudrez utiliser les mêmes paramètres exportés, cliquez sur le bouton **Filtre** > **Favoris**, et sélectionnez le fichier exporté par son nom.

Remarque : le chemin d'exportation par défaut est

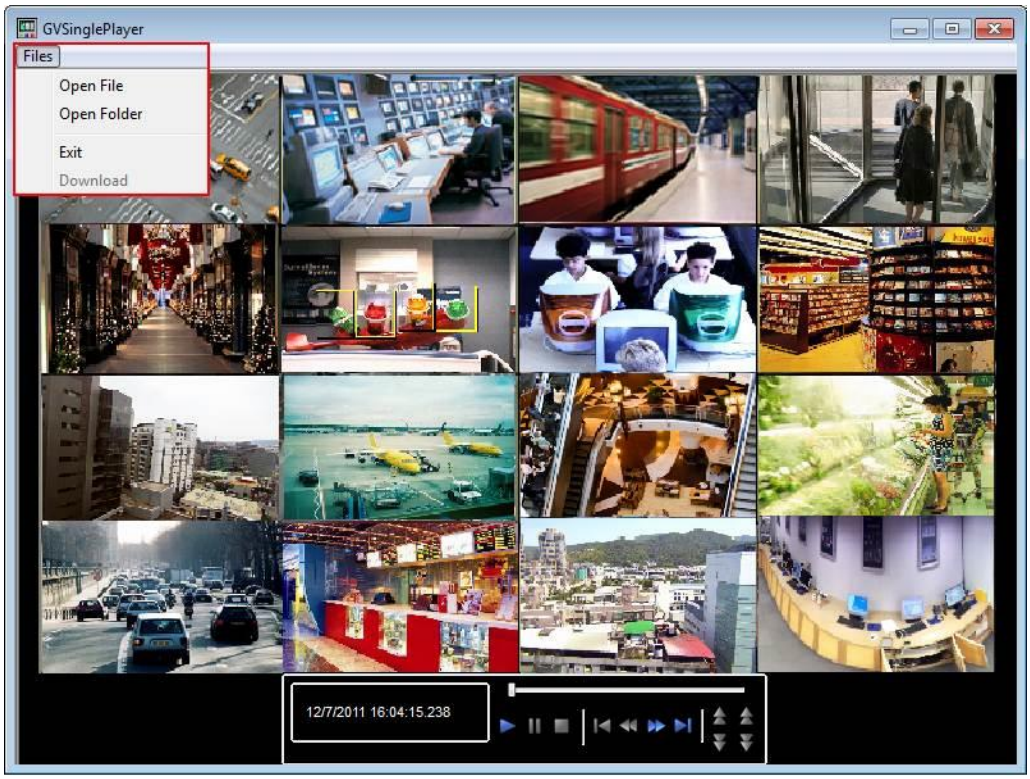
C:\ProgramData\Geovision\Syslog_Favorites. Si vous modifiez ce chemin, le fichier exporté n'apparaîtra pas dans l'option **Favoris**.

4.5 Lecteur unique

Lorsque vous sauvegardez des fichiers enregistrés, vous pouvez choisir d'inclure le lecteur ViewLog ou le lecteur unique (voir *Sauvegarde des fichiers enregistrés* au chapitre 5). Par rapport au ViewLog, le lecteur unique offre des fonctions de lecture plus simples et plus faciles. Pour lire les vidéos enregistrées à l'aide du lecteur unique, ouvrez le dossier de sauvegarde et exécutez **GVSinglePlayer.exe**.

4.5.1 La fenêtre du lecteur unique

Cliquez sur **Fichiers**> **Ouvrir un fichier** pour sélectionner le fichier que vous souhaitez lire. Pour lire plusieurs fichiers enregistrés ensemble dans un maximum de 16 divisions d'**écran, cliquez sur F**iles> Open Folder (Fichiers **Ouvrir le dossier)** pour sélectionner le dossier qui rassemble plusieurs enregistrements de caméra.



4.6 Spécifications

Caractéristiques	Remarques
Prise en charge de l'affichage PIP	Oui
Prise en charge de la vue Focus	Oui
Vidéos exportées sous forme de fichiers .avi	Oui
Recherche d'objets	Oui
Prise en charge de la vue Fisheye	Oui

Chapitre 5

Sauvegarde, suppression et réparation243

5.1 Sauvegarde des données du journal 243

5.2 Sauvegarde des fichiers enregistrés 245

5.3 Suppression des fichiers enregistrés 249

5.4 Réparation des chemins de fichiers endommagés 251

5.5 Réparation des fichiers vidéo endommagés 254

CHAPITRE

5

Sauvegarde, suppression et réparation

Ce chapitre explique comment sauvegarder, supprimer et réparer les fichiers vidéo et audio stockés sur le disque dur. Les fichiers vidéo peuvent être copiés sur des périphériques de stockage externes tels que des clés USB, des disques durs externes ou des services de stockage en cloud.

5.1 Sauvegarde des données du journal

En utilisant le journal du système, vous pouvez sauvegarder toutes les données du journal ou des données filtrées en fonction de critères.

1. Cliquez sur **ViewLog** > **Toolbar** > **Tools** > **Advanced System Log**. La boîte de dialogue Open Database (Ouvrir la base de données) s'affiche.
2. Spécifiez un intervalle de temps et cliquez sur **OK**. Les événements enregistrés pendant la période spécifiée sont affichés dans la fenêtre Advanced Log Browser.
3. Cliquez sur **Backup** dans la barre d'outils. La boîte de dialogue Customer Database Export apparaît.

   [Option de table] Sélectionnez **Toutes les tables** pour sauvegarder toutes les données de journal, ou **Table actuelle** pour la table de journal dans laquelle vous vous trouvez actuellement.

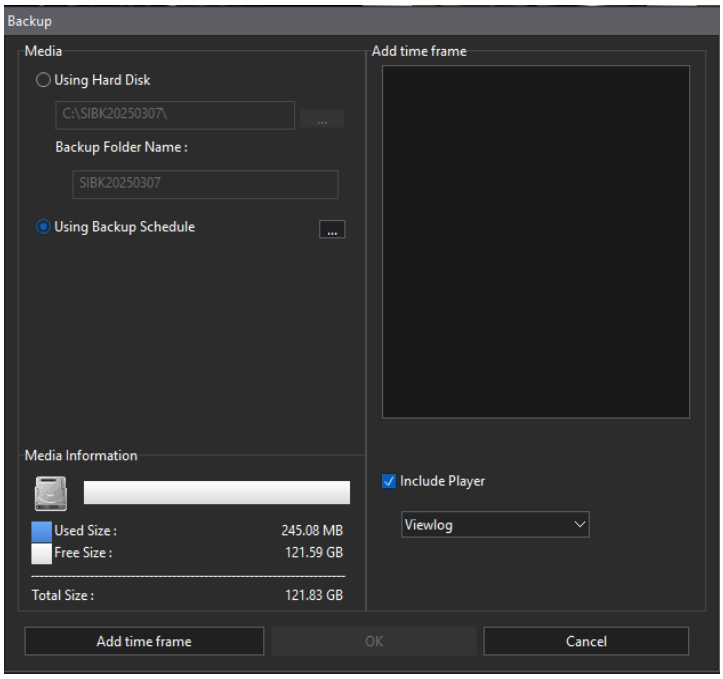
   [Exportation avec données vidéo/audio] Sauvegarde les pièces jointes vidéo/audio avec les données du journal.
4. Cliquez sur **OK**. La boîte de dialogue Backup apparaît (voir la boîte de dialogue dans *Backing Up Recorded Files* plus loin dans ce chapitre).
5. Dans la section Média, sélectionnez la méthode et la destination pour sauvegarder les fichiers journaux et cliquez sur **OK** pour effectuer la sauvegarde.

Remarque :

1. Pour sauvegarder les données filtrées, utilisez d'abord la fonction **Filtre** pour définir les critères de recherche. Voir *Paramètres du filtre* au chapitre 4.
2. Pour ouvrir les données sauvegardées, exécutez **EZSysLog.exe** à partir du dossier GV.

5.2 Sauvegarde des fichiers enregistrés

1. Cliquez sur **ViewLog** > **Toolbar** > **Tools** > **Backup**. La boîte de dialogue Backup apparaît.

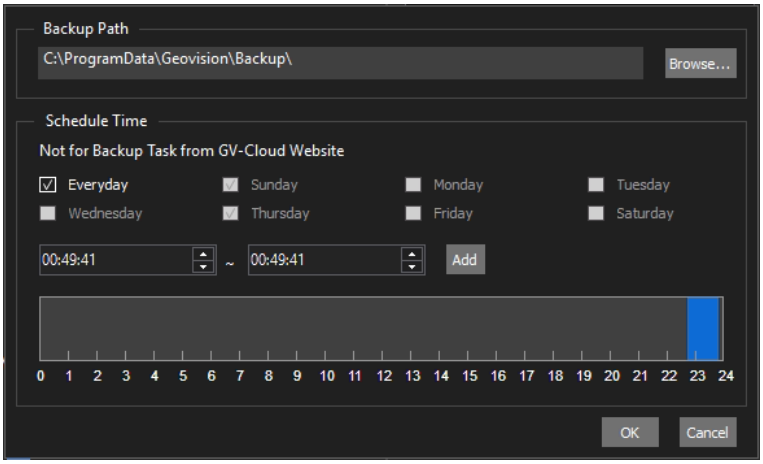


Boîte de dialogue Sauvegarde

2. Sélectionnez le support de destination pour sauvegarder les fichiers.

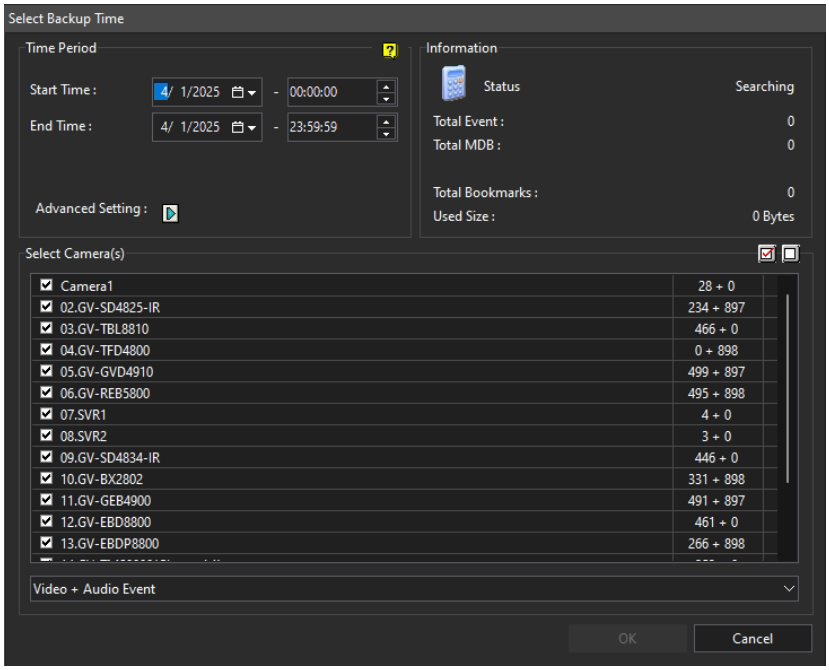
[Media]

- **Utilisation du disque dur :** Cliquez sur le bouton **[...]** pour sélectionner le disque dur souhaité.
  - **Nom du dossier de sauvegarde :** Saisissez un nom pour le dossier de sauvegarde.
- **Utilisation de la planification des sauvegardes :** Permet aux utilisateurs de planifier des sauvegardes sur le disque local. Cliquer sur le bouton **[...]**. Cette boîte de dialogue apparaît. Choisissez un chemin de destination pour le stockage des vidéos enregistrées et spécifiez le moment où la sauvegarde doit être exécutée, y compris les jours et les périodes de temps.



[Informations sur le support] Indique l'espace libre et l'espace utilisé sur le disque local.

3. Cliquez sur le bouton **Ajouter une période pour** spécifier la période des vidéos enregistrées à sauvegarder et définir les fichiers à sauvegarder. La boîte de dialogue Select Backup Time apparaît.



[Période] Spécifiez la période de temps des vidéos enregistrées à sauvegarder.

[Informations] Indique le nombre de fichiers de sauvegarde et leur taille totale. (La taille totale du MDB fait référence aux fichiers du journal système).

[Paramètres avancés] : Cliquez sur pour choisir les fichiers à sauvegarder :

- **Fichiers de base de données :** Fichiers de base de données : Sauvegarde les fichiers du journal système.
- **Événements jamais recyclés uniquement :** Sauvegarde uniquement les événements qui ne

sont jamais recyclés.

- **Désélectionnez ces événements pour qu'ils soient recyclés une fois la sauvegarde terminée :** Une fois la sauvegarde terminée, les événements jamais recyclés ne seront plus marqués pour le recyclage.
- **Inclure les événements de retour à l'heure d'été :** Sauvegarde les événements enregistrés pendant l'heure d'été.
- **Fichiers marqués d'un signet :** Sauvegarde les fichiers marqués d'un signet.

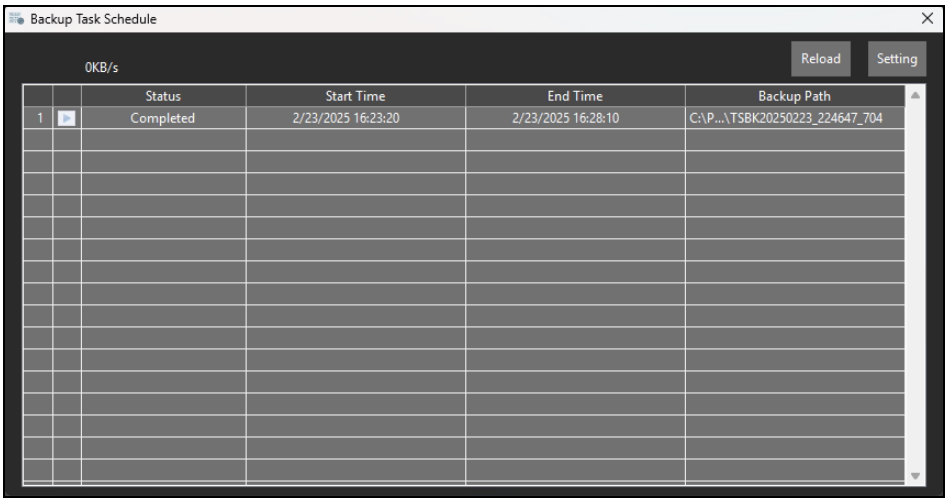
[Sélectionner caméra(s)] Sélectionnez la ou les caméra(s) à sauvegarder. Le nombre de fichiers vidéo et audio de chaque caméra est indiqué respectivement, par exemple, "Camera 1 1+0" " signifie que la caméra 1 possède 1 fichier vidéo et 0 fichier audio.

- **Liste déroulante Vidéo + Audio :** Sélectionnez les types d'événements vidéo à sauvegarder.

4. Cliquez sur **OK** pour ajouter la période de temps. Vous pouvez répéter l'étape 3 pour créer jusqu'à 10 périodes de temps.
5. Pour inclure le lecteur dans les fichiers de sauvegarde, sélectionnez **Inclure le lecteur** en bas à droite de la boîte de dialogue Sauvegarde, puis sélectionnez **ViewLog** ou **Single Player**. Par défaut, **ViewLog** est sélectionné. Si aucun lecteur n'est sélectionné, vous ne pourrez lire les fichiers de sauvegarde que sur l'ordinateur installé avec le codec GeoVision.
6. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue de sauvegarde pour lancer la sauvegarde.

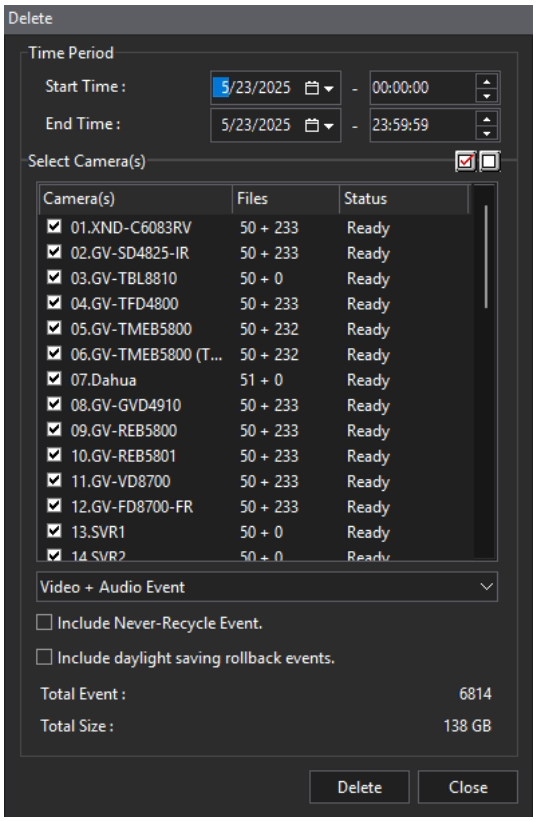
Remarque : pour plus de détails sur le lecteur ViewLog et le lecteur unique, voir le *chapitre 4 Lecture vidéo*.

Conseil : Si vous sélectionnez **Utiliser la planification de la sauvegarde** et qu'une planification est créée, cliquez sur l'icône **Afficher la planification de la tâche de sauvegarde**  depuis la barre d'état système de Windows pour visualiser l'état de la sauvegarde.


Backup Task Schedule
0KB/s
Reload
Setting
Status
Start Time
End Time
Backup Path
1
Completed
2/23/2025 16:23:20
2/23/2025 16:28:10
C:\P...\TSBK20250223_224647_704

5.3 Suppression des fichiers enregistrés

1. Pour supprimer des fichiers à l'aide de **ViewLog**, cliquez sur **ViewLog** > **Barre d'outils** > **Outils** > **Supprimer**. Cette boîte de dialogue apparaît.



2. Définissez la période de suppression des fichiers.
3. Décochez les caméras dont vous ne souhaitez pas supprimer les fichiers.
4. Utilisez la liste déroulante pour sélectionner les types d'événements à supprimer, par exemple vidéo, audio ou les deux à la fois.
5. Pour supprimer les événements jamais recyclés, sélectionnez **Inclure l'événement jamais recyclé**.
6. Pour supprimer les événements enregistrés pendant l'heure d'été, sélectionnez **Inclure l'événement de retour à l'heure d'été**.
7. Cliquez sur le bouton **Supprimer**.

Remarque :

1. Pour afficher l'historique des suppressions de fichiers, cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Outils** > **Journal du système**> **Tableau du moniteur**, puis cliquez sur l'onglet **Supprimer.**
2. Pour afficher les chemins d'accès et les tailles des enregistrements d'événements d'une camé

---

ra, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la caméra et sélectionnez **Event View** dans la boîte de dialogue Delete (Supprimer).

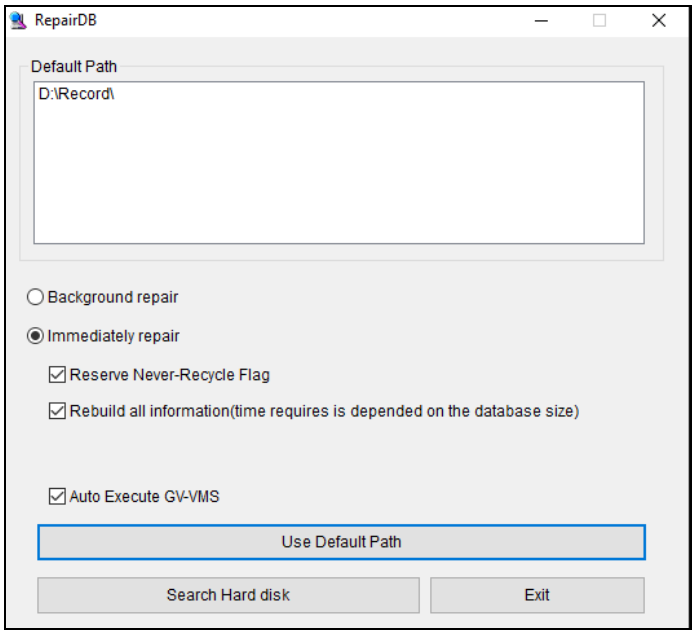
5.4 Réparation des chemins de fichiers endommagés

Utilisez la fonction Supprimer (voir *Suppression de fichiers enregistrés* plus haut dans ce chapitre) pour supprimer correctement les fichiers vidéo et audio.

Si vous déplacez ou supprimez des fichiers vidéo en utilisant l'Explorateur Windows ou le Gestionnaire de fichiers Windows, le SGV-VMS ne pourra pas détecter ce changement. Cependant, tant que ces fichiers sont encore stockés sur les disques durs et sont détectables par le système d'exploitation Windows, vous pouvez utiliser l'utilitaire pour restaurer ces fichiers enregistrés égarés ou manquants dans leurs chemins d'accès par défaut.

Cet utilitaire est fourni avec l'installation du système principal. Suivez les étapes suivantes pour réparer les chemins d'accès.

1. Accédez à **Windows Start (Démarrer)**> **All apps (Toutes les applications)**> **GV-VMS folder (Dossier GV-VMS)**> **Repair Database Utility (Utilitaire de réparation de la base de données)**.
2. Lorsque la boîte de dialogue Sélectionner une caméra pour réparer la base de données apparaît, sélectionnez les caméras qui nécessitent une réparation de la base de données et cliquez sur **OK**. Cette boîte de dialogue s'affiche.



3. Paramétrez **Background repair (réparation en arrière-plan**) pour une analyse rapide des fichiers à réparer. Cette fonction permet à l'utilitaire de réparer les fichiers une fois l'analyse terminée pendant que GV-VMS continue à fonctionner. Sélectionnez **Réparation immédiate** pour réparer complètement vos fichiers enregistrés pendant que GV-VMS est fermé.
4. Si vos fichiers enregistrés n'existent que dans le chemin d'enregistrement prédéfini, cliquez sur le bouton **Utiliser le chemin par défaut** pour reconstruire le chemin du fichier dans le disque dur d'enregistrement prédéfini uniquement.

5. Pour la **réparation immédiate** uniquement : si vos fichiers enregistrés sont dispersés sur différents disques durs, cliquez sur le bouton **Rechercher sur le disque dur** afin de laisser plus de temps pour reconstruire ces chemins de fichiers sur les disques durs connectés à GV-VMS. Vous pouvez éventuellement activer l'option **Exécution automatique de GV-VMS** pour permettre à GV-VMS de redémarrer automatiquement une fois la réparation immédiate terminée.
6. Cliquez sur **OK**.

Remarque : la réparation et la fonction de recherche n'auront pas lieu en même temps :

1. La réparation et la fonction de recherche ne s'appliquent pas aux fichiers qui ont été renommés manuellement.
2. Utilisez cet utilitaire pour réparer votre base de données si l'un des scénarios suivants se produit dans le ViewLog :
   a. Un point d'interrogation apparaît juste avant un fichier vidéo dans la liste des événements vidéo.
   b. Lorsque vous sélectionnez un fichier et cliquez sur le bouton **Lecture**, aucune vidéo ne s'affiche.
3. Pour voir la progression de la réparation en arrière-plan, cliquez sur **ViewLog**  **> Repair Database**  (n° 9 dans la *fenêtre ViewLog* du chapitre 4)**.**

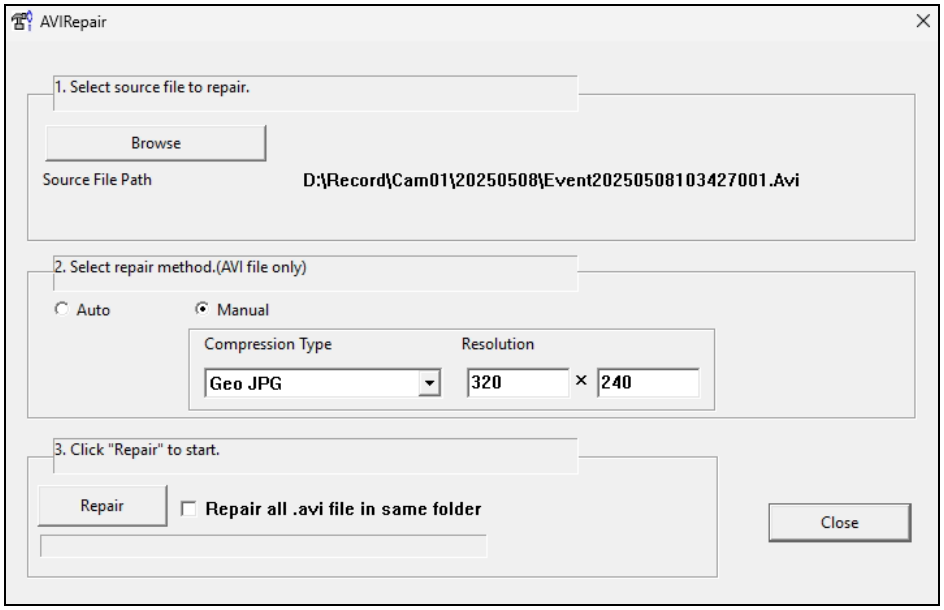
5.5 Réparation des fichiers vidéo endommagés

Si l'ordinateur a été arrêté de manière incorrecte, par exemple en raison d'une panne de courant, utilisez cette fonction pour réparer les fichiers vidéo endommagés.

Conseil : si l'ordinateur n'a pas été arrêté correctement, la première chose à faire avant de démarrer GV-VMS est d'exécuter l'**utilitaire de réparation de la base de données** (voir *Réparation des chemins d'accès endommagés* plus haut dans ce chapitre). Après avoir exécuté l'utilitaire, allez dans le ViewLog et vérifiez les événements vidéo. Vous devriez pouvoir lire tous les fichiers vidéo à ce stade. Toutefois, si vous voyez un point d'interrogation après avoir cliqué sur un fichier, il se peut que le processus d'enregistrement ait été interrompu. Pour réparer le fichier, suivez les étapes ci-dessous pour exécuter l'**utilitaire de réparation AVI**.

---

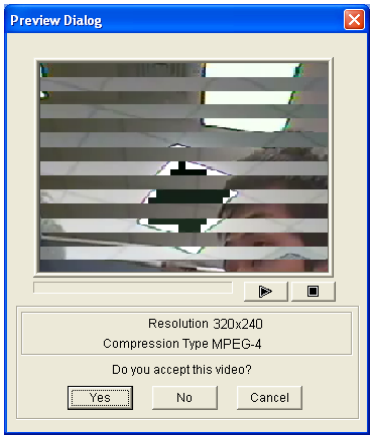
1. Double-cliquez sur **AVIRepairAPI.exe** dans le dossier GV. La boîte de dialogue suivante apparaît.



2. Cliquez sur le bouton **Parcourir** pour trouver le fichier vidéo endommagé.
3. Si vous connaissez le codec et la résolution du fichier, sélectionnez **Manuel**, puis **Type de compression** et **Résolution**. Vous pouvez également sélectionner **Auto**, mais la réparation prend plus de temps avec cette sélection.
4. Sélectionnez éventuellement **Réparer tous les fichiers .avi dans le même dossier**.
5. Cliquez sur le bouton **Réparer** pour commencer.

6. Si vous avez choisi un codec et une résolution incorrects, il se peut que l'image soit déformée ou qu'**il n'y ait pas d'image** sur l'écran d'affichage. Cliquez sur **Non** pour la combinaison suivante jusqu'à ce qu'une image complète apparaisse.

Image déformée



Pas d'image



Image complète



7. Lorsqu'une image complète s'affiche, cliquez sur la flèche pour prévisualiser le fichier.
8. Cliquez sur **Oui** pour lancer la réparation.
9. Cliquez sur **Oui** pour écraser ou sur **Non** pour enregistrer ce fichier dans un autre chemin. Si vous choisissez **Non** à cette étape, n'oubliez pas d'exécuter à nouveau l'**utilitaire de réparation des bases de données** après avoir quitté ce programme. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Réparation des chemins d'accès endommagés*, plus haut dans ce chapitre.

Chapitre 6

Applications d'E/S..... 257

6.1 Configuration des dispositifs d'E/S s 257

6.1.1 Ajout de périphériques d'E/S 258

6.1.2 Configuration des périphériques d'entrée et de sortie 260

6.1.3 Latch Trigger 263

6.1.4 Maintien du dernier état de basculement 265

6.1.5 Configuration des dispositifs d'E/S API 267

6.2 Applications d'E/S avancées 269

6.2.1 Configuration des actions sur déclenchement d'entrée ou de sortie 271

6.2.2 Déplacement de la caméra PTZ vers des points prédéfinis lors du déclenchement de l'entrée 272

6.2.3 Configuration des modes momentané et maintenu 274

6.2.4 Désactivation de l'alarme et de l'alerte en cas de déclenchement d'une entrée 275

6.2.5 Autres fonctions de l'application E/S 276

6.3 Périphériques d'E/S dans la liste de contenu..... 277

6.4 Automatisation visuelle 278

CHAPITRE

6

Applications d'E/S

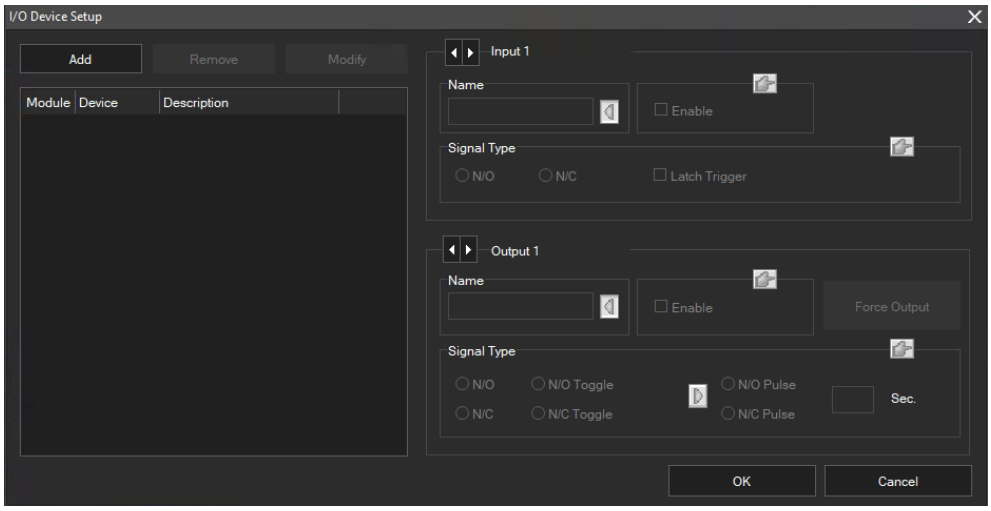
Ce chapitre décrit comment configurer et contrôler les périphériques d'E/S de GV-VMS. Les applications d'E/S comprennent les fonctions suivantes :

- Enregistrer des vidéos, envoyer des notifications par e-mail et déclencher des périphériques de sortie sur déclenchement d'entrée.
- Déplacement de la caméra PTZ vers un emplacement prédéfini sur déclenchement d'entrée
- Prise en charge des systèmes de contrôle d'accès en modes momentané et maintenu
- Automatisation visuelle permettant de déclencher intuitivement une sortie en cliquant sur la vue de la caméra.

6.1 Configuration des dispositifs d'E/S s

Pour connecter le dispositif d'E/S à l'ordinateur du GV-VMS, vous pouvez avoir besoin de dispositifs supplémentaires : Carte GV-NET, Carte GV-NET/IO, ou Boîtier GV-I/O. Pour plus de détails, visitez le site Web GeoVision.

Pour configurer les périphériques d'E/S sur le GV-VMS, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Accessories**> **I/O Device** (if available)> **I/O Device Setup**. Cette boîte de dialogue apparaît.



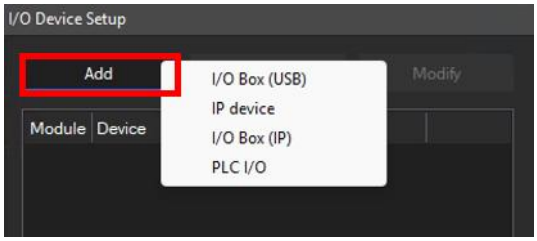
Boîte de dialogue I/O Device Setup

Remarque : l'option **I/O Device** n'apparaît que lorsqu'au moins un périphérique d'E/S a été ajouté.

Conseil : Pour configurer des périphériques d'E/S, vous pouvez également développer **I/O Device** dans la Content List (No. 9 dans l'*écran principal* du chapitre 1) et sélectionner **Configure** > **I/O Device Setup**.

6.1.1 Ajout de périphériques d'E/S

Pour ajouter un périphérique d'E/S à GV-VMS, cliquez sur le bouton **Ajouter** dans la boîte de dialogue Configuration du périphérique d'E/S.



Il existe quatre façons d'ajouter un périphérique d'E/S :

- **Boîtier d'E/S (USB) :** Sélectionner si le GV-VMS est connecté au boîtier d'E/S GV via une connexion USB.
  1. Sélectionnez le type d'**appareil** connecté.
  2. Sélectionnez le **port COM** utilisé pour connecter l'appareil.
  3. Attribuez un numéro d'**adresse** à l'appareil. Commencez par régler le premier appareil sur 1, puis attribuez une adresse différente pour chaque nouvel appareil ajouté.

- **Appareil IP :** Le GV-VMS peut contrôler à distance les appareils d'E/S connectés aux appareils

GV-IP par le biais d'une connexion réseau. Sélectionnez l'appareil GV-IP avec les appareils d'E/S installés et cliquez sur le bouton >> .

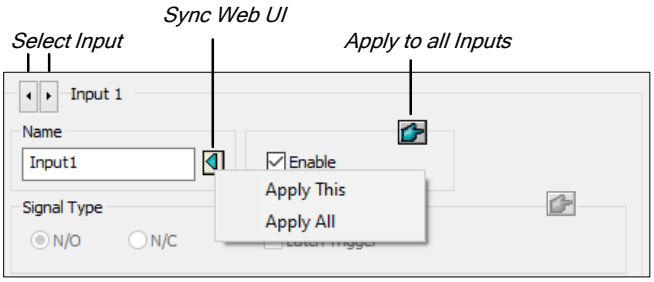
- **Boîte d'E/S (IP) :** Le GV-VMS peut contrôler à distance les dispositifs d'E/S connectés au GV-I/O Box par le biais d'une connexion réseau.
  1. Cliquez sur le bouton **Search** pour rechercher les appareils disponibles sous LAN ou cliquez sur le bouton **Add** pour saisir manuellement les informations de connexion de l'appareil.
  2. Sélectionnez l'appareil et cliquez sur le bouton >> . Saisissez le **nom d'utilisateur** et le **mot de passe** si nécessaire.

- **PLC I/O :** Les périphériques d'E/S API sont pris en charge. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Configuration des périphériques d'E/S API* plus loin dans cette section.

6.1.2 Configuration des périphériques d'entrée et de sortie

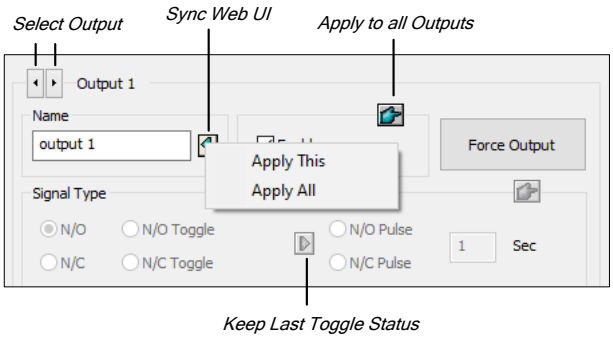
Après avoir ajouté le dispositif d'E/S, activez les dispositifs d'entrée et de sortie. Pour les boîtiers GV-I/O connectés par USB, vous pouvez configurer le type de signal sur GV-VMS. Pour les appareils GV-IP et les boîtiers d'E/S GV connectés via TCP/IP, vous devrez configurer le type de signal sur l'interface Web de l'appareil.

[Input X] Cliquez sur les boutons **fléchés** pour sélectionner le périphérique d'entrée et cliquez sur **Enable (Activer)**.



- **Name (Nom) :** Nommez chaque broche d'entrée. Cliquez sur la flèche gauche et sélectionnez **Apply This** pour synchroniser le nom de la broche d'entrée spécifiée avec celui de l'interface Web du périphérique d'E/S. Vous pouvez également sélectionner Apply All pour synchroniser le nom de la broche d'entrée spécifiée avec celui de l'interface Web du périphérique. Sélectionnez éventuellement **Apply All (Appliquer tout)** pour synchroniser tous les noms des broches d'entrée avec ceux de l'interface Web du périphérique d'E/S.
- **Type de signal :** Sélectionnez un type de signal pour votre dispositif d'entrée : NO (normalement ouvert), NC (normalement fermé) ou Latch Trigger. Pour plus de détails sur le déclenchement de verrouillage, voir *Déclenchement de verrouillage* plus loin dans cette section.

[Output X] Cliquez sur les boutons **fléchés** pour sélectionner le dispositif de sortie et cliquez sur **Enable (Activer)**.

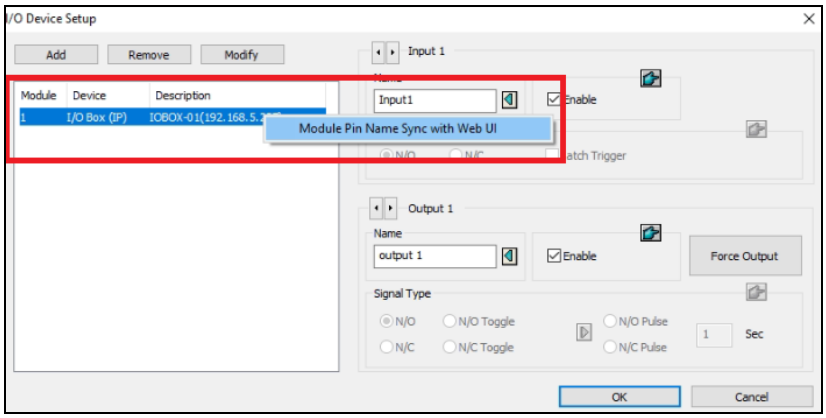


- **Name (Nom) :** Nommez chaque broche de sortie. Cliquez sur la flèche gauche et sélectionnez **Apply This** pour synchroniser le nom de la broche de sortie spécifiée avec celui de l'interface Web du périphérique d'E/S. Sélectionnez éventuellement **Apply All (Appliquer tout)** pour synchroniser tous les noms des broches de sortie avec ceux de l'interface Web du périphérique d'E/S.
- **Force Output (Forcer la sortie) :** Cliquez sur ce bouton pour tester le signal vers le dispositif sélectionné.

- **Signal Type (Type de signal) :** Sélectionnez un type de signal : N/O (Normal Open), N/O Toggle, N/O Pulse (Impulsion N/O), N/C (Normal Closed), N/C Toggle (Basculement N/C) et N/C Pulse (Impulsion N/C). Pour le type de sortie **à bascule**, la sortie continue d'être déclenchée jusqu'à ce qu'un nouveau déclenchement d'entrée mette fin à la sortie. Pour le type de sortie **Impulsion**, la sortie est déclenchée pendant la durée spécifiée dans le champ Sec.
- **Keep Last Toggle Status (Conserver le dernier état de basculement) :** Voir *Maintien du dernier état de basculement* plus loin dans cette section.

Remarque :

1. Les caméras PTZ et les périphériques E/S ne peuvent pas être affectés au même port en même temps.
2. Pour synchroniser tous les noms de broches d'entrée/sortie avec ceux de l'interface Web du dispositif d'E/S, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dispositif d'E/S dans la liste et sélectionnez **Module Pin Name Sync with Web UI (Synchroniser le nom des broches du module avec l'interface Web)**.

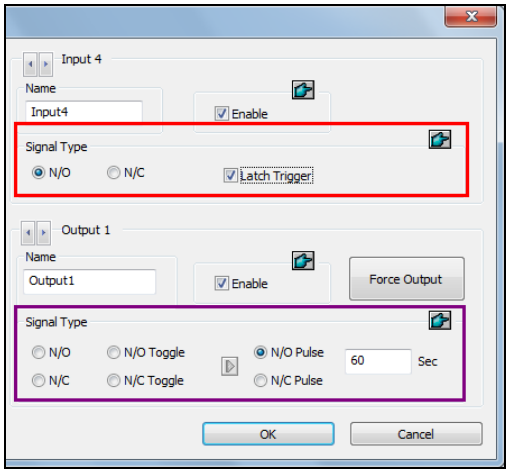


6.1.3 Latch Trigger

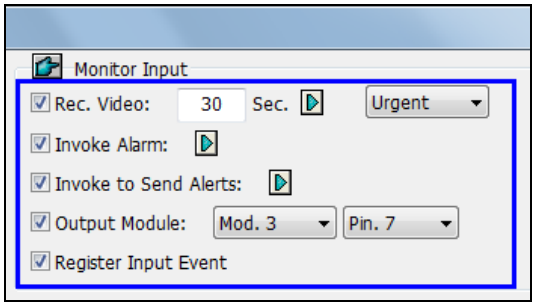
Au lieu d'une alarme de sortie constante en N/O et N/C pendant le déclenchement d'entrée, l'option Latch Trigger fournit un déclenchement de sortie momentané.

Configuration du déclenchement de verrouillage

Dans la boîte de dialogue I/O Device Setup (voir la boîte de dialogue dans *Setting Up I/O Devices* plus haut dans ce chapitre) , sélectionnez **Latch Trigger**.



I/O Device Setup



I/O Application Setting

Exemple d'application

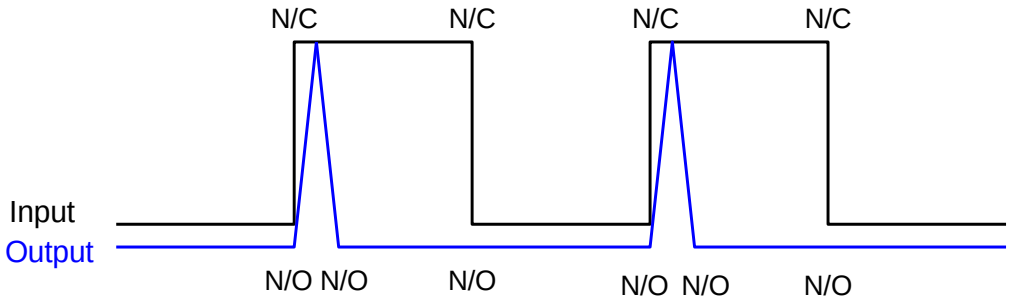
Dans le scénario ci-dessus, l'entrée 4 est réglée sur N/O et Latch Trigger. Lorsque l'entrée 4 est déclenchée :

- La caméra commence à enregistrer pendant 30 secondes en utilisant les paramètres de fréquence d'images de l'événement urgent et s'arrête lorsque l'entrée suivante se déclenche (voir l'option Rec. Video).
- L'alarme de l'ordinateur retentit une fois (voir l'option Invoke Alarm (Déclencher l'alarme)).
- La sortie (module 3, broche 7) est déclenchée simultanément selon le mode Latch Trigger (voir les illustrations ci-dessous).

Les illustrations suivantes peuvent vous aider à comprendre les différents signaux de sortie (voir le carré violet dans la boîte de dialogue ci-dessus) fonctionnant avec l'option Latch Trigger.

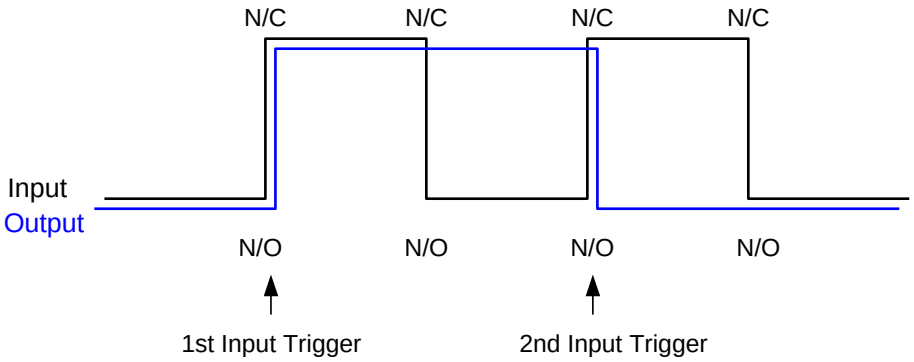
1. N/O (Normal Open) + Latch Trigger (Déclenchement à retardement)

Une fois que l'entrée déclenche la sortie, la sortie est déclenchée pendant un court instant, puis s'éteint d'elle-même.



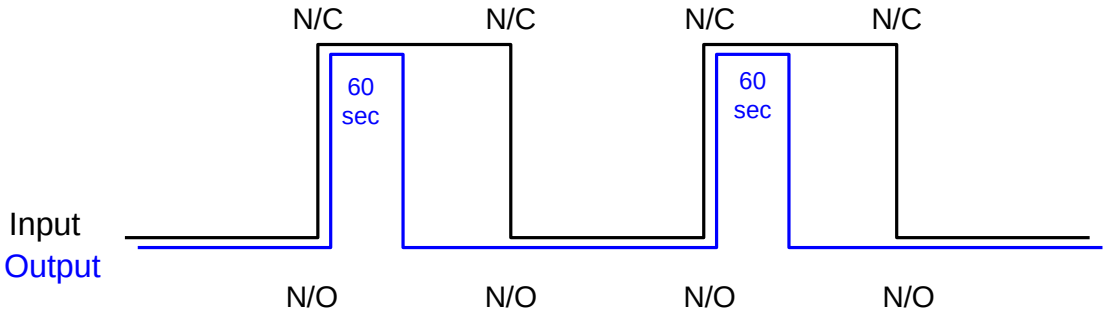
2. Bascule N/O + Déclencheur de verrouillage

Une fois que l'entrée déclenche la sortie, la sortie continue à se déclencher jusqu'à ce qu'une nouvelle entrée se déclenche.



3. Impulsion N/O + déclenchement à retardement

Supposons que vous ayez réglé le temps d'impulsion sur 60 secondes. Une fois que l'entrée déclenche la sortie, la sortie reste activée pendant 60 secondes avant de s'éteindre.

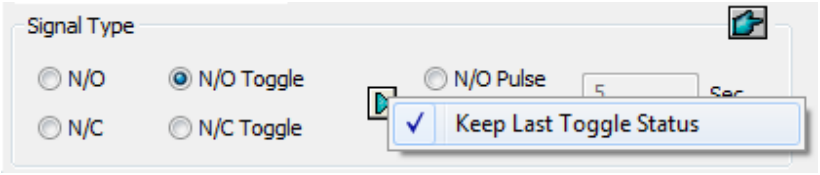


6.1.4 Maintien du dernier état de basculement

Cette fonction permet de mémoriser l'état actuel de la sortie lorsque la surveillance est arrêtée ou que le système est redémarré. Par exemple, si le dispositif de sortie est une lumière, la lumière déclenchée restera allumée lorsque vous arrêterez la surveillance.

Configuration de la fonction "Keep Last Toggle Status" (Conserver le dernier état de basculement)

Dans la boîte de dialogue I/O Device Setup (voir la boîte de dialogue dans *Setting Up I/O Devices* plus haut dans ce chapitre) , sélectionnez **N/O Toggle** ou **N/C Toggle**, et cliquez sur le bouton **fléché** à droite pour sélectionner **Keep Last Toggle Status (Conserver le dernier état de basculement)**.

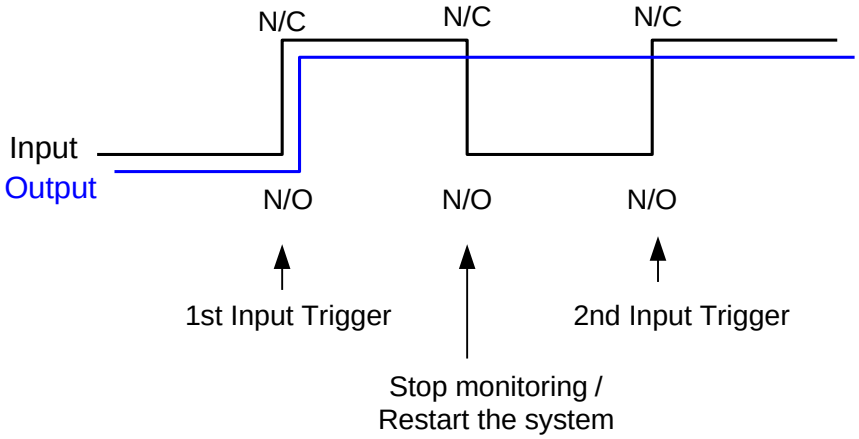


Exemple d'application

Les deux illustrations suivantes expliquent le fonctionnement de l'entrée lorsque la sortie est réglée sur **Keep Last Toggle Status (conserver le dernier état de basculement)**.

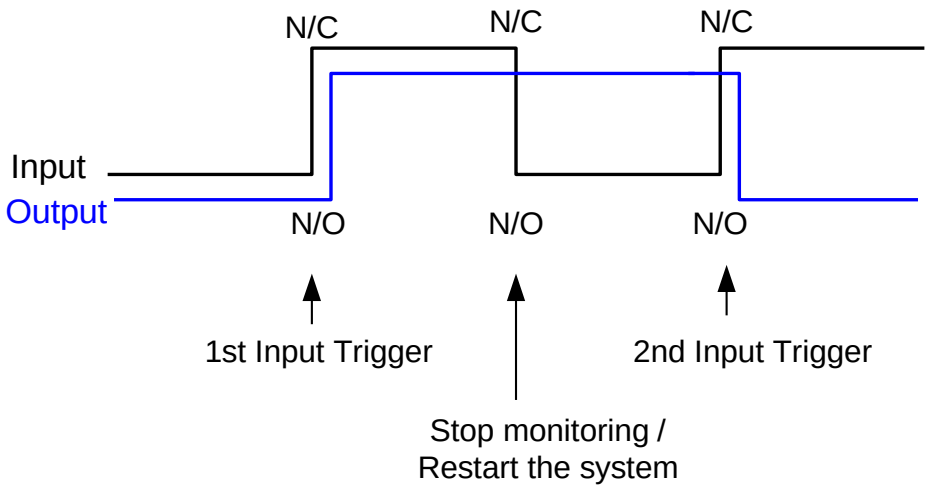
1. Entrée (N/O) + Sortie (N/O Toggle + Keep Last Toggle Status)

La sortie déclenchée reste activée même si vous arrêtez la surveillance ou redémarrez le système.



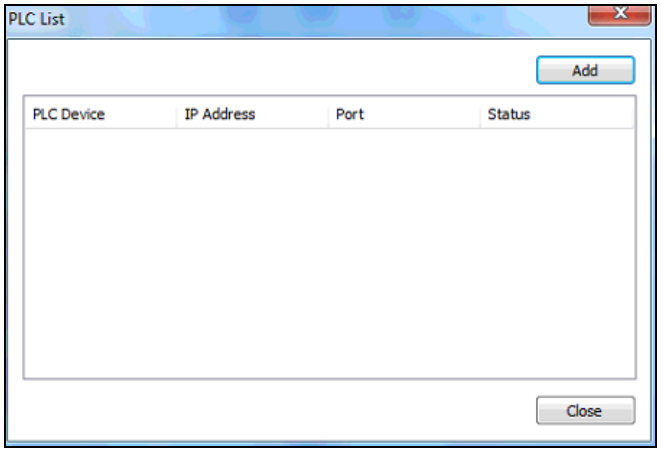
2. Entrée (N/O + Latch Trigger) + Sortie (N/O Toggle + Keep Last Toggle Status)

Lorsque l'option "Latch Trigger" fonctionne avec l'option "Keep Last Toggle Status", la sortie n'a qu'un déclenchement momentané mais doit également rester activée même lorsque vous arrêtez la surveillance ou que vous redémarrez le système. Par conséquent, dans ces deux conditions, la sortie s'éteint lorsqu'une nouvelle entrée se déclenche.



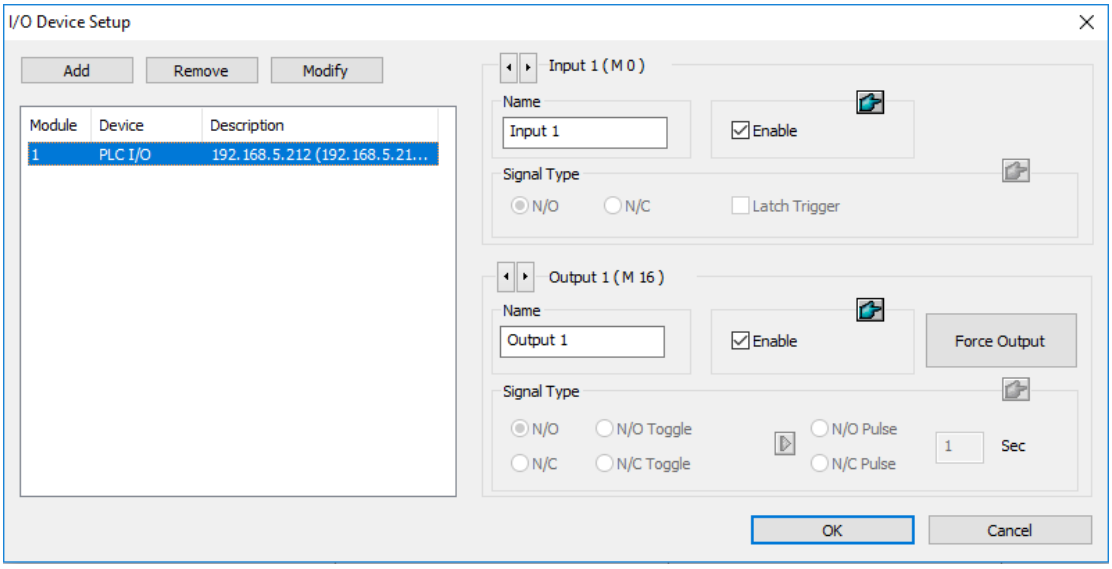
6.1.5 Configuration des dispositifs d'E/S API

1. **Pour co**nnecter un dispositif d'E/S PLC à GV-VMS, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > Configure > **Accessories**> PLC Device Setup (Accueil B**arre d'outil**s Configurer Accessoires **Configuration du dispositif PLC)**. Cette fenêtre apparaît.



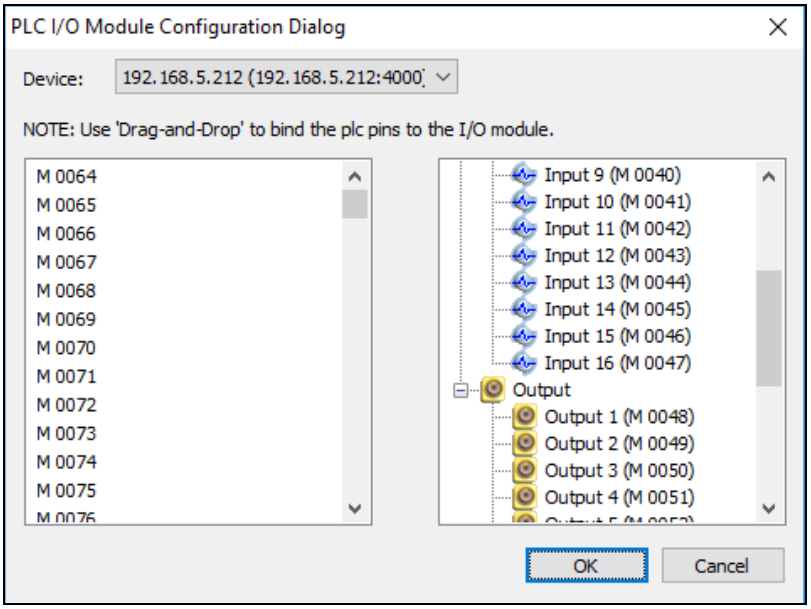
2. Pour ajouter un périphérique PLC, cliquez sur le bouton **Ajouter**, entrez les informations suivantes : **Nom**, **Adresse IP**, **Port**, **Mot de passe**, **Gamme M-Pin** et **Type de connexion**. La plage de broches M prend en charge jusqu'à 999 999 broches

3. Pour lier les broches M, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Accessories**, et sélectionnez **I/O Device Setup**. Lorsque la boîte de dialogue I/O Device Setup apparaît, sélectionnez le périphérique PLC, cliquez sur le bouton **Add** (**Ajouter)** et sélectionnez **PLC I/O (E/S PLC)**.



Dans la boîte de dialogue PLC I/O Module Configuration, faites glisser les broches sur le côté gauche vers le module d'E/S sur le côté droit.

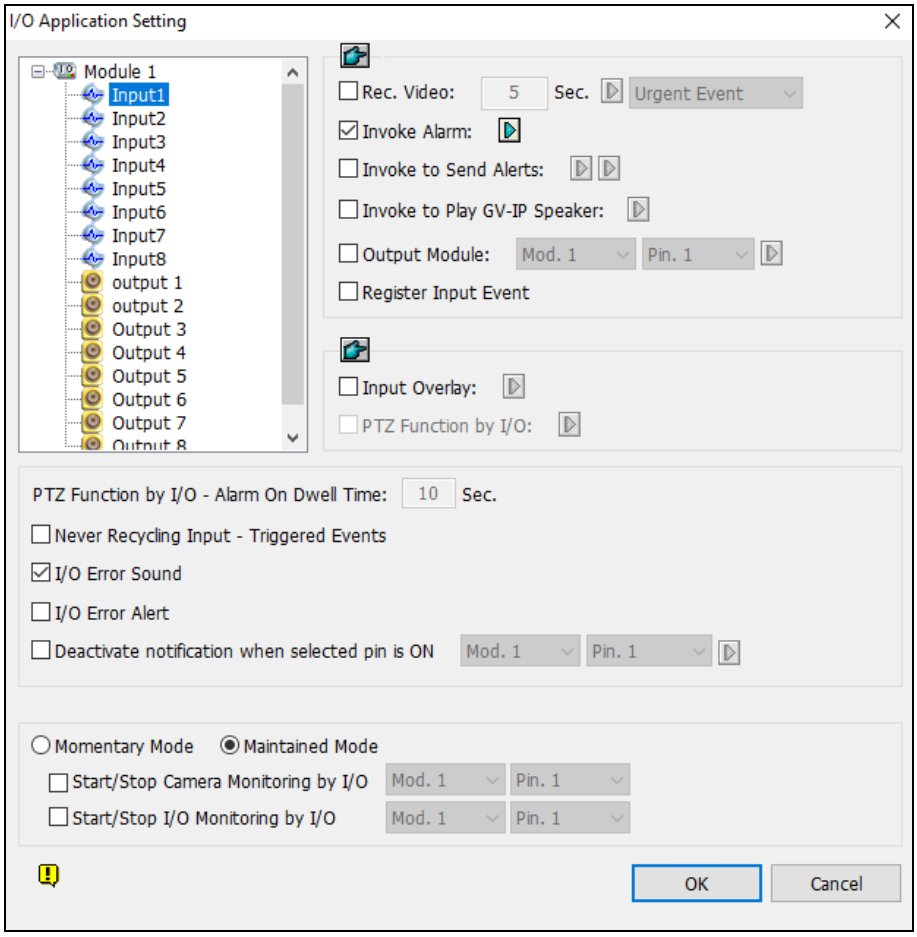
Remarque : chaque module d'entrée/sortie ne peut prendre en charge qu'un maximum de 16 broches. Pour utiliser d'autres broches, ajoutez des modules d'E/S supplémentaires.



6.2 Applications d'E/S avancées

Après avoir ajouté des dispositifs d'E/S à GV-VMS, vous pouvez configurer des applications d'E/S avancées, telles que le réglage des notifications d'alarme, la définition d'un mouvement de caméra PTZ sur déclenchement d'entrée, le réglage du mode momentané ou maintenu, et la désactivation des paramètres d'alarme et d'alerte.

Cliquez sur **Home (Accueil)** > **Toolbar** (**Barre d'outils**) > **Configure** (**Configurer**) > **Accessories (Accessoires)**> **I/O Device** (si disponible)> **I/O Application Setting (Paramètres de l'application d'E/S)**. Cette boîte de dialogue apparaît.



Remarque :

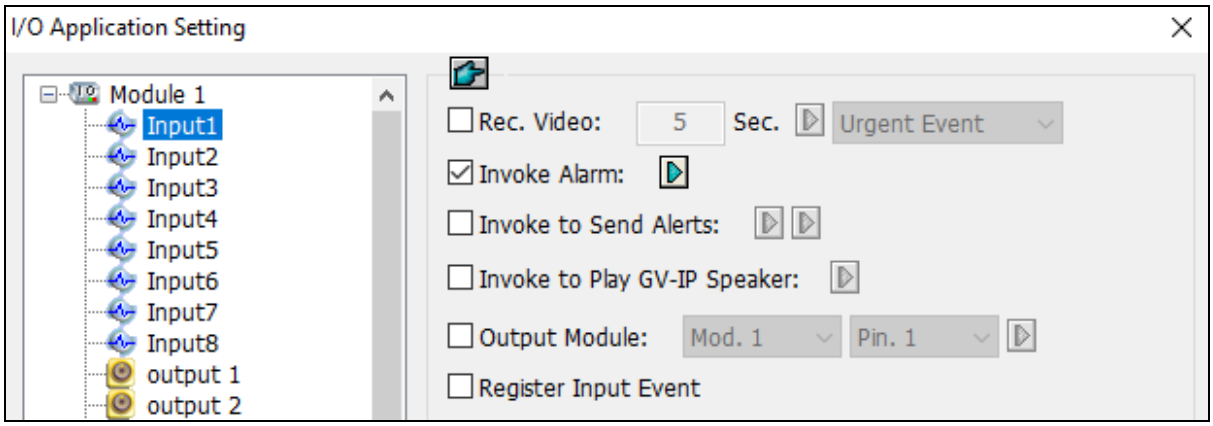
1. L'option I/O **Device** n'apparaît que lorsqu'au moins un dispositif d'E/S a été ajouté.
2. Pour activer les fonctions d'E/S après avoir appliqué les paramètres, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Monitor** > **I/O Monitoring** ou **Start All Monitoring**.

Conseil : pour configurer les paramètres de l'application d'E/S, vous pouvez également développer **I/O Device** dans la liste de contenu (No. 9 dans l'*écran principal* du chapitre 1) et sélectionner

Configure  **I/O Application Setting**.

6.2.1 Configuration des actions sur déclenchement d'entrée ou de sortie

Vous pouvez configurer le système pour qu'il effectue des actions spécifiques lorsqu'un dispositif d'entrée ou de sortie est déclenché. Sélectionnez un périphérique d'E/S sur la gauche, puis cliquez sur le bouton Finger pour appliquer les mêmes paramètres à tous les périphériques d'E/S.



Boîte de dialogue I/O Application Setting

- **Rec. Video :** Enregistre une ou plusieurs vidéos lorsqu'une entrée est déclenchée. Spécifiez la durée de l'enregistrement et cliquez sur le bouton **Flèche** pour sélectionner les caméras à enregistrer. Utilisez la liste déroulante pour choisir entre les paramètres de fréquence d'images des événements urgents et des événements généraux. Pour plus d'informations sur la configuration des événements urgents et généraux, reportez-vous à la section *Paramètres d'enregistrement* du chapitre 2.
- **Invoke Alarm (Déclencher une alarme) :** Active une alarme d'ordinateur lorsqu'une entrée est déclenchée. Cliquez sur la flèche pour sélectionner un son d'alarme.
- **Invoke to Send Alerts (invoquer pour envoyer des alertes) :** Envoie des notifications par courrier électronique lorsqu'elles sont déclenchées par un périphérique d'E/S. Cliquez sur le premier bouton fléché pour sélectionner le canal de la caméra associée pour l'envoi de la vidéo. Cliquez sur le deuxième bouton **fléché** pour spécifier l'adresse électronique du destinataire. Pour joindre une vidéo à l'e-mail, il est nécessaire d'activer l'option **Attach Image Setup** dans la configuration de l'e-mail. Voir *Configuration des notifications par courrier électronique* au chapitre 1.

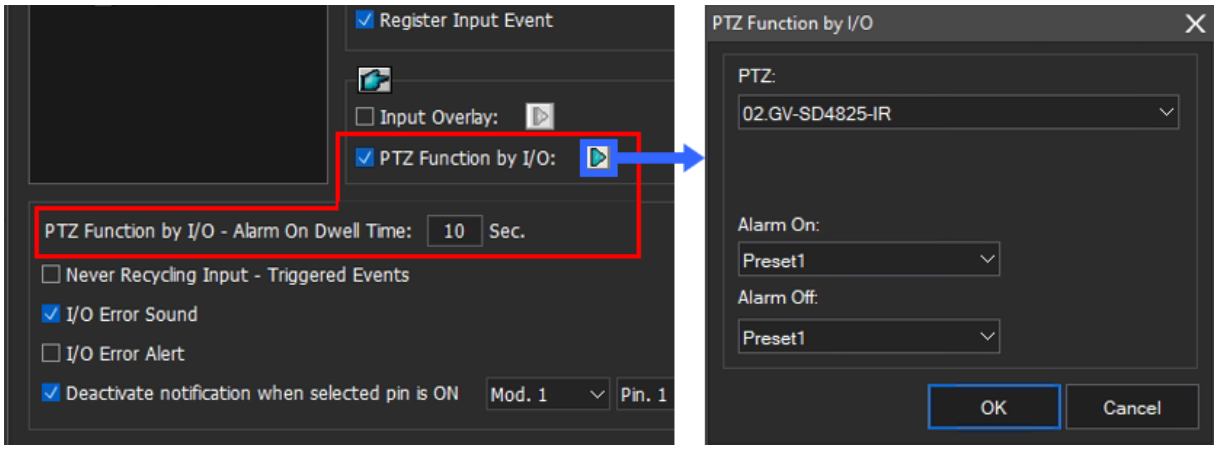
Remarque : pour afficher les deux boutons fléchés à côté de **Invoke to Send Alerts**, allez à **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **System Configure** > **Send Alerts Approach**

Setup (Configuration de l'approche des alertes). Ajoutez un événement de déclenchement d'E/S, activez **Envoyer un courrier électronique** et cliquez sur **Configurer** pour terminer la configuration du courrier électronique.

- **Appeler pour jouer le haut-parleur GV-IP :** Active le haut-parleur GV-IP connecté pour lire des fichiers audio lorsqu'il est déclenché par un dispositif d'E/S. Cliquez sur le bouton **flèche** pour assigner un fichier audio et un mode de lecture différents pour chaque haut-parleur GV-IP.
- **Module de sortie :** Déclenche le module de sortie spécifié lorsqu'une entrée est déclenchée. Utilisez les listes déroulantes pour sélectionner le module de sortie et le numéro de broche. Cliquez sur le bouton **flèche** pour activer le délai de désactivation et configurer le temps de délai.
- **Register Input Event (Enregistrer l'événement d'entrée) :** Enregistre les événements de déclenchement d'entrée dans le journal du système. Chaque événement est étiqueté avec l'ID, l'heure, le nom de l'appareil (caméra ou entrée), le module correspondant de l'appareil et l'événement pour une récupération ultérieure. Pour plus d'informations sur le journal du système, voir *Journal du système* au chapitre 1.

6.2.2 Déplacement de la caméra PTZ vers des points prédéfinis lors du déclenchement de l'entrée

Cette fonction permet de déplacer la caméra PTZ vers des points prédéfinis lorsqu'une entrée est déclenchée. Sélectionnez un numéro d'entrée à configurer.



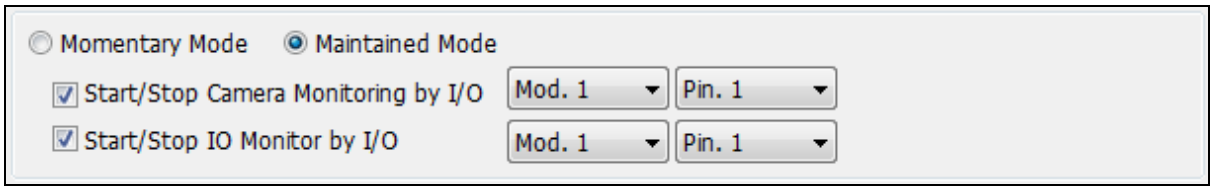
- **PTZ Function by I/O :** Activez l'option et cliquez sur la **flèche** pour sélectionner votre caméra PTZ dans la liste déroulante.
  - **Alarm On (Alarme activée) :** Déplace la caméra PTZ vers un point prédéfini lorsque l'entrée est déclenchée.

- **Alarme désactivée :** déplace la caméra PTZ vers un point prédéfini lorsque l'entrée déclenchée est désactivée.

- **Fonction PTZ par E/S - Alarm On Dwell Time :** Spécifiez la durée (en secondes) pendant laquelle la caméra PTZ reste au point de préréglage "Alarm On" avant de revenir au point de préréglage "Alarm Off".

Remarque : selon la capacité de la caméra PTZ, il est possible de programmer jusqu'à 256 points de préréglage PTZ (de 1 à 256) et adresses (de 0 à 255).

6.2.3 Configuration des modes momentané et maintenu



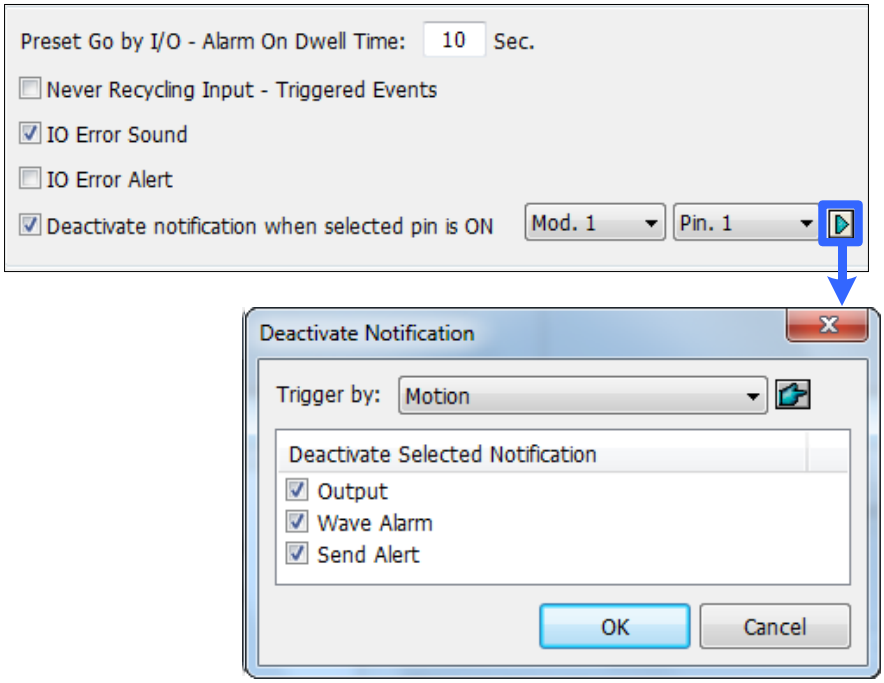
[Mode momentané] Interrupteurs à bouton poussoir qui sont normalement ouverts et restent fermés tant que le bouton est enfoncé. Les interrupteurs momentanés permettent d'allumer ou d'éteindre l'appareil à partir de plusieurs endroits.

Par exemple, certains locaux ont une porte d'entrée/sortie désignée. Lorsque le personnel entre par la porte d'entrée, le système commence à surveiller. Lorsque le personnel quitte la porte de sortie, le système arrête la surveillance.

[Les interrupteurs à bouton poussoir restent ouverts jusqu'à ce qu'ils soient lancés, puis restent fermés jusqu'à ce qu'ils soient lancés à nouveau. Les interrupteurs maintenus sont pratiques pour un seul emplacement d'interrupteur.

Par exemple, pendant les heures de bureau, lorsque la porte est ouverte, le système arrête la surveillance ; en dehors des heures de bureau, lorsque la porte est fermée, le système commence la surveillance.

6.2.4 Désactivation de l'alarme et de l'alerte en cas de dé clenchement d'une entrée



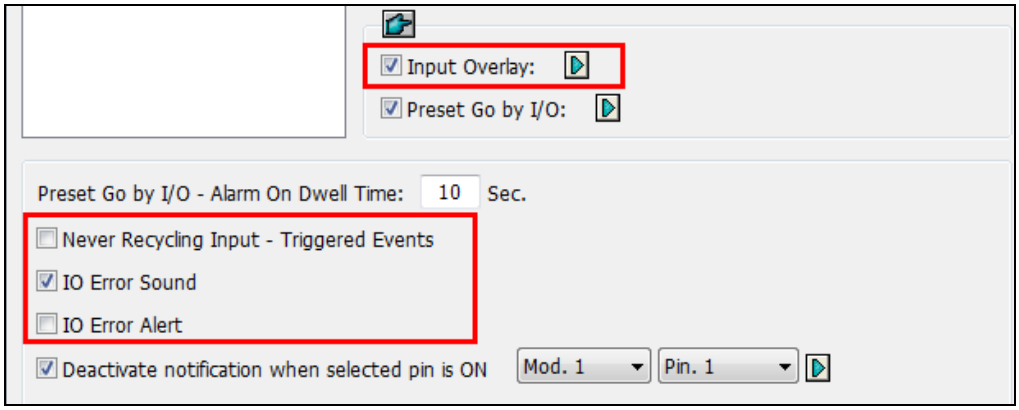
[Lorsqu'un module d'entrée assigné est activé, toutes les alarmes et alertes désignées sont désactivées. Attribuez un module d'entrée installé et un numéro de broche pour l'application.

[Désactiver la notification] Cliquez sur la **flèche** pour sélectionner l'alerte à désactiver.

- **Déclenchée par :** Sélectionnez une condition d'alerte dans la liste déroulante de l'application. Par exemple, si vous choisissez Mouvement, toutes les alarmes et alertes désignées en cas de détection de mouvement seront désactivées lorsque le module d'entrée affecté est activé.
- **Désactiver la notification sélectionnée :** Sélectionnez les alarmes et les alertes que vous souhaitez désactiver, telles que la sortie, l'alarme d'onde et/ou l'alerte d'envoi, lorsque le module d'entrée affecté est activé.

6.2.5 Autres fonctions de l'application E/S

Dans la boîte de dialogue I/O Device Application, vous pouvez également configurer la superposition d'entrée sur l'affichage en direct, les alertes d'erreur d'E/S et le recyclage des événements déclenchés par l'entrée. Sélectionnez un numéro d'entrée à configurer.



[Superposition d'entrée] Superpose le nom d'un périphérique d'entrée sur la vidéo en direct à des fins d'alerte ou pour enregistrer le nom dans les fichiers vidéo lors du déclenchement d'une entrée. Pour mapper les caméras avec le périphérique d'entrée, cliquez sur le bouton **Flèche** pour sélectionner la caméra.

Pour superposer le nom d'une entrée déclenchée sur la vidéo en direct, cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Configurer** > **Processus vidéo**. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, sélectionnez **Text Overlay Setting** dans la liste déroulante Video Analysis, sélectionnez la caméra et cliquez sur **Setting**. Sélectionnez **Print on screen (Only for I/O alarm)** ou **Print on video file (Imprimer sur l'écran (uniquement pour les alarmes d'E/S)** ou **Imprimer sur le fichier vidéo)**. Jusqu'à 5 noms d'entrée peuvent être estampillés sur un canal de caméra lorsque les entrées sont déclenchées.

[Never Recycling Input-Triggered Events] Lorsque cette option est sélectionnée, le système ne recycle pas les fichiers enregistrés par le déclencheur d'entrée si l'espace disque est plein.

[I/O Error Sound] Activé par défaut. L'alarme de l'ordinateur retentira si le périphérique d'E/S connecté n'est pas détecté.

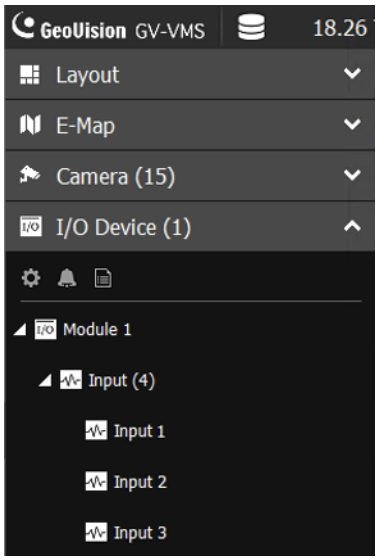
[I/O Error Alert] Lorsqu'il est activé, GV-VMS envoie des notifications par e-mail si le périphérique d'E/S connecté n'est pas détecté. Pour configurer le serveur de courrier électronique, voir *Configuration des notifications par courrier électronique* au chapitre 1.

6.3 Périphériques d'E/S dans la liste de contenu

Lorsqu'un périphérique d'E/S est ajouté au système, il apparaît dans la liste de contenu.

1. Sélectionnez **Home** .

2. Dans la liste de contenu (No. 9 dans l'*écran principal* du chapitre 1), cliquez sur **I/O Device** pour voir les périphériques d'E/S ajoutés à GV-VMS. Lorsqu'une entrée ou une sortie est déclenchée, son icône s'allume dans la liste des périphériques d'E/S.





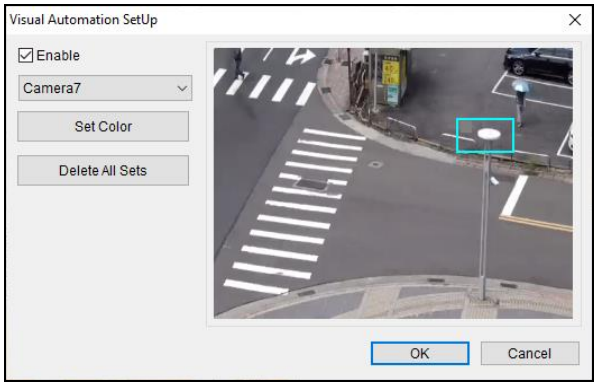
3. Vous pouvez forcer le déclenchement de l'appareil de sortie en cliquant sur son icône . Une autre façon de déclencher une sortie consiste à sélectionner une sortie et à cliquer sur le bouton **Force Output (Forcer la sortie)** .

4. Pour désactiver manuellement une sortie déclenchée, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la sortie déclenchée dans la liste et cliquez sur **Reset**.

6.4 Automatisation visuelle

L'automatisation visuelle vous aide à automatiser n'importe quel appareil électronique en déclenchant la sortie connectée. Vous pouvez ensuite cliquer intuitivement sur l'image de l'appareil électronique, une lampe par exemple, pour modifier son état actuel, par exemple en allumant la lampe.

1. Sur l'écran principal, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Accessories** > **I/O Device** (if available)> **Visual Automation Setting**. Cette boîte de dialogue s'affiche.



2. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante, puis sélectionnez **Enable (Activer)**.
3. Faites glisser une région sur la vue de la caméra. Une boîte de dialogue apparaît.
4. Sélectionnez le module et le périphérique de sortie connectés. Tapez une **note** pour vous aider à identifier le périphérique.
5. Pour modifier la couleur du cadre de la région définie, cliquez sur le bouton **Définir la couleur.**
6. Pour tester le déclencheur de sortie, cliquez sur la région de la vue de la caméra dessinée à l'étape 3.

Sur l'écran principal, déplacez le curseur sur la vue de la caméra avec les paramètres d'automatisation visuelle, et cliquez sur **Outils** > **I/O Automation**. Ensuite, cliquez sur la région que vous avez définie pour déclencher le périphérique de sortie connecté. Si nécessaire, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris sur la vue de la caméra et sélectionner **Afficher tout** pour afficher toutes les régions d'automatisation visuelle.



Conseil : pour accéder aux paramètres d'automatisation visuelle, vous pouvez également développer **I/O Device** dans la liste de contenu (n° 9 dans l'*écran* **principal du chapitre 1) et sélectio**nner Configure  > Visual Autom**ation Setting (Configurer Paramètres d'automatisation visuelle)**.

Chapitre 7

Visualisation à distance..... 281

7.1 Visualisation à distance à l'aide d'un navigateur Web 282

7.2 Paramètres du serveur WebCam.....285

7.2.1 Paramètres généraux.....285

7.2.2 Paramètres du serveur.....287

7.2.3 Paramètres JPG.....288

7.2.4 Paramètres du SDK.....289

7.2.5 Paramètres UPnP.....291

7.2.6 Network Port Information (Informations sur les ports du réseau) 293

7.3 Service mobile Paramètres.....294

7.3.1 Paramètres de base.....295

7.3.2 Réglages du code QR.....296

7.3.3 Paramètres RTSP.....297

7.4 Live View dans les navigateurs Web 299

7.4.1 Fonctions de l'affichage en direct.....302

7.4.2 Vue image par image.....303

7.4.3 Enregistrement d'une vidéo dans un fichier.....304

7.4.4 Vue Fisheye.....305

7.5 Lecture à distance.....306

7.6 Requête de liste d'événements 308

7.7 Configurer.....310

7.7.1 Liste des caméras.....310

7.7.2 Informations sur le serveur.....311

7.7.3 Centre de téléchargement.....311

7.7.4 Se connecter à GV-Cloud.....312

7.8 GV-Edge Recording Manager.....314

7.9 Applications pour téléphones mobiles.....315

CHAPITRE

7

Visualisation à distance

À l'aide d'un navigateur Web, vous pouvez visualiser à distance des vidéos en direct, télécharger et lire des fichiers vidéo par l'intermédiaire du serveur GV-WebCam.

L'ordinateur distant utilisé pour accéder à l'affichage en direct doit répondre aux exigences minimales suivantes :

SYSTÈME D'EXPLOITATION	64 bits Windows 10 / 11 / Server 2016 / Server 2019 / Server 2022
CPU	6(ème) génération i5-6400, 3,3 GHz
Mémoire	8 GO DE RAM
DISQUE DUR DU SYSTÈME D'EXPLOITATION	80 GO
Réseau	TCP/IP
Navigateur web	Chrome V137.0.7151.68 ou version ultérieure Microsoft Edge V137.0.3296.62 ou version ultérieure Mozilla Firefox V139.0.1 ou version ultérieure
Note : Certaines fonctions à distance peuvent ne pas être supportées par les navigateurs web sans le plugin. Pour accéder à toutes les fonctionnalités du serveur GV-WebCam, veuillez télécharger le plugin Web.	

7.1 Visualisation à distance à l'aide d'un navigateur Web

Le GV-VMS comprend un serveur GV-WebCam intégré qui vous permet de visualiser et de gérer à distance les flux de caméras du GV-VMS à l'aide d'un navigateur Web. Pour accéder à cette fonction, suivez les étapes ci-dessous.

Remarque :

1. Pour se connecter à Internet, le GV-VMS doit disposer d'une adresse IP ou d'un nom de domaine fourni par votre fournisseur d'accès Internet (FAI). Si l'adresse IP est dynamique, vous pouvez utiliser un service DDNS pour mettre à jour automatiquement l'adresse IP du GV-VMS. Pour plus d'informations sur ce service, reportez-vous à la section *DNS dynamique* du chapitre 9.
2. Assurez-vous que le PC distant utilisé pour accéder au GV-VMS répond à la configuration recommandée mentionnée ci-dessus.
3. Si le GV-VMS se trouve derrière un routeur ou un pare-feu, assurez-vous que les ports suivants sont ouverts pour utiliser le serveur GV-WebCam : Port HTTP (80), Port de commande (4550), Port de données (5550) et Port audio (6550).

---

1. Pour activer le serveur GV-WebCam sur GV-VMS, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Network** > **WebCam Server**. La boîte de dialogue Server Setup apparaît. Vous pouvez cliquer sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue pour l'instant et modifier les configurations par défaut plus tard.
2. Sur un ordinateur distant, ouvrez un navigateur Web et tapez l'adresse IP ou le nom de domaine de l'hôte GV-VMS. La boîte de dialogue Webcam Login apparaît.

Note : Si le port HTTP 80 par défaut a été modifié, tapez deux points et le numéro de port après l'adresse IP, par exemple, http://192.168.3.199:81.

---

3. Tapez l'ID utilisateur et le mot de passe du compte GV-VMS que vous souhaitez utiliser.
4. Cliquez sur **Connexion**.
5. Pour accéder à toutes les fonctionnalités du serveur GV-WebCam, téléchargez le plugin Web en cliquant sur le lien situé au-dessus de la fenêtre d'affichage en direct.



Pour configurer les paramètres du serveur GV-WebCam et d'autres services mobiles, voir les sections suivantes.

7.2 Paramètres du serveur WebCam

7.3 Service mobile Paramètres

Pour plus de détails sur l'interface utilisateur du serveur GV-WebCam dans les navigateurs Web, voir les sections suivantes.

7.4 Live View dans les navigateurs Web

7.5 Lecture à distance

7.6 Requête de liste d'événements

7.7 Configurer

Pour plus de détails sur d'autres applications de visualisation à distance, voir les sections suivantes.

7.8 GV-Edge Recording Manager

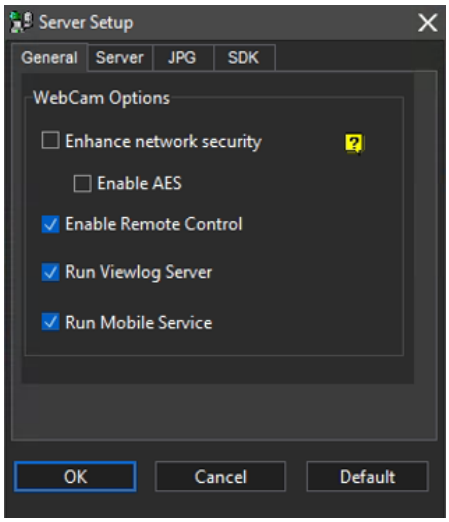
7.9 Applications pour téléphones mobiles

7.2 Paramètres du serveur WebCam

Pour activer et configurer le serveur WebCam intégré, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Network** > **WebCam Server**.

7.2.1 Paramètres généraux

Les paramètres généraux du serveur GV-WebCam vous permettent de configurer les fonctions de sécurité, l'accès à distance et les services de lecture pour le serveur GV-WebCam.



Configuration du serveur WebCam - Général

- **Améliorer la sécurité du réseau :** Si cette option est activée, une étape de vérification du mot est requise pour chaque connexion au serveur GV-WebCam.
  - ⊙ **Enable AES (Activer AES) :** Activez le cryptage AES pour sécuriser la transmission vidéo (pour l'intégration SDK uniquement). Pour activer le cryptage AES pour le serveur GV-WebCam, voir la note 1 ci-dessous.
- **Activer le contrôle à distance :** Sélectionnez pour configurer à distance les dispositifs d'E/S via le serveur GV-WebCam.
- **Exécuter le serveur Viewlog :** Permet la lecture à distance de fichiers vidéo via le serveur GV-WebCam.
- **Run Mobile Service (Exécuter le service mobile) :** Active la fonction mobile pour la connexion à GV-Eye et GV-Edge Recording Manager (version Mac). Elle permet également de lire à distance des fichiers vidéo via le serveur GV-WebCam sur les navigateurs Web. Pour plus de détails, voir *Paramètres du service mobile* plus loin dans ce chapitre.

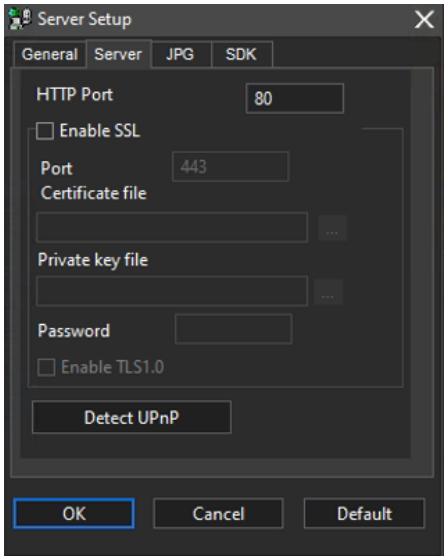
IMPORTANT : Pour lire à distance des fichiers vidéo via le serveur GV-WebCam sur des navigateurs Web, les options **Exécuter le serveur ViewLog** et **Exécuter le service mobile** doivent toutes deux être sélectionnées.

Remarque :

1. Si vous ouvrez le serveur GV-WebCam dans un navigateur Web et que vous souhaitez sécuriser le flux en direct entre GV-VMS et le serveur GV-WebCam, vous devez activer le cryptage AES dans les paramètres du service mobile. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Paramètres de base* plus loin dans ce chapitre.
2. Pour limiter la durée d'utilisation de GV-WebCam Server par un utilisateur, accédez à la page principale, cliquez sur l'**ID de compte**> **Password Setup** > **Local Account Edit.** Sélectionnez un invité, un utilisateur ou un utilisateur principal, sélectionnez l'option **Limiter le temps de connexion** dans l'onglet WebCam/Mobile et définissez la limite de temps. La plage de temps est comprise entre 10 et 3600 secondes.

7.2.2 Paramètres du serveur

Les paramètres du serveur vous permettent de configurer l'accès au réseau du serveur GV-WebCam, les protocoles de sécurité et les options de découverte des appareils.



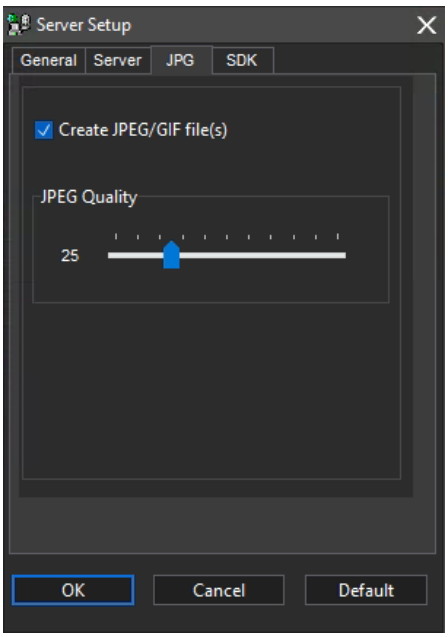
Configuration du serveur WebCam - Serveur

- **HTTPPort** : Utilisé pour accéder à Internet. Par défaut, il s'agit de 80.
- **Activer SSL :** Activez le protocole Secure Sockets Layer (SSL) pour garantir la sécurité et la confidentialité de la connexion Internet. Pour utiliser votre propre certificat et votre clé privée ou ceux vérifiés par l'autorité SSL, cliquez sur les boutons **[...]** et sélectionnez les fichiers stockés sur votre ordinateur. Notez que le système active SSL 2.0 et SSL 3.0 par défaut ; pour activer davantage le protocole TLS 1.0 lors de l'utilisation du protocole SSL, sélectionnez **Activer TLS 1.0**.
- **Détection UPnP :** pour plus de détails, voir *Paramètres UPnP* plus loin dans cette section.

7.2.3 Paramètres JPG

Les paramètres JPG vous permettent d'envoyer des fichiers JPEG ou GIF sur Internet.

Remarque : les paramètres JPG sont utilisés pour l'intégration SDK. Pour plus de détails sur l'intégration SDK, voir la sous-section suivante *Paramètres SDK*.



- **Créer des fichiers JPEG/GIF :** Permet aux applications intégrées au SDK de récupérer des images JPEG. Vous pouvez définir la qualité de l'image - des valeurs plus élevées améliorent la clarté de l'image mais augmentent la taille du fichier.

7.2.4 Paramètres du SDK

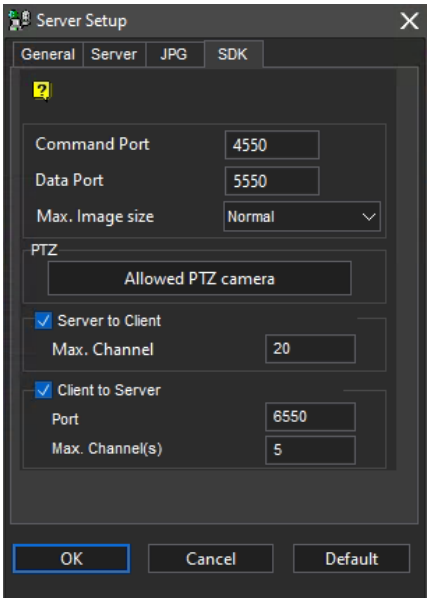
Cette section présente les paramètres spécifiques à l'intégration du SDK. Ces paramètres ne sont pas utilisés par le serveur GV-WebCam et n'affectent pas son fonctionnement. En revanche, ils sont utilisés exclusivement par les applications de troisième partie développées à l'aide du SDK GV-VMS pour accéder aux flux vidéo et audio en direct et interagir avec GV-VMS à distance.

Connexion des appareils audio

Grâce au SDK, les systèmes 3(rd) -party peuvent accéder à l'audio en direct sur un site distant et transmettre l'audio au site du serveur GV-VMS si nécessaire. Avant d'activer ces fonctions, assurez-vous que tout le matériel nécessaire est en place :

1. Pour enregistrer de l'audio, vérifiez que la caméra IP connectée dispose d'une fonction audio intégrée ou qu'un microphone externe est connecté.
2. Assurez-vous que la carte son est déjà installée sur l'ordinateur. Connectez un haut-parleur multimédia à la sortie audio de la carte son de l'ordinateur pour recevoir le son du site distant.
3. Connectez un microphone de bureau à l'entrée de la carte d'extension audio (ou du câble) pour envoyer de l'audio au site distant.

Configuration vidéo et audio



- **Port de commande :** Utilisé par les systèmes de troisième partie pour accéder à GV-VMS via le SDK. Par défaut, il s'agit de 4550.
- **Port de données :** Utilisé pour transférer des données vidéo/audio sur Internet via l'intégration du SDK. Par défaut, il s'agit de 5550.

- **Taille max. Taille de l'image :** Sélectionnez une résolution maximale autorisée pour l'accès à distance basé sur le SDK. La résolution par défaut est **Normale** (320 x 240). Les autres options sont **Large** (640 x 480 ou 704 x 480) et la **taille réelle** de la caméra IP.
- **Caméra PTZ autorisée :** Permet au SDK de contrôler des caméras PTZ spécifiques. Cliquez sur le bouton et sélectionnez les caméras PTZ disponibles pour le contrôle à distance basé sur le SDK.

[Serveur vers client] Permet aux clients intégrés au SDK de recevoir le son en direct du GV-VMS.

- **Max. Canal(s) :** Spécifiez le nombre maximum de canaux autorisés, avec une limite supérieure de 40 canaux.

[Client to Server] Permet aux clients intégrés au SDK de transmettre de l'audio à GV-VMS.

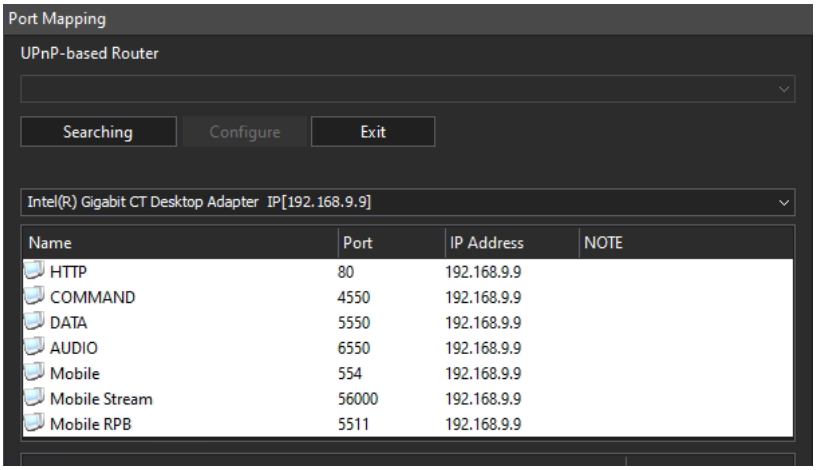
- **Port :** Le port audio par défaut est 6550.
- **Max. Canal(s) :** Spécifier le nombre maximum de canaux autorisés pour l'entrée audio, avec une limite supérieure de 20 canaux.

7.2.5 Paramètres UPnP

Le serveur GV-WebCam prend en charge la technologie UPnP (Universal Plug and Play) pour configurer automatiquement les ports du routeur connecté au réseau de l'ordinateur GV-VMS. Pour utiliser cette fonction, UPnP doit être activé à la fois sur le système d'exploitation de l'ordinateur GV-VMS et sur le routeur local.

Pour activer UPnP :

1. Sur l'écran principal, cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Réseau** > **Serveur WebCam**. La boîte de dialogue Configuration du serveur s'affiche.
2. Sélectionnez l'onglet **Serveur** et cliquez sur **Détecter UPnP**. Cette boîte de dialogue apparaît.



3. Cliquez sur **Searching** pour rechercher les routeurs compatibles UPnP sur le réseau local.
4. Si votre serveur est connecté à plusieurs routeurs, sélectionnez-en un dans la liste déroulante Routeur basé sur UPnP.
5. Si votre serveur est connecté à plusieurs adaptateurs réseau, sélectionnez-en un dans la liste déroulante située sous le bouton Recherche.
6. Cliquez sur **Configurer** pour configurer automatiquement les ports de communication sur le routeur sélectionné.

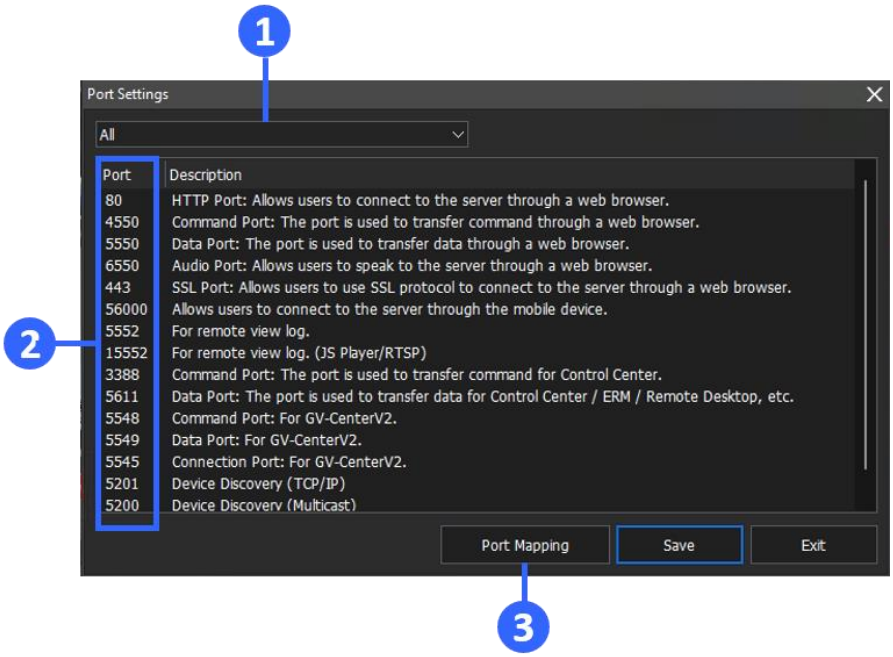
Note : Si vous n'utilisez pas les ports par défaut, modifiez les ports associés dans les onglets Serveur et SDK de la boîte de dialogue Configuration du serveur WebCam (voir la sous-section *Paramètres du serveur* ci-dessus et la sous-section *Paramètres du SDK* plus loin dans cette section, respectivement), puis cliquez sur **OK**. Rouvrez la boîte de dialogue et suivez les étapes ci-dessus pour configurer le routeur.

Conseil : pour activer UPnP, vous pouvez également cliquer sur **Home** > **Toolbar** > **Network** > **Network Port Information**, puis sélectionner **Port Mapping**.

7.2.6 Network Port Information (Informations sur les ports du réseau)

Les informations sur les ports réseau sont conçues pour permettre aux utilisateurs de visualiser et de gérer tous les ports réseau des applications distantes.

Sur l'écran principal, cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Réseau** > **Informations sur les ports réseau**. Cette boîte de dialogue apparaît.



Les commandes de la boîte de dialogue Paramètres du port :

Non.	Nom	Nom Description
1	Filtre	Sélectionnez le type d'application pour le port dans la liste déroulante.
2	Port	Affiche la valeur du port pour différentes applications. Double-cliquez sur le port pour modifier sa valeur.
3	Cartographie des ports	Utilise UPnP (Universal Plug and Play) pour permettre la configuration automatique des ports sur le routeur. Voir la sous-section précédente *Paramètres UPnP*.

7.3 Service mobile Paramètres

Le service mobile permet la diffusion vidéo à distance du GV-VMS vers d'autres applications GV, notamment :

- GV-Eye
- GV-Edge Recording Manager (version Mac)
- Streaming multicast via GV-Control Center

Pour accéder à Mobile Service, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Network** > **Mobile Service**.

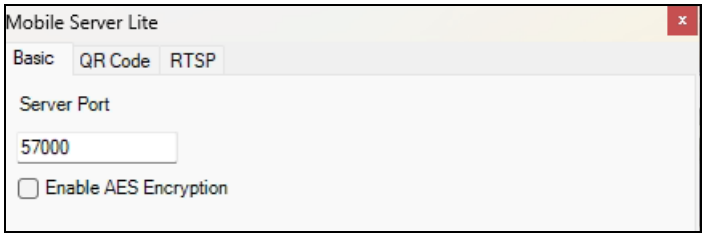
Pour plus de détails sur la *connexion* de GV-Eye à GV-VMS, voir *Connexion via GV-Relay QR Code* dans le chapitre 4 du *Guide GV-Eye Installation*.

Pour plus de détails sur la connexion de GV-Edge Recording Manager (version Mac) à GV-VMS, voir *Ajouter des Hôtes* dans le Chapitre 6 du *Guide de Démarrage Rapide de GV-Edge Recording Manager*.

Pour plus de détails sur la configuration du multicast sur le GV-Control Center, voir *Paramètres Multicast* dans le Chapitre 9 du *Manuel de l'Utilisateur du GV-Control Center V4*.

7.3.1 Paramètres de base

Les paramètres de base vous permettent de modifier le port du serveur et d'activer le cryptage AES.



- **Port du serveur :** Garder le port du serveur mobile 56000 par défaut jusqu'à ce qu'une modification soit nécessaire pour correspondre à un changement dans l'application connectée.
- **Activer le cryptage AES :** Activez le cryptage AES pour sécuriser la transmission vidéo. De plus, si vous ouvrez le serveur GV-WebCam dans un navigateur Web et que vous souhaitez sécuriser le flux en direct entre GV-VMS et le serveur GV-WebCam, vous devez activer le cryptage AES dans les paramètres du service mobile.

Note : La fonction de cryptage AES est compatible avec GV-Edge Recording Manager (V1.3.0 .0 ou plus récent), GV-Control Center (V3.5.0 .0 ou plus récent), et GV-Eye (V2.5 ou plus récent).

7.3.2 Réglages du code QR

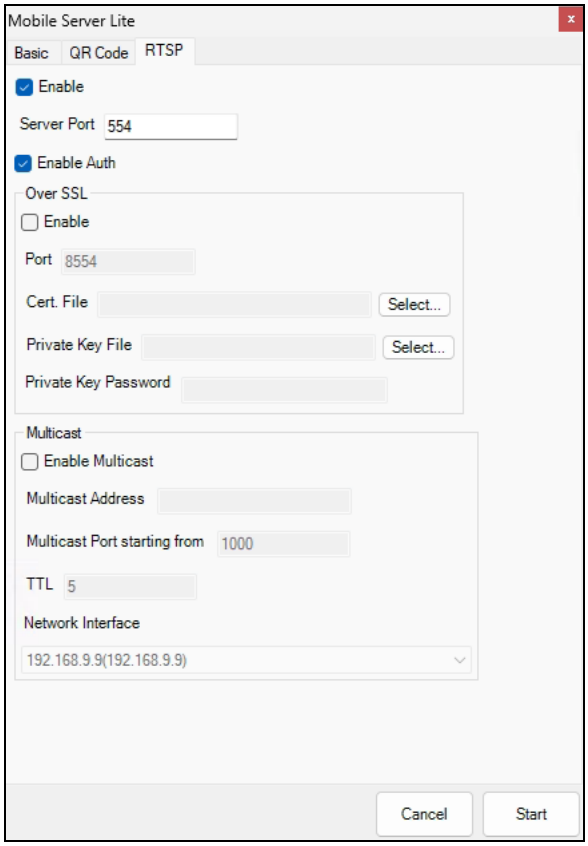
Les paramètres du code QR permettent la connexion à l'application mobile GV-Eye. Pour plus de détails, voir *Connexion via GV-Relay QR Code* dans le Chapitre 4 du *Guide d'installation GV-Eye*.



7.3.3 Paramètres RTSP

Pour permettre à un logiciel tiers de se connecter au GV-VMS via le protocole RTSP afin d'accéder aux flux vidéo en direct, suivez les étapes ci-dessous.

Remarque : le protocole RTSP sur SSL ne peut actuellement être lu qu'avec FFmpeg. VLC ne prend pas en charge le protocole RTSP sur SSL.



1. Sélectionnez **Activer** pour activer le service RTSP.
2. Si nécessaire, modifiez le **port du serveur** par défaut (554), qui est le port utilisé pour la communication RTSP.
3. Pour renforcer la sécurité, sélectionnez **Activer l'authentification**. Les utilisateurs devront alors saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe du GV-VMS lorsqu'ils accéderont au flux RTSP.
4. Pour une couche de sécurité supplémentaire, sélectionnez **Activer SSL** pour crypter la connexion RTSP en utilisant le protocole Secure Sockets Layer (SSL).
   - **Port :** Si nécessaire, modifiez le **port SSL** par défaut (8554) utilisé pour RTSP sur SSL.
   - **Cert.** Cliquez sur **Sélectionner** pour télécharger votre propre certificat SSL, qu'il soit généré par vous-même ou émis par une autorité de certification.

- **Fichier de clé privée : Cliquez sur Sélectionner** pour télécharger le fichier de clé privée correspondant.
- **Mot de passe de la clé privée :** Saisissez le mot de passe si le fichier de la clé privée est crypté.

5. Cliquez sur **Démarrer**. Le GV-VMS commencera à diffuser des flux vidéo en direct vers le logiciel de la 3epartie via RTSP.

Lors de la lecture de RTSP sur SSL avec FFmpeg, utilisez les commandes RTSP ci-dessous pour vous connecter :

Aucun identifiant ni mot de passe n'est requis :

rtsp://<IP du GV-VMS>:<port SSL>/<CamNo_StreamNo>

Par exemple, **rtsp:// 192.168.3.111:8554/cam1_stream2**

ID et mot de passe requis :

rtsp://<ID>:<Mot de passe>@<IP de GV-VMS>:<Port SSL>/<CamNo_StreamNo>

For example, **rtsp://admin:1234@192.168.3.111:8554/cam1_stream2**

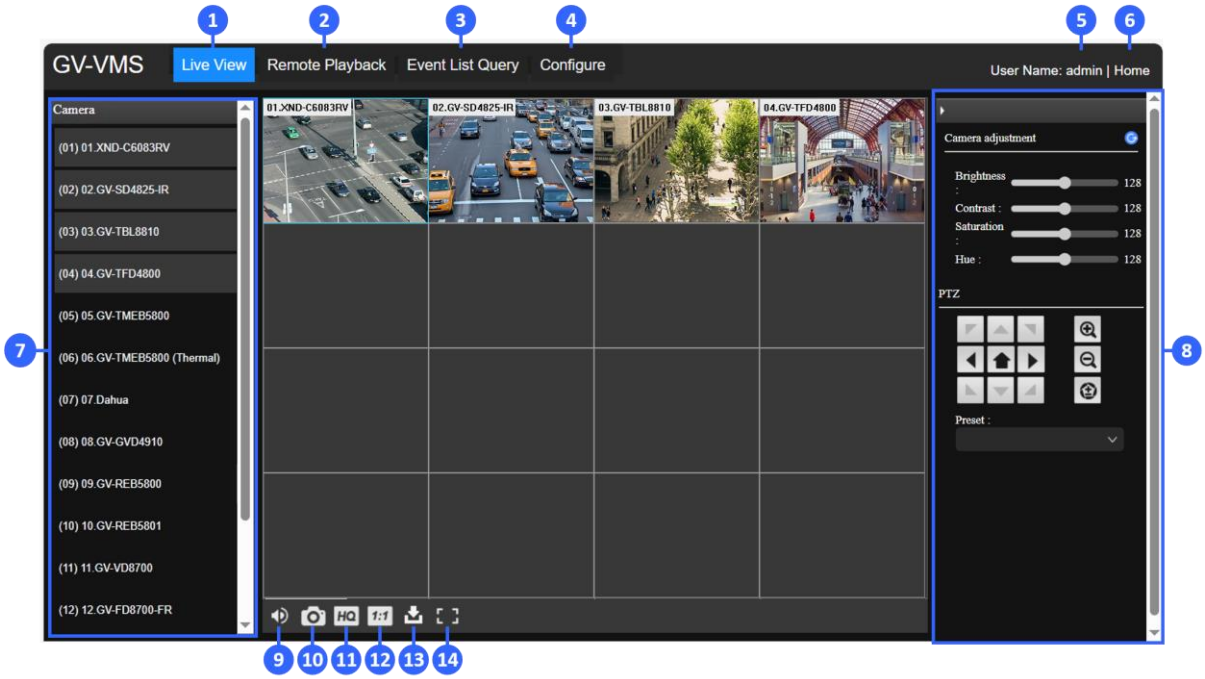
7.4 Live View dans les navigateurs Web

Après vous être connecté au serveur GV-WebCam à partir d'un navigateur Web, vous pouvez voir l'affichage en direct du GV-VMS, en affichant jusqu'à 16 canaux à la fois et en prenant en charge jusqu'à 256 canaux au total.

Pour afficher les caméras sur la vue en direct, procédez comme suit.

1. Vous pouvez également sélectionner un canal de caméra vide. Un cadre bleu apparaît pour indiquer la sélection.
2. Sélectionnez une caméra dans la liste des caméras.
   - Si un canal est sélectionné, l'affichage en direct de la caméra apparaît sur ce canal désigné.
   - Si aucun canal n'est sélectionné, l'affichage en direct de la caméra apparaît dans le prochain canal disponible en fonction de la séquence de mise en page (de gauche à droite, de haut en bas).

Remarque : pour fermer un canal de caméra, cliquez à nouveau sur la caméra correspondante dans la liste des caméras.



Non.	Nom	Description
1	Vue en direct	Affiche la vue en direct des caméras connectées au GV-VMS. Voir les

		sous-sections suivantes.
2	Lecture à distance	Affiche une chronologie des événements enregistrés pour la lecture. Voir *Lecture à distance* plus loin dans ce chapitre.
3	Requête de liste d'événements	Permet aux utilisateurs de rechercher à distance un événement par dispositif, plage de temps ou sous-type d'événement. Voir *Requête de liste d'événements* plus loin dans ce chapitre.
4	Configurer	Permet d'accéder à la *Liste des caméras*, aux *Informations sur le serveur* et au *Centre de téléchargement*, où les utilisateurs peuvent télécharger des programmes de visualisation en option sur le PC local. Permet également aux utilisateurs de se connecter à GV-Cloud. Voir *Configurer* plus loin dans ce chapitre.
5	ID de connexion	Affiche le nom d'utilisateur du compte pour accéder à GV-VMS.
6	Accueil	Permet de se déconnecter et de revenir à la page de connexion.
7	Liste des caméras	Permet aux utilisateurs de sélectionner la caméra souhaitée pour l'affichage.
8	Panneau de contrôle	Cliquez sur le bouton sur le côté droit de l'affichage en direct pour développer le panneau de contrôle, qui affiche les options suivantes : ● **Ajustement de la caméra :** Configurer la luminosité, le contraste, la saturation et la teinte. ● **PTZ :** déplacez la vue de la caméra dans n'importe quelle direction en cliquant sur la direction souhaitée. Pour plus de détails sur le panneau de contrôle PTZ, voir *Accès au panneau de contrôle PTZ et aux fonctions automatiques* au chapitre 1.
9	Audio	Cliquez sur ce bouton pour accéder à l'audio en direct du site de surveillance.
10	Instantané	Prend un instantané de la vue en direct affichée.
11	Qualité	Passe la vidéo en haute qualité (HD).
12	Zoom avant	Active l'affichage image dans l'image (PIP), permettant aux utilisateurs d'effectuer un zoom avant ou arrière sur l'image en direct. Voir *Vue image dans image* plus loin dans cette section.
13	Enregistrer	Enregistre la vidéo sur un ordinateur local au format .avi. Voir *Enregistrement d'une vidéo dans un fichier* plus loin dans cette section.
14	Plein écran	Passe l'affichage en direct en plein écran.

7.4.1 Fonctions de l'affichage en direct

L'écran d'affichage en direct peut être contrôlé à l'aide des actions ci-dessous.

Actions	Fonctions
Double-clic	Bascule en mode plein écran pour l'affichage en direct.
Défilement de la souris	Après avoir cliqué sur **Zoom avant** dans la barre d'outils située sous l'affichage en direct, utilisez le défilement de la souris pour effectuer un zoom avant ou arrière.

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'affichage en direct de la caméra souhaitée pour accéder aux options suivantes, si elles sont activées ou prises en charge.

Remarque : vous devez télécharger et installer le plugin Web pour accéder à toutes les fonctions disponibles.

- **Instantané :** Prend un instantané de la vue en direct sélectionnée.
- **Microphone :** Active l'audio bidirectionnel en vous permettant de parler au site de surveillance.
- **Fisheye :** Permet de passer à la vue fisheye. Voir *Vue fisheye* plus loin dans cette section.
- **Détection d'objets :** Affiche des rectangles de détection d'objets sur la vue en direct.
- **Information :** Affiche les détails de la vidéo, notamment le codec, la résolution, le débit binaire et la fréquence d'images (FPS).
- **Options Fisheye :** Apparaît lorsque l'option Fisheye est sélectionnée. Voir *Vue Fisheye* plus loin dans cette section.
- **Réglages mégapixels :** Apparaît lorsque l'option **Zoom In**  de la barre d'outils est activée. Voir la sous-section suivante *Vue d'une image dans une image*.

7.4.2 Vue image par image

L'affichage Image dans l'image (PIP) permet de recadrer la vidéo pour obtenir une vue rapprochée ou d'effectuer un zoom avant sur la vidéo. Cette fonction est utile pour fournir des images claires et détaillées de la zone de surveillance.

1. Pour activer l'affichage PIP, sélectionnez la caméra souhaitée dans la liste des caméras, puis cliquez sur **Zoom In** dans la barre d'outils située sous l'affichage en direct . Une fenêtre en médaillon de la vue de la caméra apparaît dans la vue en direct.



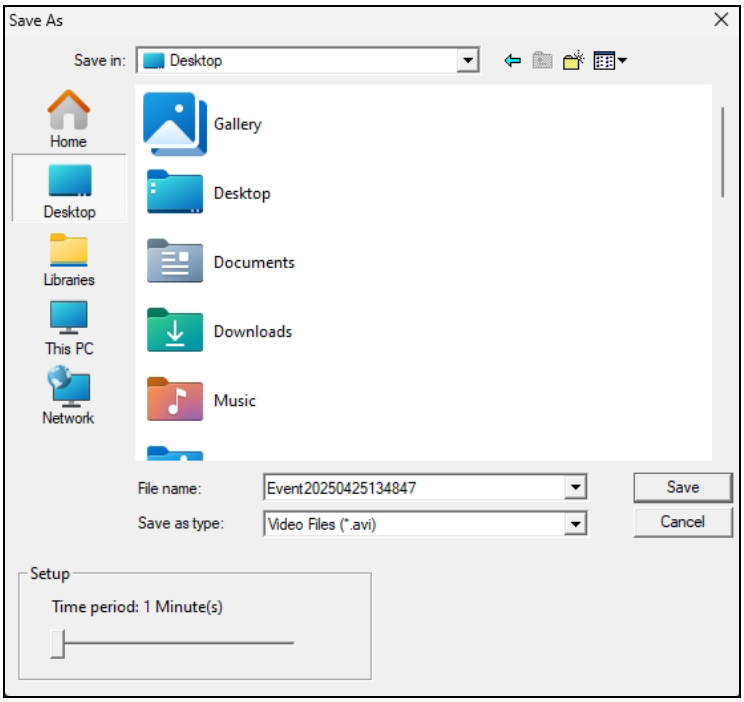
2. Déplacez le champ de navigation dans la fenêtre en incrustation pour obtenir une vue rapprochée de la zone sélectionnée. Vous pouvez ajuster la taille du cadre de navigation si nécessaire.
3. Faites glisser la fenêtre en médaillon pour ajuster son emplacement sur la vue en direct si nécessaire.
4. Pour modifier la couleur de la zone de mise au point, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la vue en direct et sélectionnez **Mega Pixel Settings (Paramètres des mégapixels)** > **Set Color of Focus Area (Définir la couleur de la zone de mise au point)**.
5. Pour masquer la fenêtre PIP, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la vue en direct et sélectionnez **Mega Pixel Settings** > **Hide PIP Window.**
6. Pour quitter la vue PIP, cliquez à nouveau sur **Zoom In** dans la barre d'outils située sous la vue en direct.

7.4.3 Enregistrement d'une vidéo dans un fichier

Vous pouvez enregistrer manuellement une vidéo et la sauvegarder dans un fichier .avi. Pour accéder à cette fonction, suivez les étapes ci-dessous.

Remarque : vous devez télécharger et installer le plugin Web pour accéder à cette fonction.

1. Sélectionnez la caméra souhaitée dans la liste des caméras, puis cliquez sur **Record** dans la barre d'outils située sous l'affichage en direct. La fenêtre de fichier s'affiche.



2. Renommez la vidéo et choisissez la destination du fichier.
3. L'enregistrement est automatiquement divisé en plusieurs fichiers en fonction de la durée sélectionnée. Par exemple, avec un réglage de 1 minute, un enregistrement de 3 minutes donnera lieu à trois fichiers distincts. Pour ajuster la durée, faites glisser le curseur **Période** en bas à gauche de la fenêtre et choisissez une durée comprise entre 1 et 5 minutes.
4. Cliquez sur **Enregistrer** pour commencer l'enregistrement.
5. Pour arrêter l'enregistrement, cliquez à nouveau sur **Enregistrer** dans la barre d'outils située sous l'affichage en direct. La vidéo sera sauvegardée dans la destination sélectionnée.

7.4.4 Vue Fisheye

Lorsque l'option Fisheye est activée, une seule caméra peut couvrir tous les angles d'un lieu. La vue fisheye circulaire peut être divisée en quatre modes d'affichage et vous pouvez faire glisser les vues PTZ vers différents angles. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Vue fisheye* du chapitre 2.

Pour configurer la vue Fisheye dans le serveur GV-WebCam pour les navigateurs Web, procédez comme suit.

1. Pour afficher la vue déformée, sélectionnez la caméra souhaitée (image source circulaire) dans la liste des caméras, cliquez avec le bouton droit de la souris sur sa vue en direct, puis sélectionnez **Fisheye**.
2. Pour modifier les paramètres dewarped, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la vue en direct de la caméra, puis sélectionnez **Fisheye Options** pour accéder aux fonctions liées au fisheye. Pour plus d'informations, reportez-vous à l'étape 3 de la section *Configuration de la vue Fisheye* du chapitre 2.

7.5 Lecture à distance

La fonction de lecture à distance (RPB) du serveur GV-WebCam vous permet de lire les fichiers enregistrés du GV-VMS connecté.

Remarque : pour accéder aux fonctions énumérées dans cette section, téléchargez le plugin Web.

Pour permettre l'accès à distance au GV-VMS :

- Assurez-vous que le serveur GV-WebCam est activé sur le GV-VMS, et que l'option **Exécuter le serveur ViewLog** est activée dans l'onglet Général de la boîte de dialogue Configuration du serveur WebCam (voir "Configuration du serveur WebCam - Général" dans *Paramètres généraux* plus haut dans ce chapitre).

Pour lire les enregistrements, procédez comme suit.

1. Sélectionnez **Remote Playback (Lecture à distance)** dans le menu supérieur (voir n° 2 dans *Live View in Web Browsers (Affichage en direct dans les navigateurs Web*) plus haut dans ce chapitre) . La page Remote Playback (Lecture à distance) s'affiche.
2. Sélectionnez une caméra dans la liste des caméras. L'affichage en direct de la caméra apparaît dans le prochain canal disponible en fonction de l'ordre de présentation (de gauche à droite, de haut en bas).
3. Sélectionnez une date et déplacez le curseur sur les blocs de couleur de la chronologie. Cliquez sur le bouton **Play** pour démarrer. Pour plus de détails sur le panneau *de* contrôle, voir *Panneau de contrôle ViewLog* au chapitre 4.
4. Pour accéder à d'autres fonctions de lecture, cliquez sur **Tools** en bas à droite du canal de la caméra. Vous pouvez activer/désactiver la superposition de texte et les rectangles de détection d'objet, et donner la priorité à l'affichage des sous-flux pendant la lecture (voir *Lecture multicanal* au début de ce manuel).



Remarque : pour fermer un canal de caméra, cliquez à nouveau sur la caméra correspondante dans la liste des caméras.

7.6 Requête de liste d'événements

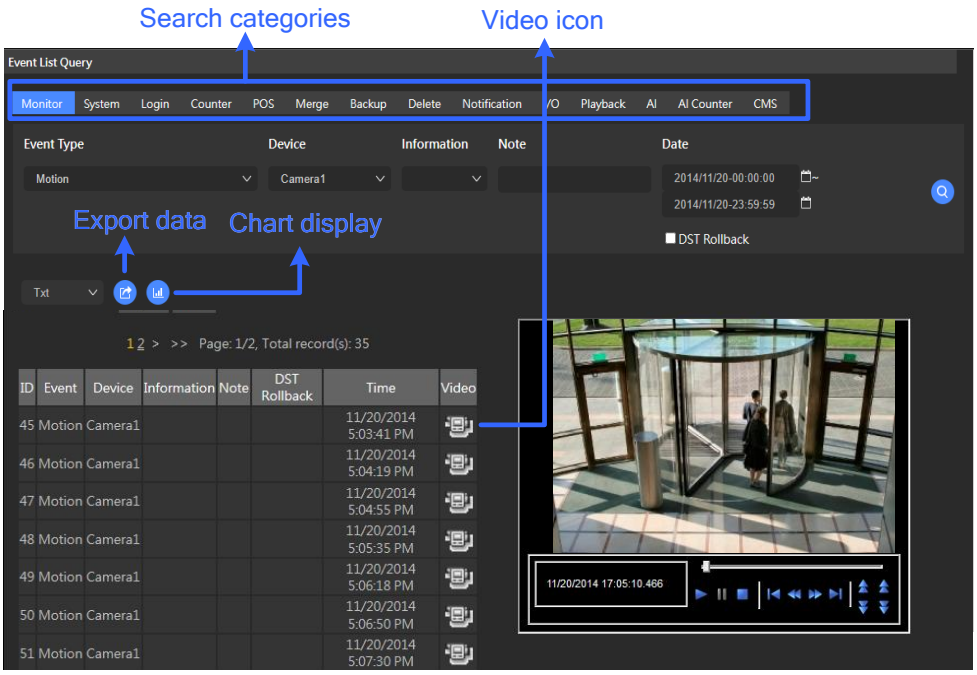
La fonction d'interrogation de la liste des événements du serveur GV-WebCam vous permet de rechercher un événement à distance en définissant le type et l'heure de l'événement. Les résultats de la recherche peuvent être affichés sous forme de texte ou de graphique. Vous pouvez également lire les événements instantanément à partir des résultats de la recherche.

Pour permettre l'accès à distance à GV-VMS :

- Assurez-vous que le serveur GV-WebCam est activé sur le GV-VMS, et que l'option **Exécuter le serveur ViewLog** est activée dans l'onglet Général de la boîte de dialogue Configuration du serveur WebCam (voir "Configuration du serveur WebCam - Général" dans *Paramètres généraux* plus haut dans ce chapitre).

Pour lire des événements à distance, procédez comme suit.

1. Sélectionnez **Event List Query** dans le menu supérieur (voir n° 3 *dans Live View in Web Browsers* plus haut dans ce chapitre). La page Event List Query s'affiche.
2. En haut, sélectionnez l'une des catégories de recherche suivantes : **Moniteur**, **Système**, **Connexion**, **POS**, **Fusion**, **Sauvegarde**, **Suppression**, **Notification**, **E/S**, **Lecture**, **Événement AI**, **Compteur AI** et **CMS**. Notez que ces catégories sont basées sur celles du journal du système dans le système principal, à l'exception de l'événement AI, qui ne peut être visualisé que dans la liste des événements et la requête AI dans le système principal.
3. Définissez les critères de recherche tels que le type d'événement, l'appareil, l'information, la date, etc. La sélection des critères de recherche peut varier en fonction des catégories de recherche.
4. Cliquez sur le bouton **Requête**  . Les résultats de la recherche s'affichent sous forme de texte.



5. Pour lire la vidéo jointe, cliquez sur l'icône **Vidéo** . Pour plus de fonctions de lecture, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'image vidéo.

6. Pour exporter les résultats de la recherche, sélectionnez l'un des formats et cliquez sur l'icône **Exporter**.

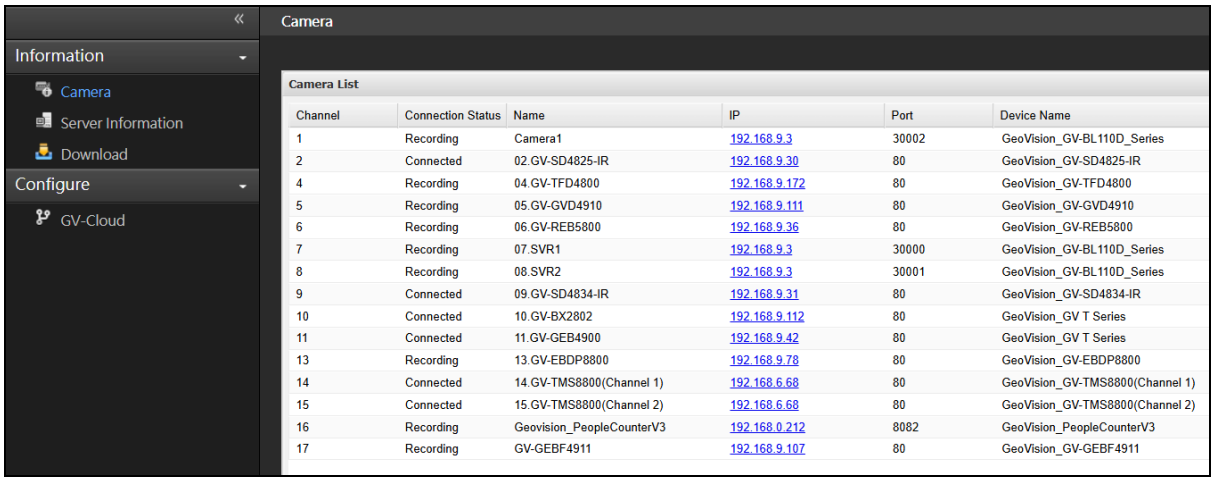
7. Pour représenter graphiquement les résultats de la recherche, cliquez sur l'icône **Graphique**.

7.7 Configurer

Pour accéder aux paramètres de configuration du serveur GV-WebCam, sélectionnez **Configurer** dans le menu supérieur (voir n° 4 dans *Affichage en direct dans les navigateurs Web* plus haut dans ce chapitre). La page Configurer s'affiche.

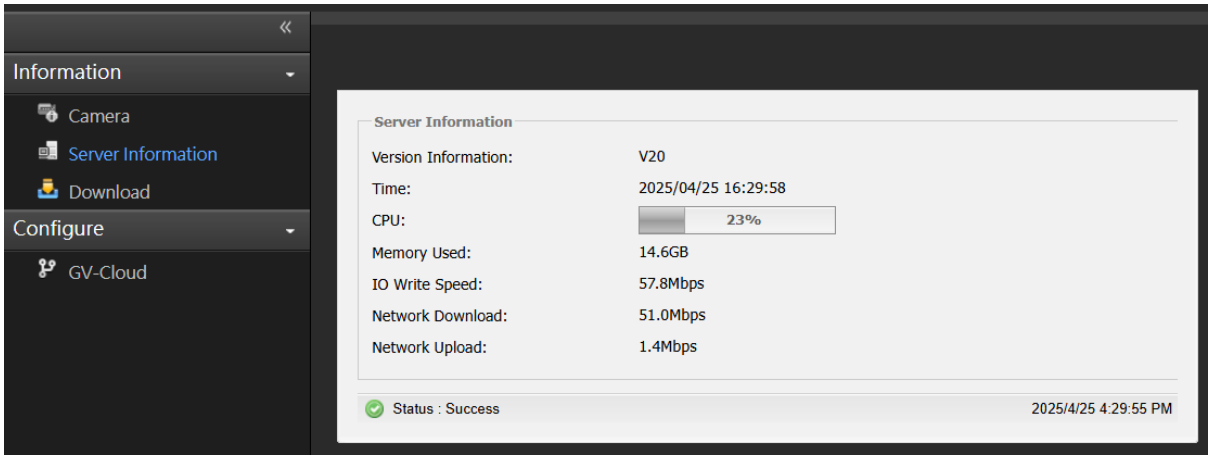
7.7.1 Liste des caméras

Pour afficher l'état de connexion de la caméra, son nom, son IP et son numéro de port, sélectionnez **Information > Camera (Informations > Caméra**) dans le menu de gauche. La page Camera (Caméra) s'affiche.



7.7.2 Informations sur le serveur

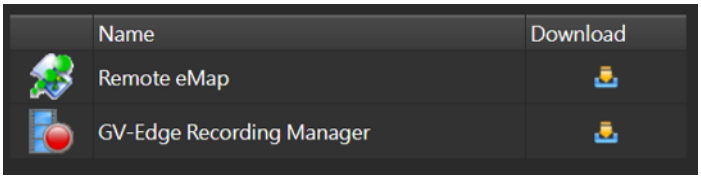
Pour afficher les informations sur le serveur, y compris les informations sur la version, l'heure, l'utilisation du processeur, l'utilisation de la mémoire, la vitesse d'écriture E/S, la vitesse de téléchargement du réseau et la vitesse de chargement du réseau, sélectionnez **Information > Server Information (Informations sur le serveur)** dans le menu de gauche. La page Informations sur le serveur s'affiche.



7.7.3 Centre de téléchargement

Le Centre de Téléchargement vous permet de télécharger GV-Remote E-Map et GV-Edge Recording Manager. Pour télécharger les applications, suivez les étapes ci-dessous.

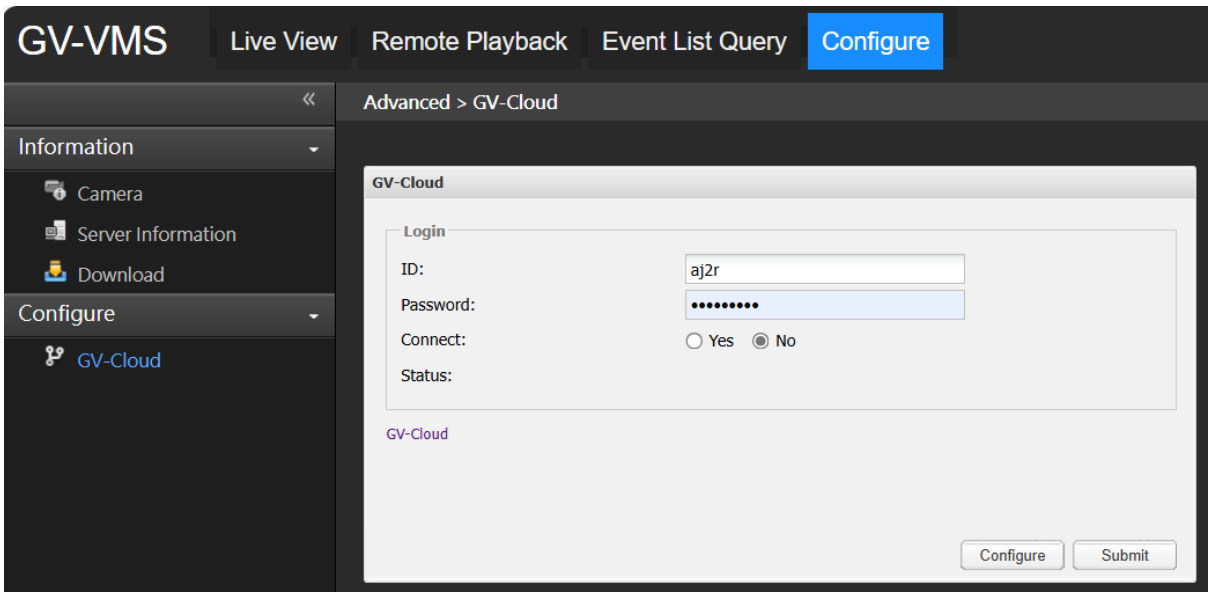
1. Sélectionnez **Information > Download** dans le menu de gauche. La page Téléchargement s'affiche.



2. Cliquez sur **Télécharger** à côté de l'application souhaitée.
3. Suivez les instructions à l'écran pour installer les programmes. Lorsque l'installation est terminée, le message "*Install Complete*" s'affiche.

7.7.4 Se connecter à GV-Cloud

Pour connecter le GV-VMS à GV-Cloud via le serveur GV-WebCam, sélectionnez **Configurer > GV-Cloud** dans le menu de gauche. La page GV-Cloud s'affiche.



Pour vous connecter à GV-Cloud et configurer les paramètres avancés, procédez comme suit.

1. Pour configurer les paramètres avancés liés à la connexion à GV-Cloud, cliquez sur **Configurer**. La boîte de dialogue Configurer s'affiche. Pour plus de détails, voir *Configuration des paramètres avancés* au chapitre 2 du *Manuel de l'utilisateur GV-Cloud VMS*.
2. Pour vous connecter à GV-Cloud, saisissez un **code d'hôte** et un **mot de passe** créés sur GV-Cloud VMS dans les champs *ID* et *Mot de passe*, respectivement. Pour plus de détails, voir *Création d'hôtes* dans le chapitre 2 du *Manuel de l'utilisateur de GV-Cloud VMS* .
3. Définissez **Connect** sur **Yes (Oui)**.
4. Cliquez sur **Submit (Soumettre)** pour appliquer les paramètres et commencer à vous connecter à GV-Cloud.
5. L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Pour vérifier la connexion dans GV-Cloud VMS, vérifiez la couleur de l'icône à côté de l'hôte sur la page Hôtes de GV-Cloud VMS. Pour plus de détails, voir *Connexion de GV-VMS ou GV-AI Guard* au chapitre 2 du *manuel d'utilisation de GV-Cloud VMS* .
6. Pour vérifier la mise à jour de l'état de la connexion dans le serveur GV-WebCam, cliquez sur **GV-Cloud** dans le menu de gauche pour actualiser la page. Si l'état n'a pas encore été mis à jour, attendez un moment et essayez d'actualiser à nouveau la page.

Note : Pour configurer les paramètres avancés, vous devez d'abord vous déconnecter de GV-Cloud en réglant **Connect** sur **No**, puis en cliquant sur **Submit** pour appliquer le changement. Pour confirmer la déconnexion, cliquez sur **GV-Cloud** dans le menu de gauche pour rafraîchir la page. Le bouton Configurer sera disponible une fois la déconnexion confirmée.

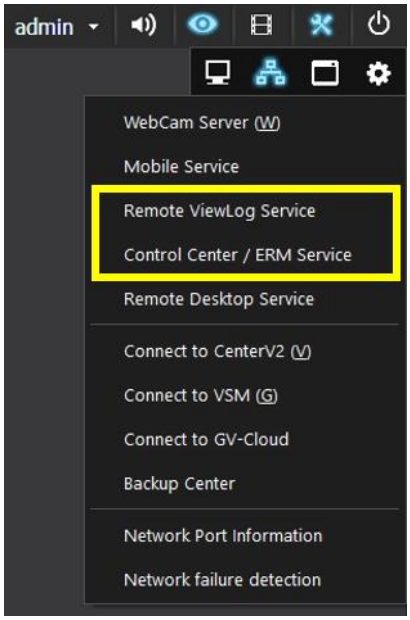
7.8 GV-Edge Recording Manager

GV-Edge Recording Manager combine la surveillance en direct et le contrôle à distance des appareils et logiciels GeoVision IP en une seule interface de gestion. Pour plus de détails sur GV-Edge Recording Manager, visitez le site Web de GeoVision :

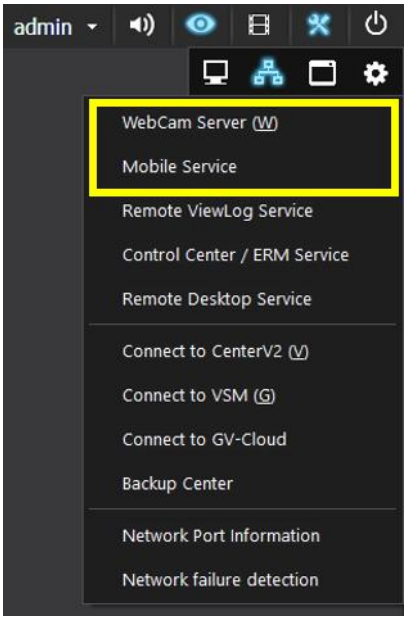
- GV-Edge Reco r ding Manag e r (Version Windows)
- GV-Edge Re c ording Manager (Mac Versi o n)

Dans GV-VMS, allez sur **Home** > **Toolbar** > **Network** , et assurez-vous que les services suivants sont activés :

- **GV-Edge Recording Manager (version Windows) :** Assurez-vous que **Remote ViewLog Service** et **Control Center / ERM Service** sont activés.
- **GV-Edge Recording Manager (Version Mac) :** Assurez-vous que les **services WebCam Server** et **Mobile Service sont** activés.



Pour GV-ERM (Windows)



Pour GV-ERM (Mac)

Note : Le service mobile a la même fonction que le service d'exécution :

1. **Mobile Service** a la même fonction que **Run Mobile Service** (WebCam Server > General Tab).
2. Pour ajouter une protection supplémentaire de la diffusion en direct entre le GV-VMS et le GV-Edge Recording Manager par le biais d'un cryptage AES, voir *Paramètres du service mobile* plus haut dans ce chapitre.
3. La fonction **Substream FIFO** sous le service CMS peut réduire l'utilisation de l'unité centrale du GV-VMS et améliorer la qualité du streaming au prix d'une augmentation de la bande passante. Le nombre de connexions à distance autorisées à partir d'un seul GV-VMS est déterminé par la quantité de bande passante disponible. Pour accéder au service CMS, activez-le d'abord en cliquant sur **Network** > **Control Center / ERM Service**, puis cliquez sur l'icône du **service CMS** dans la barre des tâches de Windows en bas. Pour localiser la fonction Substream FIFO, cliquez sur le bouton **Configure**

7.9 Applications pour téléphones mobiles

Avec un smartphone, vous pouvez accéder à l'affichage en direct et lire les enregistrements du GV-VMS à l'aide de l'application mobile GV-Eye. GV-Eye peut être téléchargé à partir de l'App Store ou de l'Android Market.

Pour plus d'informations, consultez le site *GV-Eye Installation Guide*.

Chapitre 8

Application E-Map 317

8.1 L'éditeur de cartes électroniques 317

8.1.1 Fenêtre de l'éditeur E-Map 318

8.1.2 Création d'une carte électronique 320

8.1.3 Création d'une carte électronique pour un hôte distant 324

8.2 Démarrage de l'E-Map 325

8.2.1 Configuration d'une carte contextuelle 326

8.3 Affichage de la carte électronique en 3D 327

8.3.1 Affichage de la carte électronique en 3D 327

8.3.2 Utilisation des icônes 3D E-Map 328

8.4 Accès à distance à E-Map 330

8.4.1 La fenêtre E-Map à distance 331

8.4.2 Accès aux cartes électroniques de plusieurs hôtes 333

8.4.3 Configuration de l'E-Map à distance 334

8.4.4 Affichage de la liste des événements et lecture de la vidéo s ... 336

8.5 Serveur E-Map 337

8.5.1 Installation du serveur E-Map 337

8.5.2 Fenêtre du serveur E-Map 338

8.5.3 Configuration du serveur E-Map 339

8.5.4 Connexion au serveur E-Map 339

CHAPITRE 8

Application E-Map

L'application E-Map affiche la zone de surveillance sur une carte électronique, ce qui permet à l'opérateur de localiser facilement les caméras, les capteurs et les alarmes déclenchées par des mouvements ou des dispositifs d'E/S.

L'application est disponible via deux programmes : **GV-E-Map Editor**, qui est inclus dans l'installation de GV-VMS, et **GV-E-Map Server**, qui est destiné à être utilisé sur un serveur désigné.

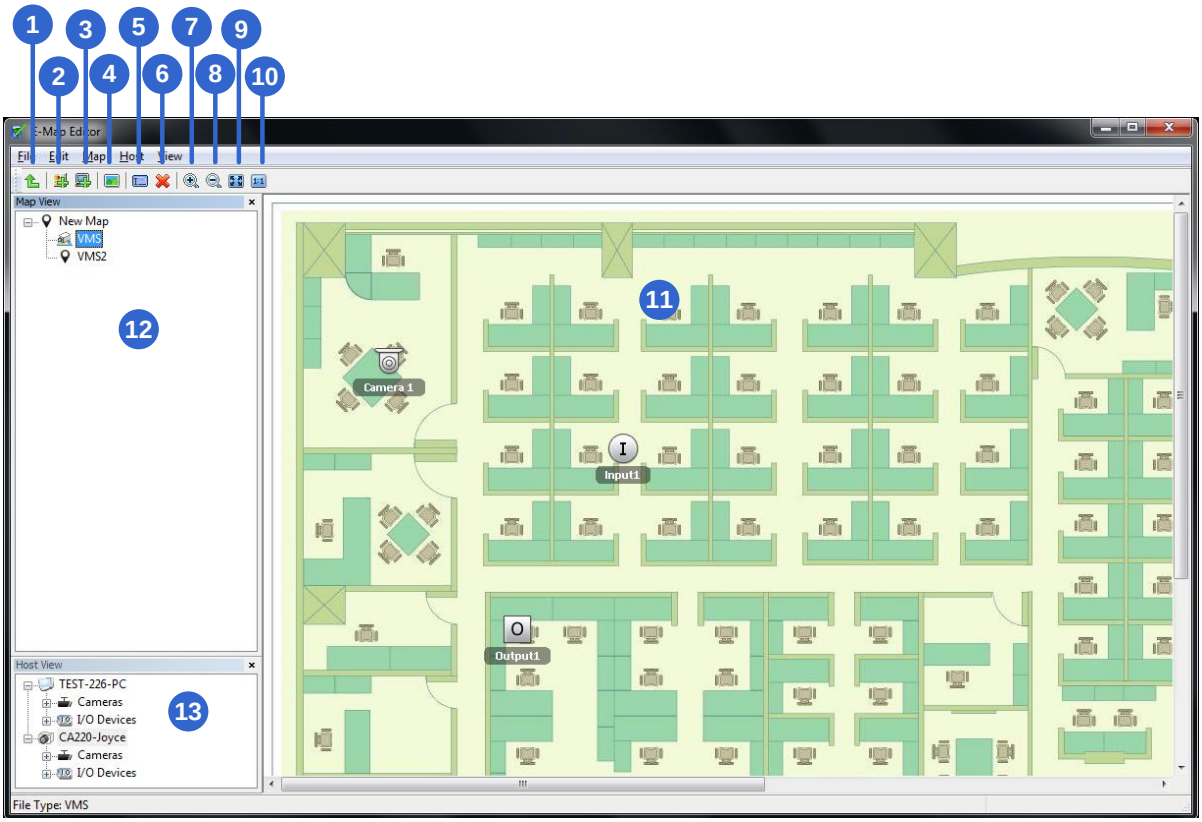
Note : GV-VMS V20 ne supporte pas actuellement GV-E-Map Server ; le support sera ajouté dans une version future.

8.1 L'éditeur de cartes électroniques

L'éditeur de cartes électroniques permet d'importer un plan d'étage aux formats .bmp, .gif ou .jpeg, et d'utiliser les icônes des caméras et des dispositifs d'E/S pour personnaliser une carte.

8.1.1 Fenêtre de l'éditeur E-Map

L'éditeur de cartes électroniques est fourni avec l'installation de GV-VMS. > > > Allez dans **Windows Démarrer Toutes les applications GV-VMS dossier E-Map Editor**. La fenêtre de l'Editeur de cartes électroniques apparaît.



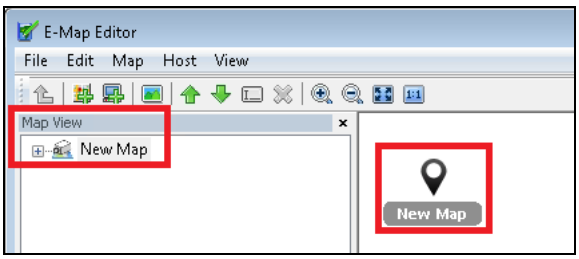
Les contrôles de la fenêtre de l'Editeur de Cartes Electroniques :

Non.	Nom	Description
1	Haut	Retourne au fichier E-Map précédent.
2	Ajouter une carte	Ajoute un fichier E-Map.
3	Ajouter un hôte	Ajoute un dossier d'hôte dans la vue hôte.
4	Charger la carte	Importe une carte d'étage.
5	Renommer	Renomme un fichier et/ou un dossier E-Map.
6	Supprimer	Supprime un fichier et/ou un dossier E-Map.

Non.	Nom	Description
7	Zoom avant	Agrandit la vue de la carte.
8	Zoom arrière	Réduit l'affichage de la carte.
9	Adapter à l'écran	Ajuste la vue cartographique à la taille actuelle de la fenêtre.
10	Taille réelle	Affiche la taille réelle du fichier graphique importé.
11	Plan d'étage	La vue du fichier graphique importé.
12	Vue de la carte	Vue arborescente des fichiers E-Map.
13	Vue de l'hôte	Arborescence des hôtes

8.1.2 Création d'une carte électronique

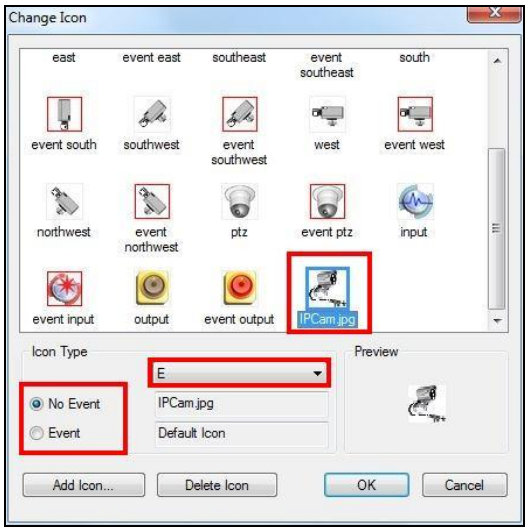
1. Pour créer une carte électronique, cliquez sur **Ajouter une carte** dans la barre d'outils. Un nouveau fichier de carte est créé séparément dans la vue cartographique et dans la fenêtre Plan d'étage.



2. Cliquez sur le fichier **Nouvelle carte** en vue Carte, puis cliquez sur le bouton **Charger carte** (n° 4 dans la *fenêtre Éditeur de cartes électroniques*, plus haut dans ce chapitre) pour importer un fichier graphique. Le fichier s'ouvre dans la fenêtre Plan d'étage.
3. Glissez-déposez les icônes de la vue Hôte (No. 13 dans la *fenêtre Editeur de cartes électroniques* plus haut dans ce chapitre) sur la carte dans la fenêtre Plan d'étage.
4. Pour modifier l'orientation de l'icône de la caméra par défaut, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la caméra dans la vue hôte et sélectionnez une orientation.
5. Pour remplacer l'icône de la caméra / de l'OI par la vôtre, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la caméra / l'OI dans la vue de l'hôte et ajoutez votre propre icône.

Remarque : assurez-vous que le fichier d'icône est de 32 x 32 pixels ou plus petit.

Définissez la condition d'apparition de l'icône en sélectionnant **Pas d'événement** ou **Événement**, et sélectionnez l'orientation de l'icône à l'aide de la liste déroulante. Vous pouvez définir des icônes différentes pour un événement et une situation sans événement. Dans cet exemple, l'icône IPCam.jpg apparaît sur la carte lorsqu'aucun événement ne se produit, et lorsqu'un événement se produit, l'icône devient l'icône par défaut.



6. Cliquez sur **Fichier** dans le menu de la fenêtre et sélectionnez **Enregistrer dans AI Guard** pour enregistrer le fichier dans le dossier GV-AI Guard, ou sélectionnez **Enregistrer dans un fichier** pour enregistrer le fichier dans un chemin d'accès souhaité.

Paramètres avancés

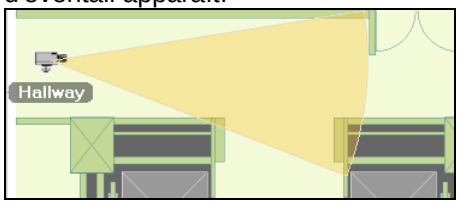
En option, vous pouvez appliquer les paramètres suivants à la carte électronique que vous avez créée.

Remarque : les changements d'orientation des icônes de caméra ne seront pas répercutés sur la carte électronique 3D.

A. Zone de visualisation

La fonction Zone de visualisation illustre la zone surveillée de chaque caméra sur la carte électronique.

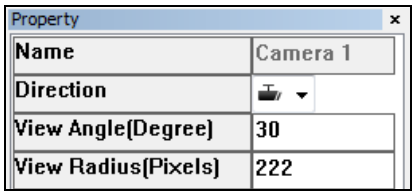
1. Dans la fenêtre de l'éditeur de carte électronique, cliquez pour mettre en surbrillance l'icône d'une caméra et sélectionnez **Modifier la zone de visualisation**. Une zone de visualisation en forme d'éventail apparaît.



2. Déplacez la souris pour ajuster la taille et la direction de la zone de visualisation.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la carte et sélectionnez **Terminer** pour finaliser la

zone.

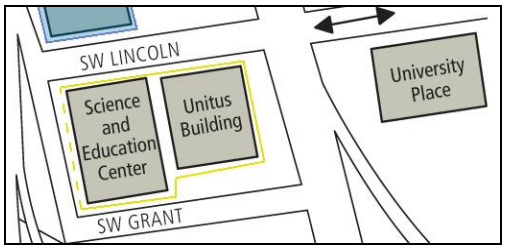
4. Vous pouvez également ajuster la propriété de la zone de visualisation à partir du menu Propriété.



B. Carte polygonale

La fonction Carte polygonale vous permet de localiser rapidement un dispositif déclenché. Dessinez une zone sur la carte et elle clignotera lorsqu'un dispositif situé dans cette zone sera déclenché.

1. Dans la fenêtre E-Map Editor, cliquez sur une carte pour la mettre en surbrillance, puis sélectionnez **Edit Polygonal Map (Éditer la carte polygonale**) ou **Edit Polygonal IO (Éditer l'OI polygonale)**.
2. Cliquez sur la carte pour commencer à dessiner une forme polygonale, indiquée par une ligne jaune en pointillés.



3. Après avoir fermé la forme, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la carte et sélectionnez **Terminer**.

La zone délimitée est mise en évidence en bleu. Lorsqu'un dispositif placé à l'intérieur de la carte polygonale est déclenché, la zone bleue clignote en bleu et en rouge.

8.1.3 Création d'une carte électronique pour un hôte distant

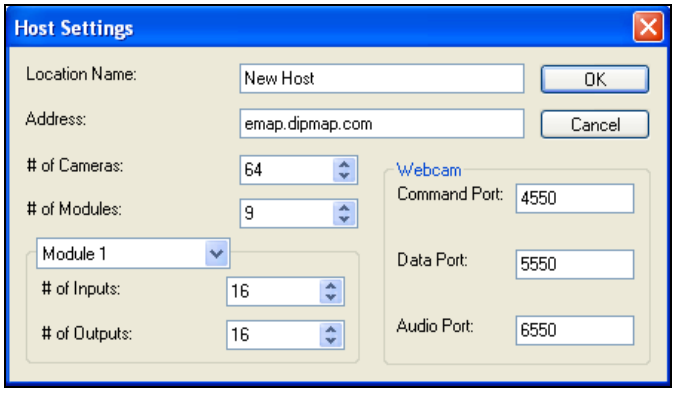
En plus de l'hôte local (GV-VMS), des cartes électroniques peuvent également être créées pour des hôtes distants. Grâce à la fonction E-Map à distance, il est possible d'accéder à ces E-Maps et de les contrôler à l'aide d'un navigateur Web. Pour savoir comment accéder à distance aux cartes électroniques, voir *Accès aux cartes électroniques de plusieurs hôtes* plus loin dans ce chapitre.

Remarque :

1. GV-VMS V20 ne supporte pas actuellement la fonction E-Map de GV-Remote ; le support sera ajouté dans une version future.
2. Les hôtes supportés pour E-Map incluent GV-DVR / NVR / VMS, GV-IP Devices, GV-Video Server, et GV-Compact DVR.

---

1. Cliquez sur **Ajouter un hôte** dans la barre d'outils et sélectionnez le type d'hôte. Un nouvel hôte est ajouté dans Host View.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'hôte créé et sélectionnez **Paramètres de l'hôte**. Cette boîte de dialogue apparaît, elle varie en fonction de l'hôte.

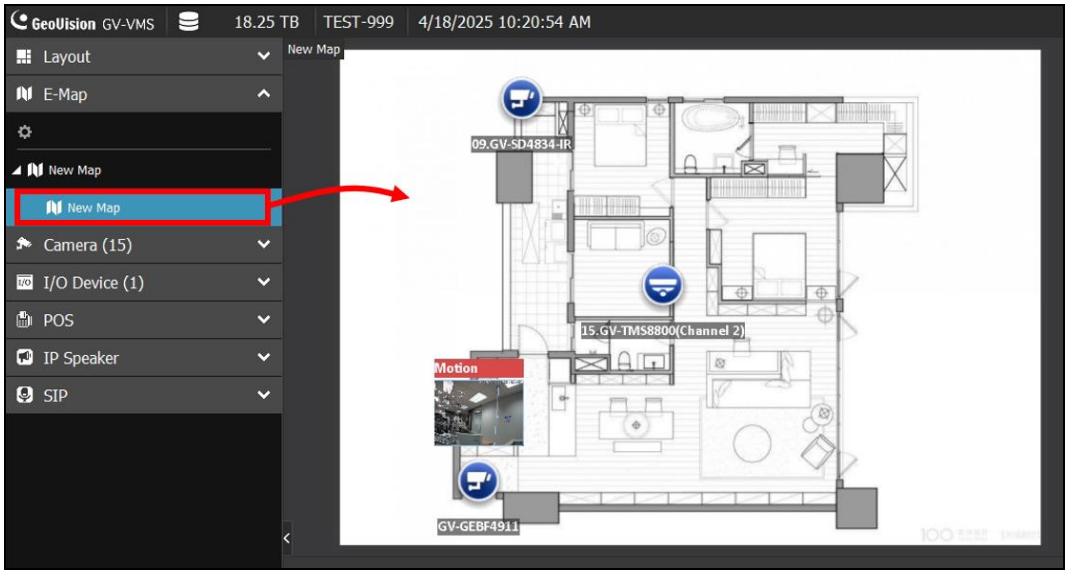


3. Saisissez les informations nécessaires, telles que l'adresse IP et le nombre de caméras, puis cliquez sur **OK**.
4. Suivez les instructions de la section *Création d'un E-Map* pour créer un E-Map pour l'hôte distant.

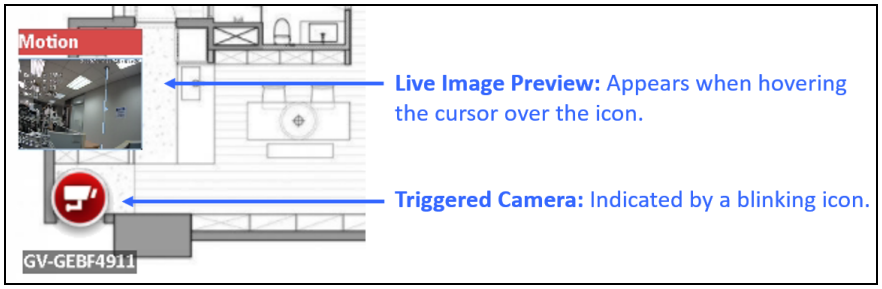
8.2 Démarrage de l'E-Map

Une fois qu'une E-Map est créée, vous pouvez la démarrer sur GV-VMS et la surveiller à travers elle. Lorsqu'une caméra et/ou un dispositif d'E/S est déclenché, l'icône correspondante clignote en guise d'alerte.

1. Lancez GV-VMS et sélectionnez **Accueil** .
2. Dans la liste de contenu (n° 9 de l'*écran principal* du chapitre 1), cliquez sur **E-Map** et faites glisser la carte électronique créée vers la grille d'affichage en direct. La carte électronique s'affiche.



3. Lorsqu'une caméra ou un dispositif d'E/S de la carte électronique est déclenché, l'icône correspondante clignote en rouge. Passez le curseur sur l'icône pour afficher la vue en direct de la caméra, ou cliquez sur l'icône pour afficher la vue complète.

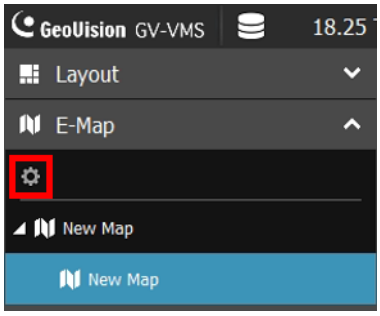


Remarque : si vous avez créé des cartes électroniques pour plusieurs hôtes, vous pouvez voir ces fichiers dans la liste de contenu. Cependant, ces cartes ne fonctionneront pas sur le GV-VMS, mais uniquement sur la caméra Web distante. Voir *Accéder aux cartes électroniques de plusieurs hôtes* plus loin dans ce chapitre.

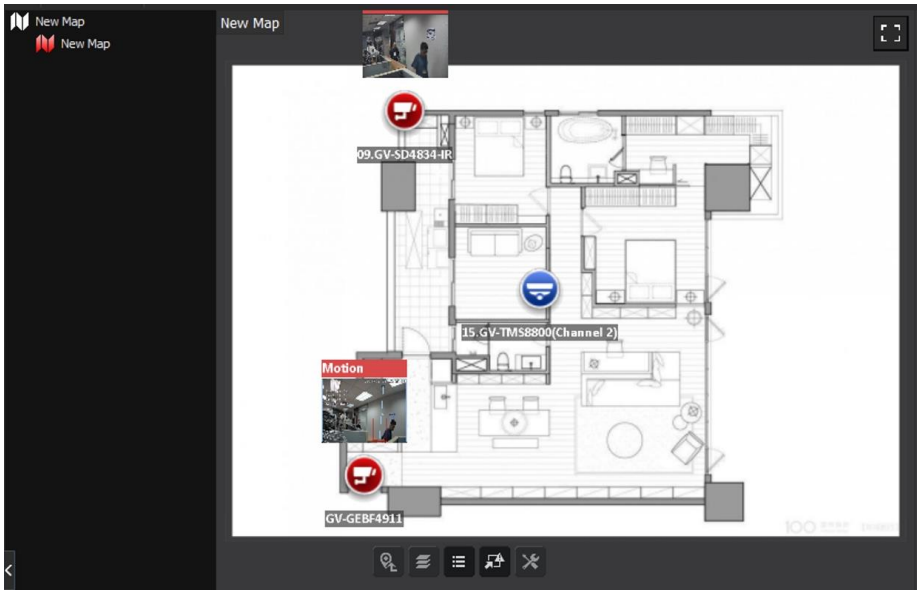
8.2.1 Configuration d'une carte contextuelle

Lorsque plusieurs cartes électroniques sont surveillées simultanément, la fonction pop-up peut être activée pour faciliter la surveillance. Lorsqu'une caméra ou un périphérique d'E/S est déclenché, la carte électronique correspondante s'affiche et remplace la carte actuelle.

1. > Dans la liste de contenu (n° 9 de l'*écran principal* du chapitre 1), cliquez sur **E-Map Configure (Configuration de la** carte **électronique).**



2. Sélectionnez les caméras et les périphériques d'entrée souhaités pour l'application et indiquez **Interrupt Interval** (**intervalle d'interruption**) pour la durée entre les déclenchements d'événements. Tout déclenchement d'événement sera ignoré par le système pendant l'intervalle afin d'éviter que la carte ne s'affiche fréquemment.
3. En bas de la grille E-Map, cliquez sur **E-Map Auto Pop-Up** pour activer la fonction.



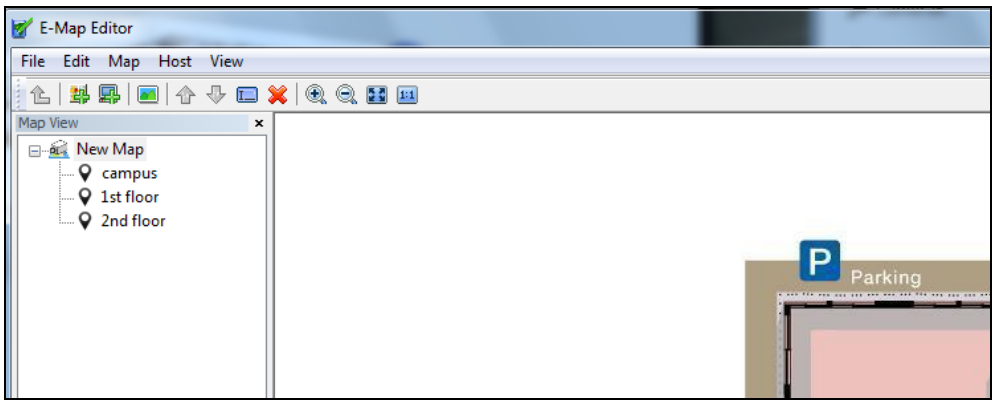
8.3 Affichage de la carte électronique en 3D

La carte électronique peut afficher la zone de surveillance en 3D, ce qui signifie que vous pouvez effectuer un zoom avant et arrière à l'aide de la molette de la souris et faire pivoter la vue comme vous le souhaitez.

8.3.1 Affichage de la carte électronique en 3D

Pour afficher la zone de surveillance en vue 3D, procédez comme suit.

1. Créez une carte électronique en suivant les instructions de la section *Création d'une carte électronique,* plus haut dans ce chapitre. Pour créer plusieurs couches de cartes, créez un autre sous-dossier sous le dossier E-Map, comme illustré ci-dessous.



2. Après avoir créé une carte électronique, allez sur GV-VMS et sélectionnez **Home** .
3. Dans la liste de contenu (n° 9 de l'*écran principal* du chapitre 1), cliquez sur **Carte électronique** et faites glisser la carte électronique créée vers la grille d'affichage en direct.
4. Pour effectuer un zoom avant/arrière sur la zone de surveillance, faites défiler la molette de la souris vers le haut ou vers le bas.
5. Pour ajuster l'angle de vue, cliquez et maintenez sur la carte électronique et déplacez-la dans la direction souhaitée.
6. Pour se déplacer vers le haut ou vers le bas dans la vue du bâtiment (n° 2 dans *Utilisation des icônes de la carte électronique 3D*, plus loin dans cette section), cliquez avec le bouton droit de la souris sur la carte électronique et faites défiler la roue.

8.3.2 Utilisation des icônes 3D E-Map

L'affichage de la carte électronique en 3D est accompagné d'un ensemble d'icônes de réglage et de contrôle. Placez le curseur de la souris sur la carte électronique pour voir les icônes ci-dessous.



Non	Icônes	Fonctions
1	Monter en grade	Se déplacer dans le dossier principal de la carte électronique actuelle.
2	Vue du bâtiment	Passez du plan d'étage au mode de visualisation 3D du bâtiment .
3	Liste des cartes	Afficher la liste des cartes électroniques.
4	E-Map Auto Popup	Activez cette fonction pour faire apparaître automatiquement la carte correspondante chaque fois qu'un appareil de cette carte est déclenché. Voir *Configuration de la carte contextuelle* plus haut dans ce chapitre.

5	Outils	Comprend les options suivantes : ■ **Rotation automatique :** La carte électronique pivote automatiquement dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. ■ **Options d'icônes :** ➢ **Toujours afficher la vidéo en direct** : Toujours afficher la vue en direct reçue sur la carte électronique. ➢ **Afficher le nom de l'appareil** : Affiche le nom de l'appareil sur la carte électronique. Cette option est activée par défaut. ➢ **Grandes icônes** : Passer aux grandes icônes des caméras. Les grandes icônes sont utilisées par défaut. ➢ **Petites icônes** : Activez cette option si vous souhaitez utiliser de petites icônes. ■ **Propriétés :** Afficher le nom de l'E-Map dans le coin supérieur gauche et modifier la taille de la police du nom de l'E-Map. ■ **Fermer :** Retirer l'écran E-Map.

8.4 Accès à distance à E-Map

Vous pouvez accéder à distance à des cartes électroniques et les visualiser en vous connectant d'abord à l'aide d'un navigateur Web, puis en installant le programme Remote E-Map.

Note : GV-VMS V20 ne supporte pas actuellement GV-Remote E-Map ; le support sera ajouté dans une version future.

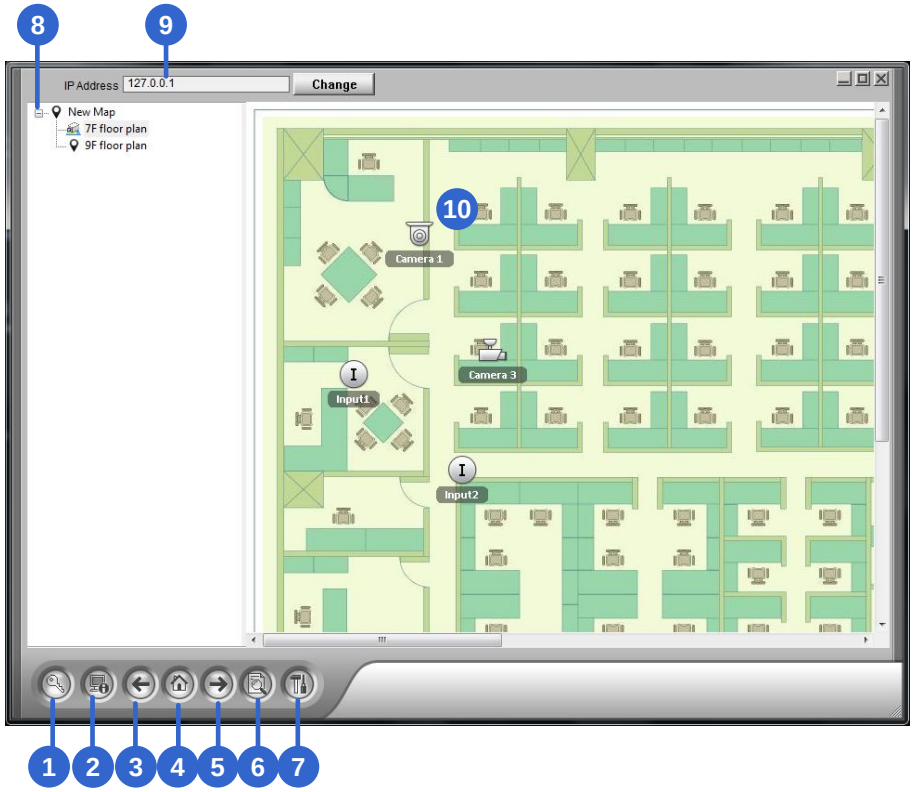
---

1. > > >Pour permettre l'accès à distance à E-Maps, cliquez sur **Accueil Barre d'outils Réseau Serveur WebCam** sur GV-VMS. La boîte de dialogue Server Setup apparaît.
2. Cliquez sur **OK** pour démarrer le serveur GV-WebCam.
3. Sur votre ordinateur distant, ouvrez le navigateur Web et tapez l'adresse IP de l'hôte GV-VMS. Une fois la connexion établie, la page Live View apparaît.
4. > Sélectionnez **Configure** dans le menu supérieur, puis **Information Download** dans le menu de gauche. La page Téléchargement s'affiche.
5. Cliquez sur **Télécharger** à côté de Remote E-Map, et installez le programme sur votre ordinateur distant.
6. > > > Une fois l'installation terminée, allez dans **Windows Start All apps Remote E-Map folder Remote E-Map**. La boîte de dialogue Login apparaît.
7. Saisissez les informations d'identification du compte GV-VMS que vous souhaitez utiliser, et cliquez sur . La fenêtre E-Map à distance s'affiche.

---

https://www.geovision.com.tw/download/product/GV-VMS V20 **Conseil :** Pour télécharger le programme Remote E-Map, vous pouvez également visiter le site Web GeoVision, sélectionner **Utility** dans la liste déroulante et cliquer sur l'icône **Download** de GV-Remote E-Map.

8.4.1 La fenêtre E-Map à distance



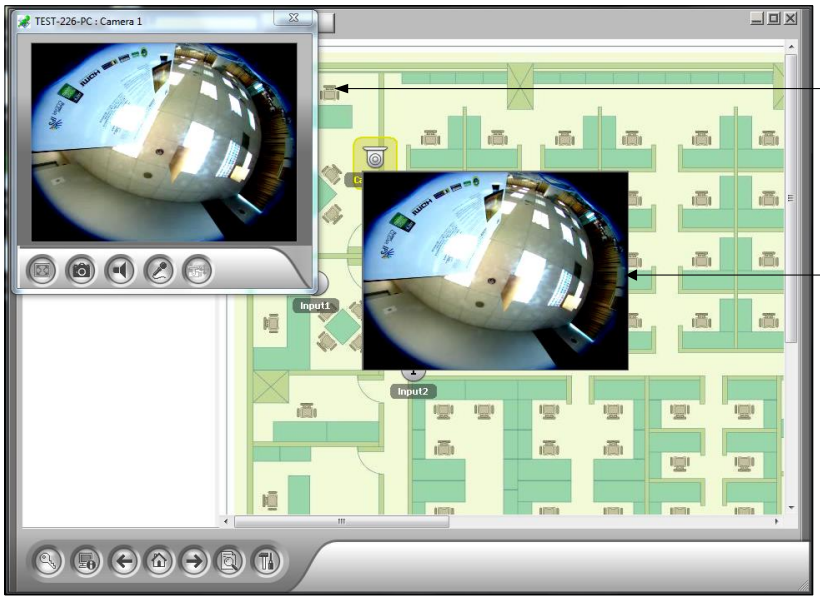
Les contrôles dans la fenêtre :

Non.	Nom	Description
1	Connexion	Enregistre jusqu'à 500 hôtes.
2	Informations sur l'hôte	Visualiser les informations sur les événements entrants en cas de détection de mouvement et de déclenchement des dispositifs d'entrée/sortie.
3	Précédent	Passe au dernier fichier E-Map sélectionné.
4	Accueil	Retourne au sommet de l'arborescence.
5	Suivant	Passe au fichier E-Map suivant.
6	ViewLog	Permet d'accéder à la fonction Remote ViewLog. Voir *Service ViewLog à distance* au chapitre 4.
7	Configurer	Configure les paramètres avancés.
8	Liste des arbres	Affiche tous les fichiers et dossiers E-Map créés.
9	Adresse IP	Affiche l'adresse IP de l'hôte connecté.

		Lorsque des événements se produisent, les icônes correspondantes clignotent en rouge.
10	Icône de caméra / d'entrée / de sortie	**Icône de la caméra :** déplacez le curseur sur l'icône pour afficher une image en direct. Cliquez sur l'icône pour ouvrir un panneau de contrôle de la caméra. **Icône de sortie :** cliquez sur l'icône pour déclencher manuellement le dispositif de sortie.

Remarque : par défaut, les cartes électroniques ouvertes avec Remote E-Map sont affichées en 3D. Pour afficher les cartes électroniques en 2D, cliquez sur le bouton **Configurer** (n° 7 ci-dessus) et sélectionnez **Désactiver la carte électronique en 3D**.

Contrôles dans l'icône de l'appareil photo

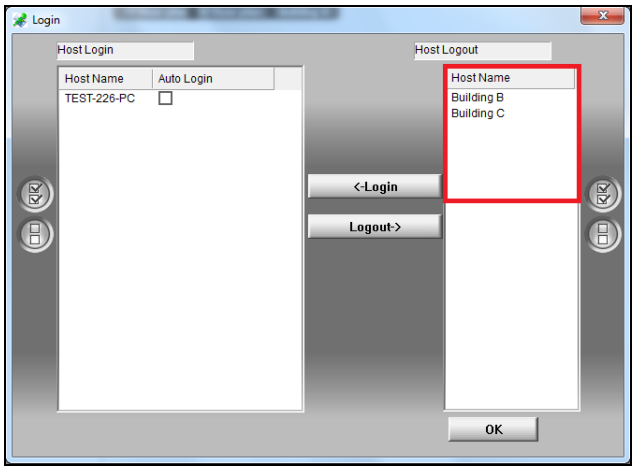


8.4.2 Accès aux cartes électroniques de plusieurs hôtes

Si vous avez créé des E-Maps pour plusieurs hôtes, vous pouvez surveiller ces E-Maps à distance grâce à GV-Remote E-Map. Il est possible d'accéder à 500 hôtes à la fois.

1. Pour commencer, cliquez sur **Login** dans la fenêtre Remote E-Map. La fenêtre de connexion s'affiche.

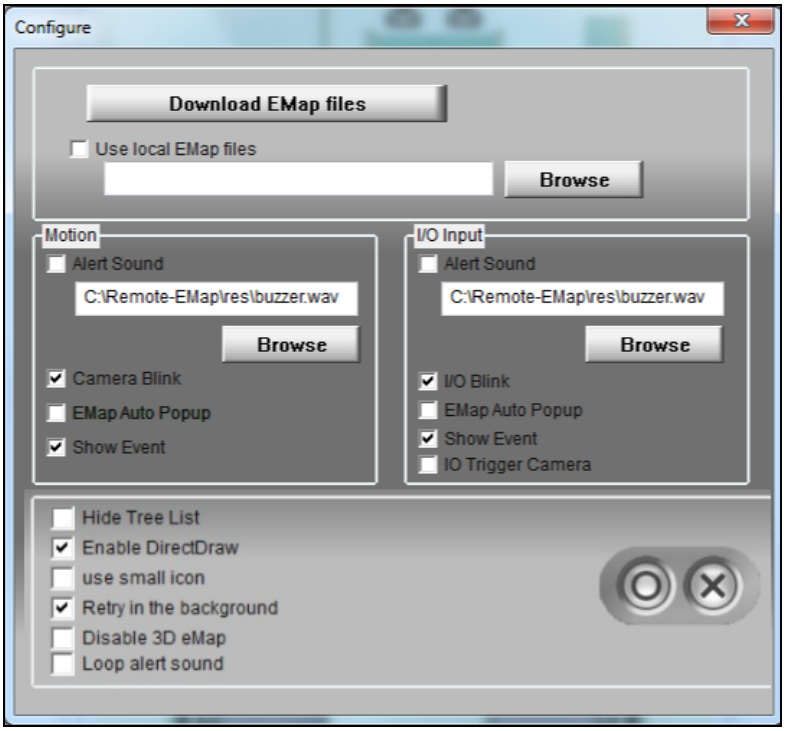
2. Sélectionnez un hôte dans le panneau de droite et cliquez sur **Connexion**. Vous êtes invité à fournir les informations de connexion requises.



3. Cliquez sur **OK** pour revenir à la fenêtre E-Map distante. Vous pouvez maintenant sélectionner l'E-Map correspondant au nouvel hôte à surveiller.

8.4.3 Configuration de l'E-Map à distance

Cliquez sur **Configure** dans la fenêtre Remote E-Map. La boîte de dialogue Configure apparaît.



[Télécharger les fichiers E-Map] Télécharger les fichiers E-Map du serveur local vers le PC client. Cette option permet de réduire la charge du réseau si vous souhaitez visualiser les cartes électroniques de plusieurs hôtes.

- **Utiliser les fichiers E-Map locaux :** Après avoir téléchargé des fichiers de cartes électroniques sur le PC client, vous pouvez sélectionner et utiliser ces fichiers de cartes électroniques pour la connexion.

[Mouvement] / [Entrée E/S]

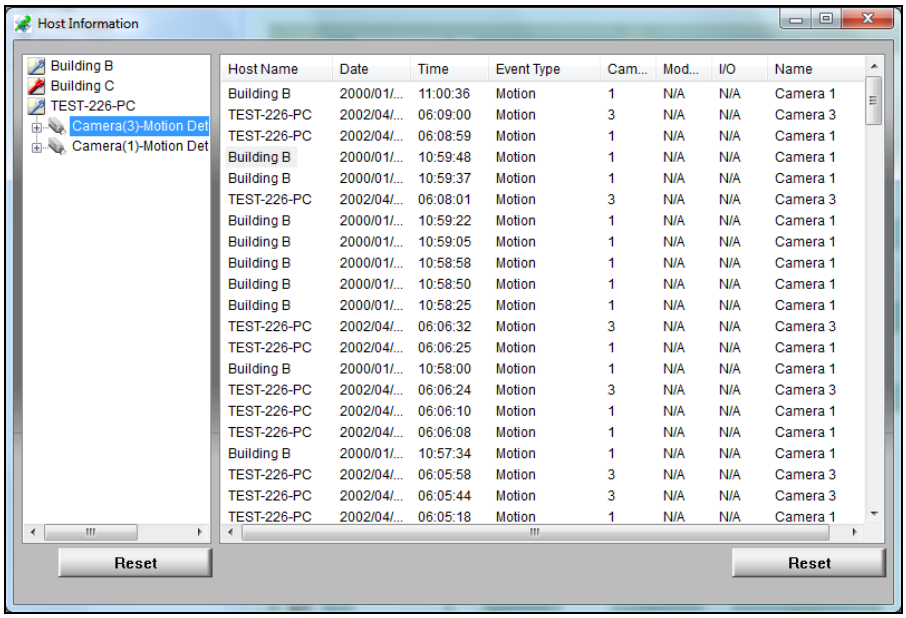
- **Son d'alerte :** Attribuez un fichier .wav pour alerter l'opérateur lorsque les caméras ou les dispositifs d'E/S sont déclenchés.
- **Clignotement de la caméra, clignotement des E/S :** Lorsque des caméras ou des dispositifs d'E/S sont déclenchés, leurs icônes sur la carte électronique clignotent.
- **Édition automatique de la carte électronique (E-Map) :** Lorsque des caméras ou des dispositifs d'E/S sont déclenchés, la carte correspondante s'affiche instantanément à l'écran lorsque la fenêtre Remote-E-Map est réduite.

- **Show Event (Afficher l'événement) :** Affiche les informations sur les événements déclenchés dans la fenêtre Informations sur l'hôte.
- **Caméra de déclenchement E/S :** Lorsque des dispositifs d'entrée sont déclenchés, les vues des caméras correspondantes s'affichent. Pour activer cette fonction, vous devez d'abord associer les dispositifs d'entrée aux caméras sur le GV-VMS. Voir l'*ouverture de l'affichage en direct* au chapitre 1.
- **Cacher la liste des arbres :** Sélectionnez cette option pour masquer la liste des arbres.
- **Activer DirectDraw :** Activé par défaut pour accélérer le rendu graphique. Certaines cartes graphiques peuvent ne pas prendre en charge DirectDraw et produire des images déformées. Dans ce cas, désactivez la fonction.
- **Utiliser une petite icône :** Permet d'afficher les appareils sous forme d'icônes plus petites.
- **Réessayer en arrière-plan :** Lorsque l'E-Map à distance est déconnecté de GV-VMS, un message d'avertissement s'affiche toutes les 30 secondes. Sélectionnez cette option pour masquer le message et réessayer la connexion en arrière-plan.
- **Désactiver la carte électronique 3D :** Désactive la fonction de carte électronique 3D.
- **Son d'alerte en boucle :** Lorsque **le son d'alerte** est activé, le fichier .wav assigné est joué de manière répétée jusqu'à ce qu'il soit désactivé par l'opérateur.

8.4.4 Affichage de la liste des événements et lecture de la vidéo s

Vous pouvez consulter la liste des événements déclenchés dans la fenêtre Informations sur l'hôte et lire la ou les vidéo(s) souhaitée(s).

1. Cliquez sur **Host Information** dans la fenêtre Remote E-Map. La fenêtre Informations sur l'hôte s'affiche.



2. Pour la lecture d'événements, double-cliquez sur n'importe quel événement de mouvement dans le panneau de gauche. Le lecteur apparaît.
3. Il est possible de cliquer avec le bouton droit de la souris sur l'image pour accéder aux fonctions avancées du lecteur.

8.5 Serveur E-Map

E-Map Server est un programme indépendant conçu pour créer des cartes électroniques pour différents hôtes. Avec E-Map Server, vous pouvez surveiller différents sites sur des cartes électroniques à partir de n'importe quel ordinateur accessible au réseau.

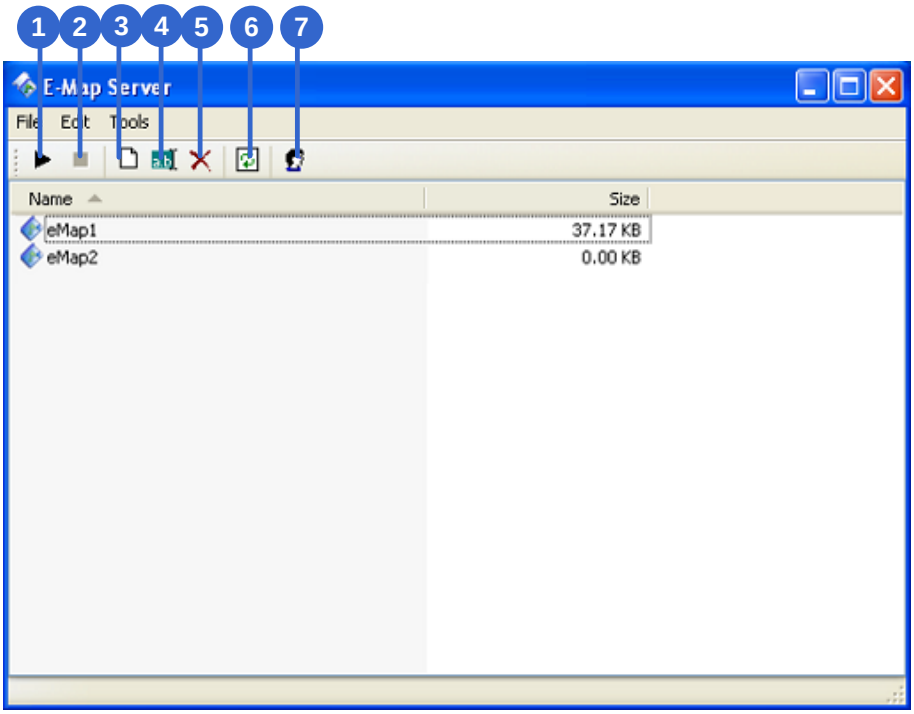
Note : GV-VMS V20 ne supporte pas actuellement le serveur GV-E-Map ; le support sera ajouté dans une version future.

8.5.1 Installation du serveur E-Map

https://www.geovision.com.tw/download/product/GV-VMS V20 Pour télécharger GV E-Map Server, vous pouvez visiter le site web de GeoVision, sélectionner **Utility** dans la liste déroulante, et cliquer sur l'icône **Download** de GV-E-Map Server.

8.5.2 Fenêtre du serveur E-Map

> > > Allez dans **Windows Start All apps E-Map Server folder E-Map Server**. La fenêtre suivante apparaît.



Non.	Nom	Description
1	Démarrer le service	Démarre le serveur E-Map.
2	Arrêter le service	Arrête le serveur E-Map.
3	Nouveau	Crée un nouveau fichier E-Map.
4	Renommer	Renomme le fichier E-Map.
5	Supprimer	Supprime le fichier E-Map.
6	Rafraîchir	Actualise la fenêtre du serveur E-Map.
7	Comptes	Crée des comptes d'utilisateurs pour le serveur E-Map.

8.5.3 Configuration du serveur E-Map

Avant de démarrer le serveur E-Map, vous devez créer des fichiers E-Map et des comptes d'utilisateurs.

- Pour créer une carte électronique, cliquez sur **Nouveau (**n° 3 dans la *fenêtre Serveur de cartes électroniques*, plus haut dans cette section). Voir *Création d'une carte électronique* plus haut dans ce chapitre.
- Pour créer un compte d'utilisateur pour le serveur, cliquez sur **Comptes** (n° 7 dans la *fenêtre Serveur E-Map*, plus haut dans cette section).

8.5.4 Connexion au serveur E-Map

Avec E-Map Server, vous pouvez surveiller différents sites sur des cartes électroniques à partir de n'importe quel ordinateur accessible au réseau.

1. Ouvrez le navigateur Web et tapez l'adresse IP du serveur E-Map.
2. Saisissez les informations de connexion du serveur E-Map. Vous êtes invité à sélectionner un fichier E-Map (.emp).
3. Cliquez sur **OK**. La fenêtre E-Map à distance apparaît (voir *La fenêtre E-Map à distance* plus haut dans ce chapitre).
4. Cliquez sur **Login pour** vous connecter à l'hôte souhaité. Pour plus de détails, voir *Accéder aux cartes électroniques de plusieurs hôtes* plus haut dans ce chapitre.

Note : Pour se connecter à GV-VMS, assurez-vous que le serveur GV-WebCam est activé. Voir *Accès à distance à E-Map* plus haut dans ce chapitre.

Chapitre 9

Utilitaires utiles 342

9.1 DNS dynamique 342

9.1.1 Exécuter le DNS dynamique 342

9.1.2 Enregistrer et démarrer le DNS dynamique 342

9.2 Visionneuse de filigrane 343

9.2.1 AActivation de la protection du filigrane 343

9.2.2 Exécution de l'épreuve du filigrane 343

9.2.3 La fenêtre principale 344

9.3 Verrouillage de Windows 345

9.3.1 L'écran du GV-Desktop 345

9.3.2 Caractéristiques de GV-Desktop 346

9.3.3 Fichier de jetons pour le mode sans échec 349

9.4 Serveur d'authentification GV 350

9.4.1 Installation du serveur 350

9.4.2 La fenêtre principale 351

9.4.3 Création de clients 353

9.4.4 Création de comptes d'utilisateurs s 355

9.4.5 Importation de groupes et d'utilisateurs à partir d'Active Directory 358

9.4.6 Démarrer GV-Authentication Server 363

9.4.7 Connexion à Serveur d'authentification GV 365

9.4.8 Accès à distance à partir de Autre logiciel de gestion vidéo /Mobile Application 368

9.5 Sauvegarde et restauration rapides 371

9.5.1 Exécution du programme FBR 371

9.5.2 Composant Plugin 372

9.5.3 Personnalisation des fonctionnalités 373

9.5.4 Sauvegarde et restauration des paramètres 374

9.6 Réglage de la langue 379

9.6.1 Installation de l'outil MultiLang 379

9.6.2 Réviser le texte traduit 380

9.6.3 Réglage de la langue de l'interface utilisateur en anglais 383

9.7 Notifications d'alertes via le protocole SNMP 384

9.8 Sauvegarde locale et à distance 385

9.8.1 Sauvegarde à distance 385

9.8.2 Sauvegarde locale 385
9.8.3 Paramètres avancés 387
9.9 Générateur de rapports 392
9.10 GV-Cloud VMS 392

Utilitaires utiles

GV-VMS supporte quelques utilitaires avancés pour améliorer la performance du système dans un réseau de sécurité.

9.1 DNS dynamique

GV-Dynamic DNS fait correspondre l'adresse IP dynamique de votre serveur GV-VMS à un nom de domaine fixe et le met à jour toutes les 10 minutes. Le serveur reste ainsi accessible même si son adresse IP change.

Pour plus d'informations, voir le *Guide d'Installation du Service GV-Dynamic DNS V2*.

9.1.1 Exécuter le DNS dynamique

Le service GV-Dynamic DNS est inclus dans l'installation de GV-VMS. Pour accéder au service, allez dans **Windows Start**> **All apps**> **GV-VMS folder**> **DNS Client V2.** La boîte de dialogue DNSClient V2 apparaît.

9.1.2 Enregistrer et démarrer le DNS dynamique

Pour enregistrer un nom de domaine et démarrer le service DDNS, référez-vous aux sections suivantes du *Guide d'Installation du Service DNS Dynamique V2 de GV* :

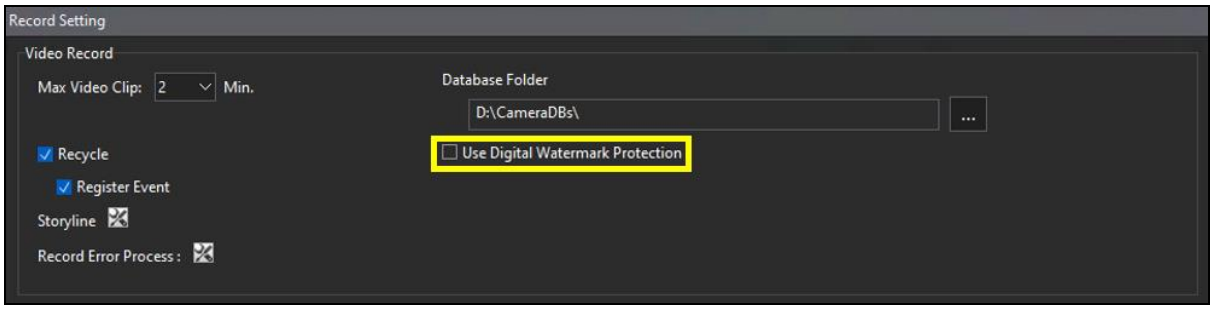
- Enregistrement d'un nom de domaine avec DDNS
- Démarrage du DNS dynamique

9.2 Visionneuse de filigrane

Le GV-VMS peut intégrer des filigranes numériques dans les flux vidéo à des fins d'authentification. Les filigranes sont cryptés avec des signatures numériques dans les flux vidéo pendant la phase de compression, ce qui garantit que les images ne sont pas modifiées ou endommagées après leur enregistrement. En outre, vous pouvez appliquer **Watermark Proof**, un programme de vérification des filigranes inclus dans l'installation de GV-VMS, pour vérifier davantage l'authenticité de l'enregistrement.

9.2.1 AActivation de la protection du filigrane

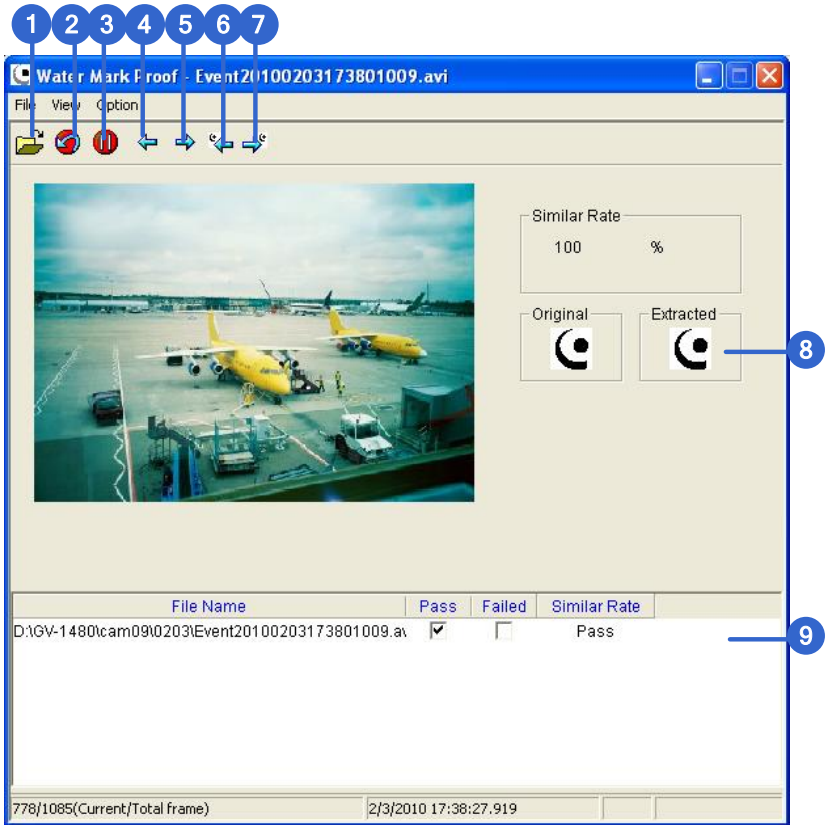
Pour activer la protection par filigrane, cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Configurer** > **Configurer le système**> **Paramètres d'enregistrement**, et sélectionnez **Utiliser la protection par filigrane numérique**. Le GV-VMS signera numériquement les vidéos pendant l'enregistrement.



9.2.2 Exécution de l'épreuve du filigrane

1. Localisez le dossier GV-VMS et exécutez **WMProof.exe**. La fenêtre Watermark Proof apparaît.
2. Cliquez sur **File (Fichier)** dans la barre de menu, sélectionnez **Open (Ouvrir)**, localisez le fichier enregistré (.avi) et cliquez sur **Open (Ouvrir)**. Le fichier sélectionné est répertorié dans la liste des fichiers (n° 9 dans la fenêtre principale, plus loin dans cette section). Vous pouvez également faire glisser directement le fichier du dossier de stockage vers la fenêtre.
   - Si l'enregistrement n'est pas modifié, une coche apparaît dans la colonne **Passé**.
   - Si l'enregistrement est modifié ou ne contient pas de filigrane pendant l'enregistrement, une coche apparaît dans la colonne **Échec.**
3. Pour lire l'enregistrement, double-cliquez sur le fichier répertorié dans la fenêtre.

9.2.3 La fenêtre principale



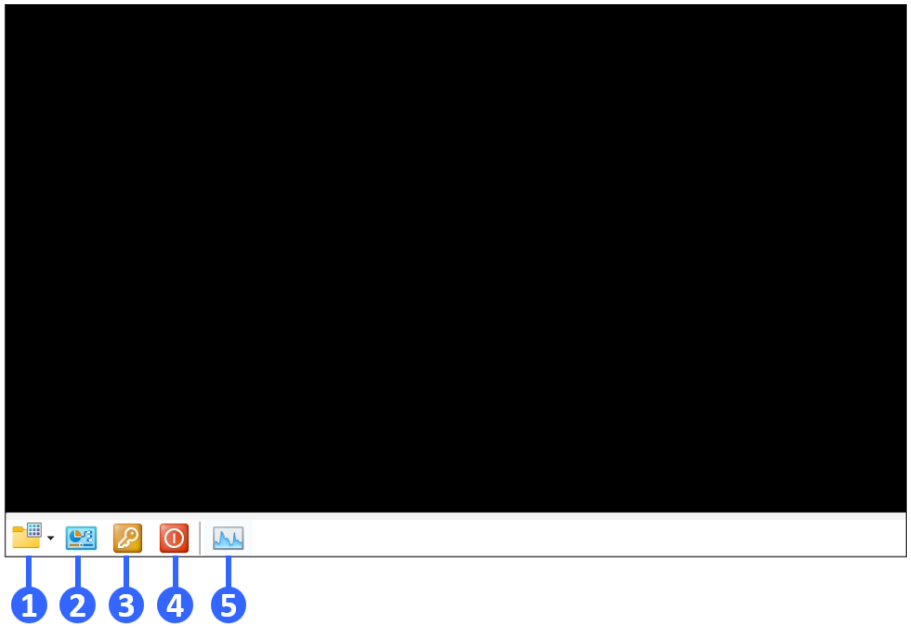
Non.	Nom	Description de la fenêtre
1	Ouvrir le fichier	Ouvre le fichier enregistré.
2	Première image	Passe à la première image du fichier.
3	Lecture	Lit le fichier.
4	Image précédente	Passe à l'image précédente du fichier.
5	Image suivante	Passe à l'image suivante du fichier.
6	Image filigrane précédente	Passe à l'image précédente qui contient le filigrane.
7	Image filigrane suivante	Passe à l'image suivante qui contient le filigrane.
8	Original vs. extrait	L'icône Extraction doit être identique à l'icône Original. Si ce n'est pas le cas, cela indique que l'enregistrement a été altéré.
9	Liste des fichiers	Affiche les résultats de l'épreuve.

9.3 Verrouillage de Windows

GV-Desktop vous aide à sécuriser votre ordinateur lorsque vous n'êtes pas sur votre poste de travail. Vous pouvez verrouiller le bureau Windows tout en lançant un GV-Desktop personnalisé. Dans GV-Desktop, les utilisateurs sont limités à l'exécution de GV-VMS et seulement des programmes sélectionnés.

9.3.1 L'écran du GV-Desktop

GV-Desktop est inclus dans l'installation de GV-VMS. Allez dans **Windows Start** > **All apps** > **GV-VMS folder** > **Key Lock Utility**. L'écran GV-Desktop apparaît.

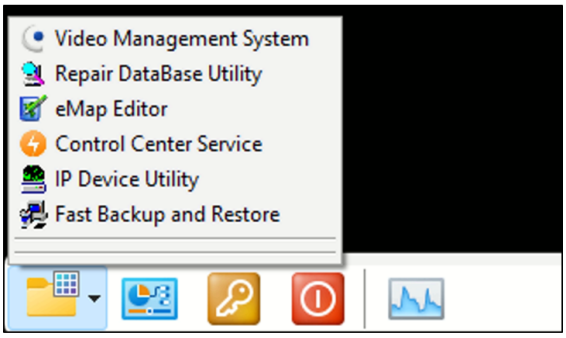


Non.	Nom	Description
1	Programmes	Permet d'accéder aux programmes.
2	Réglages	Ajoute des programmes au menu Programmes.
3	Déconnexion	Déconnecte GV-Desktop.
4	Arrêter	Ferme l'ordinateur.
5	Gestionnaire de tâches	Affiche les tâches en cours d'exécution sur votre ordinateur.

9.3.2 Caractéristiques de GV-Desktop

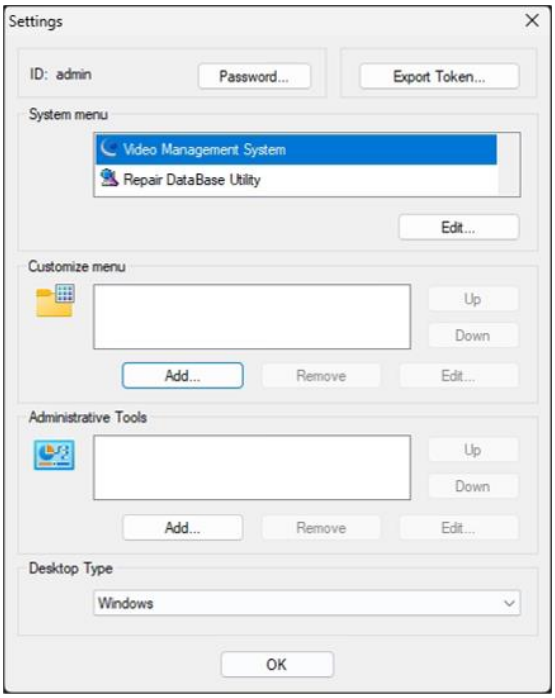
Programmes

Cliquez sur le bouton **Programmes** (No. 1 dans *L'écran du GV-Desktop* plus haut dans cette section) pour afficher le menu Programmes. Les programmes par défaut sont Video Management System (GV-VMS), Repair Database Utility, E-Map Editor, Control Center Service, IP Device Utility, et Fast Backup and Restore. Pour ajouter ou supprimer de nouveaux programmes dans le menu, voir la sous-section suivante *Paramètres*.



Paramètres

Cliquez sur le bouton **Settings** (No. 2 dans *The GV-Desktop* Screen plus haut dans cette section) et tapez l'ID et le mot de passe valides. Cette fenêtre apparaît.



Boîte de dialogue GV-Desktop Settings (Paramètres du bureau GV)

[Mot de passe] Modifiez le mot de passe. Pour **autoriser la suppression du système de mot de passe**, voir *Compte et mot de passe* au chapitre 1.

[Export Token] Voir *Fichier Token pour le mode de sauvegarde* plus loin dans cette section.

[Menu système] Sélectionnez le programme souhaité et cliquez sur le bouton **Modifier** pour changer son nom.

[Menu personnalisé] Configurez le menu des programmes comme vous le souhaitez. Pour ajouter un programme, cliquez sur le bouton **Ajouter**. Dans la boîte de dialogue Raccourci, saisissez le nom du programme, cliquez sur le bouton situé à côté du champ permettant d'attribuer un chemin d'accès, puis cliquez sur **OK**.

[Outils d'administration] Configurez le menu Programmes comme indiqué dans l'option *Menu personnalisé*. Pour exécuter les programmes ajoutés configurés dans le champ Outils d'administration, l'ID et le mot de passe administratifs sont requis.

[Type de bureau] Sélectionnez Windows ou GV-VMS dans la liste déroulante. Le bureau sélectionné sera lancé lors de la prochaine connexion à l'ordinateur.

Déconnexion

Cliquez sur le bouton **Log off** (No. 3 dans *The GV-Desktop* Screen plus haut dans cette section) pour vous déconnecter du GV-Desktop avec un ID et un mot de passe valides.

Arrêter

Cliquez sur le bouton **Arrêter** (No. 4 dans *l'écran GV-Desktop* plus haut dans cette section) pour arrêter votre ordinateur avec un ID et un mot de passe valides.

Gestionnaire de tâches

Cliquez sur le bouton **Gestionnaire des tâches** (No. 5 dans *l'écran GV-Desktop* plus haut dans cette section) pour voir les programmes qui sont actuellement en cours d'exécution sur votre ordinateur. Lorsque vous réduisez un programme, il est caché et fonctionne en arrière-plan. Pour ramener le programme sur le bureau, double-cliquez sur le programme listé dans le Gestionnaire des tâches.



9.3.3 Fichier de jetons pour le mode sans échec

Cette option de la section Paramètres vous permet d'exporter un fichier de jetons. Dans le cas où vous démarrez Windows en mode sans échec et dans l'état de GV-Desktop, ce fichier de jetons vous permet de quitter GV-Desktop et d'entrer dans le bureau Windows. Pour exporter un fichier de jetons, suivez les étapes ci-dessous.

Exporter le fichier de jetons

1. Cliquez sur le bouton **Exporter le jeton** dans la boîte de dialogue Paramètres de GV-Desktop (voir la boîte de dialogue dans *Paramètres de GV-Desktop Features* plus haut dans cette section). La fenêtre Entrer le code token apparaît.
2. Saisissez un code dans le champ Code token et cliquez sur **OK**.
3. Dans la boîte de dialogue Enregistrer sous, recherchez un chemin d'accès, saisissez le nom souhaité dans le champ Nom du fichier et cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder le fichier.

Passer de GV-Desktop à Windows Desktop

1. Cliquez sur le bouton **Paramètres** de GV-Desktop. Vous serez invité à localiser le fichier de jeton stocké et à saisir le code de jeton configuré.
2. Lorsque la boîte de dialogue Paramètres de GV-Desktop apparaît (voir la boîte de dialogue dans *Paramètres de GV-Desktop Features* plus haut dans cette section), sélectionnez **Windows** dans le champ Type de bureau, et quittez la fenêtre.
3. Cliquez sur le bouton **Déconnexion** pour déconnecter GV-Desktop et exécuter le bureau Windows. Vous devez localiser le fichier de jeton stocké et taper à nouveau le code de jeton configuré.

9.4 Serveur d'authentification GV

GV-Authentication Server est un système de gestion des mots de passe et des comptes pour plusieurs systèmes GV-VMS. Grâce au serveur GV-Authentication, l'administrateur peut créer des comptes avec différents droits d'accès à un groupe de systèmes GV-VMS. Une fois qu'un système GV-VMS est connecté au serveur GV-Authentication, les paramètres de mot de passe précédents dans le système GV-VMS local ne sont plus valables. Le GV-VMS local sera soumis au contrôle total du serveur d'authentification GV.

Remarque :

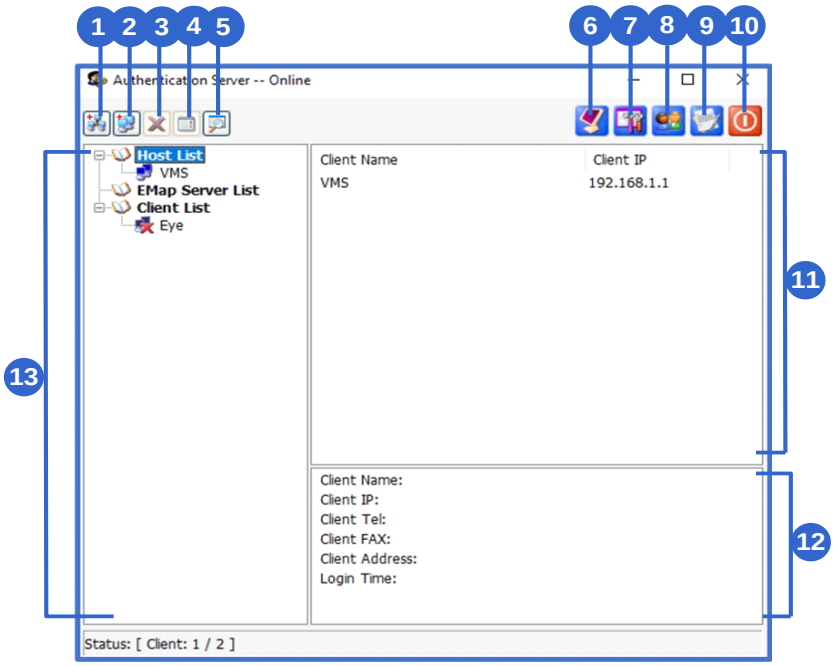
1. En plus de GV-VMS / DVR / NVR où GV-Authentication Server agit comme un système de gestion de mot de passe et de compte, GV-Authentication Server supporte également E-Map Server, GV-Control Center, GV-Edge Recording Manager et GV-Eye app pour permettre aux utilisateurs d'accéder à un groupe spécifique de GV-VMS / DVR / NVR par le biais d'un compte d'utilisateur d'authentification.
2. GV-Eye V2.8.0 ou plus récent et GV-Edge Recording Manager V2.1.0 ou plus récent supportent plusieurs connexions GV-Authentication Server à la fois.

9.4.1 Installation du serveur

Vous pouvez installer le **serveur GV-Authentication** à partir de l'**utilitaire** sur le site Web de GeoVision .

9.4.2 La fenêtre principale

Allez dans **Windows Start** > **All apps** > **AuthServer folder**> **AuthServer**. Cette fenêtre apparaît.



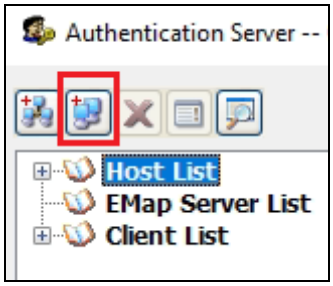
Non.	Bouton	Description
1	Ajouter un domaine	Crée un groupe de zones.
2	Ajouter un client	Crée un compte client.
3	Supprimer un domaine / un client	Supprime un groupe ou un client existant.
4	Visualiser / Modifier un client	Sélectionnez un client dans la liste des clients et cliquez sur pour le visualiser ou le modifier.
5	Rechercher un client	Recherche un client existant.
6	Démarrer / Arrêter le service	Démarre / arrête le serveur GV-Authentication.
7	Configuration du serveur	Configure le serveur d'authentification GV.
8	Configuration du compte	Configure les mots de passe et accorde des permissions aux clients. Importe des groupes d'Active Directory.
9	Journal	Configure le journal du serveur d'authentification GV et ouvre le navigateur de journal.
10	Quitter	Quitte cette fenêtre ; déconnecte l'administrateur ; change le mot de passe, importe ou exporte des informations sur le compte. mot de passe, importe ou exporte des informations sur le compte.
11	Liste des clients connectés	Liste les clients connectés : GV-VMS / NVR, E-Map Server,

		GV-Control Center, GV-Edge Recording Manager et GV-Eye.
12	Informations sur le client	Liste les informations du client sélectionné.
13	Liste des clients	Liste les clients créés.

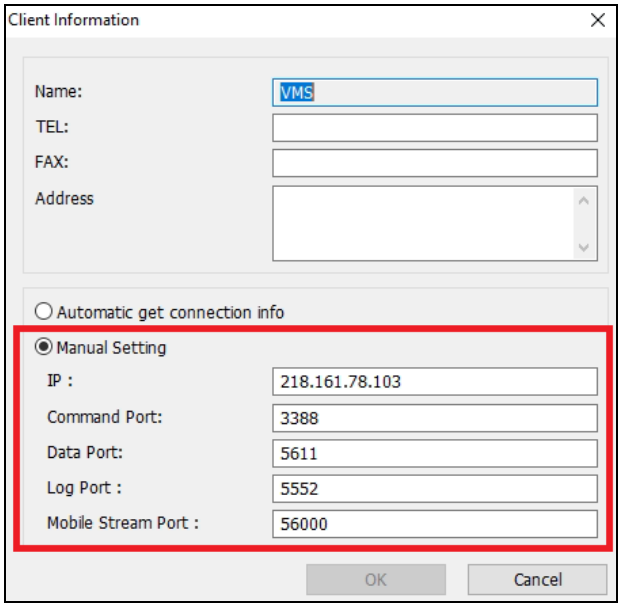
9.4.3 Création de clients

Vous devez d'abord créer et organiser les clients dont les informations d'identification seront gérées de manière centralisée par le serveur d'authentification GV. Pour créer une liste de clients GV-VMS, suivez les étapes ci-dessous.

1. Pour créer un client GV-VMS, mettre en évidence la **liste des hôtes** dans le panneau de gauche et cliquer sur le bouton **Ajouter un client** . La boîte de dialogue Informations sur le client apparaît.

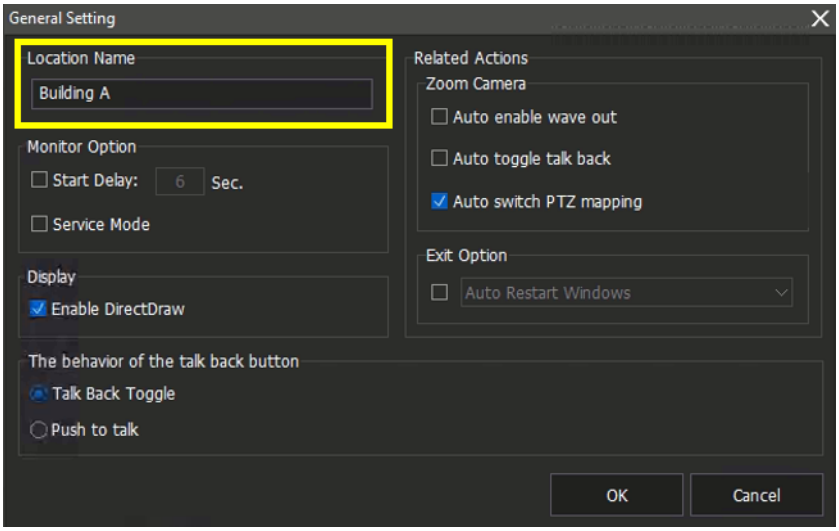


2. Tapez les informations sur le client et sélectionnez **Obtenir automatiquement les informations de connexion**. Le **nom** doit correspondre à celui du GV-VMS local.
3. En option, sélectionnez **Réglage manuel** et tapez l'adresse IP du serveur d'authentification GV. Conserver les ports par défaut ou les modifier si nécessaire.



4. Cliquer sur **OK**.

Conseil : Pour voir le nom de votre système GV-VMS, sélectionnez **Accueil** > **Barre d'outils** > **Configurer** > **Configuration du système**> **Paramètres généraux**.



Boîte de dialogue General Setting (Paramètres généraux)

5. Pour créer un autre client, répétez les étapes ci-dessus.
6. Vous pouvez également regrouper plusieurs clients dans un groupe en mettant une liste en surbrillance et en cliquant sur le bouton **Add An Area** (No. 1 dans *The Main Window*, plus haut dans cette section). Le groupe créé apparaît sous la liste sélectionnée.

9.4.4 Création de comptes d'utilisateurs s

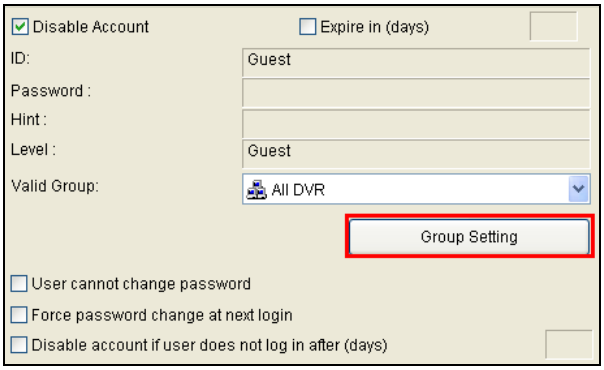
Pour créer des comptes utilisateurs avec différents droits d'accès et assigner les comptes utilisateurs à un groupe de clients GV-VMS, suivez les étapes ci-dessous.

1. Cliquez sur le bouton **Account Setup** (No. 8 dans *The Main Window* plus haut dans cette section)> **Password Setup**. La boîte de dialogue Password Setup apparaît.
2. Créez un compte utilisateur. Reportez-vous à la section *Compte et mot de passe* du chapitre 1.

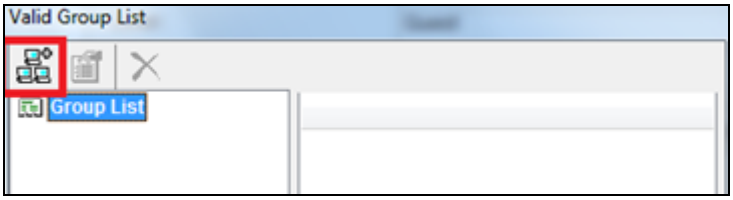
Remarque : L'administrateur est habilité à modifier les mots de passe de tous les comptes.

---

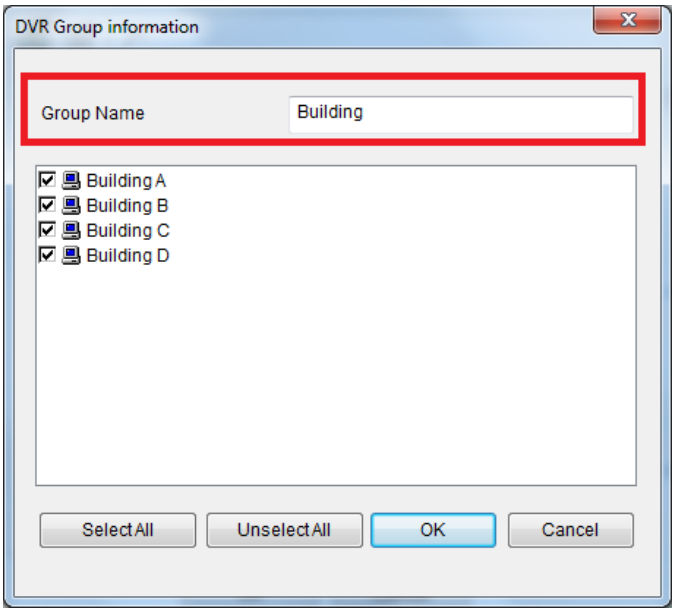
3. Pour affecter l'utilisateur créé à un groupe de clients GV-VMS :
   A. Cliquez sur le bouton **Paramètres du groupe**.



   B. Dans la fenêtre Liste des groupes valides, cliquez sur le bouton **Nouveau groupe.**

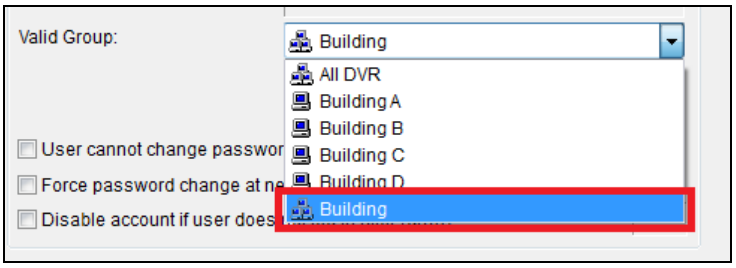


C. Dans la fenêtre Informations sur le groupe DVR, nommez le groupe, sélectionnez les clients GV-VMS à ajouter au groupe. Cliquez sur **OK**.



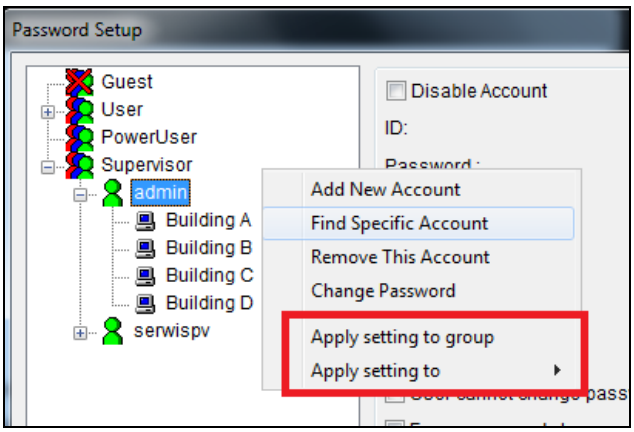
D. Cliquez à nouveau **sur OK** pour revenir à la fenêtre Password Setup (Configuration du mot de passe).

E. Utilisez la liste déroulante **Groupe valide** pour sélectionner le groupe créé. L'utilisateur pourra se connecter aux clients GV-VMS assignés.

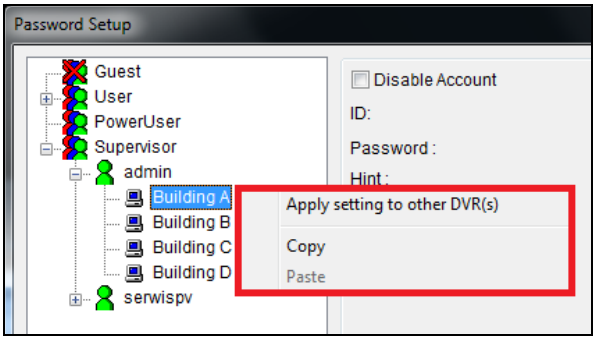


4. En option, utilisez les fonctions suivantes pour organiser les comptes utilisateurs et clients.

A. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un compte utilisateur pour avoir deux options. L'option **Appliquer les paramètres à appliquera** les mêmes paramètres à un compte utilisateur spécifique. L'option **Appliquer les paramètres au groupe** permet d'appliquer les mêmes paramètres à tous les comptes d'utilisateurs du même niveau de compte.



B. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un compte client pour accéder à deux options. L'option **Appliquer les paramètres à d'autres DVR** vous permet d'appliquer les mêmes paramètres à tous les clients sous le même compte utilisateur. Dans cet exemple, les paramètres du client du bâtiment A seront appliqués à tous les clients des bâtiments B, C et D. L'option **Copier** vous permet de copier et de coller les paramètres d'un client sur n'importe quel autre client.



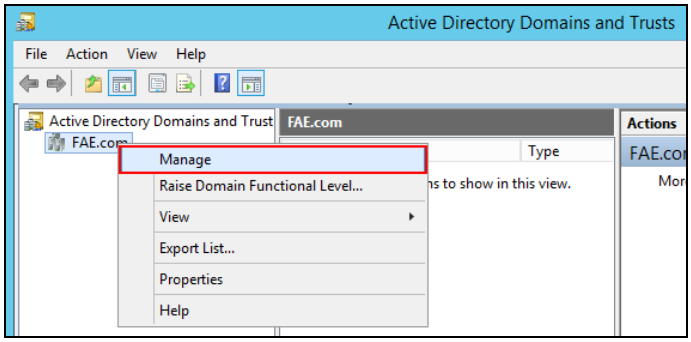
9.4.5 Importation de groupes et d'utilisateurs à partir d'Active Directory

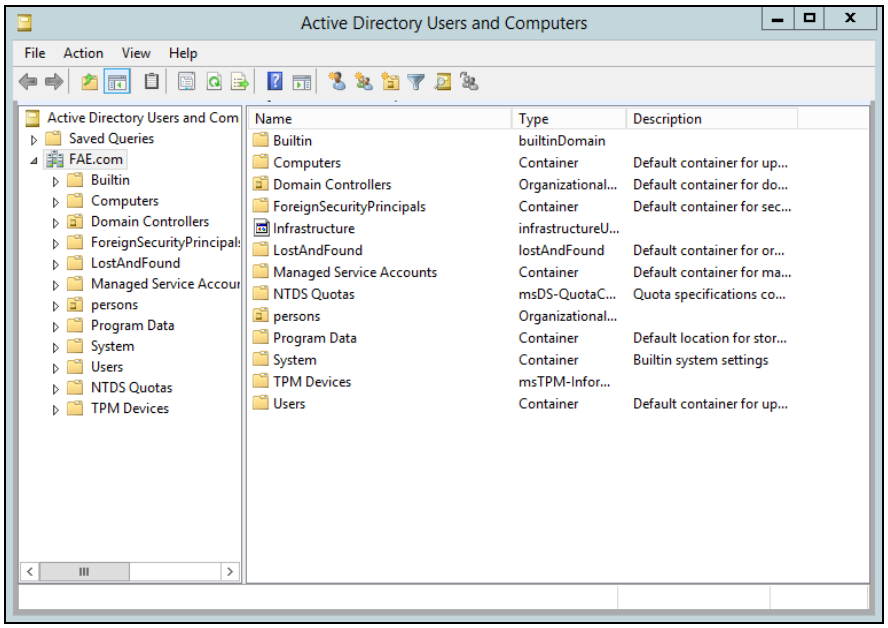
Pour créer des comptes d'utilisateurs de manière efficace, vous pouvez importer des groupes et des utilisateurs de l'Active Directory de Microsoft vers le serveur GV-Authentication. Vous devrez installer Active Directory sur le serveur Windows et configurer les utilisateurs en groupes avant de suivre les étapes ci-dessous.

Remarque : les comptes d'utilisateurs dans Active Directory doivent d'abord être regroupés dans les paramètres de groupes, car seuls les groupes peuvent être importés dans le serveur d'authentification GV.

---

1. Exécutez **Active Directory Domains and Trusts** dans Windows Server en cliquant sur le menu **Démarrer** et en ouvrant **Outils d'administration**.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur votre système Active Directory local et sélectionnez **Gérer**. La boîte de dialogue Utilisateurs et ordinateurs d'Active Directory apparaît.




Active Directory Users and Computers
File Action View Help
Active Directory Users and Com
Saved Queries
FAE.com
Builtin
Computers
Domain Controllers
ForeignSecurityPrincipals
LostAndFound
Managed Service Accour
persons
Program Data
System
Users
NTDS Quotas
TPM Devices
Name Type Description
Builtin builtinDomain
Computers Container Default container for up...
Domain Controllers Organizational... Default container for do...
ForeignSecurityPrincipals Container Default container for sec...
Infrastructure infrastructureU...
LostAndFound lostAndFound Default container for or...
Managed Service Accounts Container Default container for ma...
NTDS Quotas msDS-QuotaC... Quota specifications co...
persons Organizational...
Program Data Container Default location for stor...
System Container Builtin system settings
TPM Devices msTPM-Infor...
Users Container Default container for up...

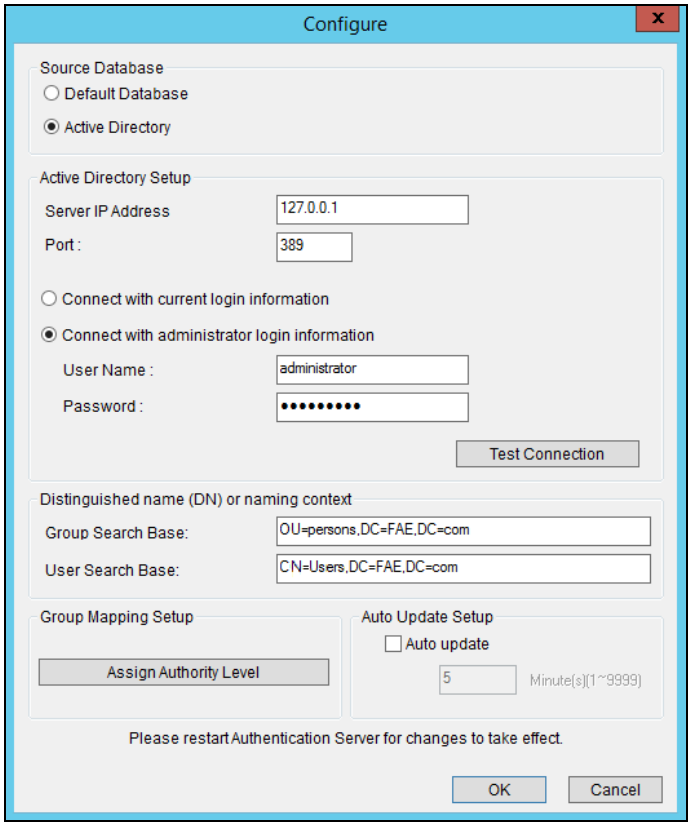
3. Dans le menu **Affichage**, sélectionnez **Fonctionnalités avancées**.

4. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dossier enregistré avec les comptes ou groupes d'utilisateurs et sélectionnez **Propriétés**.

Conseil : Vous pouvez modifier les paramètres de requête ou afficher tous les éléments pour chaque dossier en cliquant sur **Affichage** et en sélectionnant **Options de filtre**.

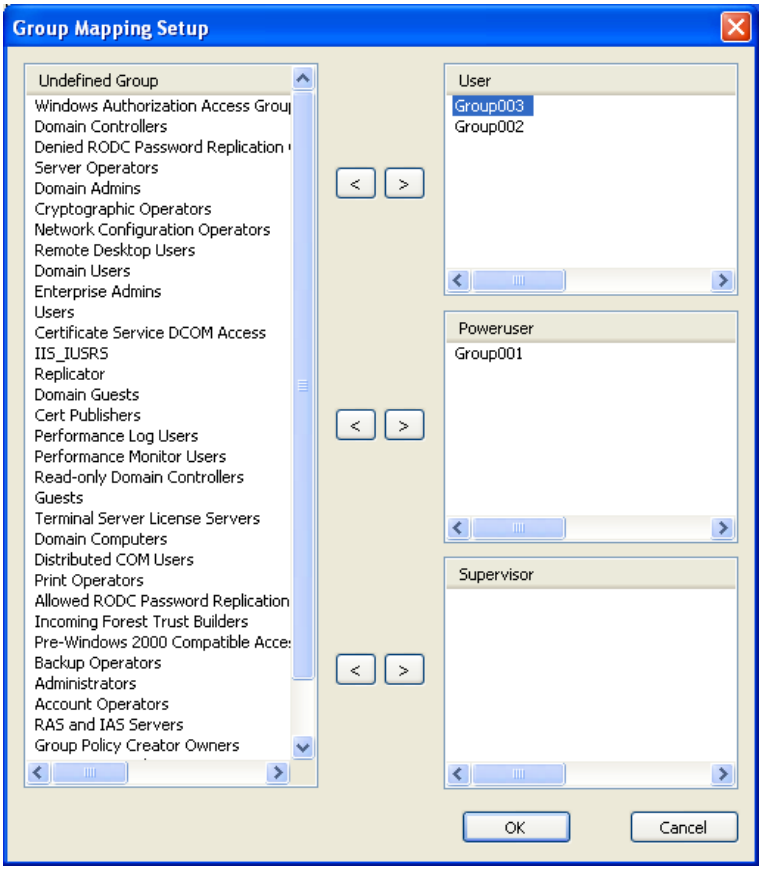
---

5. Sélectionnez l'onglet **Editeur d'attributs**, double-cliquez sur l'attribut **distinguishedName** et copiez la valeur comme **OU=persons,DC=FAE,DC** =com. Vous devrez coller la valeur à l'*étape 8, C* pour affecter le dossier à l'importation des comptes d'utilisateurs ou des groupes.
6. Dans GV-Authentication Server, cliquez sur le bouton **Configuration du compte** (No. 8 dans la *Fenêtre principale* plus haut dans cette section) et sélectionnez **Configuration Active Directory.** Cette page apparaît.



7. Sous Base de données source, sélectionnez **Active Directory** pour activer la fonction.

8. Pour se connecter au serveur avec Active Directory :
   A. Saisissez l'**adresse IP du serveur** et le numéro de **port** du serveur.
   B. Pour vous connecter au serveur à l'aide de vos identifiants de connexion actuels, sélectionnez **Connexion avec les informations de connexion actuelles**. Pour vous connecter au serveur à l'aide des informations d'identification de son administrateur, sélectionnez **Connexion avec les informations d'identification de l'administrateur**.
   C. Collez la valeur du nom distinctif que vous avez copié à l'étape 5 dans la **base de recherche Groupe / Utilisateurs**.
   D. Cliquez sur **Tester la connexion** pour voir si vous pouvez vous connecter au serveur avec Active Directory.
9. Pour affecter des groupes dans Active Directory aux niveaux d'autorité Utilisateur, Power User ou Superviseur, cliquez sur le bouton Attribuer un niveau d'autorité :
   A. Cliquez sur le bouton **Attribuer un niveau d'autorité**. La boîte de dialogue suivante apparaît.



   B. Sélectionnez les groupes détectés dans Active Directory dans la liste Undefined Group et utilisez les boutons fléchés < > pour affecter les groupes au niveau User, Power User ou Supervisor.
   C. Cliquez sur **OK** pour importer les données utilisateur dans la fenêtre Password Setup.
10. Pour mettre à jour automatiquement les modifications apportées aux données utilisateur dans Active Directory, cliquez sur **Mise à jour automatique** et spécifiez la fréquence de mise à jour en

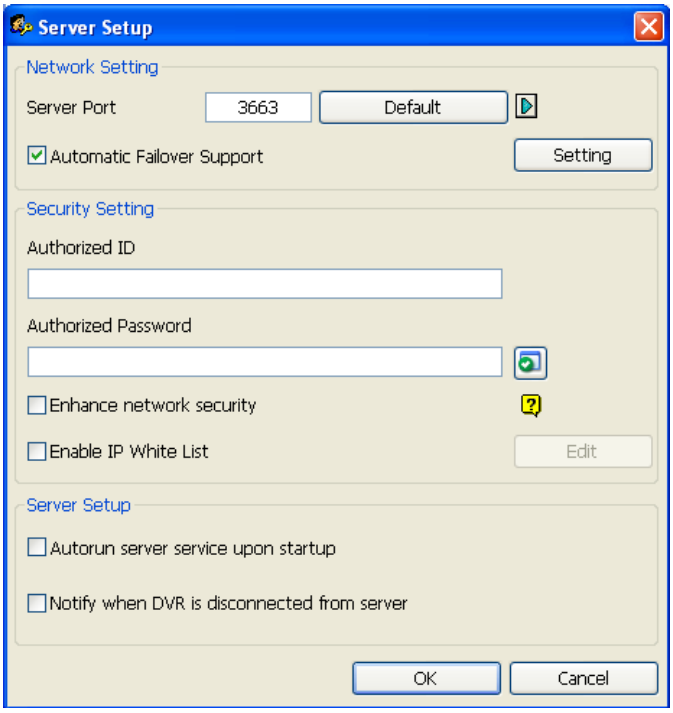
minutes.

11. **Cliquez sur OK** et redémarrez GV-Authentication Server pour appliquer les paramètres.

9.4.6 Démarrer GV-Authentication Server

Pour configurer et démarrer GV-Authentication Server, suivez les étapes ci-dessous.

1. Cliquez sur le bouton **Configuration du serveur** (No. 7 dans la *Fenêtre principale* plus haut dans cette section). Cette boîte de dialogue apparaît.



2. Sous Paramètres de sécurité, tapez l'**ID** et le **mot de passe autorisés**, qui seront utilisés par le client GV-VMS pour se connecter au serveur GV-Authentication.
3. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres.
4. Cliquez sur le bouton **Démarrer / Arrêter le service** (No. 6 dans la *fenêtre principale* plus haut dans cette section) pour démarrer les services.

En option, vous pouvez configurer les paramètres suivants avant de démarrer le serveur d'authentification GV :

[Paramètres réseau]

- **ServerPort** Le numéro de port par défaut est **3663**. Pour utiliser UPnP afin de configurer automatiquement les ports de votre routeur, cliquez sur le bouton **Flèche**. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Paramètres UPnP* du chapitre 7.
- **Prise en charge du basculement automatique :** Sélectionnez et cliquez sur le bouton de **réglage** pour configurer jusqu'à 2 serveurs d'authentification GV en cas de défaillance du serveur d'authentification GV primaire. En cas de défaillance, le deuxième ou le troisième serveur prendra

en charge la connexion des clients et fournira des services ininterrompus. Notez que les paramètres d'ID autorisé et de mot de passe autorisé sur le serveur de basculement doivent correspondre à ceux du serveur primaire.

Astuce : Pour configurer le serveur GV-Authentication de basculement, vous pouvez exporter les paramètres actuels en utilisant les fonctions **Exporter le compte** et **Importer le compte** dans le bouton **Quitter**.

Note : Une fois que le serveur d'authentification GV primaire est prêt à reprendre les services, fermez le serveur d'authentification GV de basculement afin que la connexion des clients puisse revenir au primaire.

[Paramètres de sécurité]

- **Renforcer la sécurité du réseau :** Renforce la sécurité du réseau sur le serveur d'authentification GV.
- **Activer la liste blanche d'IP :** Cliquer sur **Modifier** pour créer une liste d'adresses IP autorisées à établir une connexion avec le serveur d'authentification GV.

[Paramètres du serveur]

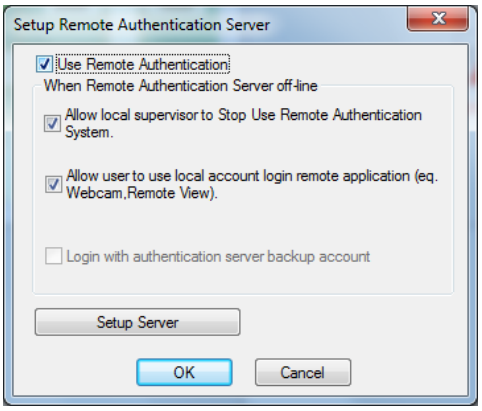
- **Exécuter automatiquement le service de serveur au démarrage :** Lance le service automatiquement au démarrage du serveur d'authentification GV.
- **Notifier lorsque le DVR est déconnecté du serveur :** Notifier le serveur d'authentification GV avec une fenêtre pop-up lorsque le GV-VMS est déconnecté du serveur d'authentification GV.

9.4.7 Connexion à Serveur d'authentification GV

Pour configurer le GV-VMS afin d'accéder au serveur d'authentification GV à distance via une connexion réseau, suivez les étapes ci-dessous.

1. Sur l'écran principal de GV-VMS, cliquez sur **User** > **Password Setup** > **Remote Authentication Setup**. La boîte de dialogue Configuration du serveur d'authentification à distance de GV-VMS apparaît.





2. Sélectionnez **Use Remote Authentication (Utiliser l'authentification à distance)** et, en option, sélectionnez :

   [Lorsque le serveur d'authentification GV à distance est hors ligne]

   - **Autoriser le superviseur local à cesser d'utiliser le système d'authentification à distance :** Autoriser le superviseur local à arrêter l'application d'authentification lorsque la connexion échoue avec le serveur d'authentification GV. Remarque : si l'option est désactivée et que la connexion échoue avec le serveur d'authentification GV, le superviseur local ne pourra pas se connecter à GV-VMS et la boîte de dialogue ne sera pas accessible jusqu'à ce que la connexion soit rétablie.
   - **Permettre à l'utilisateur d'utiliser un compte local pour se connecter à une application distante :** Permet aux utilisateurs locaux d'accéder aux applications distantes avec leur mot de passe et leurs paramètres d'identification précédents lorsque la connexion avec le serveur d'authentification GV échoue.
   - **Se connecter avec le compte de sauvegarde du serveur d'authentification GV :** Continuer à utiliser les paramètres de mot de passe créés sur le serveur d'authentification GV même si la connexion avec le serveur échoue.

3. Cliquer sur **Configurer le serveur**. La boîte de dialogue Authentification à distance apparaît.

4. Saisir l'adresse IP et le port du serveur d'authentification GV.
5. Saisir l'**ID** et le **mot de passe autorisés** du serveur d'authentification GV.
6. Cliquer sur **OK** pour démarrer la connexion. Lorsque la connexion est établie, les paramètres de mot de passe précédents dans GV-VMS seront invalides.

7. Sur l'écran principal de GV-VMS, cliquez sur **User** 1 > **Change User** pour appeler la boîte de dialogue Login. L'icône indique que la connexion est établie.



Boîte de dialogue de connexion

Tant que le serveur d'authentification GV fonctionne, la boîte de dialogue de connexion apparaît au démarrage de GV-VMS. Tapez le compte utilisateur créé sur le serveur GV-Authentication pour vous connecter à GV-VMS.

Note : L'icône de déconnexion apparaîtra dans la boîte de dialogue de connexion (voir la boîte de dialogue ci-dessus) lorsque l'une des situations suivantes se produit :

1. L'ID de connexion et le mot de passe ne correspondent à aucun des ID d'utilisateur et des mots de passe créés sur le serveur GV-Authentication.
2. Le nom du client ne correspond pas au nom de l'emplacement de GV-VMS (voir la boîte de dialogue Paramètres généraux dans *Création de clients* plus haut dans cette section).
3. La connexion réseau rencontre des problèmes de trafic.

9.4.8 Accès à distance à partir de Autre logiciel de gestion vidéo /Mobile Application

GV-Authentication Server supporte E-Map Server,GV-Control Center, GV-Edge Recording Manager, et GV-Eye pour permettre aux utilisateurs d'accéder à un groupe spécifié d'hôtes GV-VMS par le biais d'un compte utilisateur d'authentification.

Vous devez d'abord configurer l'authentification à distance sur E-Map Server, GV-ControlCenter , GV-Edge Recording Manager ou GV-Eye. Une fois connecté au serveur GV-Authentication, l'utilisateur sera invité à se connecter avec l'ID utilisateur et le mot de passe que vous avez créés sur le serveur GV-Authentication. Une fois l'utilisateur connecté, une liste des hôtes GV-VMS autorisés pour le compte de l'utilisateur sera affichée, et l'utilisateur pourra voir les caméras assignées.

Configuration du serveur d'authentification GV

Vous devez créer et organiser les comptes clients de E-Map Server, GV-Control Center, GV-Edge Recording Manager, ou GV-Eye sous leurs listes séparées dans la fenêtre GV-Authentication Server (voir *La Fenêtre Principale* plus haut dans cette section).

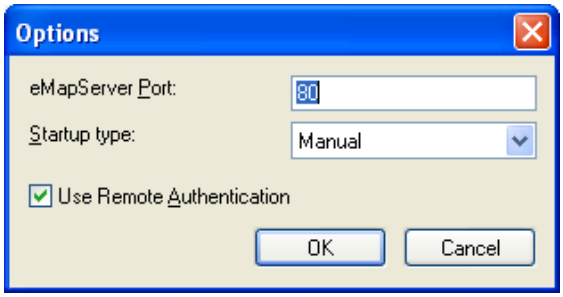
1. Dans le champ Liste des clients, cliquez sur la **liste du serveur E-Map** ou sur **la liste des clients**, puis cliquez sur le bouton **Ajouter un client** (No. 2 dans la *fenêtre principale* plus haut dans cette section). La boîte de dialogue Informations sur le client apparaît.
2. Saisissez le nom et les informations du logiciel ou de l'application mobile à connecter. Le nom ne doit pas nécessairement correspondre au nom de l'emplacement du logiciel ou de l'application mobile.
3. Cliquez sur **OK** pour ajouter le client.

Accès à partir du Serveur E-Map

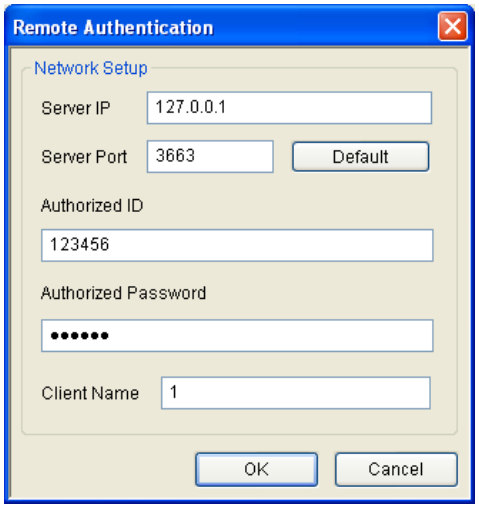
Le serveur E-Map peut accéder aux paramètres de compte du serveur GV-Authentication.

1. Exécutez **E-Map Server**. Pour plus de détails, voir *E-Map Server* au chapitre 8.

2. Dans la fenêtre de E-Map Server, cliquez sur **Outils** dans la barre de menu, et sélectionnez **Options**. Cette boîte de dialogue apparaît.



3. Sélectionnez **Utiliser l'authentification à distance**.
4. Pour permettre au service GV-Authentication Server de démarrer automatiquement au démarrage de Windows, sélectionnez **Automatique**. Conservez l'adresseE-Map Server Port **80** par défaut ou modifiez-la si nécessaire.
5. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres.
6. Dans la fenêtre E-Map Server, cliquez sur **Outils** dans la barre de menu et sélectionnez **Authentification à distance**. Cette boîte de dialogue apparaît.



7. Saisir l'adresse IP, l'ID autorisé et le mot de passe autorisé du Serveur d'Authentification GV, ainsi que le nom de client du Serveur E-Map créé sur le Serveur d'Authentification GV, puis cliquer sur **OK**.
8. Dans la fenêtre du Serveur E-Map, cliquez sur **Outils** dans la barre de menu et sélectionnez **Démarrer le service** pour démarrer le Serveur E-Map.
9. Lorsque vous vous connectez au serveur E-Map, tapez l'ID utilisateur et le mot de passe créés sur le serveur GV-Authentication. Une liste des clients GV-VMS assignés à l'utilisateur sera affichée.

Accès à partir de GV-ControlCenter

Le GV-Control Center peut accéder aux paramètres de compte du GV-Authentication Server. Pour plus de détails, voir *Serveur d'authentification* dans le chapitre 9 du *Manuel de l'utilisateur du GV-Control Center V4* ou *Serveur d'authentification* dans le chapitre 9 du *Manuel de l'utilisateur du GV-Control Center V3* .

Accès à partir de GV-Edge Recording Manager / GV-Eye

GV-Edge Recording Manager et GV-Eye peuvent accéder aux paramètres du compte du serveur d'authentification GV.

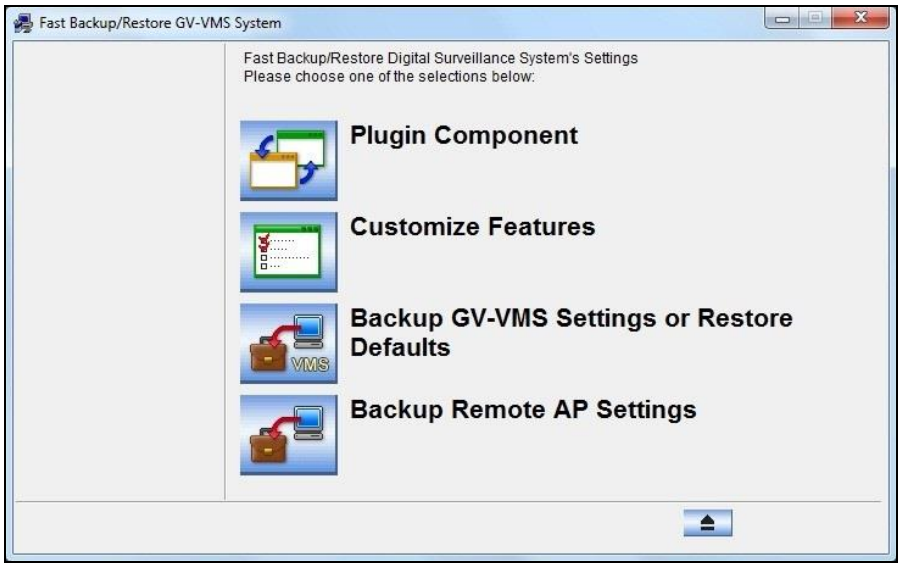
Pour plus de détails, voir le *chapitre 11 Serveur d'authentification* dans le *manuel de l'utilisateur GV-Edge Recording Manager* ou le *chapitre 13 Connexion au serveur d'authentification* dans le *guide d'installation GV- Eye*.

9.5 Sauvegarde et restauration rapides

Avec la solution Fast Backup and Restore (FBR), vous pouvez changer l'habillage de l'interface et personnaliser les fonctionnalités en fonction de vos préférences personnelles, ainsi que sauvegarder et restaurer vos configurations dans GV-VMS.

9.5.1 Exécution du programme FBR

Allez dans **Windows Start**> **All apps** > **GV-VMS folder** > **Fast Backup and Restore Main System (Sauvegarde et restauration rapides du système principal)**. Il vous sera demandé d'entrer un ID et un mot de passe valides de GV-VMS, puis la fenêtre suivante apparaîtra.

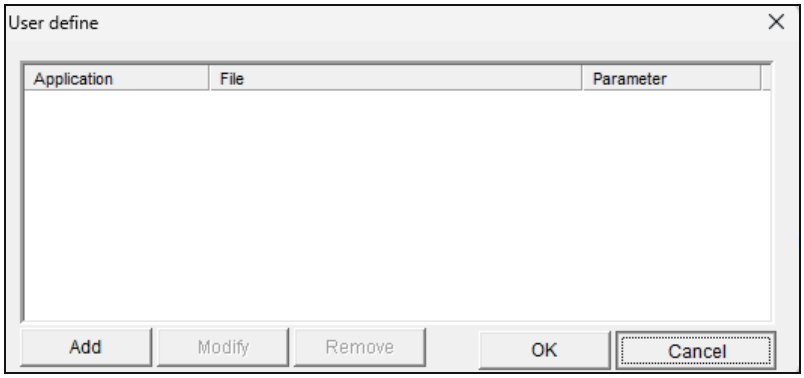


Fenêtre Fast Backup and Restore (Sauvegarde et restauration rapides)

9.5.2 Composant Plugin

Vous pouvez ajouter des programmes à votre GV-VMS pour étendre les applications.

1. Dans la fenêtre Fast Backup and Restore (voir la fenêtre dans la sous-section précédente), cliquez sur l'icône **Plugin Component**. Cette boîte de dialogue apparaît.



2. Cliquez sur **Ajouter**. La boîte de dialogue Ajouter un nouvel élément apparaît.

Note : Pour certaines applications, tapez **/FBR** dans la colonne Paramètre si nécessaire.

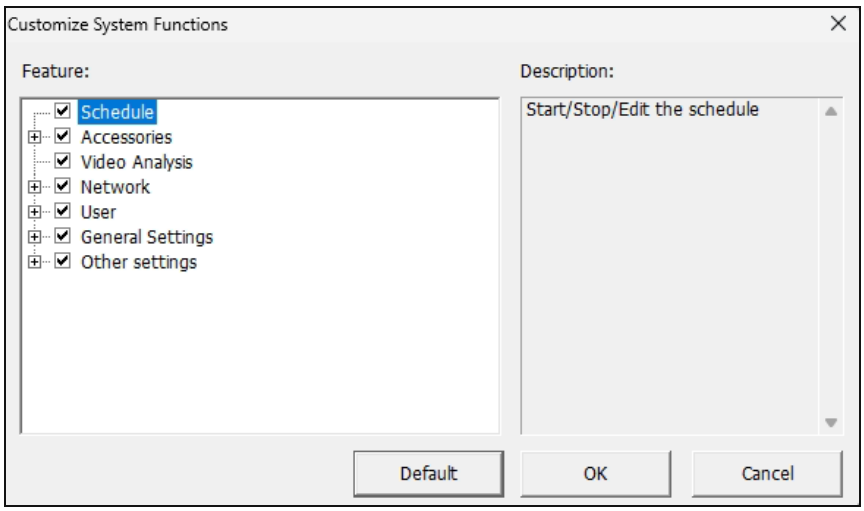
---

3. Saisissez le nom de l'application souhaitée, localisez son chemin d'accès et cliquez sur **OK**.
4. Pour ajouter d'autres applications, répétez les étapes 1 à 3 et cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue User Define.
5. Pour accéder aux applications ajoutées, lancez GV-VMS, cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Tools** > **Plugin**, et sélectionnez l'application souhaitée.

9.5.3 Personnalisation des fonctionnalités

Toutes les fonctions ne présentent pas nécessairement le même intérêt pour vous. Vous pouvez spécifier quelles fonctionnalités doivent être affichées au démarrage du système.

1. Dans la fenêtre Fast Backup and Restore (voir la fenêtre dans *Running the FBR Program* plus haut dans cette section), cliquez sur **Customize Features**. Cette boîte de dialogue apparaît.



2. Développez le dossier et cliquez sur la fonction que vous souhaitez désactiver dans GV-VMS.
3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.
4. Redémarrez GV-VMS pour que les paramètres prennent effet.

9.5.4 Sauvegarde et restauration des paramètres

Vous pouvez sauvegarder les configurations que vous avez faites dans GV-VMS, et restaurer les données de sauvegarde sur le système actuel ou les importer dans un autre GV-VMS.

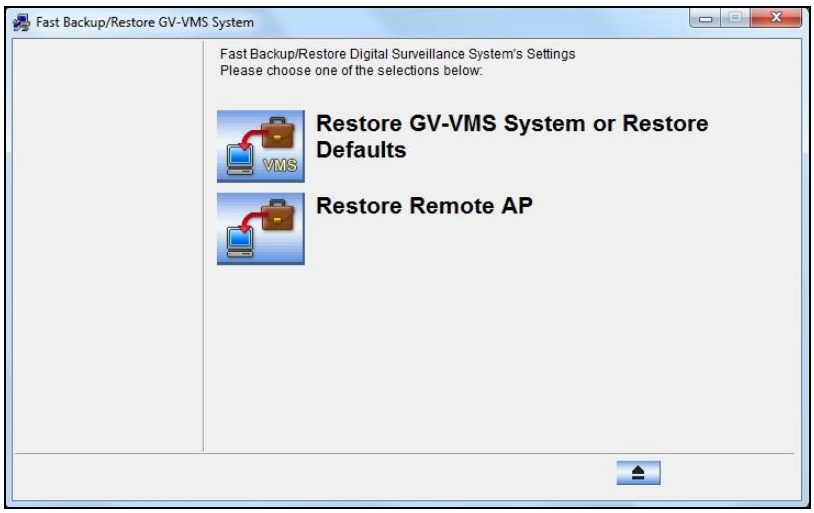
Sauvegarde des paramètres

1. Dans la fenêtre Fast Backup and Restore (voir la fenêtre dans *Running the FBR Program* plus haut dans cette section), cliquez sur **Backup GV-VMS Settings ou Restore Defaults**> **Backup Current System (Sauvegarder les paramètres de GV-VMS ou restaurer l**es paramètres par défaut **Sauvegarder le système actuel)**.
2. Sélectionnez les paramètres que vous souhaitez sauvegarder et cliquez sur le bouton **Étape suivante .**
3. Dans la boîte de dialogue Enregistrer sous, sélectionnez la destination pour stocker le fichier de sauvegarde. Lorsque la sauvegarde est terminée, le message "Successfully Backup GV-VMS System Settings" (Sauvegarde réussie des paramètres du système GV-VMS) apparaît :

Restauration du système

Vous pouvez restaurer le système actuel avec la sauvegarde du fichier de configuration. Vous pouvez également copier ce fichier de sauvegarde pour configurer un autre système avec les mêmes paramètres que le système actuel.

1. Ouvrez le fichier de sauvegarde (*.exe) que vous avez précédemment enregistré.



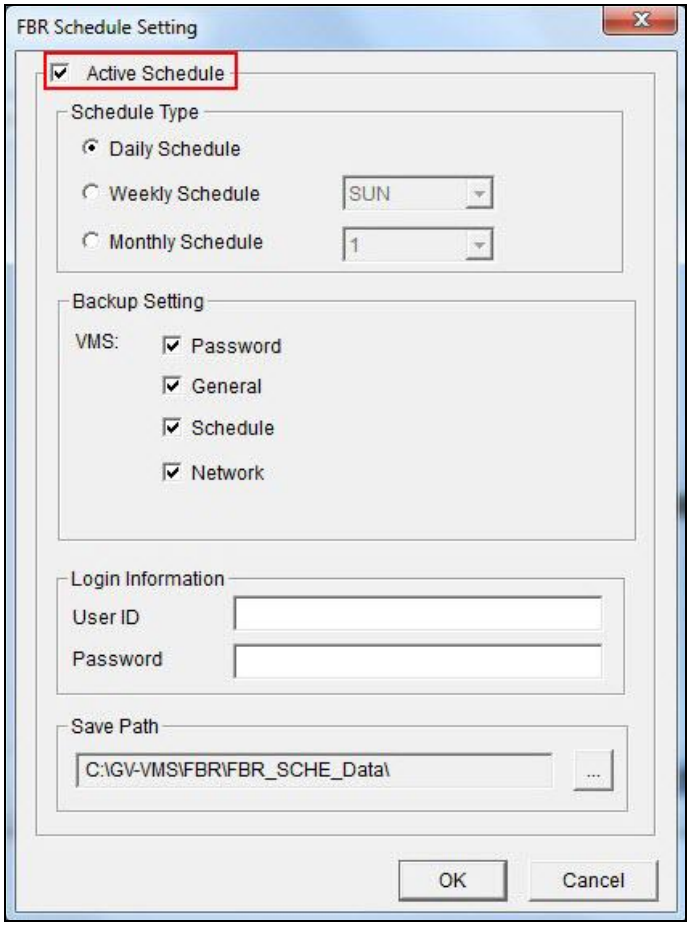
2. Cliquez sur **Restaurer le système GV-VMS** et sélectionnez les paramètres de sauvegarde que vous souhaitez restaurer.
3. Cliquez sur le bouton **Étape suivante** pour commencer la restauration.

4. Lorsque la restauration est terminée, le message "Successfully Restore GV-VMS System Settings" (Restauration réussie des paramètres du système GV-VMS) apparaît.

Programmation de la sauvegarde de la configuration

Vous pouvez maintenant établir un calendrier régulier avec une protection par mot de passe pour sauvegarder les configurations de GV-VMS que vous avez faites.

1. Allez dans **Windows Start**> **All apps** > **GV-VMS folder** > **Fast Backup and Restore Main System (Sauvegarde rapide et restauration du système principal)**.
2. Cliquez sur **Backup GV-VMS Settings ou Restore Defaults**> **Schedule Setup**.
3. Sélectionnez **Active Schedule (Programme actif)**.



4. Sélectionnez le type de programme souhaité.
5. Sélectionnez les options souhaitées pour la sauvegarde.
   - **Mot de passe :** Sauvegarde tous les comptes d'utilisateurs et les paramètres de mot de passe de GV-VMS.
   - **General (Général) :** Sauvegarde de tous les paramètres de l'analyse vidéo, des dispositifs IP, des configurations système, de la liste de contenu, de la carte électronique, du clavier GV / GV-Joystick et du journal système.
   - **Planification :** Sauvegarde de la configuration du programme d'enregistrement.

- **Réseau :** Sauvegarde de la configuration réseau de la connexion au VSM (Vital Sign Monitor) et au Center V2.

6. Saisissez un nom d'utilisateur et un mot de passe dans la section Informations de connexion. L'ID et le mot de passe doivent être identiques à ceux d'un compte utilisateur créé dans GV-VMS. Vous devrez utiliser cet identifiant et ce mot de passe pour restaurer le fichier de sauvegarde.
7. Localisez un chemin d'accès pour enregistrer le contenu de la sauvegarde.

Restauration des valeurs par défaut

Pour restaurer les valeurs par défaut du système, cliquez sur l'icône **Sauvegarder les paramètres GV-VMS ou Restaurer les valeurs par défaut** dans la fenêtre Sauvegarde et restauration rapides (voir la fenêtre dans *Exécuter le programme FBR* plus haut dans cette section), sélectionnez **Restaurer les valeurs par défaut**, et suivez les instructions à l'écran pour terminer le processus.

9.6 Réglage de la langue

L'interface utilisateur a été traduite de l'anglais en 30 autres langues. Si vous estimez que la traduction ne convient pas et que vous souhaitez la corriger, utilisez l'outil **MultiLang** pour réviser la traduction. Vous pouvez ensuite appliquer le texte révisé aux applications et exporter un fichier **MRevise.exe** pour effectuer la même révision sur un autre ordinateur. Vous pouvez également renvoyer la révision à GeoVision pour qu'elle soit incluse dans une prochaine version du logiciel.

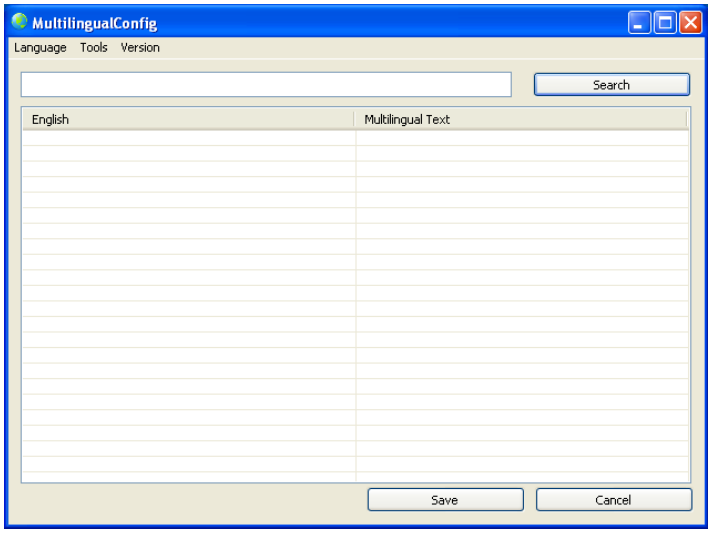
9.6.1 Installation de l'outil MultiLang

Vous pouvez installer l'**outil GV-MultiLang** à partir de l'**utilitaire** sur le site web GeoVision .

9.6.2 Réviser le texte traduit

Révision du texte traduit

1. Après avoir terminé l'installation, fermer toutes les applications de GeoVision, et aller dans **Windows Start**> **All apps** > **MultilingualConfig folder** > **MultilingualConfig**. Cette boîte de dialogue apparaît.

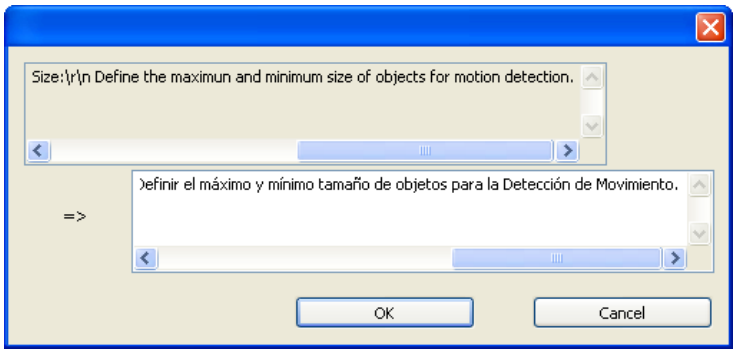


2. Cliquez sur **Langue** et sélectionnez la langue du texte à réviser.
3. Cliquez sur **Version** pour sélectionner la version de GV-VMS que vous souhaitez réviser.
4. Dans le champ **Recherche**, tapez tout ou partie du texte en anglais ou dans la langue cible et cliquez sur **Recherche**. Les résultats s'affichent.

Remarque : la recherche tient compte des majuscules et des minuscules.

---

5. Double-cliquez sur le texte à réviser. La boîte de dialogue suivante s'affiche.



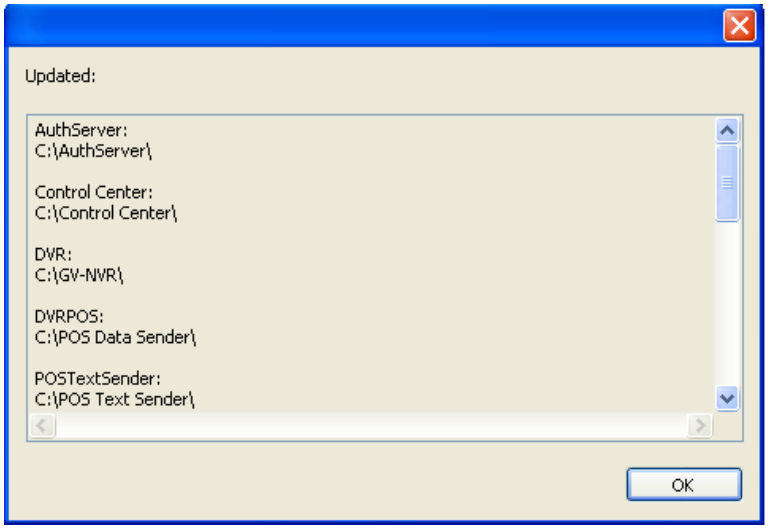
6. Révisez le texte traduit et cliquez sur **OK**.

Note : Il est recommandé de réviser une phrase entière à la fois :

1. Il est recommandé de réviser une phrase entière à la fois plutôt que de rechercher un seul mot et de le remplacer dans toutes les autres chaînes.
2. Le texte peut contenir des symboles tels que **%d** ou **\n** qui indiquent à l'application d'exécuter certaines fonctions. Veillez à ne pas modifier les symboles dans le texte traduit.
3. Avant d'effectuer une révision, cliquez sur **Outils** et sélectionnez **Note de révision** pour lire les instructions de révision.

Application du texte révisé

1. Pour appliquer la traduction révisée aux applications, cliquez sur **Enregistrer**. La boîte de dialogue suivante s'affiche.



Note : Le système localisera automatiquement les fichiers correspondants sur votre ordinateur et les remplacera par la traduction révisée pour les applications suivantes : GV-VMS, GV-Authentication Server, GV-Center V2, GV-Dispatch Server, GV-Fast Backup and Restore (FBR), GV-IP Device Utility, GV-MCamCtrl Utility, GV-Remote E-Map, et GV-Remote ViewLog.

2. Cliquez sur **OK**. Le message "*Voulez-vous appliquer les textes multilingues révisés à un autre dossier ?*" apparaît. Si le chemin de stockage de l'application a été modifié ou si l'application associée n'est pas listée dans la boîte de dialogue, cliquez sur **Oui** et sélectionnez le dossier de l'application.

Exportation du texte révisé

1. Pour exporter la révision sous forme de fichier exécutable, cliquez sur **Outils** > **Exporter**> **Exporter le fichier exécutable**. Vous pouvez copier le fichier .exe sur un autre ordinateur et appliquer la même révision de traduction en exécutant le fichier .exe.
2. Pour signaler la révision de la traduction à GeoVision :
   - Si votre client de messagerie par défaut est Outlook, Outlook Express ou Mozilla Thunderbird, cliquez sur **Outils**, **Exporter** et **Envoyer le rapport** pour envoyer la révision.
   - Si votre client de messagerie par défaut n'est pas configuré ou pris en charge, cliquez sur **Outils**, **Exporter**, et **Exporter** le fichier texte, et envoyez le fichier texte exporté à gvlocalize@geovision.com.tw

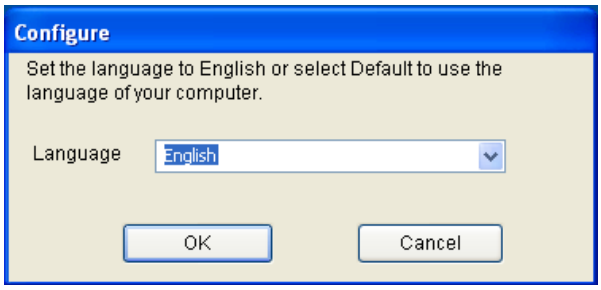
9.6.3 Réglage de la langue de l'interface utilisateur en anglais

La langue par défaut de l'interface utilisateur (IU) des logiciels et applications GeoVision suivants est définie en fonction de la région détectée. Vous pouvez installer l'**outil Set Language Tool** pour définir la langue de l'interface utilisateur en anglais.

- GV-AI Guard
- GV-VMS
- GV-Fast Backup and Restore Multicam System (Sauvegarde et restauration rapides du système multicam)
- ViewLog
- GV-Remote ViewLog
- GV-IP Device Utility
- GV-Center V2
- GV-Dispatch Server
- GV-Control Center
- GV-Remote E-Map

Vous pouvez installer l'**outil linguistique GV-Set** à partir de l'**utilitaire** sur le site web GeoVision .

1. Dans la fenêtre de configuration, sélectionnez l'**anglais** dans la liste déroulante Langue.

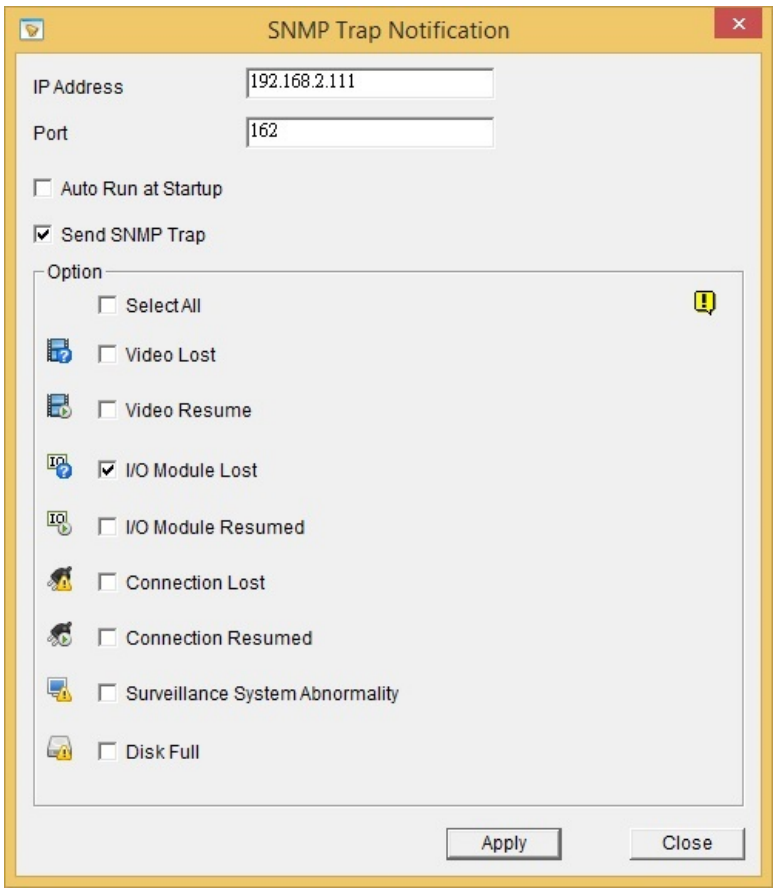


2. Cliquez sur **OK** et redémarrez votre logiciel ou application GeoVision pour activer l'interface utilisateur en anglais.

9.7 Notifications d'alertes via le protocole SNMP

Vous pouvez envoyer des notifications d'alerte à des logiciels compatibles SNMP en utilisant l'utilitaire SNMP Trap Notification.

1. Allez dans **Windows Start** > **All apps** > **GV-VMS folder** > **SNMPTrapNotification**. Cette boîte de dialogue apparaît.



2. Tapez l'**adresse IP** du logiciel qui recevra la notification d'alerte, et modifiez le **Port** si nécessaire.
3. Pour exécuter SNMP Trap Notification au démarrage du système, sélectionnez **Auto Run at Startup (Exécution automatique au démarrage)**.
4. Sélectionnez **Send SNMP Trap** pour activer la fonction.
5. Sous Option, sélectionnez les types de notifications que vous souhaitez envoyer au logiciel.
6. Cliquez sur **Apply (Appliquer)**.

9.8 Sauvegarde locale et à distance

GV-VMS peut sauvegarder les fichiers enregistrés sur n'importe quel disque dur connecté ou sur GV-BackupCenter via Internet. Une copie des fichiers enregistrés sera automatiquement sauvegardée sur le chemin assigné ou sur GV-BackupCenter .

Remarque : vous ne pouvez choisir que la **sauvegarde locale** ou la **sauvegarde à distance** (avec GV-BackupCenter). Les deux méthodes de sauvegarde ne peuvent pas être appliquées en même temps.

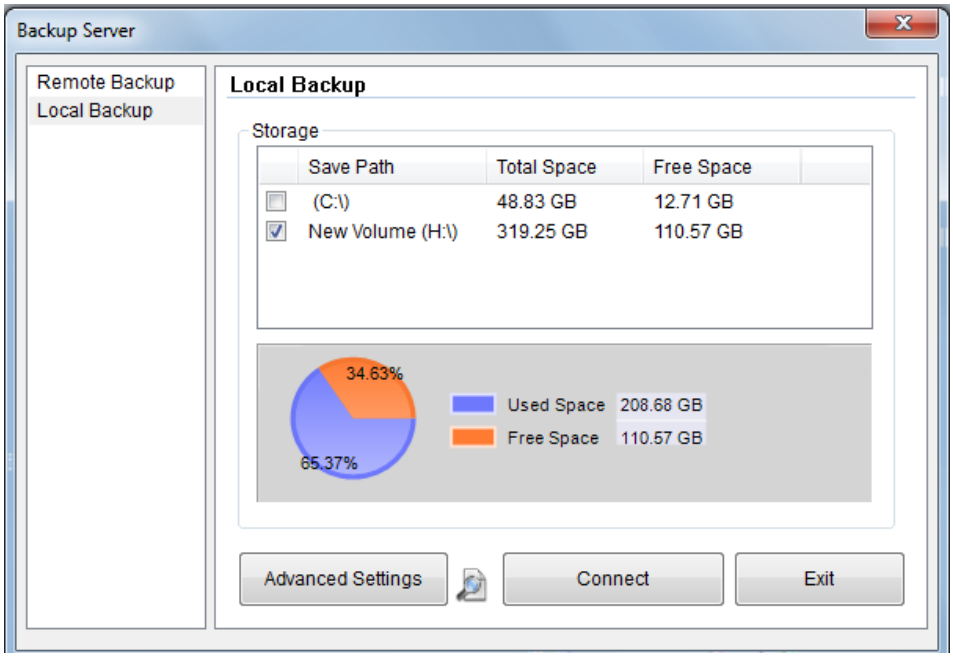
9.8.1 Sauvegarde à distance

Pour sauvegarder avec GV-Backup Center, voir *Connexion de GV-VMS* dans le chapitre 3 du *manuel de l'utilisateur de GV-Backup Center*.

9.8.2 Sauvegarde locale

Pour se connecter à un disque dur, suivez les étapes ci-dessous :

1. Cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Network** > **Backup Center**. La boîte de dialogue Backup Server apparaît.

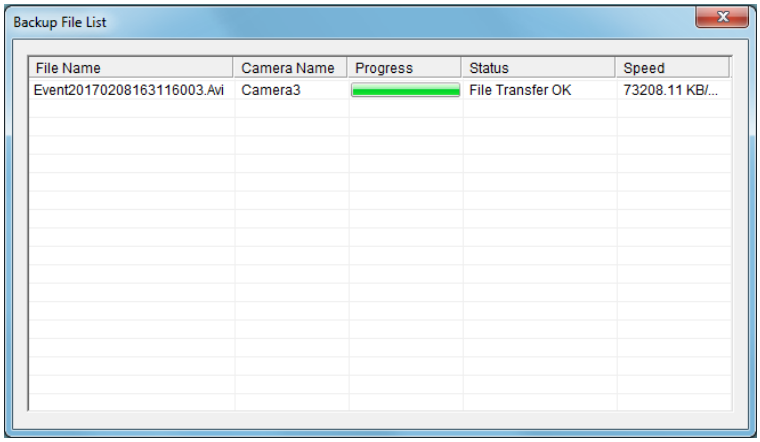


2. Sélectionnez **Local Backup** dans le panneau de gauche.

3. Spécifiez le disque dur sur lequel vous souhaitez sauvegarder vos fichiers. Si vous affectez plusieurs disques durs, lorsque le premier disque dur est plein, les fichiers sont sauvegardés sur le deuxième disque dur.
4. Pour les **paramètres avancés**, voir la sous-section suivante *Paramètres avancés* pour plus de détails.
5. Pour configurer la planification de la sauvegarde des fichiers et le temps de transfert, voir *Paramètres de transfert de fichiers pour la sauvegarde locale* dans la section *Paramètres avancés* plus loin dans cette section.
6. Sélectionnez le chemin de stockage de votre choix et sélectionnez **Connecter** pour sauvegarder les fichiers.
7. Dans la barre des tâches de Windows, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du **Client Geo Backup**. Trois options sont disponibles :



- **Statut** : "Connecté" indique que la sauvegarde locale est activée avec succès.
- **Statut de la sauvegarde** : Indique l'état de la sauvegarde des fichiers.
- **Lecture** : Ouvre le lecteur ViewLog pour la lecture.



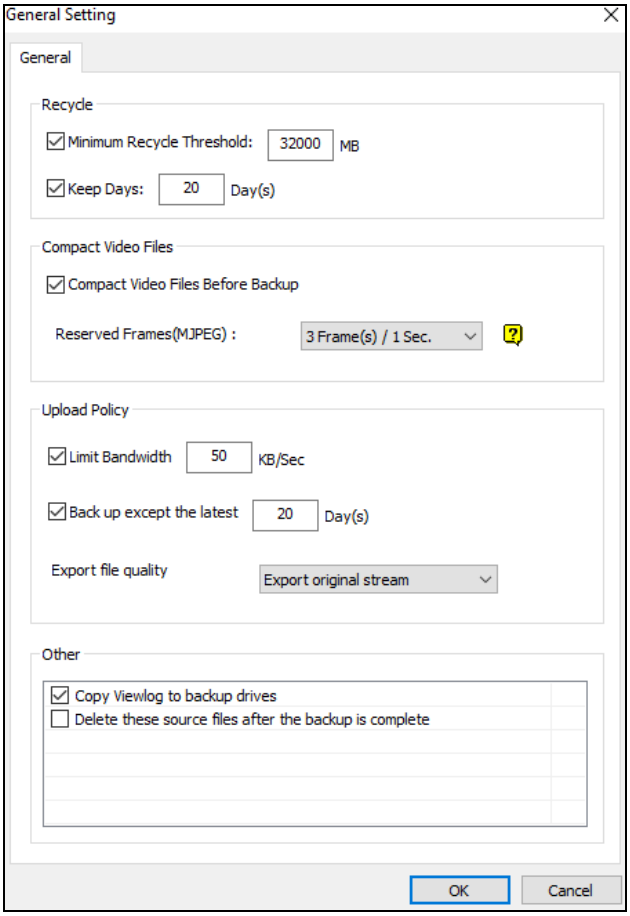
Remarque :

1. Vous pouvez également cliquer sur sur la première page de configuration de Local Backup pour ouvrir le lecteur ViewLog.
2. Veillez à attribuer des chemins de stockage de sauvegarde locale différents de ceux de GV-VMS.

9.8.3 Paramètres avancés

Paramètres avancés pour la sauvegarde locale

Cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Réseau** > **Centre de sauvegarde**, sélectionnez **Sauvegarde locale** dans le panneau de gauche, puis sélectionnez **Paramètres avancés** > **Paramètres généraux**. La boîte de dialogue General Setting apparaît.



[Recycle]

- **Minimum Recycle Threshold (Seuil minimum de recyclage) :** Spécifiez l'espace libre minimum de votre stockage local pour le recyclage des fichiers.
- **Jours de conservation :** Indiquez le nombre de jours pendant lesquels les fichiers téléchargés doivent être conservés sur le disque dur local.

[Compacter les fichiers vidéo]

- **Compacter les fichiers vidéo avant la sauvegarde** : Compactez les fichiers vidéo enregistrés avant de les sauvegarder.

- Si la vidéo enregistrée est compressée avec le codec H.265 ou H.264, elle sera comprimée en images clés uniquement.
- Si la vidéo enregistrée est compressée avec le codec MJPEG, vous pouvez utiliser l'option **Images réservées (MJPEG)** pour spécifier le nombre d'images.

[Politique de téléchargement]

- **Limiter la bande passante xx KB/Sec :** Spécifiez une limite de bande passante lors du télé chargement de fichiers.
- **Sauvegarder sauf les derniers xx jour(s) :** Permet d'exclure le dernier nombre de jours lors de la sauvegarde.
- **Qualité du fichier d'exportation** : Sélectionnez la qualité de fichier souhaitée parmi les options suivantes :
  - **Exporter le flux original :** Exporte les fichiers du flux principal et du flux secondaire.
  - **Exporter le flux principal :** Exporte les fichiers du flux principal.
  - **Exporter le flux principal :** Exporter les fichiers contenant uniquement les images clés du flux principal.
  - **Exporter le flux secondaire :** Exporte les fichiers du flux secondaire.
  - **Export sub key stream :** Exporter les fichiers avec seulement les images clés dans le flux secondaire.

[Autres]

- **Copier Viewlog sur les disques de sauvegarde** : Copie le lecteur ViewLog sur les lecteurs de sauvegarde assignés.
- **Supprimer ces fichiers source une fois la sauvegarde terminée** : Supprimez les fichiers enregistrés dans GV-VMS une fois que les fichiers ont été sauvegardés avec succès.

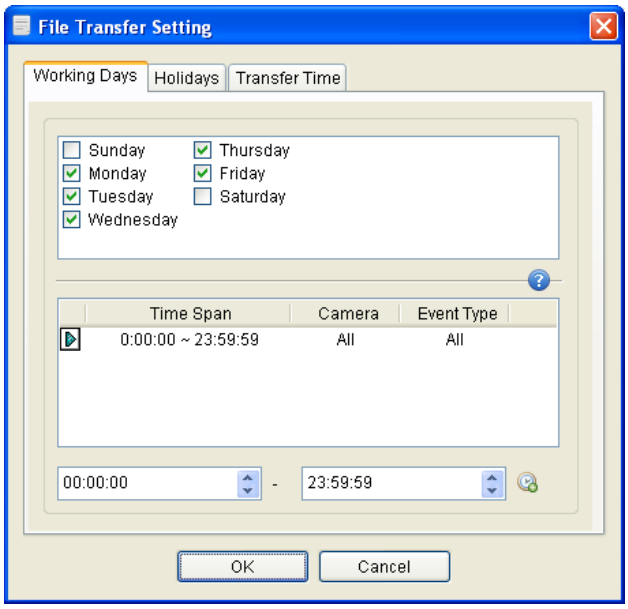
Paramètres de transfert de fichiers pour la sauvegarde locale

Cliquez sur **Home** > **Toolbar** > **Network** > **Backup Center**, sélectionnez **Local Backup** dans le panneau de gauche, puis sélectionnez **Advanced Settings** > **File Transfer Setting**. La boîte de dialogue File Transfer Setting apparaît.

La boîte de dialogue File Transfer Setting vous permet de spécifier les enregistrements à sauvegarder et le temps de transfert .

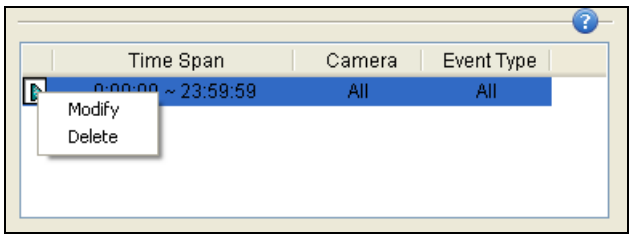
Dans cette boîte de dialogue, vous pouvez définir les règles de sauvegarde suivantes :

- Le jour des enregistrements à transférer.
- La période de temps des enregistrements à transférer.
- Le type d'enregistrements à transférer, y compris la détection de mouvement, le déclenchement d'E/S ou tous les types d'événements.
- L'heure à laquelle les fichiers doivent être sauvegardés.

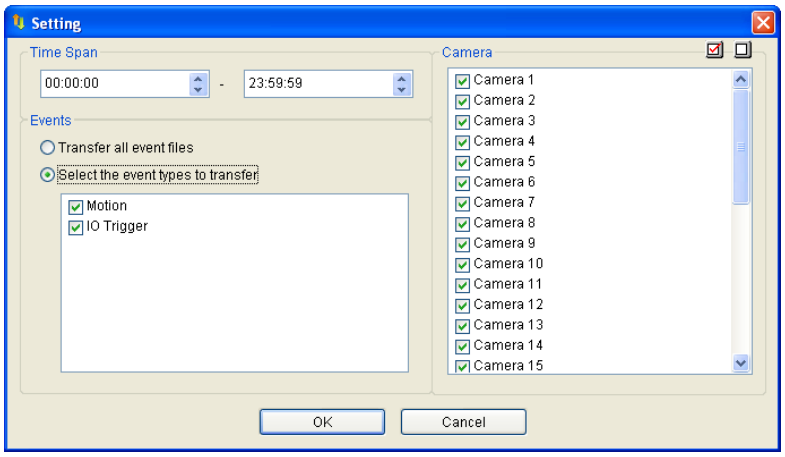


[Jours ouvrables] Définissez jusqu'à 10 règles de sauvegarde pour spécifier les enregistrements à transférer sur le disque dur assigné, y compris leur type, leur période et les jours de la semaine où ils ont été enregistrés.

1. Sélectionnez un jour entre le lundi et le dimanche.
2. Cliquez sur le bouton fléché situé devant Time Span (Période) et sélectionnez **Modify (Modifier)**.

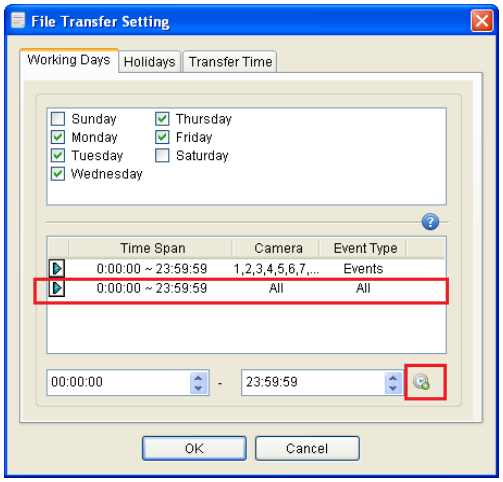


3. Dans cette boîte de dialogue, sélectionnez la **caméra** dont vous souhaitez sauvegarder les enregistrements, indiquez l'**intervalle de temps** des enregistrements à sauvegarder et sélectionnez les **événements** à sauvegarder : Tous les événements, Événements de mouvement ou Événements de déclenchement d'E/S.



4. Cliquez sur **OK**. Les paramètres de sauvegarde sont créés.

5. Pour définir une autre règle de sauvegarde, cliquez sur le bouton  . Un nouvel intervalle de temps est créé.



6. Cliquez sur la flèche, sélectionnez **Modifier** et suivez l'étape 3 pour définir la règle de sauvegarde.

[Jours fériés] Définissez jusqu'à 10 règles de sauvegarde pour les jours non ouvrables, en précisant quel jour non ouvrable, quelle caméra et quel type d'enregistrement doivent être transférés sur le disque dur attribué. Pour savoir comment configurer une règle, reportez-vous aux instructions de la **section [Jours ouvrables]** ci-dessus.

[Temps de transfert] Définissez le temps quotidien, de 00:00:00 à 23:59:59, pour sauvegarder les fichiers des hôtes sur le disque dur assigné.

9.9 Générateur de rapports

Le générateur de rapports est un utilitaire utile qui permet aux utilisateurs de générer des rapports quotidiens et/ou hebdomadaires, au format .mdb ou .html, pour l'enregistrement des données de GV-VMS sans nécessiter d'installation supplémentaire.

Pour plus de détails, voir le *Report Generator User's Guide*.

9.10 GV-Cloud VMS

Pour se connecter à GV-Cloud VMS, voir *Connexion de GV-VMS ou de GV-AI Guard* au chapitre 2 du *manuel de l'utilisateur de GV-Cloud VMS* pour des instructions détaillées.

Chapitre 10

Application de point de vente (POS) 394

10.1 Affichage des transactions à l'écran 395

10. 2 Paramétrage de Superposition de texte 396

10.3 Filtrer les transactions pour un produit Item 398

10.4 Déclenchement d'alarmes sur les transactions 401

10.5 Mapping Codepage 404

10.6 Coloration des transactions d'un poste de produit 405

10.7 Affichage des détails du reçu d'une transaction..... 408

10.7.1 Configuration des conditions d'affichage des reçus 408

10.8 Filtrer les transactions par mot-clé 415

10.9 Recherche d'événements TPV 418

10.9.1 Panneau de recherche avancée 419

CHAPITRE

10

Application de point de vente (POS)

Un dispositif de point de vente peut être intégré au GV-VMS avec des données de transaction superposées aux canaux vidéo. Des alertes de transaction peuvent être déclenchées pour vous avertir des événements de transaction. Des recherches vidéo peuvent être effectuées sur la base d'un élément de transaction spécifique ou d'une période donnée.

GeoVision propose trois solutions d'intégration des points de vente pour répondre à une grande variété de besoins.

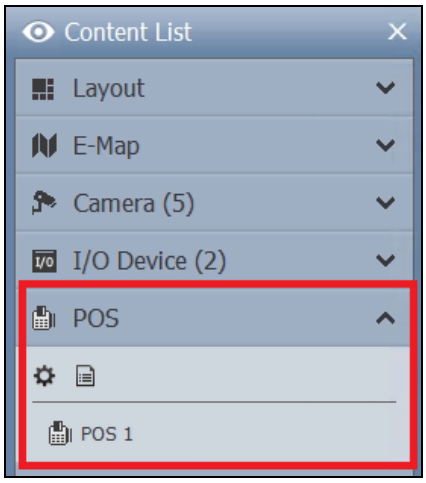
1. Intégration directe au point de vente
2. Intégration du boîtier de capture de données GV
3. Intégration POS en mode graphique

Pour savoir quelle solution vous convient, veuillez consulter le POS Support Flowchart .

10.1 Affichage des transactions à l'écran

Vous pouvez afficher les données de transaction sur n'importe quelle division de l'écran sans afficher la vue en direct.

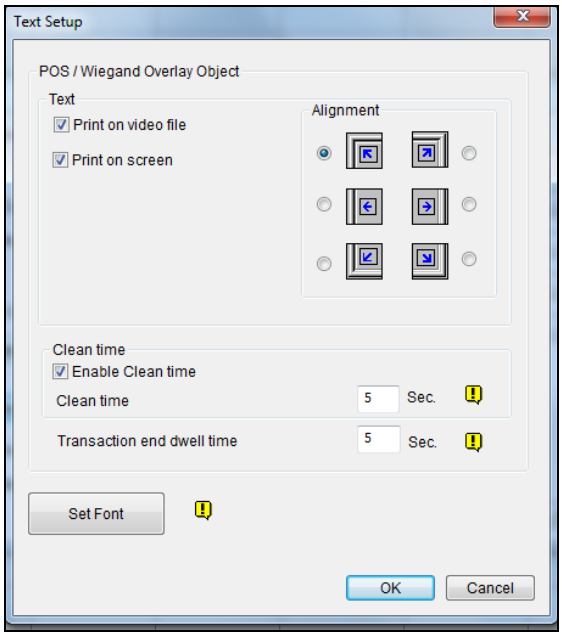
1. Pour configurer un TPV, allez sur **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Accessories > POS Device Setup**. Le TPV apparaît dans la liste de contenu (n° 9 de l'*écran principal* du chapitre 1). Pour plus de détails sur la configuration d'un TPV, consultez POS Support Flowchart.
2. Faites glisser et déposez le TPV créé sur n'importe quelle division de l'écran. Une fois que la transaction sur le TPV commence, les données s'affichent à l'écran.



Conseil : Pour configurer des TPV, vous pouvez également développer **TPV** dans la liste de contenu (No. 9 dans l'*écran principal* du chapitre 1) et sélectionner **Configure** .

10. 2 Paramétrage de Superposition de texte

Pour modifier la police de texte et la position des données de transaction sur l'affichage en direct et les fichiers enregistrés, cliquez sur le bouton **Text Setup** dans la boîte de dialogue POS Device (**Home** > **Toolbar** > **Configure** > **Accessories** > **POS Device Setup** > sélectionnez un TPV dans la liste > cliquez sur le bouton **Modify**).



Boîte de dialogue POS Text Setup

Conseil : Pour configurer les dispositifs POS, vous pouvez également développer **POS** dans la liste de contenu (No. 9 dans l'*écran principal* du chapitre 1) et sélectionner **Configure** .

[Texte]

- **Imprimer sur le fichier vidéo :** Affiche les données TPV sur les vidéos enregistrées.
- **Imprimer sur l'écran :** Affiche les données TPV sur les scènes de transaction.
- **Alignement :** Permet de sélectionner la position du texte superposé sur l'écran.

[Temps de nettoyage]

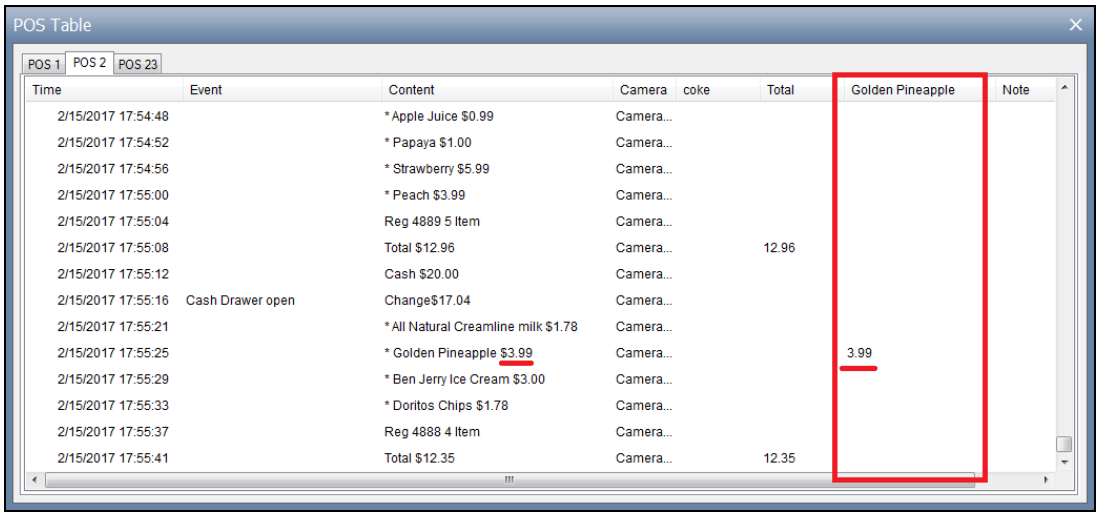
- **Temps de nettoyage :** Spécifiez la durée en secondes après laquelle le GV-VMS n'a pas reçu les données de transaction du TPV, c'est-à-dire que le caissier arrête d'entrer les données de transaction. Les données POS déjà affichées seront cachées de la vue en direct.
- **Transaction end dwell time (délai de fin de transaction) :** Spécifiez la durée en secondes pendant laquelle les données TPV restent affichées en direct avant la prochaine transaction.

[Police] Cliquez sur le bouton pour configurer la police des données TPV.

10.3 Filtrer les transactions pour un produit Item

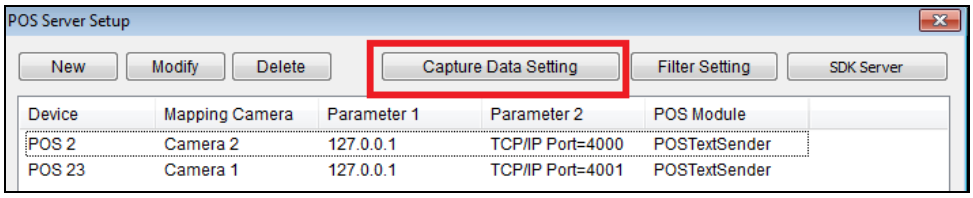
POS Field Filter vous permet de créer une colonne indépendante pour un élément de transaction dans le journal du système. Cette fonction filtre les transactions et met en évidence le prix de l'article sous la colonne créée.

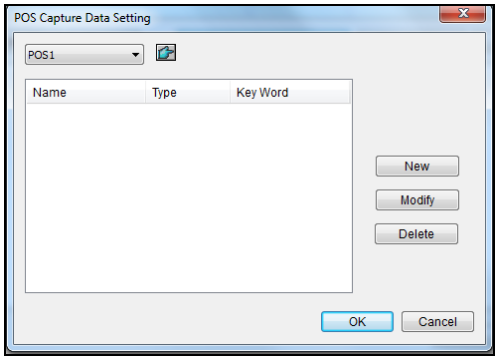
Dans cet exemple, l'article de transaction est "Golden Pineapple" (ananas doré) et les données de la transaction ressortent dans le journal du système pour attirer votre attention.



Pour configurer la fonction, suivez les étapes ci-dessous :

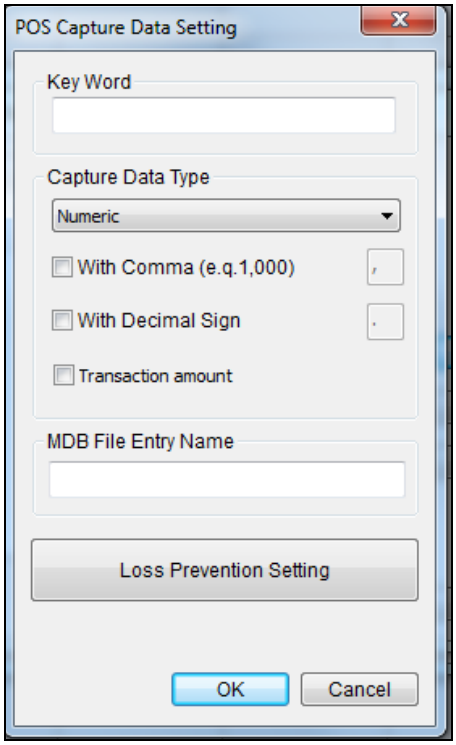
1. Dans la boîte de dialogue Configuration du serveur POS, sélectionnez un appareil POS, puis **Capture Data Setting**. La boîte de dialogue Configuration des données de capture POS apparaît.





2. Sélectionnez un TPV dans la liste déroulante pour la configuration.

3. Cliquez sur le bouton **New (Nouveau)** et sélectionnez **Caption Data (Données de légende)**. Cette boîte de dialogue apparaît.



[Key Word] Saisissez un mot-clé correspondant exactement à un élément de transaction dans le reçu. Le champ est sensible à la casse.

[Type de données de capture] Sélectionnez le type de données, suivi de l'élément de transaction spécifique : **Numérique**, **Devise** ou **Texte**. Si l'élément de transaction est suivi d'un montant, sélectionnez **Numérique** ou **Devise**. S'il est suivi de lettres, sélectionnez **Texte**. Tout montant ou texte défini après le mot-clé sera mis en évidence.

- **Avec virgule :** S'il y a des virgules dans un montant de prix, par exemple 1 000 $, sélectionnez l'option.
- **Avec signe décimal :** si le montant d'un prix comporte des signes décimaux, par exemple 10,5 $, sélectionnez l'option.
- **Avec espace :** Cette option n'est disponible que lorsque vous sélectionnez **Texte**. S'il y a des espaces entre les lettres, sélectionnez l'option.

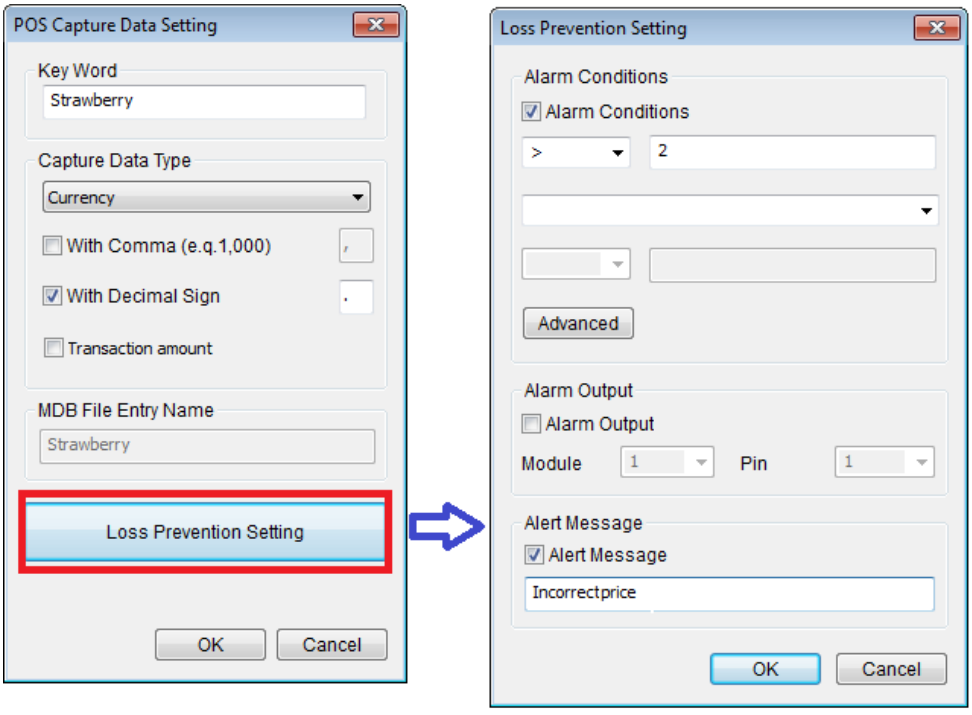
[Nom d'entrée du fichier MDB] Nommez le fichier dans lequel les données seront stockées.

4. Cliquez sur **OK**.
5. Ouvrez le tableau POS (**Accueil** > **Barre d'outils** > **Outils** > **Journal du système** > **Tableau POS**) pour voir les résultats du filtrage.

10.4 Déclenchement d'alarmes sur les transactions

Lorsque le montant anormal de la transaction d'un article se produit, cette fonction permet d'activer automatiquement le dispositif de sortie et d'envoyer des alertes par courrier électronique. Pour configurer cette fonction, procédez comme suit :

1. Suivez les étapes de la section *Filtrage des transactions pour un article de produit* plus haut dans ce chapitre pour définir d'abord un article de transaction. Notez que pour cette fonction d'alarme, l'espace entre les lettres du mot-clé n'est pas autorisé.
2. Cliquez sur le bouton **Loss Prevention Setting (Paramètres de prévention des pertes)**. La boîte de dialogue suivante apparaît.



[Conditions d'alarme] Définissez la fourchette de prix pour une condition d'alarme. Dans cet exemple, lorsque le montant d'une transaction est *supérieur* à (>) 2 dollars, la sortie d'alarme assignée et l'alerte par courrier électronique sont activées.

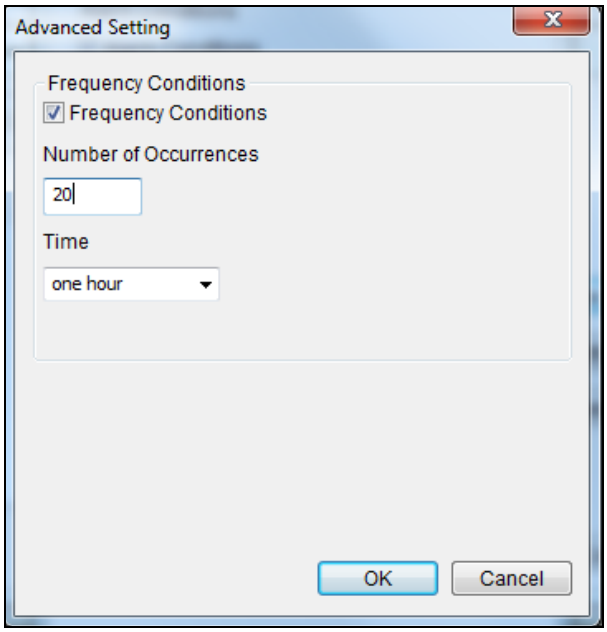
[Bouton avancé] Voir l'étape 3 ci-dessous pour définir la fréquence de l'alarme.

[Sortie d'alarme] Attribuez un module de sortie installé. Lorsque la condition d'alarme définie est remplie, l'alarme de sortie est déclenchée.

[Message d'alerte] Saisissez un message d'alerte (l'espace entre les lettres n'est pas autorisé). Lorsque la condition d'alarme définie est remplie, des notifications par courrier électronique sont envoyées. Pour configurer le serveur de messagerie, reportez-vous à la section *Configuration des*

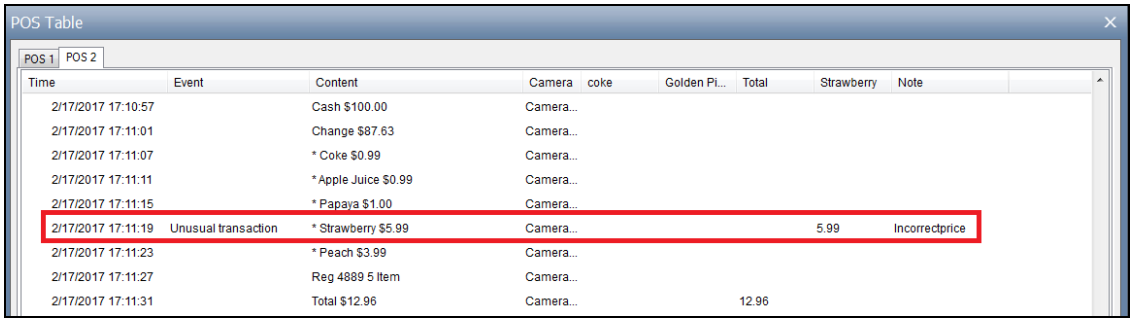
notifications par courrier électronique du chapitre 1. En outre, le message d'alerte est enregistré dans le journal du système.

3. Pour éliminer les fausses alarmes, configurez la fréquence des alarmes.



- **Condition de fréquence :** Activer pour définir le nombre d'occurrences de l'événement dans une période de temps pour déclencher l'alarme.
  - **Nombre d'occurrences :** Spécifiez le nombre d'occurrences de l'événement.
  - **Time Frame (Cadre temporel) :** Sélectionnez l'une des périodes suivantes : **une heure**, **12 heures**, **un jour**, **une semaine** ou **un mois**.

4. Ouvrez le tableau POS (**Accueil** > **Barre d'outils** > **Outils** > **Journal du système** > **Tableau POS**). Les transactions qui répondent aux conditions d'alarme définies seront marquées par l'événement "transaction inhabituelle" dans le journal du système.



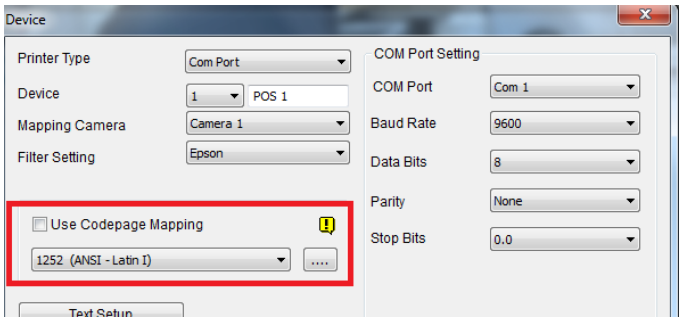
10.5 Mapping Codepage

Cette fonction permet d'afficher des caractères spéciaux et des symboles. Lorsque le texte d'une transaction s'affiche incorrectement à l'écran, il se peut qu'un code de caractère erroné soit utilisé. Pour modifier un code de caractère, procédez comme suit.

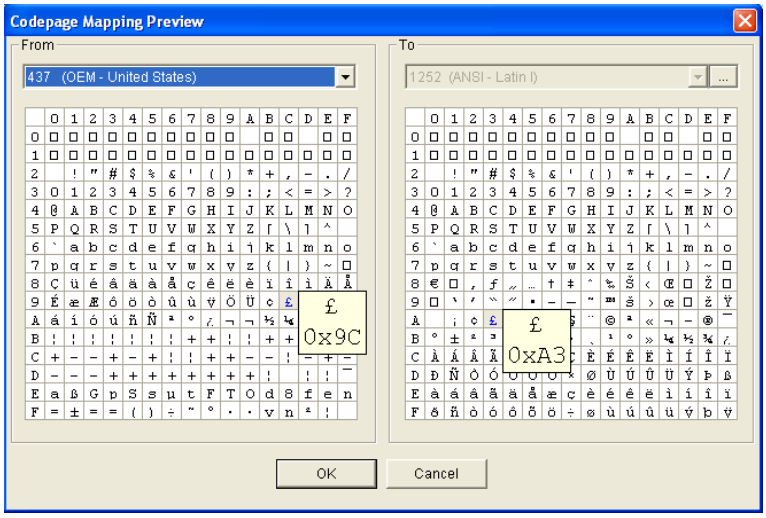
Note : Lorsque vous ne trouvez pas de "Script" approprié dans l'option **Set Font de** la boîte de dialogue POS Text Setup (voir la boîte de dialogue dans *Setting Up Text Overlay* plus tôt dans ce chapitre), vous pouvez utiliser la fonction Codepage pour résoudre le problème d'affichage du texte de la transaction.

---

1. Dans la boîte de dialogue Périphérique, sélectionnez **Utiliser le mappage Codepage** et sélectionnez un code de caractère dans la liste déroulante.



2. Pour vérifier le code de caractère sélectionné, cliquez sur le bouton **[...]** pour prévisualiser sa page de code.

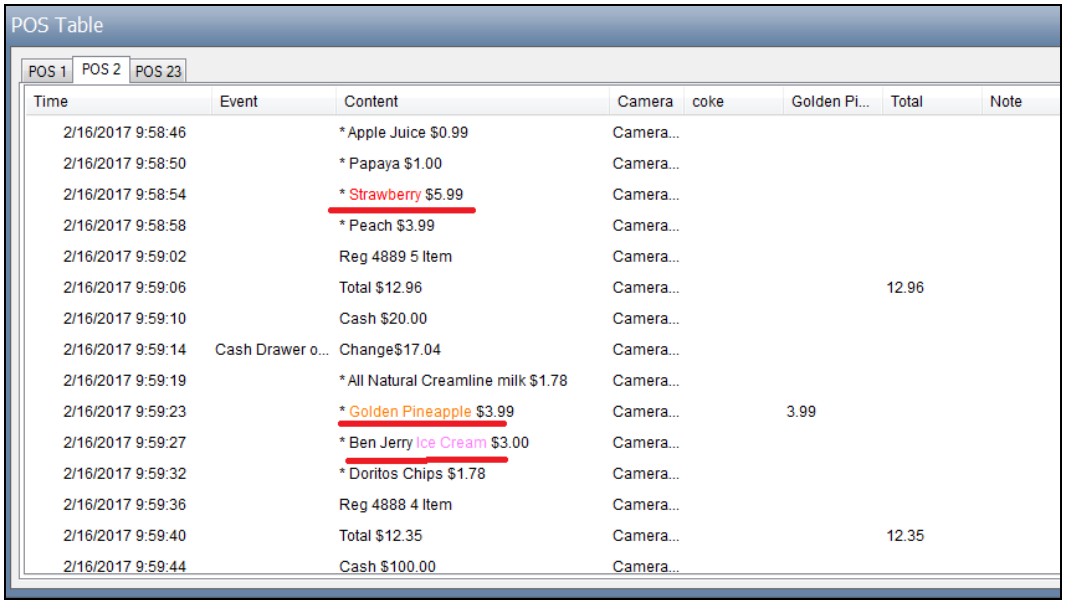


3. Dans le champ De, sélectionnez un symbole ou un caractère qui ne s'affiche pas correctement. Dans cet exemple, vous pouvez voir que son code de caractère précédent (Du côté : Ox9C) a été transféré à l'équivalent par défaut (Du côté : OxA3).

10.6 Coloration des transactions d'un poste de produit

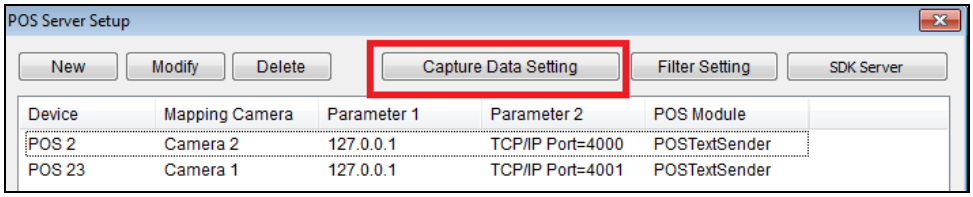
Vous pouvez mettre en évidence un élément de transaction souhaité dans n'importe quelle couleur. Lorsque l'élément de transaction est identifié, son texte est d'une couleur plus vive que les autres sur l'affichage en direct, et l'alarme et les alertes par courrier électronique peuvent être déclenchées en même temps. Par exemple, si la vente d'alcool est interdite à minuit, un vendeur peut utiliser cette fonction pour éviter toute vente involontaire.

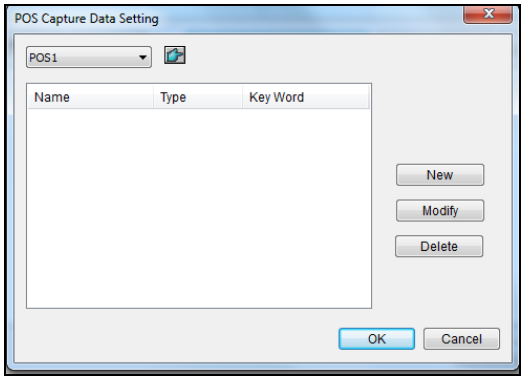
L'identification sera enregistrée dans le journal du système afin de pouvoir être retrouvée ultérieurement. Dans cet exemple, l'élément de transaction "Fraise" est coloré en rouge, "Ananas doré" en orange et "Crème glacée" en rose chaque fois que ces éléments de transaction apparaissent.



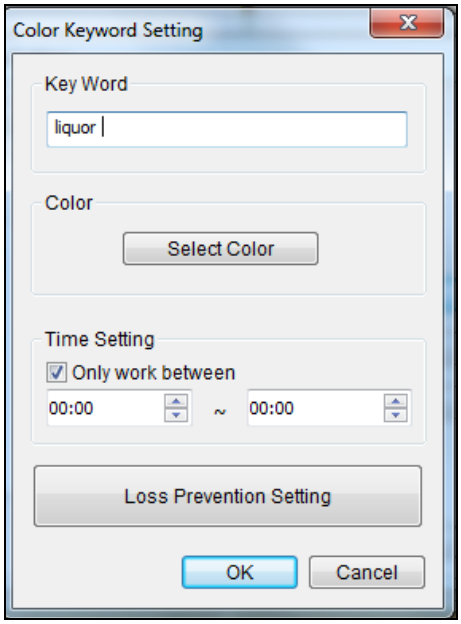
Pour configurer la fonction de coloration, suivez les étapes ci-dessous :

1. Dans la boîte de dialogue Configuration du serveur POS, sélectionnez **Paramètres de capture des données**. La boîte de dialogue POS Capture Data Setting apparaît.





2. Cliquez sur **Nouveau** et sélectionnez **Mot-clé de couleur**. Cette boîte de dialogue apparaît.



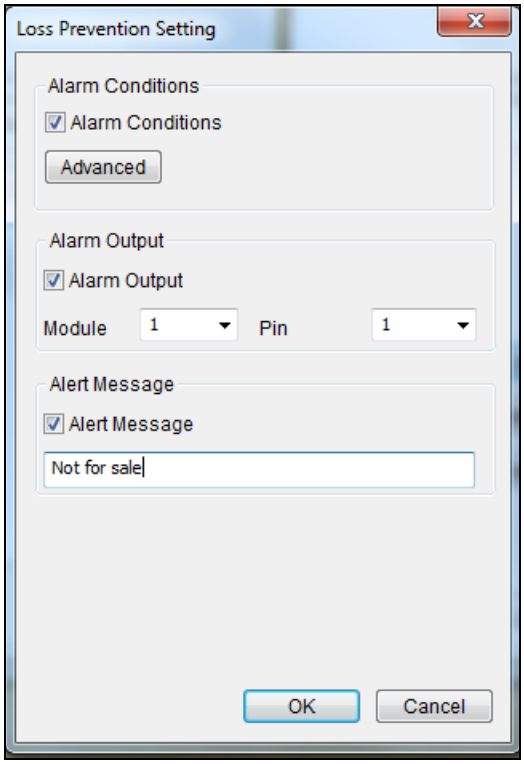
[Mot clé] Saisissez le mot clé à identifier dans les transactions. Le champ est sensible à la casse.

[Couleur] Sélectionnez une couleur à afficher sur le mot-clé.

[Spécifiez la période de transactions à laquelle le mot-clé doit être identifié.

Remarque : Vous pouvez définir jusqu'à 32 mots-clés pour l'identification.

3. Pour déclencher une alarme lorsque le mot-clé est détecté au cours des transactions, cliquez sur le bouton **Loss Prevention Setting (Paramètres de prévention des pertes)**. La boîte de dialogue suivante s'affiche.



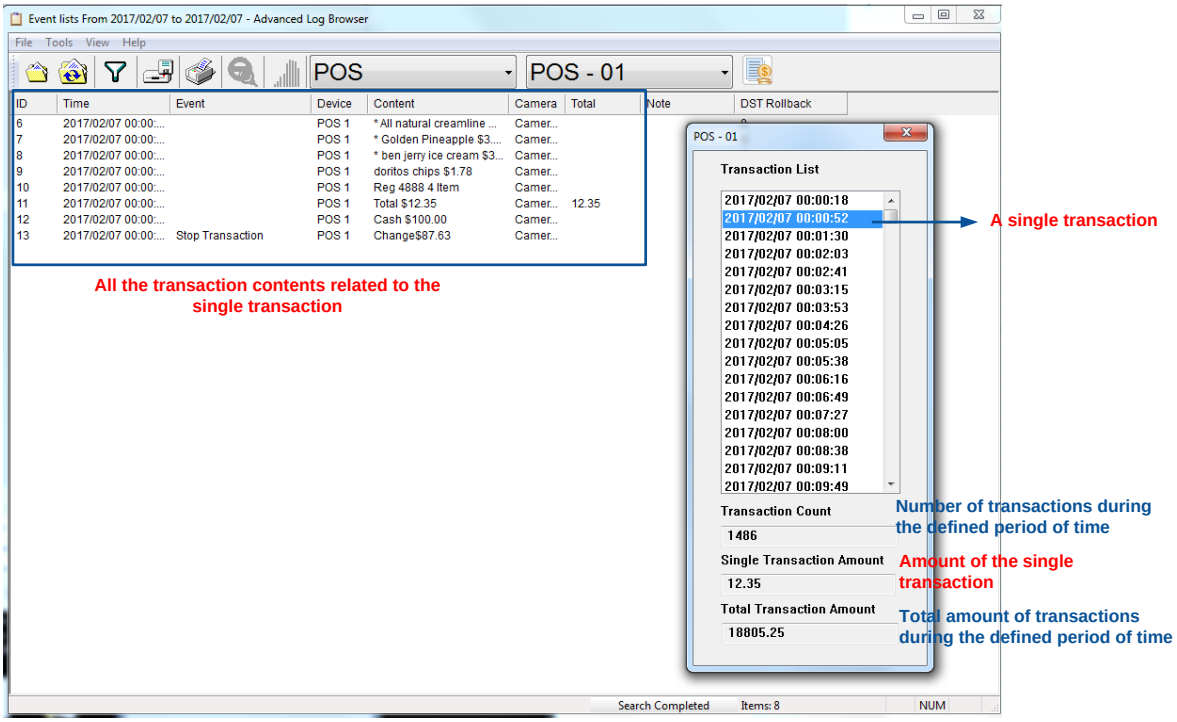
- **Alarm Conditions (Conditions d'alarme) :** Activez l'alarme lorsque le texte défini est détecté. Pour configurer la fréquence de l'alarme, cliquez sur le bouton **Advanced (Avancé)**. Pour plus de détails, reportez-vous à l'étape 3 de la section *Déclenchement des alarmes de transaction*, plus haut dans ce chapitre.
- **Alarm Output (Sortie d'alarme) :** Attribuer un module de sortie installé. Lorsque la condition d'alarme définie est remplie, l'alarme de sortie est déclenchée.
- **Message d'alerte :** Saisissez un message d'alerte. Lorsque la condition d'alarme définie est remplie, des notifications par courrier électronique sont envoyées. Pour configurer le serveur de courrier électronique, voir *Configuration des notifications par courrier électronique* au chapitre 1.

4. Cliquez sur **OK**.

Lorsque le mot-clé est identifié dans les transactions, l'identification apparaît non seulement sur la vue en direct, mais est également enregistrée dans le journal du système (**Home** > **Toolbar** > **Tools** > **System Log** > **POS Table**).

10.7 Affichage des détails du reçu d'une transaction

Vous pouvez obtenir les détails du reçu d'une seule transaction, afin de connaître le montant de la transaction, ainsi que le nombre total et le montant total de toutes les transactions effectuées au cours d'une période définie.



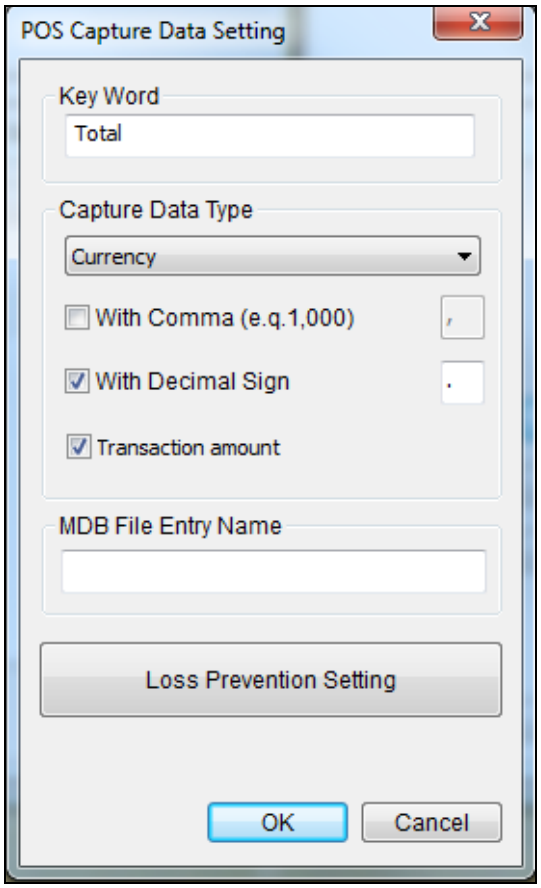
10.7.1 Configuration des conditions d'affichage des reçus

Pour disposer de cette fonctionnalité, vous devez définir le format d'affichage du montant d'une transaction et la manière dont une transaction se termine sur le reçu. Suivez les trois étapes ci-dessous pour effectuer les réglages :

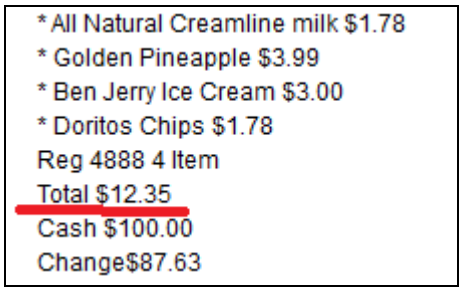
- *Étape 1 : Définition du montant d'une transaction affiché sur le reçu*
- *Etape 2 : Définir comment une transaction se termine sur le reçu*
- *Étape 3 : Affichage des détails d'une transaction sur le reçu*

Étape 1 : Définition du montant d'une transaction affiché sur le reçu

1. Dans la boîte de dialogue POS Server Setup, sélectionnez un appareil POS et sélectionnez **Capture Data Setting**. La boîte de dialogue POS Capture Data Setting apparaît.
2. Cliquez sur le bouton **New (Nouveau)**. Cette boîte de dialogue apparaît.



3. Prenez le reçu suivant comme exemple.



Saisissez **le mot-clé** correspondant au montant de la transaction. Dans cet exemple, le mot-clé est "**Total**" qui est un préfixe dans le montant et apparaît dans chaque reçu. Notez que le champ est sensible à la casse.

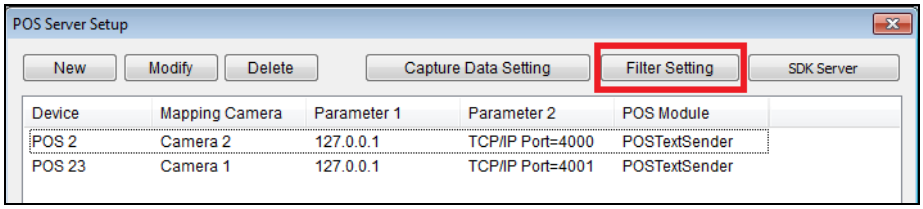
   a. Sous Type de données de capture, définissez si le montant total est associé à un symbole de devise. Dans cet exemple, sélectionnez **Devise** car le symbole monétaire $ est utilisé.

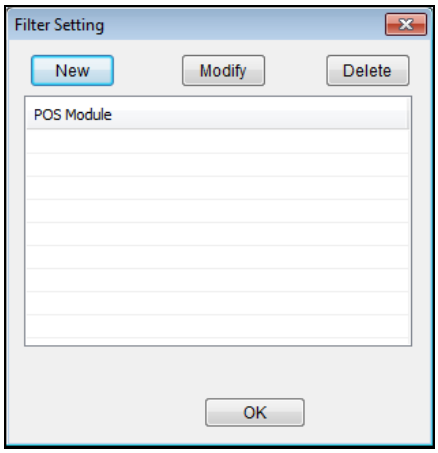
   b. Sélectionnez **Avec virgule** si le montant total comporte des virgules. Sélectionnez **Avec signe décimal** si le montant total comporte des signes décimaux. Dans cet exemple de "Total$12.35” ", sélectionnez **Avec signe décimal**.

4. Sélectionnez **Montant de la transaction** et cliquez sur **OK**.

Etape 2 : Définir comment une transaction se termine sur le reçu

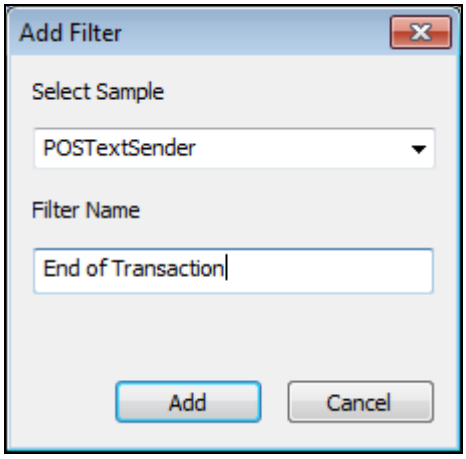
5. Dans la boîte de dialogue POS Server Setup (Configuration du serveur POS), sélectionnez le dispositif POS spécifique, puis sélectionnez **Filter Setting (Paramètres de filtre)**. La boîte de dialogue Filter Setting apparaît.





10 Applications pour les points de vente (POS)

6. Cliquez sur le bouton **New (Nouveau)**. Cette boîte de dialogue apparaît.

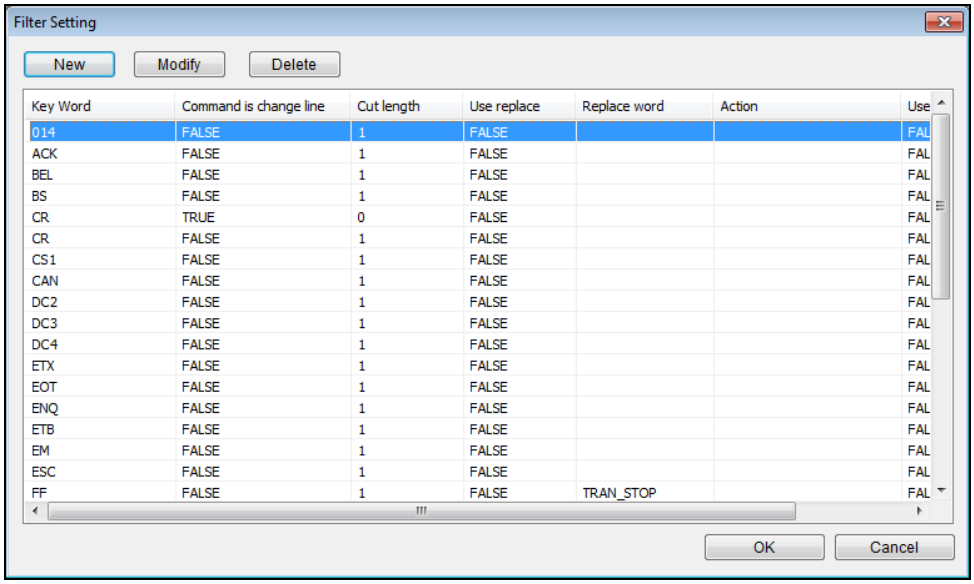


a. Sous Sélectionner un échantillon, sélectionnez le type d'imprimante attachée au TPV ou le programme GeoVision installé dans le TPV.

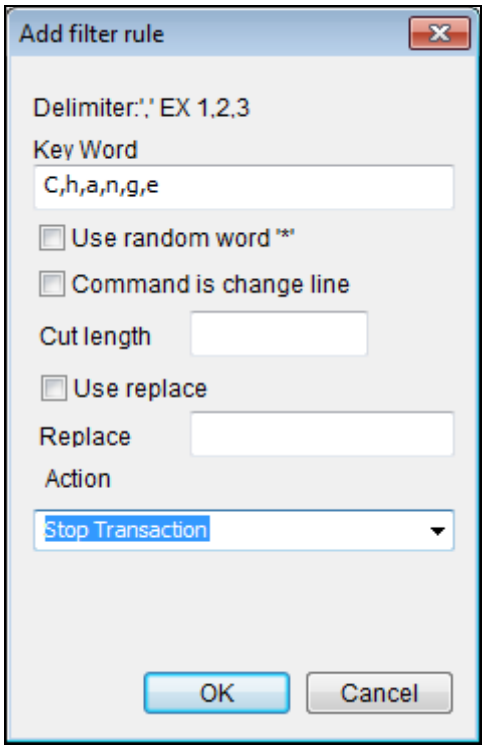
b. Sous Nom du filtre, nommez le critère de filtrage. Dans cet exemple, nous allons définir la manière dont une transaction se termine sur un reçu, nous l'appellerons donc "Fin de la transaction".

7. Cliquez sur le bouton **Ajouter.** Le nom du filtre apparaît dans la liste.

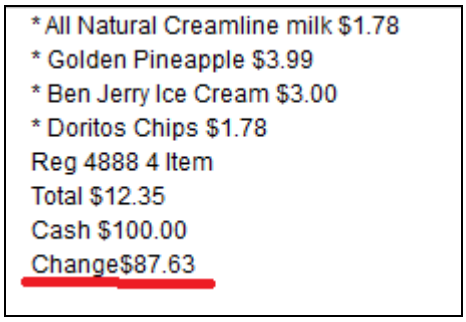
8. Sélectionnez le nom du filtre créé et cliquez sur le bouton **Modifier**. Cette boîte de dialogue apparaît.



9. Cliquez sur le **bouton Nouveau**. Cette boîte de dialogue apparaît.

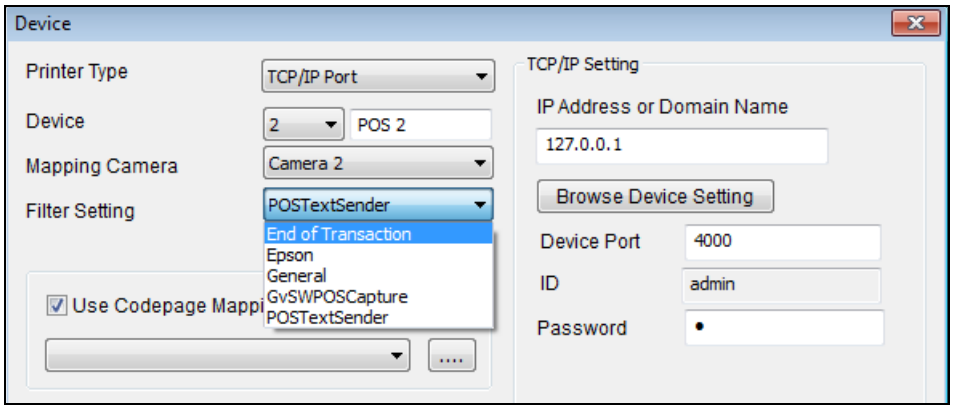


10. Tapez le **mot-clé** indiquant la fin d'une transaction et ajoutez une virgule (,) entre chaque lettre. Dans cet exemple, le mot-clé est "Change" qui apparaît à la fin de chaque transaction, donc tapez C,h,a,n,g.e.



11. Sous Action, sélectionnez **Arrêter la transaction**.
12. Cliquez plusieurs fois sur **OK** pour revenir à la boîte de dialogue POS Server Setup.

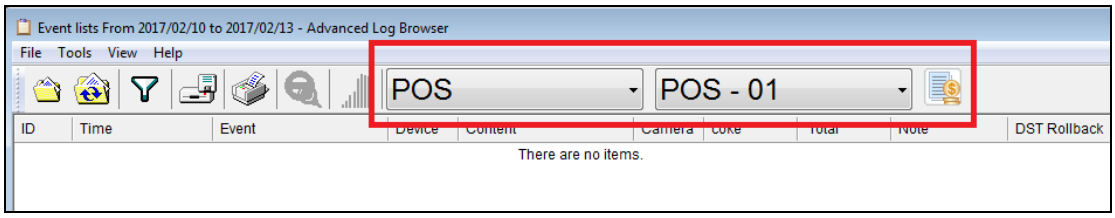
13. Sélectionnez le TPV dans la liste appliquée pour le paramètre de filtre et cliquez sur le bouton **Modifier**. La boîte de dialogue Device apparaît.
14. Sous Filter Setting (Paramètre de filtre), sélectionnez le paramètre de filtre que vous avez défini pour la fin d'une transaction. Dans cet exemple, il s'agit de "Fin de transaction".



15. Cliquez sur **OK**.

Étape 3 : Affichage des détails du reçu d'une transaction

16. Sélectionnez **ViewLog** > **Toolbar** > **Tools** > **Advanced System Log**. La boîte de dialogue Advanced Log Browser Open Database apparaît.
17. Définissez une période de temps pour récupérer les données du TPV.
18. Dans la partie gauche de la barre d'outils, sélectionnez **POS** data, sélectionnez le terminal POS et cliquez sur pour obtenir une liste des transactions effectuées au cours de la période définie.

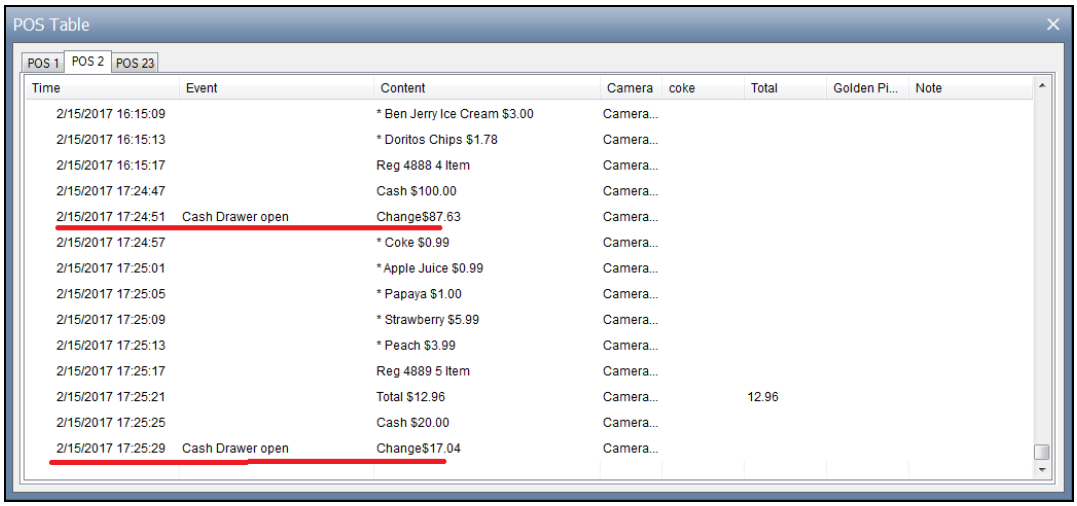


19. Lorsque vous cliquez sur une transaction dans la liste, le contenu du reçu correspondant s'affiche.

10.8 Filtrer les transactions par mot-clé

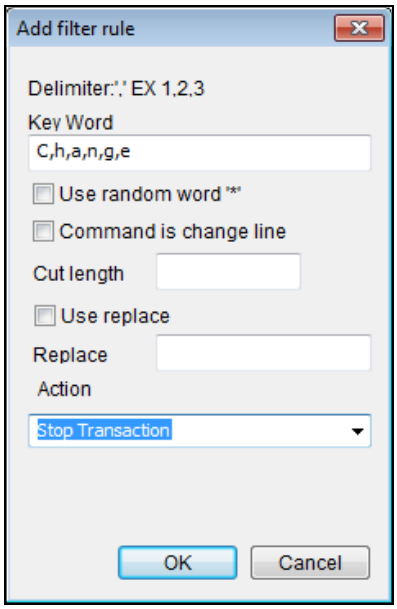
Vous pouvez filtrer les transactions par un mot-clé pour obtenir les fonctions suivantes : commencer une nouvelle ligne après le mot-clé, supprimer le texte indésirable avant le mot-clé, remplacer un mot-clé par un autre, et/ou être noté en tant qu'événement, tel que Tiroir-caisse ouvert, dans le journal du système lorsque le mot-clé apparaît.

Par exemple, nous définissons "Change" comme mot-clé et le spécifions comme événement "Ouverture du tiroir-caisse". Chaque fois que "Change" apparaît sur le reçu, le journal du système affiche non seulement les détails de la transaction, mais aussi l'événement "Ouverture du tiroir-caisse".



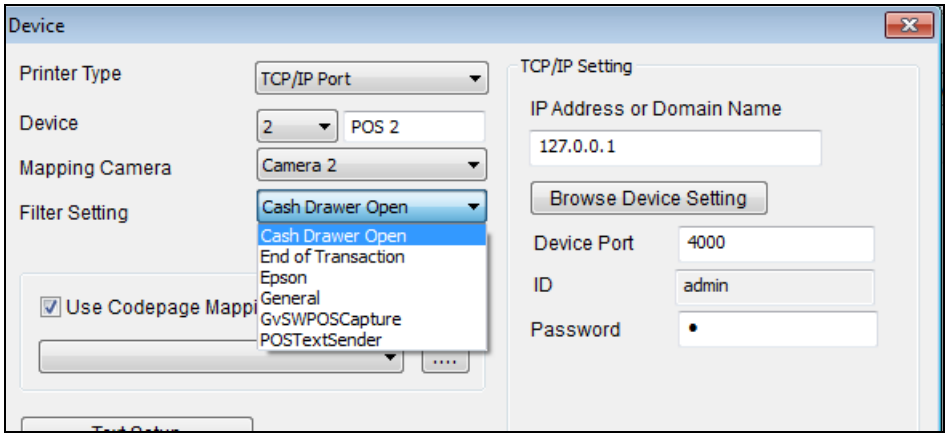
Pour configurer la fonction, suivez les étapes ci-dessous :

1. Pour ouvrir la boîte de dialogue suivante, suivez l'étape 5 jusqu'à8 in *Étape 2 : Définition de la fin d'une transaction sur le reçu, 10.6 Affichage des détails d'une transaction sur le reçu*.



2. Tapez le **mot-clé** et ajoutez une virgule (,) entre chaque lettre. Dans cet exemple, le mot-clé est "Change", donc tapez C,h,a,n,g.e.
3. Si le mot-clé a un préfixe aléatoire, sélectionnez **Utiliser un mot aléatoire** et tapez le symbole (*) avant le mot-clé, par exemple, *,C,h,a,n,g.e.
4. Si vous voulez que le texte commence une nouvelle ligne chaque fois que le mot-clé apparaît, sélectionnez **Commande est changer de ligne.**
5. Si vous souhaitez supprimer le texte tronqué précédant le mot-clé, saisissez le nombre de caractères à supprimer dans **Longueur de coupe**.
6. Si vous souhaitez remplacer le mot-clé par un autre, sélectionnez **Utiliser le remplacement** et tapez le mot souhaité**.**
7. Vous pouvez définir un événement à afficher dans le journal du système : Alerte, Ouverture du tiroir-caisse, Fermeture du tiroir-caisse, Début de la transaction, Arrêt de la transaction ou Transaction valide.
8. Cliquez plusieurs fois sur **OK** pour revenir à la boîte de dialogue POS Server Setup.

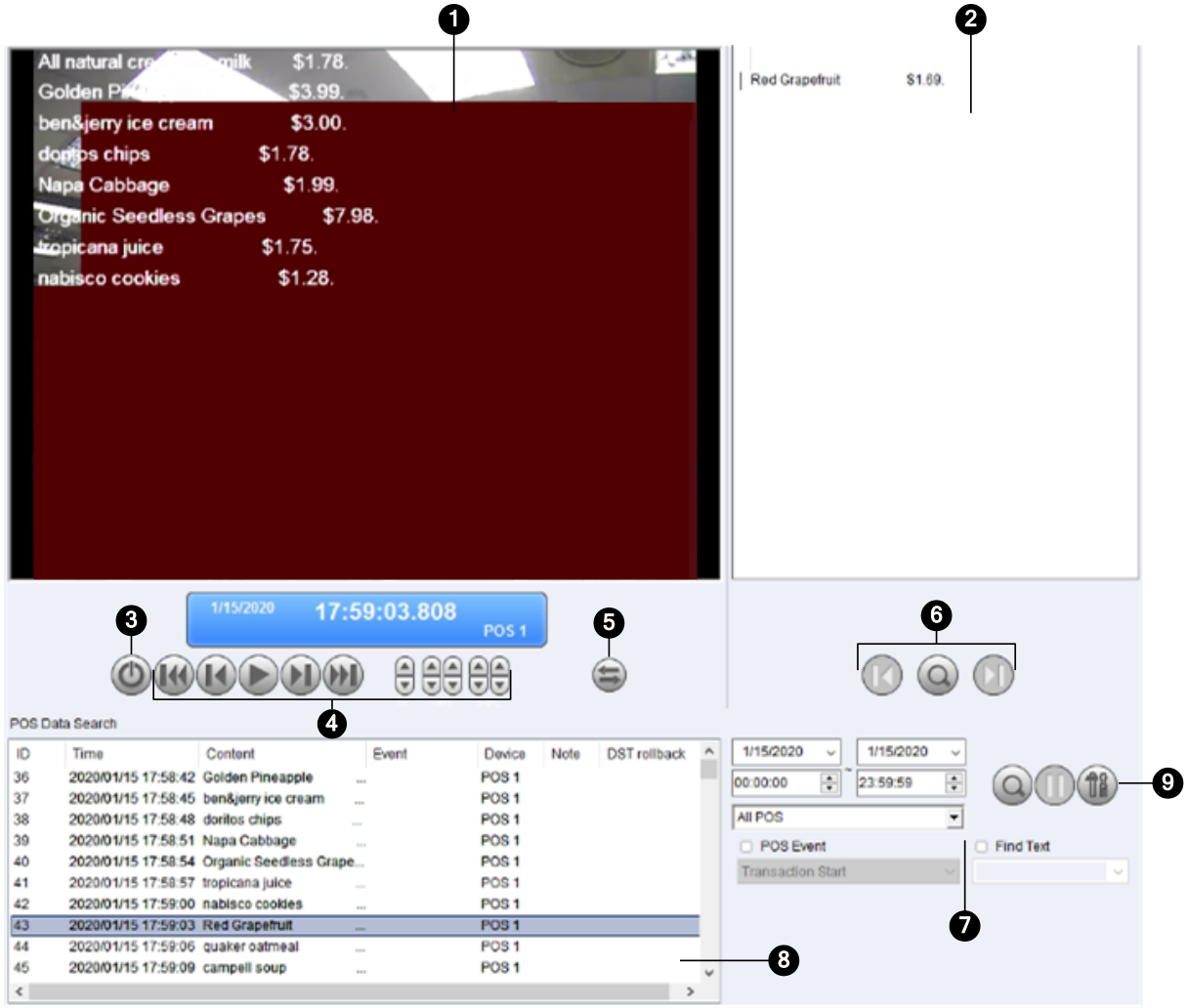
9. Sélectionnez le TPV dans la liste appliquée pour le paramètre de filtre et cliquez sur le bouton **Modifier**. La boîte de dialogue Device apparaît.
10. Sous Filter Setting (Paramètre de filtre), sélectionnez le paramètre de filtre que vous avez défini pr écédemment. Dans cet exemple, il s'agit de Cash Drawer Open.



11. Cliquez sur **OK**.
12. Ouvrez le journal du système (**Home** > **Toolbar** > **Tools** > **System Log** > **POS Table**) pour afficher les résultats du filtrage.

10.9 Recherche d'événements TPV

Avec la fonction POS Search, vous pouvez instantanément rechercher et lire des événements TPV à partir du ViewLog. Pour accéder à cette fonction, cliquez sur **ViewLog** > **Toolbar** > **Tools** > **POS Search**. Cette fenêtre apparaît.



Non.	Nom	Description
1	Fenêtre de lecture	Affiche l'enregistrement de l'événement POS ou du contenu sélectionné. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la fenêtre pour accéder aux options **Mode de lecture**, **Rendu** et **Outils**.
2	Fenêtre des transactions	Affiche toutes les transactions TPV visualisées pendant la lecture dans la fenêtre de lecture.
3	Quitter	Cliquez sur ce bouton pour fermer l'écran de recherche rapide.

4	Panneau de lecture	Comprend les boutons Lecture, Pause, 10 images précédentes, 10 images suivantes et Fin, ainsi que les boutons Période pour passer à 1 seconde, 10 secondes, 1 minute, 10 minutes et/ou 1 heure plus tard ou plus tôt.
5	Agrandir / Réduire la boîte de dialogue	Sélectionnez **Développer/Réduire la boîte de dialogue** pour afficher la fenêtre de transaction ou sélectionnez **Recherche avancée** pour afficher le panneau de recherche avancée.
6	Rechercher une condition	Cliquez sur **Find Condition** pour rechercher des mots-clés spécifiques et/ou un type d'événement de transaction POS en avant ou en arrière, à partir d'une date et d'une heure définies. Utilisez les boutons Find Previous et Find Next pour passer d'un résultat de recherche à un autre.
7	Panneau de recherche avancée	Voir la sous-section suivante *Panneau de recherche avancée* .
8	Résultats de la recherche	Affiche les résultats de la recherche avancée.
9	320<->640	Cliquez sur ce bouton pour passer de l'affichage 640 x 480 à l'affichage 320 x 240.

10.9.1 Panneau de recherche avancée

Pour rechercher des événements TPV avec des critères détaillés, cliquez sur **Expand / Shrink Dialog** dans la fenêtre POS Search et sélectionnez **Advanced Search**. Le panneau de recherche avancée apparaît.

1. Sélectionnez les **dates de début et de fin** et les **heures de début et de fin** dans les listes déroulantes respectives pour spécifier la période de temps désirée de votre recherche TPV.
2. Sélectionnez les TPV que vous souhaitez rechercher dans la liste déroulante **TPV**.
3. Sélectionnez éventuellement **Événement TPV** pour rechercher un type d'événement de transaction TPV.
4. Sélectionnez éventuellement **Rechercher un texte** pour taper un mot-clé que vous souhaitez rechercher.
5. Après avoir défini les conditions souhaitées, cliquez sur **Search** . Les résultats de la recherche s'affichent à gauche du panneau.